

第五章 符号表管理技术

- 概述
- 符号表的组织与内容
- ・非分程序结构语言的符号表组织
- 分程序结构语言的符号表组织





5.1 概述

(1) 什么是符号表?

在编译过程中,编译程序用来记录源程序中各种名字的特性信息,所以也称为名字特性表。

名 字: 程序名、过程名、函数名、用户定义类型名、

变量名、常量名、枚举值名、标号名等。

特性信息: 上述名字的种类、类型、维数、参数个数、

数值及目标地址(存储单元地址)等。





(2)建表和查表的必要性(符号表在编译过程中的作用)

- 源程序中变量要先声明,再引用。
 - 用户通过声明语句,声明各种名字,并给出它们的类型、维数等信息
 - 编译程序在处理这些声明语句时,将声明中的名字及其信息登录到符号表中,同时给变量分配存储单元,并将储单元地址登录在符号表中。
- 当编译程序编译到引用所声明的变量时(赋值或引用其值), 要进行语法语义正确性检查(类型是否符合要求)和生成相 应的目标程序,这就需要查符号表以取得相关信息。





符号表

数据区

例: int x, a, b; ...

分配存储

建表,

 x
 简单变量

 a
 简单变量

 b
 简单变量

 L
 标号

L: x := a + b;

1. 语法分析和语义分析

- 说明语句、赋值语句的语法规则
- •上下文有关分析:是否声明

整型

整型

整型

- 类型一致性检查
- 2. 生成目标代码

LOAD a的地址

ADD b的地址

STO x的地址



(3)有关符号表的操作:填表和查表

填表:当分析到程序中的说明或定义语句时,将说明或

定义的名字,以及与之有关的信息填入符号表中。

例: Procedure P()

- 查表:(1) 填表前查表,检查在程序的同一作用域内名字 是否重复定义;
 - (2) 检查名字的种类是否与说明一致;
 - (3) 对于强类型语言,要检查表达式中各变量的类型是否一致;
 - (4) 生成目标指令时,要取得所需要的地址。

•••••





5.2 符号表的组织与内容

(1)符号表的结构与内容

符号表的基本结构:

名字	特性(信息)

"名字"域: 存放名字,一般为标识符的符号串,也可 为指向标识符字符串的指针。





名字	2	特性(信息	()

"特性"域:可包括多个子域,分别表示标识符的有 关信息,如:

名字(标识符)的种类:简单变量、函数、过程、

数组、标号、参数等

类型:如整型、浮点型、字符型、指针等

性质:变量形参、值形参等

值: 常量名所代表的数值

地址:变量所分配单元的首址或地址位移

大小:所占的字节数

作用域的嵌套层次:





对于数组: 维数、上下界值、计算下标变量地址所用的 信息(数组信息向量)以及数组元素类型等。

对于记录(结构、联合):域的个数,每个域的域名、

地址位移、类型等。

对于过程或函数:形参个数、所在层次、函数返回值类型、

局部变量所占空间大小等。

对于指针:所指对象类型等。





(2)符号表的组织方式

1.统一符号表:不论什么名字都填入统一格式的符号表中

符号表表项应按信息量最大的名字设计,填表、查表比较方便,结构简单,但是浪费大量空间。

2.对于不同种类的名字分别建立各种符号表

节省空间,但是填表和查表不方便。

3.折中办法:大部分共同信息组成统一格式的符号表, 特殊信息另设附表,两者用指针连接。





```
例: begin
```

A: real;

B: array [1:100] of real;

•

•

end

A	简变	实型	地址	+64
В	数组	实型		 指

計连接 补充

•	维数	上下界	首地址





5.3 非分程序结构语言的符号表组织

(1)非分程序结构语言: 每个可独立进行编译的程序单元是一个不包含有子模块的单一模块,如FORTRAN语言。

FORTRAN程序构造



主程序和子程序中可 定义common语句





(2)标识符的作用域及基本处理办法

1. 作用域: 全局:子程序名,函数名和公共区名。

局部: 程序单元中定义的变量。

2. 符号表的组织:

全局符号表局部符号表

3. 基本处理办法:

<1> 子程序、函数名和公共区名填入全局符号表。





<2> 在子程序(函数)声明部分读到标识符, 造局部符号表。

查本程序单元局部符 号表,有无同名? 有,重复声明,报错

无,造表

<3>在语句部分读到标识符,查表:

