

Rozšíření SNMP agenta

Síťové aplikace a správa sítí

Obsah

1	$ m \acute{U}vod$	2
2	Pojmy	3
	2.1 MIB	3
	2.2 SNMP	4
	2.3 Agent	4
3	Implementace MIB	5
	3.1 .1.3.6.1.3.22	5
	3.2 .1.3.6.1.3.22.4	5
	3.3 Struktura	6
4	Implementace agenta	8
	4.1 isaAgent.c	8
	4.2 getData.c	8
5	Překlad a spuštění SNMP agenta	9
	5.1 Překlad	9
	5.2 Spuštění net-snmp agenta	9
	5.3 Dynamické načtení rozšíření	9
6	Příklad použití	11
	6.1 .1.3.6.1.3.22	11
	6.2 .1.3.6.1.3.22.4	12
\mathbf{Li}	iteratura	14

$\mathbf{\acute{U}vod}$

Projekt vznikl do předmětu Síťové aplikace a správa sítí na základě zadání: Rozšíření SNMP agenta net-snmp.

Cílem bylo implementovat vlastní MIB [4], obsahující jak předepsané testové informace, tak také informace o systému, kterými jsou: množství RAM, velikost SWAP, počet jader procesoru, architektura a další. MIB je do systému registrována pod OID .1.3.6.1.3 (iso.org.dod.internet.experimental). Ta je dále využívána modulem rozšiřujícím SNMP [3] agenta net-snmp¹. Pokud je na zařízení spuštěn agent s načteným rozšířením, je možné pomocí příkazu snmpget, snmpset a dalších číst respektive nastavovat hodnoty instancí definovaných v MIB.

V kapitole 2 jsou vysvětleny jednotlivé pojmy, potřebné k pochopení problematiky, jakými jsou MIB a SNMP. Struktura MIB je zdokumentována v kapitole 3. Kapitola 4 prezentuje způsob implementace. Informace potřebné ke spuštění a překladu se nachází v kapitole 5. Jednotlivé příklady získávání a nastavování hodnot jsou uvedeny v poslední kapitole 6.

¹http://www.net-snmp.org/

Pojmy

Následující část popisuje jednotlivé pojmy pro ucelenější pochopení problematiky SNMP agenta.

2.1 MIB

Jedná se o databázi monitorovaných objektů (Management Information Base) [4], která definuje jednotlivé monitorované objekty. Nestará se o jejich význam, to je hlavním úkolem agenta, který implementuje jejich funkcionalitu a ukládá do nich nasbíraná data.

Definice a struktura objektů v MIB je uvedena ve standardu RFC 1155 [7], který pro popis objektů určuje jazyk SMI (Structure Management Information). Jazyk SMI využívá pro vyjádření objektů notaci ASN.1 (Abstract Syntax Notation) [1], která specifikuje pro objekty jméno, syntax a kódování.

Jméno objektu je jednoznačně určeno jeho OID (Object ID), které popisuje také standard RFC 1155. OID představuje adresu daného objektu. Existují dvě podoby: textová a číselná. Například pro objekt isaLogin specifikovaný v MIB projektu:

Povšimněte si, že za isaLogin, který je skalární hodnotou typu string, se nachází nulový sub-identifikátor .0. Ten je použit u všech skalárních instancí v MIB projekt.

Pro definici typu spojeného s objektem se využívá syntax, která může být například: Integer32, OCTET STRING, OBJECT IDENTIFIER. Příklad objektu:

```
isaAddressSize OBJECT-TYPE
    SYNTAX OCTET STRING (SIZE(0..255))
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION "READ-ONLY string obsahující informaci o adresování."
    ::= isaSystemInfo 11
```

2.2 SNMP

Protokol SNMP je definován standardy RFC 1155 [7], RFC 1213 [8] a RFC 1157 [5]. Jedná se o aplikační protokol, jehož účelem je komunikace mezi zařízením, na kterém jsou objekty monitorovány a řídicí stanicí. Základem komunikace je dotaz a odpověď. Při dotázání na hodnotu řídící stanicí načte agent SNMP hodnotu a výsledek pošle zpět řídicí stanici.

