

# Zaawansowane praktyki programistyczne

Lab 3 21.04.2018

Cezary Hołub

---

Wrocławska Wyższa Szkoła Informatyki Stosowanej



## **Wykład 3: Git - praca z repozytorium zdalnym**

# Git - zdalne repozytorium, praca w grupie

- Jak już wiemy w pracy z rozproszonym systemem kontroli wersji wszystkie repozytoria są równe, a wskazanie repozytorium, z którego na przykład budujemy wersję lub uruchamiamy testy jest tylko kwestią umowy

Trzy kluczowe komendy:

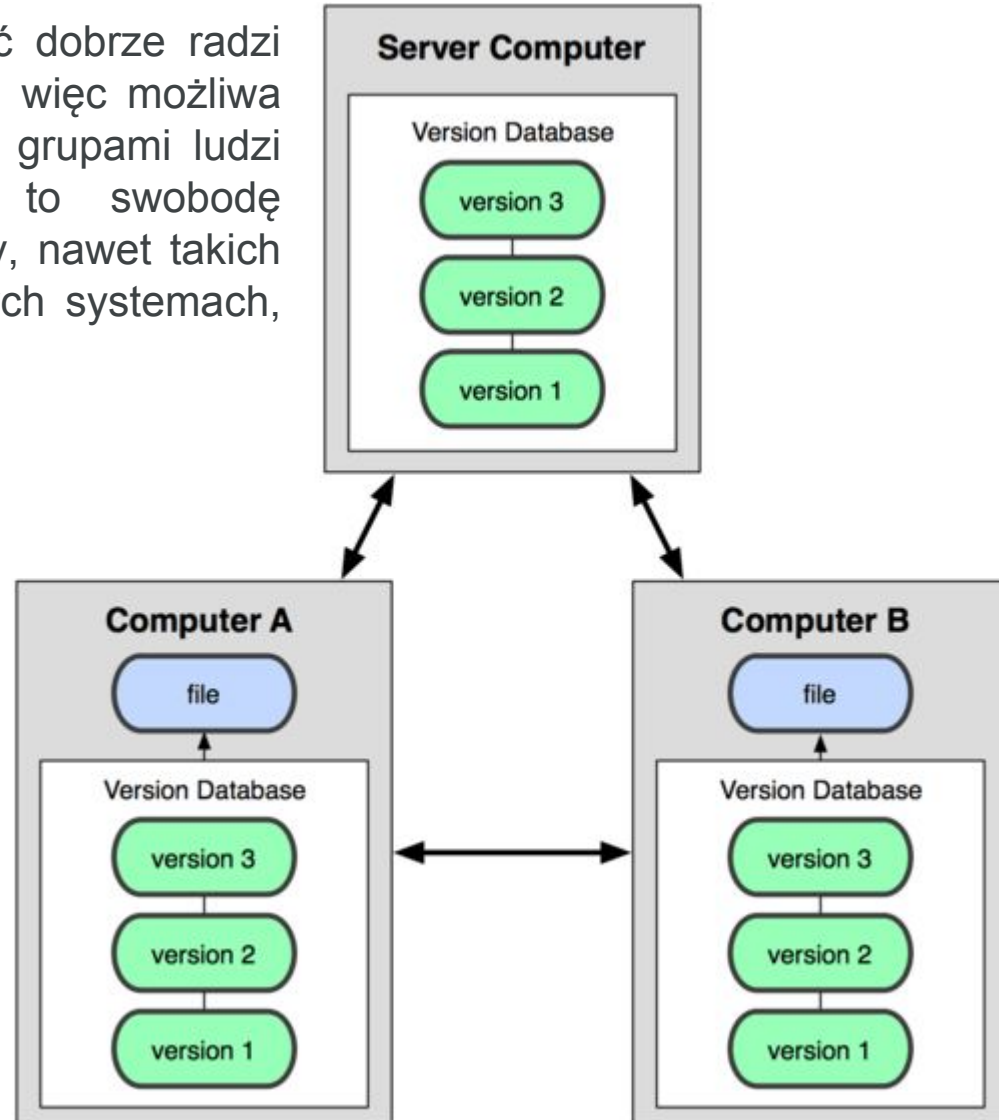
- **Clone**
- **Push**
- **Pull**

# Rozproszone systemy kontroli wersji

Rozproszone systemów kontroli wersji (**DVCS** – ang. *Distributed Version Control System*). W systemach DVCS (takich jak Git, Mercurial, Bazaar lub Darcs) klienci nie