

## 第三章 词法分析

- 3.1 词法分析程序的功能及实现方案
- 3.2 单词的种类及词法分析程序的输出形式
- 3.3 正则文法和状态图
- 3.4 词法分析程序的设计与实现

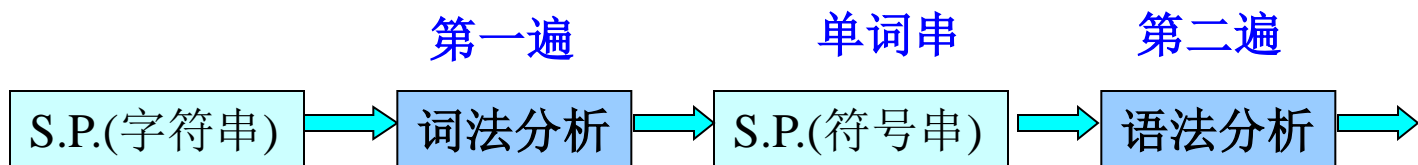
## 3.1 词法分析程序的功能及实现方案

### ∞ 词法分析程序的功能

- ◆ 词法分析：根据词法规则识别及组合单词，进行词法检查。
- ◆ 对数字常数完成数字字符串到数值的转换。
- ◆ 删去空格字符和注释。

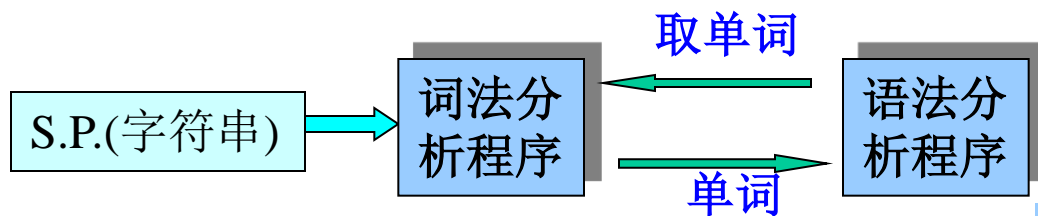
实现方案：基本上有两种

## 1.词法分析单独作为一遍



优点：结构清晰、  
各遍功能单一  
缺点：效率低

## 2.词法分析程序作为单独的子程序



优点：效率高

## 3.2 单词的种类及词法分析程序的输出形式

### 单词的种类

1. 保留字: **begin**、**end**、**for**、**do...**
2. 标识符: 由用户定义, 表示各种名字的字符串
3. 常 数: 无符号数、布尔常数、字符串常数等
4. 分界符: **+**、**-**、**\***、**/**、**...**

## 词法分析程序的输出形式-----单词的内部形式

表示单词的种类，可用整数编码或记忆符表示

单词类别	单词值
整型	58
保留字	“for”

不同的单词不同的值

几种常用的单词内部形式：

- 1、按单词种类分类
- 2、保留字和分界符采用一符一类
- 3、标识符和常数的单词值又为指示字（指针值）

## 1、按单词种类分类

类别编码	单词值
------	-----

单词名称	类别编码	单词值
标识符	1	内部字符串
无符号常数(整)	2	整数值
无符号浮点数	3	数值
布尔常数	4	0 或 1
字符串常数	5	内部字符串
保留字	6	保留字或内部编码
分界符	7	分界符或内部编码

## 2、保留字和分界符采用一符一类

单词名称	类别编码	单词值
标识符	1	内部字符串
无符号常数(整)	2	整数值
无符号浮点数	3	数值
布尔常数	4	0 或 1
字符串常数	5	内部字符串
BEGIN	6	-
END	7	-
FOR	8	-
DO	9	-
.....	.....	.....
:	20	-
+	21	-
*	22	-
,	23	-
(	.....	--

