



AGH

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

**WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI,
INFORMATYKI I INŻYNIERII BIOMEDYCZNEJ**

KATEDRA INFORMATYKI STOSOWANEJ

Praca dyplomowa inżynierska

Sztuczna inteligencja na przykładzie symulacji komputerowej
Artificial intelligence in computer simulation

Autor:

Bartłomiej Konieczny

Kierunek studiów:

Informatyka

Opiekun pracy:

dr inż. Mirosław Gajer

Kraków, 2015

Oświadczam, świadomy(-a) odpowiedzialności karnej za poświadczenie nieprawdy, że niniejszą pracę dyplomową wykonałem(-am) osobiście i samodzielnie i nie korzystałem(-am) ze źródeł innych niż wymienione w pracy.

Serdecznie dziękuję ... tu ciąg dalszych podziękowań np. dla promotora, żony, sąsiada itp.

Spis treści

1. Wstęp	7
1.1. Cele pracy	7
1.2. Zawartość pracy	7
2. Teoria	9
3. Implementacja	11
4. Uwagi	13

1. Wstęp

Wstęp

1.1. Cele pracy

Celem pracy jest implementacja samouczącego agenta. Agent wykorzystując algorytm uczenia ze wzmocnieniem (Reinforcement Learning) wyciąga wnioski z podejmowanych akcji i dostosowuje swoje zachowanie.

1.2. Zawartość pracy

2. Teoria

Teoria

3. Implementacja

Teoria

4. Uwagi

Teoria