2.3 Agent

Agent je aktivně běžící proces na monitorovaném zařízení, který sbírá zadané informace a statistiky a odpovídá na požadavky (čtení, zápis, reset) řídící (monitorovací) stanice. Na základě přístupových práv k datům agent žádosti vyhoví, nebo odpoví chybou.

Implementace MIB

Projektový MIB modul implementovaný v souboru ISA-MIB.txt je registrován pod OID .1.3.6.1.3 (iso.org.dod.internet.experimental) s vlastním číslem 22 (isaAgentMib). Pro použití SNMP agentem musí být MIB přístupná ve složce ~/.snmp/mibs. Pro přístup k datům uloženým v MIB databázi je možné namísto číselné podoby OID použít jméno MIB, tedy ISA-MIB::. U všech skalárních objektů je použit sub-identifikátor .0. V následujících sekcích jsou popsány struktura a interpretace jednotlivých instancí.

3.1 .1.3.6.1.3.22

ISA-MIB::isaLogin.0 (.1.3.6.1.3.22.1.0)

read-only string uchovávající login ("xsedym02")

ISA-MIB::isaTime.0 (.1.3.6.1.3.22.2.0)

read-only string s aktuálním časem ve formátu RFC 3339 [6]

ISA-MIB::isaInteger.0 (.1.3.6.1.3.22.3.0)

read-write Integer32

ISA-MIB::isaSystemInfo (.1.3.6.1.3.22.4)

read-only objekt uchovávající informace o systému

$3.2 \quad .1.3.6.1.3.22.4$

 $ISA-MIB:: is a System Info. is a System Name. 0 \ (.1.3.6.1.3.22.4.1.0)$

read-only string se jménem systému (Windows, Linux, ...)

ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSystemRelease.0 (.1.3.6.1.3.22.4.2.0)

read-only string s vydáním systému

ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSystemVersion.0 (.1.3.6.1.3.22.4.3.0)

read-only string s verzí systému

ISA-MIB::isaSystemInfo.isaMachineArch.0 (.1.3.6.1.3.22.4.4.0)

read-only string s informací o architektuře

ISA-MIB::isaSystemInfo.isaMemTotal.0 (.1.3.6.1.3.22.4.5.0)

read-only Integer32 s množstvím maximální volné paměti RAM udávané v kB.

ISA-MIB::isaSystemInfo.isaMemFree.0 (.1.3.6.1.3.22.4.6.0)

read-only Integer32 udávající množství volné paměti RAM udávané v kB.

ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSwapTotal.0 (.1.3.6.1.3.22.4.7.0)

read-only Integer32 informující o maximální velikosti SWAP udávané v kB.

ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSwapFree.0 (.1.3.6.1.3.22.4.8.0)

read-only Integer32 obsahující informaci o volné paměti SWAP udávané v kB.

ISA-MIB::isaSystemInfo.isaCpuModelName.0 (.1.3.6.1.3.22.4.9.0)

read-only string se jménem procesoru

ISA-MIB::isaSystemInfo.isaCpuCores.0 (.1.3.6.1.3.22.4.10.0)

read-only Integer32 s počtem jader procesoru

ISA-MIB::isaSystemInfo.isaAddressSize.0 (.1.3.6.1.3.22.4.11.0)

read-only string obsahující informaci o adresování

3.3 Struktura

Přehlednou a ucelenou podobu MIB lze získat příkazem snmptranslate se zaměřením na databázi ISA-MIB.

```
$ snmptranslate -M+. -mISA-MIB -Tp -IR isaAgentMib
+-isaAgentMib(22)
  +- -R- String
                  isaLogin(1)
         Size: 0..255
  +- -R- String isaTime(2)
         Size: 0..255
  +- -RW- Integer32 isaInteger(3)
  +-isaSystemInfo(4)
     +- -R- String
                   isaSystemName(1)
            Size: 0..255
     +- -R- String
                     isaSystemRelease(2)
            Size: 0..255
     +- -R- String
                     isaSystemVersion(3)
            Size: 0..255
     +- -R- String
                     isaMachineArch(4)
            Size: 0..255
     +- -R- Integer32 isaMemTotal(5)
```