dostają dostępu jedynie do najnowszych wersji plików ale w pełni kopiują całe repozytorium. Gdy jeden z serwerów, używanych przez te systemy do współpracy, ulegnie awarii, repozytorium każdego klienta może zostać po prostu skopiowane na ten serwer w celu przywrócenia go do pracy.

# Rozproszone systemy kontroli wersji c.d.

Co więcej, wiele z tych systemów dość dobrze radzi sobie z kilkoma zdalnymi repozytoriami, więc możliwa jest jednoczesna współpraca z różnymi grupami ludzi nad tym samym projektem. Daje to swobodę wykorzystania różnych schematów pracy, nawet takich które nie są możliwe w scentralizowanych systemach, na przykład modeli hierarchicznych.



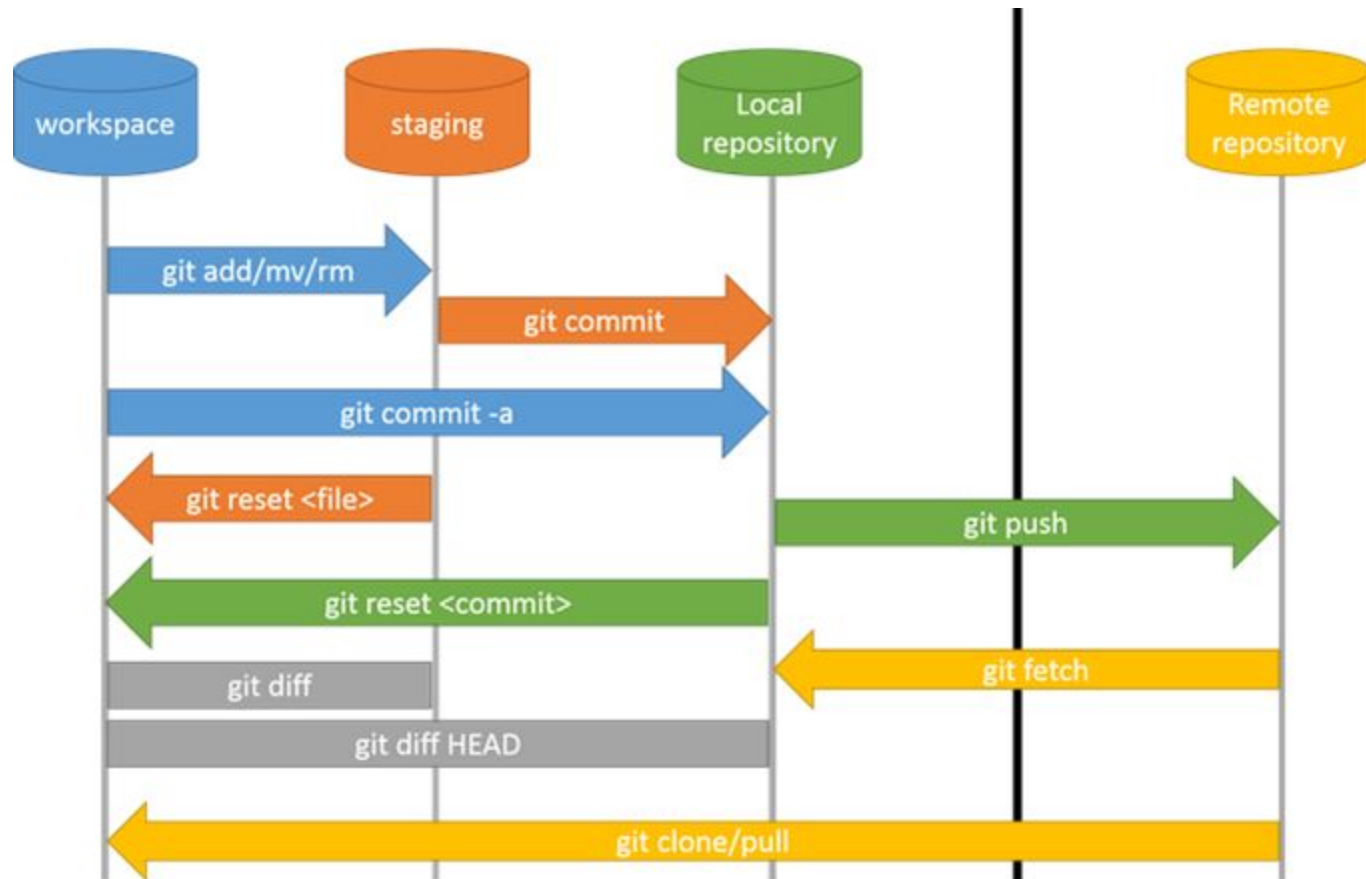
# Co zyskujemy dzięki rozproszeniu?