查本程序单元局部符 号表,有无同名? 有,即已声明

无,查全局变量表

有,全局量

无, 无定义 标识符





- 4. 程序单元结束: 释放该程序单元的局部符号表。
- 5. 程序编译完成: 释放全部符号表。
- (3)符号表的组织方式

1. 无序符号表: 按扫描顺序建表,查表要逐项查找

查表操作的平均长度为n+1/2



Compiler

2. 有序符号表:符号表按变量名进行字典式排序

线性查表: n+1/2

折半查表: Log_2^n-1

3. 散列符号表(Hash表):符号表地址 = Hash(标识符)

解决:冲突





5.4 分程序结构语言的符号表组织

(1) 分程序结构语言:模块内可嵌入子模块

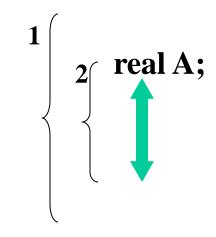
(2) 标识符的作用域和基本处理方法:

作用域:标识符局部于所定义的模块(最小模块)

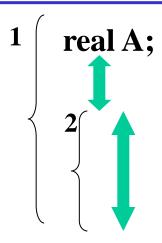
① 模块中所定义的标识符作用域是定义该标识符的子程序



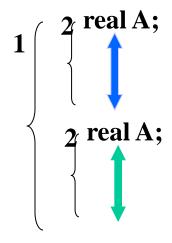


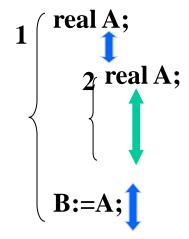


A为内分程序局部变量



A为可作用于内分程序的全局变量



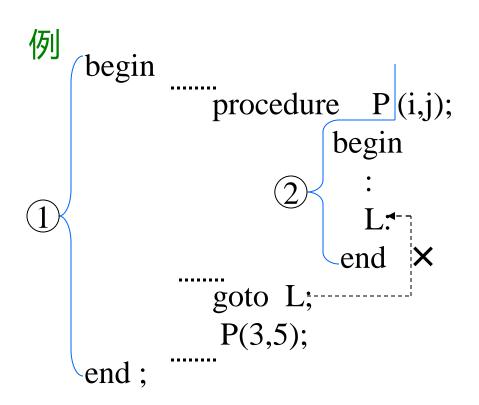


都是局部变量





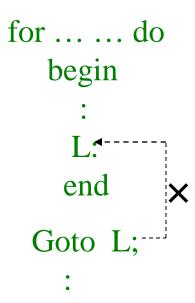
② 过程或函数说明中定义的标识符(包括形参)其作用域为本过程体。







③ 循环语句中定义的标识符,其作用域为该循环语句。



不能从循环体外转到循环体内。循环语句应看作一层



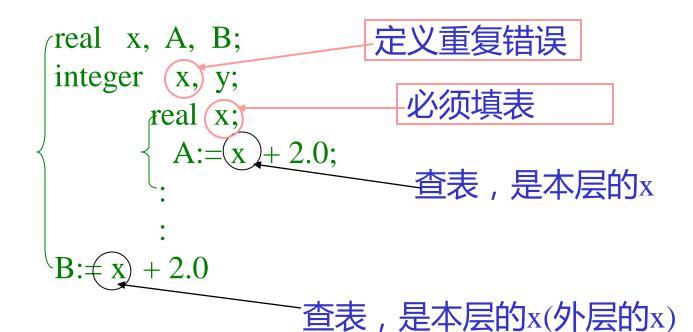


基本处理办法:

建查符号表均要遵循标识符的作用域规定进行。

建表:不能重复,不能遗漏

查表:按标识符作用域







处理方法:

a. 在程序声明部分读到标识符时(声明性出现),建表:

查本层符号表,有无同名?

有,重复声明,报错 无,填入符号表

b. 在语句中读到标识符(引用性出现),查表:

有,即已声明,取该名字信息 查本层符号表,有无同名?(局部量) 是,未声明标识 无,是否是最外层?符,报错 否,转到直接 外层 (n-1)



c. 标准标识符的处理

主要是语言定义的一些标准过程和函数的名字,它们是标识符的子集。

如 sin con abs....