- +- -R- Integer32 isaMemFree(6)
- +- -R- Integer32 isaSwapTotal(7)
- +- -R- Integer32 isaSwapFree(8)
- +- -R- String isaCpuModelName(9)
- | Size: 0..255
- +- -R- Integer32 isaCpuCores(10)
- +- -R- String isaAddressSize(11)

Size: 0..255

Implementace agenta

Rozšíření SNMP agenta net-snmp je napsáno v jazyce C standardu C99 s použití standardních knihoven a knihoven net-snmp. Rozšíření je samostatný binární soubor, který je do SNMP agenta načítán dynamicky [2] za běhu. Pro rozšíření je vytvořen podpůrný modul getData.c, který pomáhá získávat informace o systému pro objekt .1.3.6.1.3.22.4 (iso.org.dod.internet.experimental.isaAgentMib.isaSystemInfo).

4.1 isaAgent.c

Modul obstarává inicializaci a registraci MIB struktur, stejně jako jejich de-inicializaci při vypnutí agenta. Inicializace modulu probíhá automaticky v okamžiku načtení do běžícího SNMP agenta.

Při inicializaci modulu jsou zaregistrovány veškeré instance definované v MIB a načteny základní, pro běh systému konstantní hodnoty (např. jméno systému). Dále jsou zde definovány obslužné sub-handlery pro proměnné instance (čas, množství RAM, množství SWAP). K získání informací o jméně, vydání, verzi a architektuře systému je využita systémová proměnná z knihovny sys/utsname.h. Ostatní informace týkající se RAM a CPU jsou získány za pomocí modulu getData.c.

4.2 getData.c

Jedné se o podpůrný modul, který získává na požádání od isaAgent.c informace o RAM a CPU. Data jsou získávány ze systémových souborů /proc/meminfo a /proc/cpuinfo. Jednotlivé hodnoty jsou ze souboru získány podle jména proměnných (MemTotal, MemFree, SwapTotal, SwapFree, cpu cores, model name, address size). Pokud získání dat ze souboru selže, například soubor není dostupný, nebo neobsahuje hledanou proměnnou, zůstane hodnota instance nesoucí tuto informaci prázdná, respektive nezměněna a na straně běžícího SNMP agenta bude informace o chybě vytištěna do stderr.

Překlad a spuštění SNMP agenta

Následující kapitola prezentuje návod pro překlad rozšíření SNMP agenta a jeho dynamické načtení do spuštěného net-snmp agenta. Pro správnou funkčnost je potřeba, aby MIB s rozšířeními (ISA-MIB.txt) byla umístěn a ve složce ~/.snmp/mibs.

5.1 Překlad

K překladu je využit překladač gcc se standardem C99. Pro zjednodušení překladu je dodán Makefile, který provede překlad příkazem make.

5.2 Spuštění net-snmp agenta

Je potřeba spustit snmpd pro pozdější připojení rozšíření. To je možné provést příkazem:

```
$ snmpd -f -L -DnstAgentPluginObject,dlmod
```

Makefile také disponuje příkazem make snmpd, který automatizuje start agenta.

5.3 Dynamické načtení rozšíření

Načtení binárního rozšíření isaAgent.so je možné provést pomocí následujících příkazů, nebo pomocí příkazu make bind.

Vytvoření nového řádku v dlmon tabulce:

```
$ snmpset localhost UCD-DLMOD-MIB::dlmodStatus.1 i create
```

Kontrola, zda byl řádek vytvořen:

```
$ snmptable localhost UCD-DLMOD-MIB::dlmodTable
```

Nastavení řádku dlmon tabulky na náš objekt:

```
$ snmpset localhost UCD-DLMOD-MIB::dlmodName.1 s "isaAgent"
    UCD-DLMOD-MIB::dlmodPath.1 s "/path/to/isaAgent.so"
```

Kontrola, zda byla hodnota nastavena:

\$ snmptable localhost UCD-DLMOD-MIB::dlmodTable

Načtení sdíleného objektu do běžícího agenta:

\$ snmpset localhost UCD-DLMOD-MIB::dlmodStatus.1 i load

Nyní bychom měli být schopni přistupovat k položkám dynamicky načtených dat.