- 3.1 词法分析程序的功能及实现方案
- 3.2 单词的种类及词法分析程序的输出形式
- 3.3 正则文法和状态图
- 3.4 词法分析程序的设计与实现



### 3.3 正则文法和状态图

- 状态图的画法（根据文法画出状态图）

例如：正则文法

$$Z ::= U0 \mid V1$$

$$U ::= Z1 \mid 1$$

$$V ::= Z0 \mid 0$$

左线性文法。该文法所定义的语言为：

$$L(G[Z]) = \{ B^n \mid n > 0 \}, \text{ 其中 } B = \{01, 10\}$$

例：正则文法

$Z ::= U0 \mid V1$

$U ::= Z1 \mid 1$

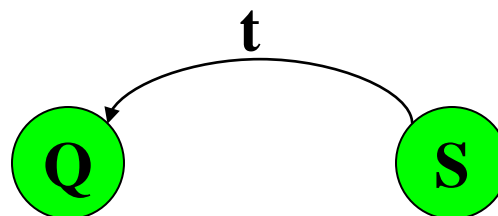
$V ::= Z0 \mid 0$

左线性文法的状态图的画法：

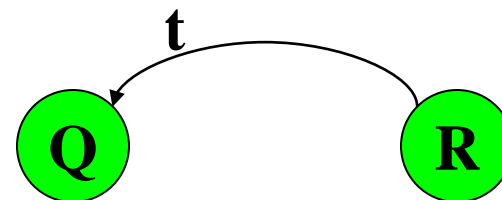
1. 令G的每个非终结符都是一个状态，识别符号为终止状态；

2. 设一个开始状态S；

3. 若  $Q ::= t$ ,  $Q \in V_n, t \in V_t$ , 则：



4. 若  $Q ::= Rt$ ,  $Q, R \in V_n, t \in V_t$ , 则：



5. 按自动机方法，可加上开始状态和终止状态标志。

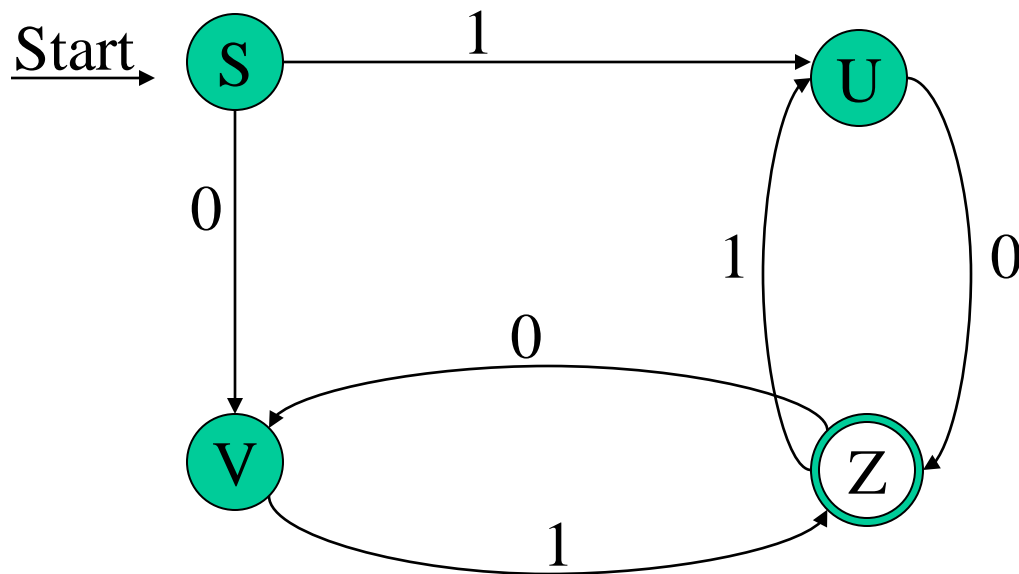
例如：正则文法

$Z ::= U0 \mid V1$

$U ::= Z1 \mid 1$

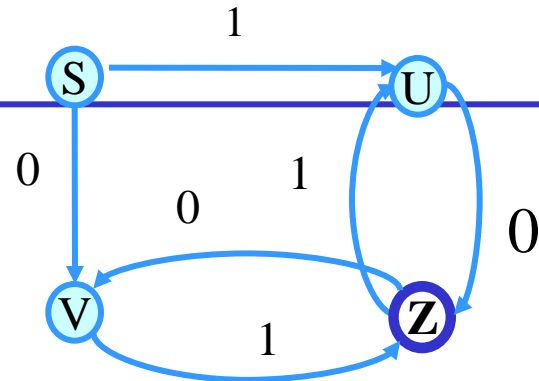
$V ::= Z0 \mid 0$

其状态图为：



1. 每个非终结符设一个状态，识别符号为终止状态；
2. 设一个开始状态S；
3. 若 $Q ::= t$ ,  $Q \in V_n, t \in V_t$ ,
4. 若 $Q ::= Rt$ ,  $Q, R \in V_n, t \in V_t$ ,
5. 加上开始状态和终止状态标志

