

1. Lakukan penelusuran terhadap eksekusi statement: `head = insertEnd(head, 14);`

Diskusikan:

o Urutan pemanggilan fungsi

```
insert(head = head_awal, 14)
→ insert(head = head_awal->next, 14)
→ insert(head = head_awal->next->next, 14)
→ insert(head = head_awal->next->next->next, 14)
→ insert(head = head_awal->next->next->next->next, 14)
→ newNode(14)
```

o Nilai parameter head pada setiap pemanggilan

1. `insert(head = head_awal, 14)`
Head merujuk ke node pertama yang memegang data 6
2. `insert(head = head_awal->next, 14)`
Head merujuk ke node kedua (node setelah node pertama) yang memegang data 8
3. `insert(head = head_awal->next->next, 14)`
Head merujuk ke node ketiga (node kedua setelah node pertama) yang memegang data 10
4. `insert(head = head_awal->next->next->next, 14)`
Head merujuk ke node keempat (node ketiga setelah node pertama) yang memegang data 12
5. `insert(head = head_awal->next->next->next->next, 14)`
Head merujuk ke null pointer (setelah node keempat gak ada node lagi)

o Kapan node baru dibuat

Ketika head merujuk ke null pointer, dalam kata lain ketika head sudah melewati node terakhir

o Bagaimana proses unwinding terjadi hingga kembali ke main()

1. insert(head = head_awal->next->next->next->next, 14) selesai
node(14)
node(6) → node(8) → node(10) → node(12)
 2. insert(head = head_awal->next->next->next, 14) selesai
node(6) → node(8) → node(10) → node(12) → node(14)
 3. insert(head = head_awal->next->next, 14) selesai
node(6) → node(8) → node(10) → node(12) → node(14)
 4. insert(head = head_awal->next, 14) selesai
node(6) → node(8) → node(10) → node(12) → node(14)
 5. insert(head = head_awal, 14) selesai
node(6) → node(8) → node(10) → node(12) → node(14)
2. Berapa jumlah stack frame yang terbentuk saat menambahkan 14?
- a. insert(head = head_awal, 14)
 - b. insert(head = head_awal->next, 14)
 - c. insert(head = head_awal->next->next, 14)
 - d. insert(head = head_awal->next->next->next, 14)
 - e. insert(head = head_awal->next->next->next->next, 14)
 - f. newNode(4)

jawabannya 6

3. Apa kompleksitas waktu dan ruang dari insertEnd()? Jelaskan berdasarkan hasil tracing.

Kompleksitas waktu:

$O(n)$ karena perlu geser satu per satu (traverse) semua N node yang ada dari depan ke belakang

Kompleksitas ruang:

$O(n)$ karena perlu menyimpan 6 atau $n+1$ stack frame. $O(n+1)$ is really just $O(n)$.

4. Lakukan penelusuran terhadap eksekusi statement: `traverse(head);`

Diskusikan:

o Urutan pemanggilan fungsi

`traverse(head = head_awal)`

→ `traverse(head = head_awal->next)`

→ `traverse(head = head_awal->next->next)`

→ `traverse(head = head_awal->next->next->next)`

→ `traverse(head = head_awal->next->next->next->next)`

→ `traverse(head = head_awal->next->next->next->next->next)`

o Isi call stack

`traverse(head = head_awal->next->next->next->next->next)`

`traverse(head = head_awal->next->next->next->next)`

`traverse(head = head_awal->next->next->next)`

`traverse(head = head_awal->next->next)`

`traverse(head = head_awal->next)`

`traverse(head = head_awal)`

o Urutan output yang dihasilkan

6 8 10 12 14

5. Mengapa urutan output sesuai dengan urutan node pada linked list?
Karena ngeprint dari depan, terus geser ke setelahnya, terus ngeprint yang ini, terus geser ke setelahnya lagi, gitu terus sampai setelahnya gak ada
6. Apakah `traverse()` juga memiliki kompleksitas ruang $O(n)$? Mengapa?
Ya karena fungsi `traverse()` mengtraverse satu per satu node secara rekursi. Meskipun rekursi gak di bagian return, fungsi `traverse(head)` bakal tetep nungguin `traverse(head->next)` selesai dulu.
7. Mengapa linked list cocok diimplementasikan secara rekursif?
Karena linked list itu sifatnya berpola. Sebuah problem dapat membuat subproblem yang sama persis kayak problem itu sendiri. Misal fungsi `traverse()`. `Traverse()` itu kan dia cetak data yang ada di node terus geser. Abis geser? Cetak data yang ada di node

terus geser. Abis geser? Cetak data yang ada di node terus geser. Karena polanya gitu2 aja, rekursi jadi cocok buat diimplementasiin.

8. Jika jumlah node sangat besar (misalnya 100.000), apa risiko penggunaan rekursi? Memorinya bakal penuh bos. Ingat rekursi itu bakal menuhin call stack dengan stack frame. Suatu fungsi rekursi (problem) baru bisa selesai kalau fungsi yang sama dipanggil oleh fungsi rekursi itu (subproblem) udah selesai.