**Przede wszystkim pracujemy lokalnie** – tworzymy branche wtedy kiedy my ich potrzebujemy, nazywamy je tak jak chcemy (nie ma konfliktów nazw często spotykanych w repozytoriach centralnych), commitujemy zmiany kiedy uznamy jakąś część pracy za wykonaną. **Pomimo pracy lokalnej jesteśmy cały czas pod kontrolą wersji** – możemy zarządzać nawet małymi lokalnymi zmianami, które potencjalnie mogą zawierać błędy.

Zarządzamy zmianami a nie wersjami. Wbrew pozorom to bardzo duża zmiana w podejściu do zarządzania kodem – zamiast zastanawiać się jak uaktualnić jedną wersję tak, żeby była taka sama jak inna – zarządzamy zmianami – mówimy więc ‘daj mi swój zestaw zmian’. Przy takim podejściu mergowanie zmian staje się codziennością w związku z czym musi być wydajne i bezproblemowe i takie właśnie jest. Dzięki temu pośrednio zyskujemy też silne wsparcie dla nieliniowego rozwoju projektu.

Kompletny projekt wraz z historią zmian istnieje w wielu miejscach. Podczas zakładania (klonowania) projektu dostajemy pełną kopię repozytorium (wraz z historią zmian). Dzięki temu nie mamy jednego newralgicznego punktu, ale te same źródła w wielu miejscach.

# Git - zdalne repozytorium, praca w grupie



# Git - zdalne repozytorium, praca w grupie

- Jak już wiemy w pracy z rozproszonym systemem kontroli wersji wszystkie repozytoria są równe, a wskazanie repozytorium, z którego na przykład budujemy wersję lub uruchamiamy testy jest tylko kwestią umowy
- `$git remote` - Wyświetla listę repozytoriów zdalnych.
- Dodanie parametru `-v` spowoduje dodatkowo wyświetlanie przypisanego do skrótu, pełnego, zapamiętanego przez Gita, adresu URL:
- `$ git remote -v`
- Jeśli posiadasz więcej niż jedno zdalne repozytorium polecenie wyświetli je wszystkie.



# Clone

- `$git clone git://serwer.com/repo.git repo` - Klonuje repozytorium zdalne do katalogu repo

## Przykład:

Założmy, że pracujemy w dwuosobowym zespole (user1, user2). User2 tworzy swoje lokalne repozytorium przez sklonowanie repozytorium należącego do user1:

```
$git clone git-repo-user1 git-repo-user2  
Cloning into git-repo-user2...  
done.
```

Następnie user2 edytuje lokalnie jakieś pliki umieszcza je w swoim repozytorium:

```
$cd git-repo-user2  
$git commit -a -m 'Zmiany user2'
```

# Pull

- **\$git pull** - Pobiera zmiany z odpowiednich gałęzi zdalnych do gałęzi śledzących te gałęzie zdalne. Próbuje automatycznie zmergować zmiany. Może się to nie udać i doprowadzić do powstania konfliktu.