## • 识别算法



利用状态图可按如下步骤分析和识别字符串  $x$ :

- 1、置初始状态为当前状态，从  $x$  的最左字符开始，重复步骤2，直到  $x$  右端为止。
- 2、扫描  $x$  的下一个字符，在当前状态所射出的弧中找出标记有该字符的弧，并沿此弧过渡到下一个状态；如果找不到标有该字符的弧，那么  $x$  不是句子，过程到此结束；如果扫描的是  $x$  的最右端字符，并从当前状态出发沿着标有该字符的弧过渡到下一个状态为终止状态  $Z$ ，则  $x$  是句子。

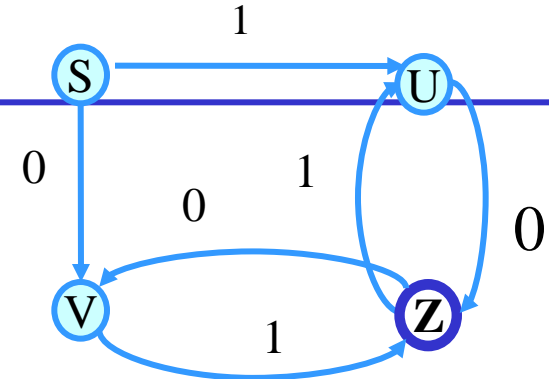
例：  $x=0110$  和  $1011$

$Z ::= U0 \mid V1$

$U ::= Z1 \mid 1$

$V ::= Z0 \mid 0$

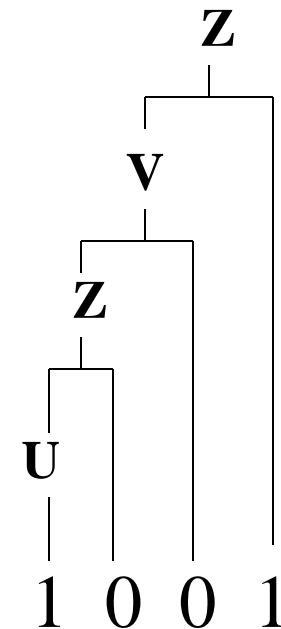
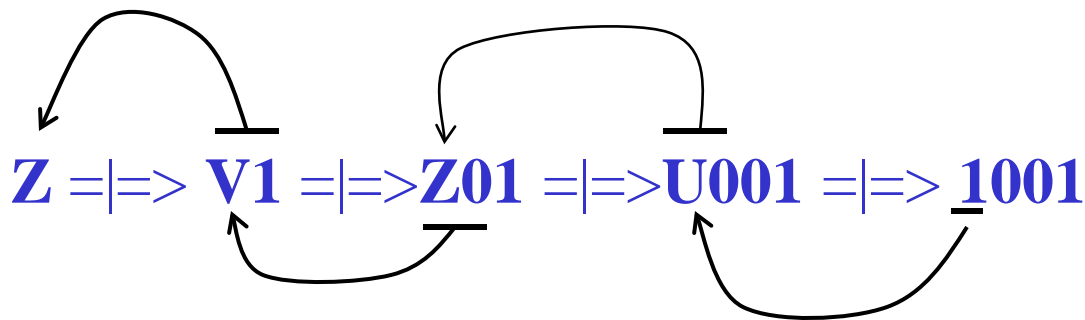
•问题:



1、上述分析过程是属于自底向上分析？还是自顶向下分析？

2、怎样确定句柄？

以1001为例



## 3.4 词法分析程序的设计与实现

词法规则  状态图  词法分析程序

## 3.4.1 文法及其状态图

### 语言的单词符号

标识符

保留字(标识符的子集)