Příklad použití

V následujících sekcích budou zobrazeny příklady, jak pomocí nástrojů snmpget a snmpset, získat, popřípadě nastavit data instancí z rozšíření agenta SNMP. Pro správnou funkčnost je potřeba mít na dotazovaném systému běžícího net-snmp agenta s dynamicky načteným rozšířením isaAgent.so a MIB tabulku ISA-MIB.txt ve složce ~/.snmp/mibs. Pro přístup k instancím je možné zvolit číselnou, nebo textovou podobu OID. Také je možné přistoupit přímo přes jméno MIB (ISA-MIB) čímž se výrazně zjednoduší dotaz. Pro následující překlady bude použit právě textový přístup přes jméno MIB, který je ale funkčně identický s číselným přístupem. Všechny skalární hodnoty mají nulový sub-identifikátor .0, který musí být pro přístup použit.

$6.1 \quad .1.3.6.1.3.22$

```
ISA-MIB::isaLogin.0 (.1.3.6.1.3.22.1.0)
$ snmpget localhost ISA-MIB::isaLogin.0
ISA-MIB::isaTime.0 (.1.3.6.1.3.22.2.0)
$ snmpget localhost ISA-MIB::isaTime.0
ISA-MIB::isaTime.0 = STRING: "2020-10-31T08:05:24-04:00"

ISA-MIB::isaInteger.0 (.1.3.6.1.3.22.3.0)
$ snmpget localhost ISA-MIB::isaInteger.0
ISA-MIB::isaInteger.0 = INTEGER: 42
$ snmpset localhost ISA-MIB::isaInteger.0 i 12
ISA-MIB::isaInteger.0 = INTEGER: 12
```

ISA-MIB::isaSystemInfo (.1.3.6.1.3.22.4)

Protože je isaSystemInfo objektem sdružujícím konkrétní informace o systému, je potřeba se na konkrétní informace dotázat pomocí snmpget přímo. Veškeré informace z objektu isaSytemInfo je možné získat pomocí příkazu snmpwalk.

```
$ snmpwalk -v1 -c public localhost ISA-MIB::isaSystemInfo
     ISA-MIB::isaSystemName.0 = STRING: "Linux"
     ISA-MIB::isaSystemRelease.0 = STRING: "3.10.0-1127.19.1.el7.x86_64"
     ISA-MIB::isaSystemVersion.0 = STRING: "#1 SMP Tue Aug 25 17:23:54 UTC 2020"
     ISA-MIB::isaMachineArch.0 = STRING: "x86_64"
     ISA-MIB::isaMemTotal.0 = INTEGER: 3879952 kB
     ISA-MIB::isaMemFree.0 = INTEGER: 2366552 kB
     ISA-MIB::isaSwapTotal.0 = INTEGER: 839676 kB
     ISA-MIB::isaSwapFree.0 = INTEGER: 839676 kB
     ISA-MIB::isaCpuModelName.0 = STRING: "Intel(R) Core(TM) i7-2600 CPU @ 3.40GHz"
     ISA-MIB::isaCpuCores.0 = INTEGER: 4
     ISA-MIB::isaAddressSize.0 = STRING: "36 bits physical, 48 bits virtual"
6.2
      .1.3.6.1.3.22.4
ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSystemName.0 (.1.3.6.1.3.22.4.1.0)
   $ snmpget localhost ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSystemName.0
     ISA-MIB::isaSystemName.0 = STRING: "Linux"
ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSystemRelease.0 (.1.3.6.1.3.22.4.2.0)
   $ snmpget localhost ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSystemRelease.0
     ISA-MIB::isaSystemRelease.0 = STRING: "3.10.0-1127.19.1.el7.x86_64"
ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSystemVersion.0 (.1.3.6.1.3.22.4.3.0)
   $ snmpget localhost ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSystemVersion.0
     ISA-MIB::isaSystemVersion.0 = STRING: "#1 SMP Tue Aug 25 17:23:54 UTC 2020"
ISA-MIB::isaSystemInfo.isaMachineArch.0 (.1.3.6.1.3.22.4.4.0)
   $ snmpget localhost ISA-MIB::isaSystemInfo.isaMachineArch.0
     ISA-MIB::isaMachineArch.0 = STRING: "x86_64"
ISA-MIB::isaSystemInfo.isaMemTotal.0 (.1.3.6.1.3.22.4.5.0)
   $ snmpget localhost ISA-MIB::isaSystemInfo.isaMemTotal.0
     ISA-MIB::isaMemTotal.0 = INTEGER: 3879952 kB
ISA-MIB::isaSystemInfo.isaMemFree.0 (.1.3.6.1.3.22.4.6.0)
   $ snmpget localhost ISA-MIB::isaSystemInfo.isaMemFree.0
     ISA-MIB::isaMemFree.0 = INTEGER: 2701948 kB
ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSwapTotal.0 (.1.3.6.1.3.22.4.7.0)
   $ snmpget localhost ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSwapTotal.0
     ISA-MIB::isaSwapTotal.0 = INTEGER: 839676 kB
ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSwapFree.0 (.1.3.6.1.3.22.4.8.0)
   $ snmpget localhost ISA-MIB::isaSystemInfo.isaSwapFree.0
     ISA-MIB::isaSwapFree.0 = INTEGER: 839676 kB
```