## Przykład c.d.

Gdy user2 skończy, może powiadomić usera1 o możliwości zaciągnięcia zmian – wtedy user1 może dociągnąć zmiany z repozytorium usera2 za pomocą polecenia pull:

```
$git pull /home/atena/git-repo-user2 master
```

Polecenie pull powoduje pobranie zmian ze wskazanego repozytorium i zmergowanie ich z naszym kodem (fetch + merge). Wskazane jest zacomitowanie wszystkich lokalnych zmian przed wykonaniem operacji pull – pozwoli to na bezproblemowe przeprowadzenie merge'a.

# Fetch

- `$git fetch` - Działa jak `git pull` z tą różnicą, że **nie wmergowuje** automatycznie zmian do lokalnych gałęzi. Po wykonaniu `git fetch` można samemu zmergować gałąź zdalną z odpowiednią gałęzią lokalną używając np. `git merge repo/B`.
- Istnieje możliwość ściągnięcia zmian z innego repozytorium bez ich mergowania – służy do tego polecenie `fetch`:
- ```
$git fetch /home/atena/git-repo-user2 master
$git log -p HEAD..FETCH_HEAD
$git merge FETCH_HEAD
```

# Alias do zdalnego repozytorium

- Dla ułatwienia pracy można nadać alias zdalnemu repozytorium, z którym pracujemy:
- `$git remote add user2 /home/atenal/git-repo-user2`

# Push

- `$git push repo` - Zapisuje śledzone gałęzie do zdalnego repozytorium **repo**.

## Przykład c.d.

Z poziomu swojego repozytorium możemy też 'wepchnąć' zmiany do repozytorium zdalnego – praca z Gitem przypomina wtedy pracę z repozytorium centralnym. Służy do tego polecenie push:

```
$git push user2 master
```

# Push c.d.

- Co ważne – Git domyślnie nie pozwoli na wepchnięcie zmian do zdalnego repozytorium jeśli wskazany branch został w nim zacheckoutowany. Dostaniemy wtedy taki komunikat:
- ```
error: refusing to update checked out branch:
refs/heads/master
error: By default, updating the current branch in a
non-bare repository
error: is denied, because it will make the index and
work tree inconsistent
error: with what you pushed, and will require 'git
reset --hard' to match
error: the work tree to HEAD.
```
- Możemy wtedy zrobić dwie rzeczy – albo w zdalnym repozytorium przejść (checkout) na inny branch lub przekształcić zdalne repozytorium w repozytorium centralne (bare), czyli takie, które zawiera jedynie katalog .git i nie zawiera żadnych zacheckoutowanych plików
- ```
git config --bool core.bare true
```

# Rebase

- Rebase to w uproszczeniu przesunięcie miejsca utworzenia brancha. Załóżmy, że mamy w projekcie branch główny oraz jakiś dodatkowy z funkcjonalnością przygotowywaną dla konkretnego klienta. Jeśli chcemy aby branch dedykowany dla klienta zawierał wszystkie zmiany wrzucane do brancha głównego musimy dokonywać merge'y.
- Git daje nam możliwość wykonania operacji rebase, która spowoduje przesunięcie miejsca utworzenia brancha:
- ```
$git checkout clientX_branch  
$git rebase origin
```
- Po takiej operacji Git zapisze wszystkie commity od momentu utworzenia brancha jako patche w katalogu .git/rebase, zaktualizuje brancha tak, żeby wskazywał aktualną wersję w branchu głównym i na koniec zaaplikuje odłożone patche. Dzięki temu historia zmian będzie serią commitów bez merge'y.