无符号整数

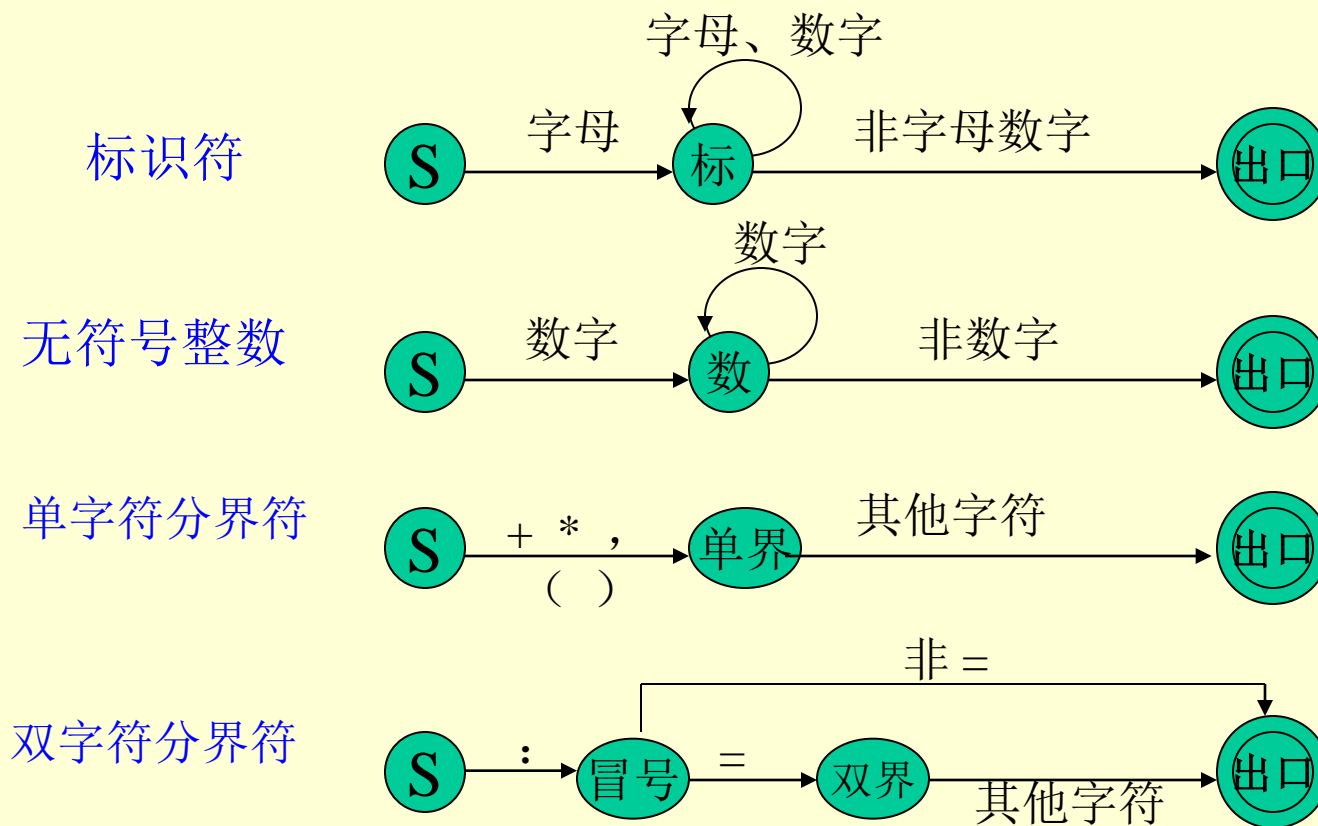
单分界符    +    \*    :    ,    (    )