$ISA-MIB:: is a System Info. is a Cpu Model Name. 0 \ (.1.3.6.1.3.22.4.9.0)$

\$ snmpget localhost ISA-MIB::isaSystemInfo.isaCpuModelName.0
ISA-MIB::isaCpuModelName.0 = STRING: "Intel(R) Core(TM) i7-2600 CPU @ 3.40GHz"

$ISA-MIB:: is a System Info. is a Cpu Cores. 0 \ (.1.3.6.1.3.22.4.10.0)$

\$ snmpget localhost ISA-MIB::isaSystemInfo.isaCpuCores.0
ISA-MIB::isaCpuCores.0 = INTEGER: 4

$ISA-MIB:: is a System Info. is a Address Size. 0 \ (.1.3.6.1.3.22.4.11.0)$

\$ snmpget localhost ISA-MIB::isaSystemInfo.isaAddressSize.0
ISA-MIB::isaAddressSize.0 = STRING: "36 bits physical, 48 bits virtual"

Literatura

- [1] ASN.1 Reference Card. Dostupné z: https://www.oss.com/asn1/resources/reference/asn1-reference-card.html.
- [2] TUT: Writing a Dynamically Loadable Object. Dostupné z: http://www.net-snmp.org/wiki/index.php/TUT: Writing_a_Dynamically_Loadable_Object.
- [3] Simple Network Management Protocol [RFC 1067]. RFC Editor, srpen 1988. Dostupné z: https://rfc-editor.org/rfc/rfc1067.txt.
- [4] BURGER, A. SNMP Tutorial MIB Module. Dostupné z: http://www.net-snmp.org/tutorial/tutorial-5/toolkit/mib_module/.
- [5] FEDOR, M., SCHOFFSTALL, M. L., DAVIN, J. R. a CASE, D. J. D. Simple Network Management Protocol (SNMP) [RFC 1157]. RFC Editor, květen 1990. Dostupné z: https://rfc-editor.org/rfc/rfc1157.txt.
- [6] NEWMAN, C. a KLYNE, G. Date and Time on the Internet: Timestamps [RFC 3339]. RFC Editor, červenec 2002. Dostupné z: https://rfc-editor.org/rfc/rfc3339.txt.
- [7] ROSE, D. M. T. a MCCLOGHRIE, K. Structure and identification of management information for TCP/IP-based internets [RFC 1155]. RFC Editor, květen 1990. Dostupné z: https://rfc-editor.org/rfc/rfc1155.txt.
- [8] ROSE, D. M. T. a MCCLOGHRIE, K. Management Information Base for Network Management of TCP/IP-based internets: MIB-II [RFC 1213]. RFC Editor, březen 1991. Dostupné z: https://rfc-editor.org/rfc/rfc1213.txt.