特点:1)用户不必声明,就可全程使用

2) 设计编译程序时,标准名字及其数目已知

处理方法:1)单独建表:使用不便,费时。

2) 预先将标准名填入名字表中

最外层

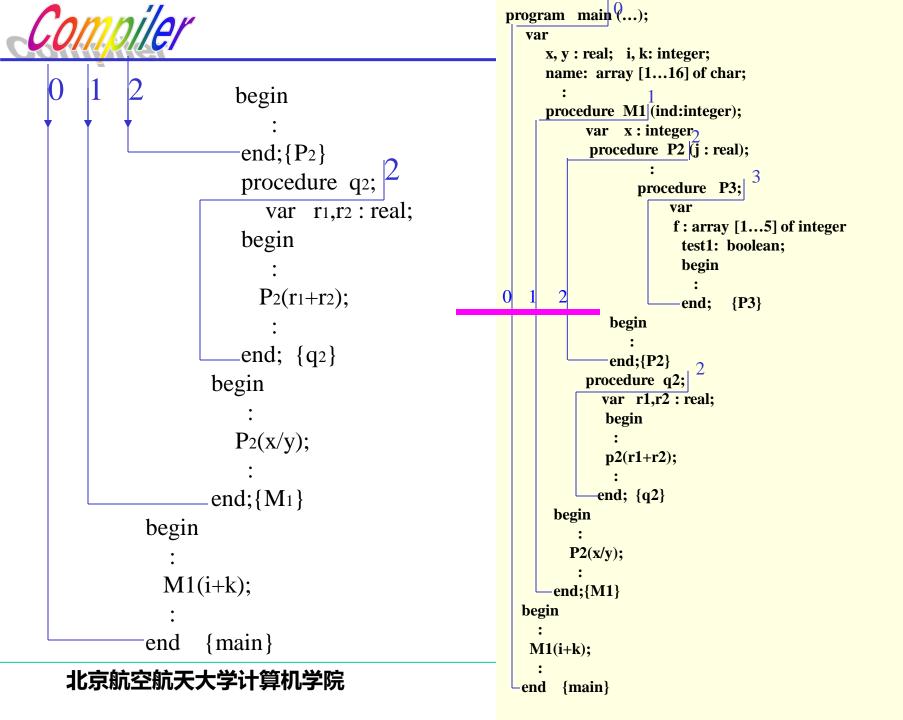




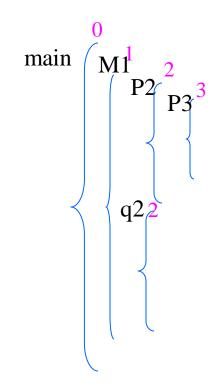
例:Pascal程序的分程序结构示例如下:

```
<程序>::= program <标识符>'('<标识符>{, <标识符>}')';<分程序>.
program main (...);
                                         <分程序>::=[<常量说明部分>][<变量说明部分>][<过程说明部分>]<语句>
   var
                                         <常量说明部分>::= const<常量定义>{,<常量定义>};
      x, y : real; i, k: integer;
                                         <常量定义>::= ......
                                         <无符号整数>::= <数字>{<数字>}
      name: array [1...16] of char;
                                         <标识符>::= <字母>{<字母>|<数字>}
                                         <变量说明部分>::= var<标识符>{,<标识符>}:<类型>;
      procedure M1 (ind:integer);
                                         <过程说明部分>::= <过程首部><分程序>{;<过程说明部分>};
                   x: integer
             var
                                         <过程首部>::= procedure<标识符><参数表>;
              procedure P2 (j : real);
                                                              main
                                                                     M1
                      procedure P3; 3
                           var
                             f: array [1...5] of integer
                             test1: boolean;
                             begin
                             end;
                                     {P3}
```