双分界符        :=

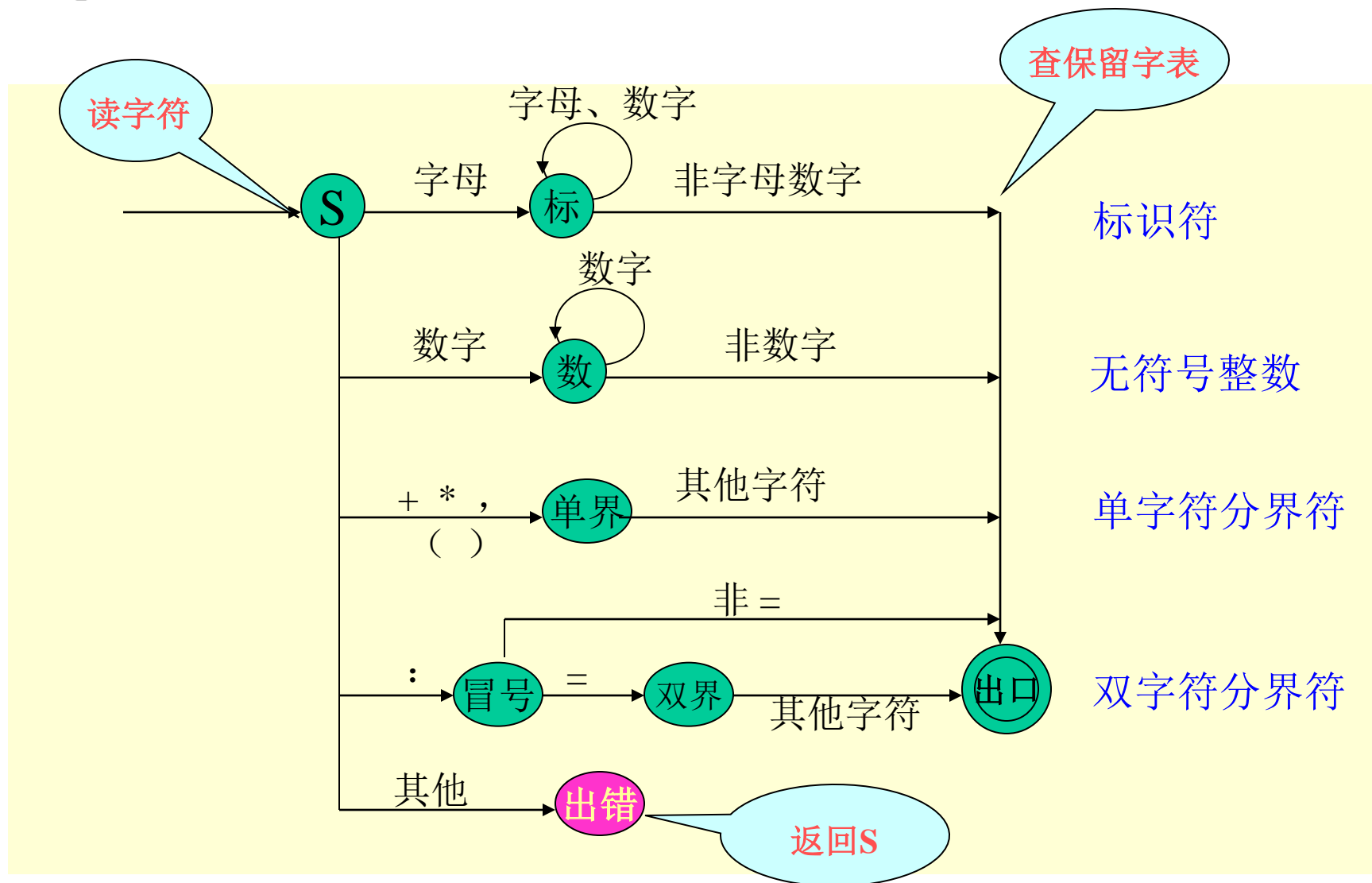
两点说明：1. 空格的作用

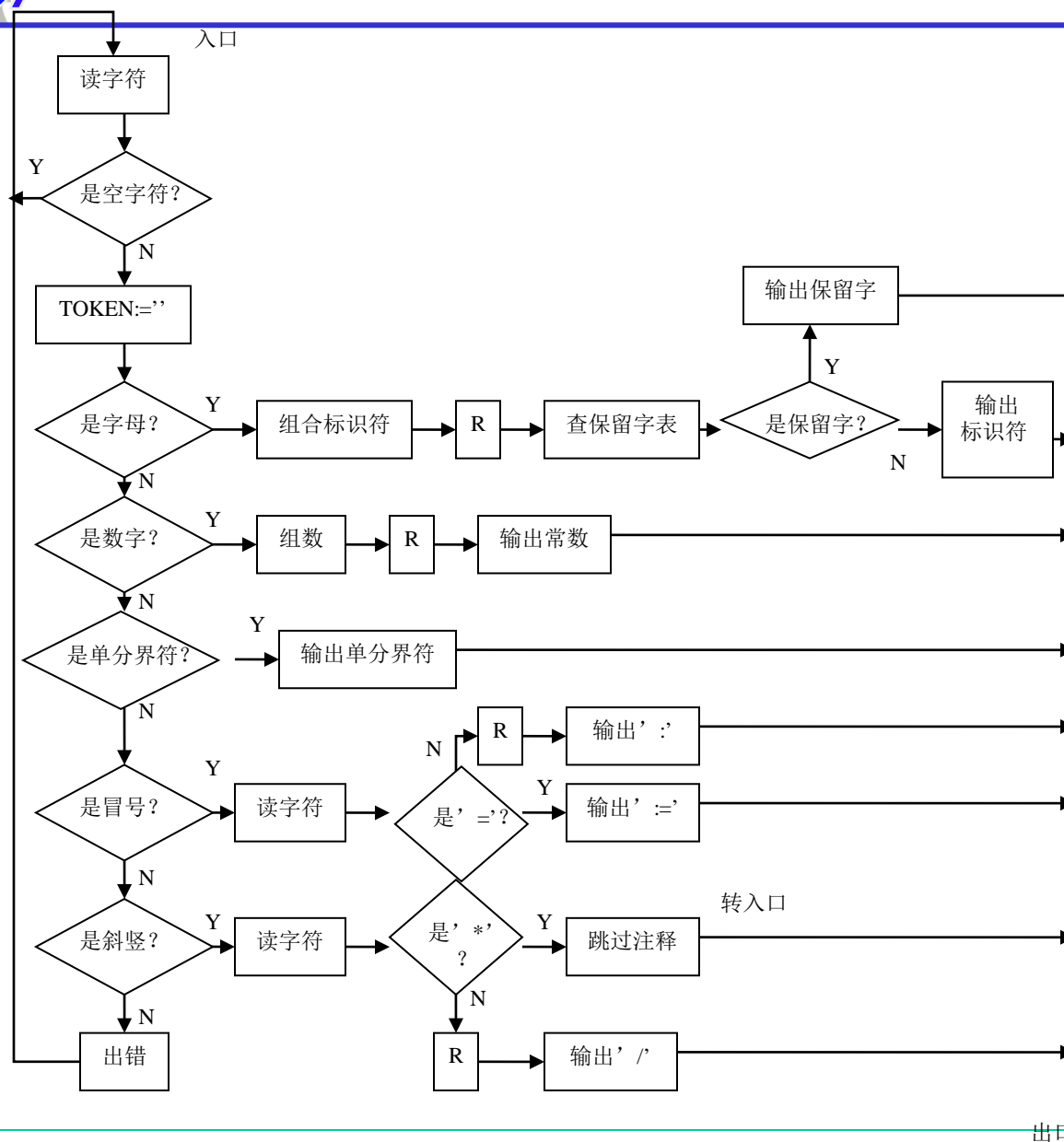
2. 实数的表示

- 文法: 1.  $\langle \text{标识符} \rangle ::= \text{字母} \mid \langle \text{标识符} \rangle \text{字母} \mid \langle \text{标识符} \rangle \text{数字}$
- 2.  $\langle \text{无符号整数} \rangle ::= \text{数字} \mid \langle \text{无符号整数} \rangle \text{数字}$
- 3.  $\langle \text{单字符分界符} \rangle ::= : \mid + \mid * \mid , \mid ( \mid )$
- 4.  $\langle \text{双字符分界符} \rangle ::= \langle \text{冒号} \rangle =$
- 5.  $\langle \text{冒号} \rangle ::= :$