# Operacje na gałęziach

- `git branch` - Wypisuje gałęzie w lokalnym repozytorium.
- `git branch B` - Tworzy nową gałąź o nazwie B. Utworzona gałąź wskazuje na bieżącą wersję. Bieżąca gałąź nie jest zmieniana, tzn. po wykonaniu komendy nadal pracujemy w gałęzi w której wcześniej byliśmy, a nie w nowo utworzonej. Właściwie częściej stosuje się `git checkout -b B` aby od razu zmienić bieżącą gałąź na nowo utworzoną. Gałąź tworzona jest lokalnie i nie będzie automatycznie uwzględniona przy wykonywaniu `git push`. Aby wypchnąć ją do repozytorium zdalnego należy użyć `git push -u repo B`, gdzie repo to nazwa repozytorium (zwykle origin). Opcja `-u` powoduje, że później bezargumentowe `git push` i `git pull` będą uwzględniać tę gałąź, tzn. gałąź B będzie śledzić odpowiednią gałąź w repozytorium zdalnym repo.



# Operacje na gałęziach c.d.

- `git branch -d B` - Usuwa gałąź B, tzn. usuwa sam wskaźnik B a nie wersję na którą ta gałąź wskazuje. Wersja ta może być wciąż dostępna z innych gałęzi.
- `git checkout B` - Zmienia bieżącą gałąź na B, o ile B jest nazwą gałęzi. HEAD także jest ustawiane na wersję wskazywaną przez B.
- `git checkout -b B` - Mniej więcej to samo co:
  - `git branch B`
  - `git checkout B`
- `git checkout rev` - Jeśli rev jest specyfikacją wersji (np. HEAD^, HEAD~2), to HEAD zostaje ustawione na rev bez zmiany bieżącej gałęzi. W ten sposób można znaleźć się w stanie z obciętą głową.

# Operacje na gałęziach - mergowanie

- `git merge A B C` - Tworzy nową wersję poprzez włączenie wersji wskazywanych przez gałęzie A, B i C do bieżącej wersji. Zwykle chcemy wmergować tylko jedną gałąź, ale można i kilka na raz. Przy mergowaniu może pojawić się konflikt, czyli niekompatybilne zmiany w tym samym pliku w różnych wersjach. Wtedy GIT nie tworzy automatycznie nowej wersji, tylko wypisuje, że wystąpił konflikt. W katalogu roboczym znajdują się wtedy pliki które udało się zmergować oraz skonfliktowane pliki. Musimy ręcznie rozwiązać konflikty, po czym samemu zacommitować nową wersję. Żeby zobaczyć jakie pliki są w konflikcie używamy `git status`. W każdym ze skonfliktowanych plików w katalogu roboczym będą miejsca w rodzaju:

```
<<<<<< HEAD
```

```
Kod z wersji HEAD
```

```
=====
```

```
Kod z gałęzi A
```

```
>>>>>> A
```

- Trzeba te miejsca ręcznie poprawić i potem dodać poprawiony plik do indeksu przez `git add`. Na koniec gdy rozwiążemy wszystkie konflikty robimy `git commit`.

# Operacje na zdalnym repozytorium

- `git remote` - Wyświetla listę repozytoriów zdalnych.
- `git remote add repo URL` - Dodaje repozytorium zdalne o adresie URL.
- `git push` - Zapisuje do gałęzi zdalnych w domyślnym repozytorium zdalnym (zwykle origin) zmiany z gałęzi je śledzących w repozytorium lokalnym. Właściwie to nie do końca prawda, ale dla uproszczenia można przyjąć, że tak jest.
- `git push repo` - Zapisuje śledzone gałęzie do zdalnego repozytorium repo.
- `git push repo B` - Zapisuje w repozytorium zdalnym gałąź B.
- `git push -u repo B` - Jak wyżej, ale dodatkowo sprawia, że gałąź lokalna B będzie śledzić jej zdalny odpowiednik (repo/B). Ten wariant komendy push powinien być używany gdy po raz pierwszy zapisujemy lokalnie utworzoną gałąź w repozytorium zdalnym.

# Operacje na zdalnym repozytorium c.d.

`git pull` - Pobiera zmiany z odpowiednich gałęzi zdalnych do gałęzi śledzących te gałęzie zdalne. Próbuje automatycznie wmergować zmiany. Może się to nie udać i doprowadzić do powstania konfliktu.