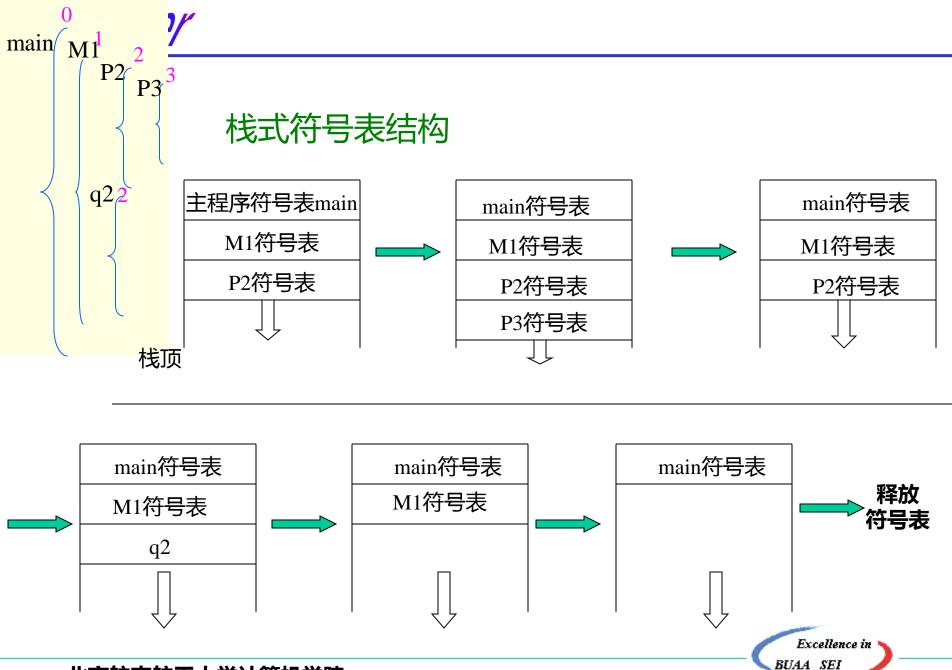
Excellence in

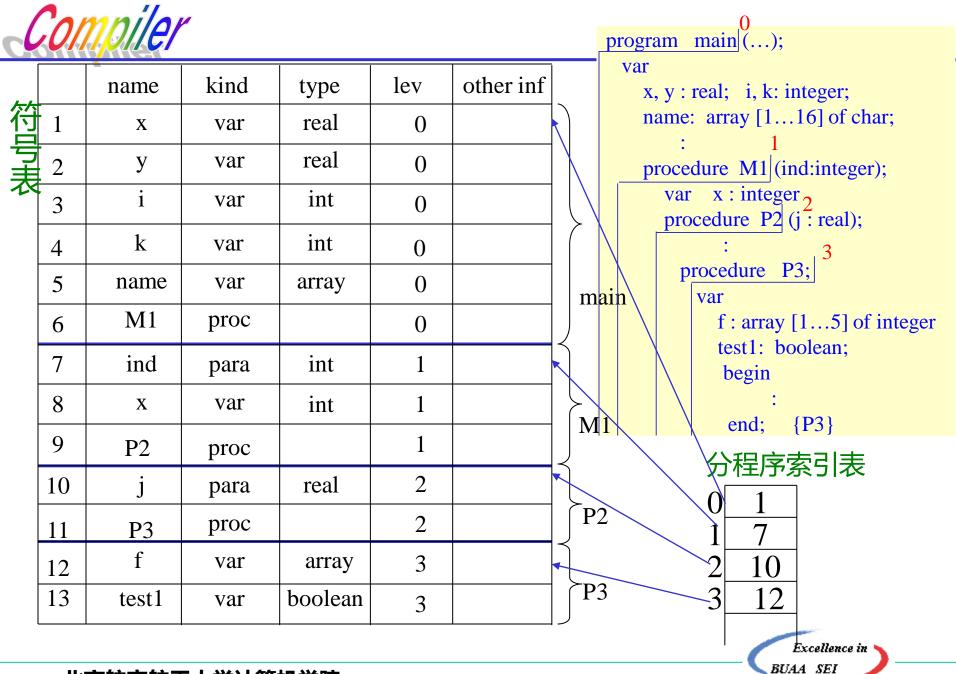


```
program main (...);
  var
     x, y : real; i, k: integer;
     name: array [1...16] of char;
     procedure M1 (ind:integer);
           var x: integer
           procedure P2 (\bar{j} : real);
                  procedure P3;
                       var
                       f: array [1...5] of integer
                        test1: boolean;
                        begin
                        end; {P3}
              begin
              end;{P2}
           procedure q2;
             var r1,r2 : real;
              begin
             P2(r1+r2);
            end; {q2}
      begin
        P2(x/y);
      -end;{M1}
  begin
   M1(i+k);
  end {main}
```