## 3.4.2 状态图的实现——构造词法分析程序

1. 单词及内部表示

2. 词法分析程序需要引用的公共（全局）变量和过程

3. 词法分析程序算法

## 1.单词及内部表示： 保留字和分界符采用一符一类

单词名称	类别编码	记忆符	单词值
<b>BEGIN</b>	<b>1</b>	<b>BeginSym</b>	-
<b>END</b>	<b>2</b>	<b>EndSym</b>	-
<b>FOR</b>	<b>3</b>	<b>ForSym</b>	-
<b>DO</b>	<b>4</b>	<b>DoSym</b>	-
<b>IF</b>	<b>5</b>	<b>IfSym</b>	-
<b>THEN</b>	<b>6</b>	<b>ThenSym</b>	-
<b>ELSE</b>	<b>7</b>	<b>ElseSym</b>	-
标识符	8	IdSym	内部字符串
常数(整)	9	IntSym	整数值
:	10	ColonSym	-
+	11	PlusSym	-
*	12	StarSym	-
,	13	ComSym	-
(	14	LparSym	-
)	15	RparSym	-
:=	16	AssignSym	-

## 2.词法分析程序需要引用的公共（全局）变量和过程

名称	类别	功能
▶ <b>char</b>	字符变量	存放当前读入的字符
▶ <b>token</b>	字符数组	存放单词字符串
▶ <b>getchar</b>	读字符过程	读字符到 <b>char</b> ,移动指针
▶ <b>getNBC</b>	过程	反复调用 <b>getchar</b> , 直至 <b>char</b> 进入一个非空白字符
▶ <b>CAT</b>	过程	<b>char</b> 与 <b>token</b> 连接
▶ <b>IsLetter</b> 和 <b>IsDigit</b>	布尔函数	判断
▶ <b>UnGetCH</b>	过程	读字符指针后退一个字符
▶ <b>RESERVE</b>	布尔函数	判断 <b>token</b> 中的字符串 是保留字,还是标识符
▶ <b>ATOI</b>	函数	字符串到数字的转换
▶ <b>Error</b>	过程	出错处理

## 3、词法分析程序算法

START: token := ' '; /\*置token为空串\*/

getchar; GetNBC;

CASE char OF

'a'..'z': BEGIN

WHILE IsLetter OR IsDigit DO

BEGIN CAT; getchar END;

UnGetCH;

C:= RESERVE; /\* 返回0, 为标识符\*/

IF C=0 THEN RETURN('IDSY': TOKEN)

ELSE RETURN (C,-) /\*C为保留字编码\*/

END;

'0'..'9': BEGIN

WHILE IsDigit DO

BEGIN CAT; getchar END;

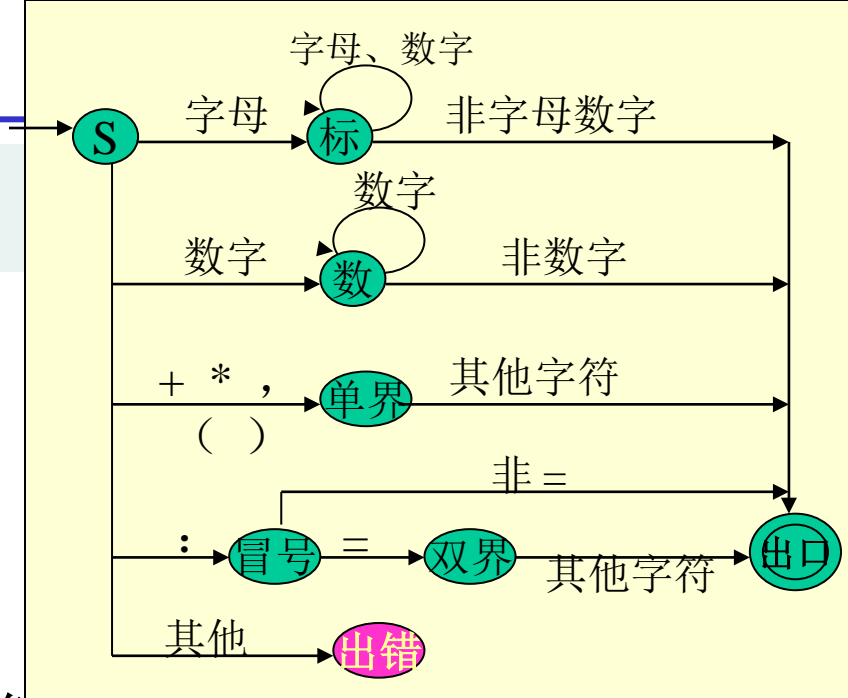
UnGetCH;