`git pull repo` - Pobiera śledzone gałęzie ze zdalnego repozytorium repo.

`git pull repo B` - Pobiera gałąź B ze zdalnego repozytorium repo i zapisuje ją w lokalnej gałęzi B.

# Operacje na zdalnym repozytorium c.d.

- `git fetch` - Działa jak `git pull` z tą różnicą, że nie wmergowuje automatycznie zmian do lokalnych gałęzi. Po wykonaniu `git fetch` (`git fetch repo`, `git fetch repo B`) można samemu zmergować gałąź zdalną z odpowiednią gałęzią lokalną używając np. `git merge repo/B`.
- `git branch -r` - Wypisuje gałęzie zdalne.
- `git checkout -b B repo/B` - Tworzy lokalnie gałąź B śledzącą gałąź zdalną `repo/B`. Zmienia gałąź bieżącą na B. Należy pamiętać, że `pull/fetch` nie tworzą lokalnie nowych gałęzi które są w repozytorium zdalnym, ale nie ma ich w lokalnym. Żeby taką gałąź stworzyć trzeba użyć powyższej komendy.
- `git branch -u repo/B B` - Po wykonaniu tej komendy gałąź B będzie śledzić gałąź zdalną `repo/B`. Przydaje się jeśli zapomnimy dać `-u` przy `git push`. W starszych wersjach GITa ta komenda ma postać: `git branch --set-upstream B repo/B`.

# Inspekcja zdalnych zmian

- Jeśli chcesz zobaczyć więcej informacji o konkretnym zdalnym repozytorium, użyj polecenia `git remote show [nazwa-zdalnego-repo]`. Uruchamiając je z konkretnym skrótem, jak np. `origin`, zobaczysz mniej więcej coś takiego:
- ```
$ git remote show origin
* remote origin
URL: git://github.com/schacon/ticgit.git
Remote branch merged with 'git pull' while on branch
master
master
Tracked remote branches
master
ticgit
```

Informacja zawiera adres URL zdalnego repozytorium oraz informacje o śledzonej gałęzi. Polecenie mówi także, że jeśli znajdujesz się w gałęzi `master` i uruchomisz polecenie `git pull`, zmiany ze zdalnego repozytorium zaraz po pobraniu automatycznie zostaną scalone z gałęzią `master` w twoim, lokalnym repozytorium. Polecenie listuje także wszystkie pobrane zdalne odnośniki.

# Git - podstawowe pojęcia w pigułce

- **katalog roboczy** (ang. *working directory*, *working tree*) - Katalog w którym dokonujemy zmian. Zawiera wycheckoutowaną zawartość ostatniej wersji w bieżącej gałęzi (czyli bieżącej wersji, HEAD), plus zmiany których dokonaliśmy.
- **index** (ang. *staging area*) - Trzyma zmiany które zostaną zacommitowane do nowej wersji (w lokalnym repozytorium) przy wykonaniu `git commit`. Zmiany z katalogu roboczego można dodać do indeksu przez `git add`.
- **repozytorium lokalne** - Nasza lokalna kopia repozytorium. Znajduje się w podkatalogu `.git` katalogu roboczego. Ogólna zasada jest taka, że wszystkie operacje są wykonywane na lokalnym repozytorium. Jeśli chcemy nasze zmiany upublicznic, to trzeba je explicite „wypchnąć” do repozytorium zdalnego używając `git push`.