Excellence in BUAA SEI





Compiler

		name	kind	type	lev	other inf
符	1	X	var	real	0	
号表	2	У	var	real	0	
1	3	i	var	int	0	
	4	k	var	int	0	
	5	name	var	array	0	
	6	M1	proc		0	
	7	ind	para	int	1	
	8	X	var	int	1	
	9	P2	proc		1	
	10	j	para	real	2	
	11	Р3	proc		2	
	12	f	var	array	3	
	13	test1	var	boolean	3	

北京航空航天大学计算机学院

```
program main (...);
  var
     x, y : real; i, k: integer;
     name: array [1...16] of char;
     procedure M1 (ind:integer);
           var x: integer
           procedure P2 (j : real);
                  procedure P3; 3
                      var
                       f: array [1...5] of integer
                        test1: boolean;
                        begin
                        end; {P3}
              begin
              end;{P2}
           procedure q2;
             var r1,r2 : real;
             begin
             P2(r1+r2);
            end; {q2}
      begin
        P2(x/y);
      -end;{M1}
  begin
   M1(i+k);
  end {main}
```

Compiler

		name	kind	type	lev	other inf
符	1	X	var	real	0	
号表	2	У	var	real	0	
100	3	i	var	int	0	
	4	k	var	int	0	
	5	name	var	array	0	
	6	M1	proc		0	
	7	ind	para	int	1	
	8	X	var	int	1	
	9	P2	proc		1	
	10	j	para	real	2	
	11	Р3	proc		2	

北京航空航天大学计算机学院

```
program main (...);
  var
     x, y : real; i, k: integer;
     name: array [1...16] of char;
     procedure M1 (ind:integer);
           var x: integer
           procedure P2 (j : real);
                  procedure P3; 3
                      var
                       f: array [1...5] of integer
                        test1: boolean;
                        begin
                        end; {P3}
              begin
              end;{P2}
           procedure q2;
             var r1,r2 : real;
             begin
             P2(r1+r2);
            end; {q2}
      begin
        P2(x/y);
      -end;{M1}
  begin
   M1(i+k);
  end {main}
```

编译q2说明部分后:

1	name	kind	type	lev	other inf	
1	X	var	real	0		
2	у	var	real	0		
3	i	var	int	0		
4	k	var	int	0		
5	name	var	array	0		
6	M1	proc		0		
7	ind	para	int	1		
8	X	var	int	1		
9	P2	proc		1		M1
10		para	real	1		
11	q2	proc		1		
12	r1	var	real	2		$\left.\right\}$ q2
	r2		real	2		۲ ۷ ۲

```
program main (...);
  var
     x, y : real; i, k: integer;
     name: array [1...16] of char;
     procedure M1 (ind:integer);
           var x: integer
           procedure P2 (j̄ : real);
                  procedure P3;
                       var
                       f: array [1...5] of integer
                        test1: boolean;
                        begin
                        end;
                              {P3}
              begin
              end;{P2}
           procedure q2;
             var r1,r2 : real;
              begin
              P2(r1+r2);
            end; {q2}
      begin
        P2(x/y);
      end;{M1}
  begin
   M1(i+k);
  end {main}
```



编译完q2过程体:

7	ind	para	int	
8	X	var	int	
9	P2	proc		
10		para	real	
11	q2	proc		

当过程和函数体编译完成后, 应将与之相应的参数名和局部变量名 以及后者的特性信息从符号表中删去。

要求:给出一段程序,会画出其栈式符号表

作业: P115-116 3,5

北京航空航天大学计算机学院

```
program main (...);
     x, y : real; i, k: integer;
     name: array [1...16] of char;
     procedure M1 (ind:integer);
           var x: integer
           procedure P2 (j : real);
                  procedure P3;
                       var
                       f: array [1...5] of integer
                        test1: boolean;
                         begin
                        end; {P3}
              begin
              end;{P2}
           procedure q2;
             var r1,r2 : real;
              begin
              P2(r1+r2);
            end; {q2}
      begin
        P2(x/y);
      end;{M1}
  begin
   M1(i+k);
  end {main}
```