RETURN ('INTSY',ATOI)

END;

'+' : RETURN('PLUSSY',-);

北京航空航天大学计算机学院



```

'*': RETURN('StarSym',-);
',': RETURN('ComSym',-);
'(': RETURN('LparSym',-);
')': RETURN('RparSym',-);
':': BEGIN

```

```

    getchar;

```

```

    if CHAR='=' THEN RETURN('AssignSym',-);

```

```

    UnGetCH;

```

```

    RETURN('ColonSym',-);

```

```

END

```

```

END OF CASE;

```

```

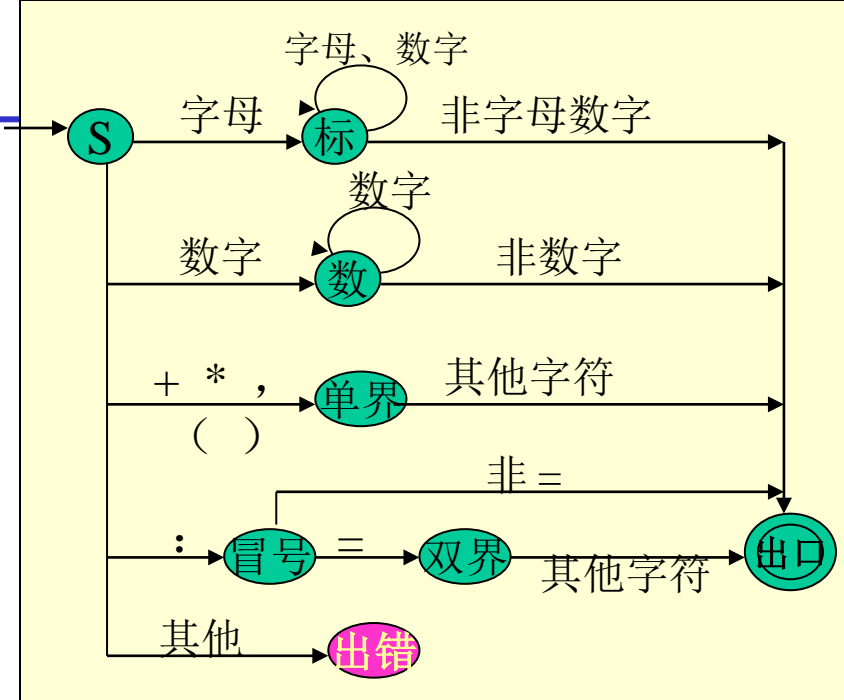
ERROR;

```

```

GOTO START;

```



```
int getsym()      /*返回类别编码*、
{
    clearToken();
    while(isSpace()||isNewline()||isTab())
        getchar(); /*读取字符，跳过空格、换行和Tab*/
    if(isLetter())  /*判断当前字符是否是一个字母*/
    {
        while(isLetter()||isDigit()) /*将字符拼接成字符串*/
            { catToken(); getchar();}
        retract(); /*指针后退一个字符*/
        int resultValue = reserver(); /*resultValue是查找保留字的返回值*/
        if(resultValue==0) symbol= IDS_Y; /*resultValue=0, token中的字符串为标识符*/
        else symbol= resultValue; /*否则token中的字符串为保留字*/
    }
    else if(isDigit()) /*判断当前字符是否是一个数字*/
    {
        while(isDigit()) /*将字符拼接成整数*/
            { catToken(); getchar();};
        retract();
        num= transNum(token); /*将token中的字符串转换成整数*/
        symbol= INTSY; /*此时识别的单词是整数*/
    }
}
```



## 第三章作业:

P73 1, 2, 3

注: 第3题用C/C++语言实现, 即  
实验的词法分析作业