# Git - podstawowe pojęcia w pigułce c.d.

- **repozytorium zdalne** - Może być więcej niż jedno. Domyślne zwykle nazywa się **origin**. Żeby zmiany z repozytorium lokalnego znalazły się w zdalnym trzeba wykonać `git push`. Aby pobrać zmiany z repozytorium zdalnego do lokalnego używamy `git pull`. Należy mieć na uwadze, że obiekty w repozytorium zdalnym wcale nie muszą odpowiadać obiektom w lokalnym repozytorium. Mogą np. być w repozytorium zdalnym gałęzie których nie ma w lokalnym i vice versa. Można zapisywać zmiany do wielu repozytoriów zdalnych, które to repozytoria mogą się różnić między sobą np. istnieniem określonych gałęzi. Można zapisywać zmiany tylko z niektórych gałęzi w repozytorium lokalnym.
- **wersja** (ang. *commit*) - Wersja plików zapisana w repozytorium. Wersje tworzą graf acykliczny skierowany. Wersja A jest bezpośrednim następnikiem (syn, *child*) wersji B jeśli A powstała bezpośrednio poprzez zmianę wersji B. Wersje można łączyć (`git merge`), więc dana wersja może mieć więcej niż jednego bezpośredniego poprzednika (ojciec, *parent*). Tworzenie nowej wersji (w repozytorium lokalnym) zawierającej zmiany zapisane w indeksie dokonuje się przez `git commit`. Do zmiany plików w katalogu roboczym na pliki z danej wersji służy `git checkout`.



# Git - podstawowe pojęcia w pigułce c.d.

- **gałąź** (ang. *branch*) - Liniowo uporządkowany zbiór wierzchołków w grafie wersji. Można myśleć o gałęzi jako o wskaźniku na jakąś wersję w grafie wersji, tzn. utożsamiać ją z ostatnią wersją w gałęzi. Zwykle istnieje bieżąca gałąź, której wskaźnik jest przesuwany razem z HEAD przy wykonywaniu operacji `git commit`, `git reset`, itp. Stan w którym nie ma bieżącej gałęzi nazywa się `detached head`.
- **gałąź zdalna** (ang. *remote branch*) - Gałąź w zdalnym repozytorium.
- **gałąź śledząca** (ang. *tracking branch*) - Gałąź w repozytorium lokalnym śledząca (track) gałąź zdalną. Z grubsza rzecz biorąc, jeśli gałąź A w repozytorium lokalnym śledzi gałąź `repo/A` w jakimś repozytorium zdalnym `repo`, to zmiany w `repo/A` będą pobierane do A przez `git pull`, a zmiany w A będą zapisywane do `repo/A` przez `git push`.

# Git - podstawowe pojęcia w pigułce c.d.

- **HEAD** - Wskazuje na bieżącą wersję z lokalnego repozytorium. W katalogu roboczym znajdują się pliki z wersji wskazywanej przez HEAD zmienione o modyfikacje które wykonaliśmy.
- **ORIG\_HEAD** - Poprzednia wartość HEAD, sprzed wykonania którejś z operacji zmieniających HEAD (`git commit`, `git merge`, `git pull`, `git checkout`, `git reset`, itd).
- **Master** - Główna, domyślna gałąź. Po stworzeniu nowego repozytorium jest to gałąź bieżąca. Typowy sposób pracy z GITem wygląda tak, że dla każdego większego zadania tworzymy nową gałąź, pracujemy w tej gałęzi, a potem jak mamy już gotową funkcjonalność to mergujemy tę gałąź do master.

# Git - podstawowe pojęcia w pigułce c.d.

- **Revision** - Można w uproszczeniu powiedzieć, że revision jest specyfikacją wersji, tzn. określa o którą wersję nam chodzi. Zwrot „revision” pojawia się czasem w dokumentacji komend. Przydatne sposoby specyfikowania wersji:
  - `rev^` - Pierwszy ojciec wersji `rev`. Pamiętajmy, że wersja może mieć wielu ojców jeśli np. powstała przez połączenie (merge) kilku wersji.
  - `rev^N` - N-ty ojciec wersji `rev`.
  - `rev~N` - Wersja N wersji przed wersją `rev`, gdzie wybieramy zawsze pierwszego ojca jeśli jest więcej niż jeden. Np. `rev~3` to to samo co `rev^^^`, co jest tym samym co `rev^1^1^1`.
- Można te sposoby łączyć, np. `HEAD~2^2` oznacza drugiego ojca dziadka wersji wskazywanej przez `HEAD`.

# Schemat pracy z projektem (w skrócie)

Schemat zależy od sytuacji projektu. Proponowany podstawowy schemat pracy :

- `mkdir git_repo` # tworzymy katalog w którym będzie nasze repozytorium plików, możemy nazwać jak chcemy
- `cd git_repo` # przechodzimy do tego katalogu
- `git init` # inicjalizujemy bazę repozytorium (katalog .git)
- wprowadzenie zmian w pliku lub plikach
- sprawdzamy jakie pliki zostały zmienione : `git status`
- sprawdzamy co zostało zmienione w pliku : `git diff [file]`
- zatwierdzamy zmianę : `git commit -a -m [message]`

Teraz wgrywamy do tego katalogu pliki lub tworzymy nowe.

- `git add .` # dodajemy wszystkie pliki do śledzenia z aktualnego katalogu, kropka oznacza właśnie katalog aktualny
- `git status` # sprawdzamy status naszego repozytorium, to polecenie pokaże które pliki zmienione, a które nowe
- `git commit -a` # zatwierdzamy zmiany czyli wysyłamy pliki do bazy repozytorium

# Schemat pracy z projektem c.d.

Samo polecenie `git commit` zapisze tylko pliki, które zostały dodane poleceniem `git add`. Dlatego dodajemy `-a`, żeby nie dodawać ręcznie każdego zmienionego pliku. Nowe pliki trzeba jednak dodać przez `git add`.

- `git log` # sprawdzamy historię zatwierdzeń
- `git whatchanged -p` # historia zmian razem z diff
- `git whatchanged --pretty=oneline` # wyświetla tylko nazwy zmienionych plików

# Podstawowa ogłsuga Gita (w skrócie)

- Większość operacji wykonuje się przez `"git polecenie"`.
- Tworzenie gałęzi to `"git checkout -b"`.
- `"git branch"` powinno być używane tylko do wylistowania i usuwania gałęzi.
- Współdzielisz swoją pracę przez `"git fetch"` (pobranie) i `"git push"` (wysłanie). To są przeciwieństwa.
- `"git pull"` może również zrobić `"git fetch"` ale to jest opcjonalne.
- git nie dodaje pustych katalogów do repozytorium. To wynika z koncepcji, że git śledzi zawartość plików a nie pliki.
- Aby uzyskać pomoc na temat jakiegoś polecenia wpisujemy `"git help polecenie"` lub `"git --help"`.

# Git/Subversion

## Porównanie podstawowych operacji

| Polecenie                      | git                                                           | svn                                 |
|--------------------------------|---------------------------------------------------------------|-------------------------------------|
| Utworzenie repozytorium        | <code>git init</code>                                         | <code>svnadmin create repo</code>   |
| Wyświetlenie pliku             | <code>git show</code><br><code>rev:path/to/file</code>        | <code>svn cat url</code>            |
| Dodanie plików do repozytorium | <code>git add .; git commit</code>                            | <code>svn import file://repo</code> |
| Co się zmieniło (w stylu svn)  | <code>git whatchanged</code><br><code>--pretty=oneline</code> | <code>svn log</code>                |

# Git/Subversion c.d.

| svn                       | git                       |
|---------------------------|---------------------------|
| svn commit                | git commit                |
| svn add / rm / mv / mkdir | git add / rm / mv / mkdir |
| svn status / log / diff   | git status / log / diff   |
| svn import                | git clone                 |
| svn update                | git pull                  |
| svn merge                 | git merge / rebase        |
| svn switch                | git checkout              |
| svn cp <trunk> <tag>      | git tag                   |
| svn cp <trunk> <gałąź>    | git branch                |



# Git/Subversion c.d.

- trunk = master
- lokalne repozytorium jest gałęzią
- git clone
  - klonuje zdalne repozytorium
  - Wyjątek: zdalny master = lokalny origin
  - ~ svn checkout
- git pull
  - Pobiera uaktualnienia ze zdalnego repozytorium
  - ~ svn update
- git push
  - Wysyła obiekty do zdalnego repozytorium
  - ~ svn commit