本当はすごい newtype

@mr_konn https://konn-san.com

Slides are available at: http://bit.ly/derivia
Example codes are on GitHub: konn/newtype-talk-five

自己紹介

- · 石井 大海 (@mr_konn)
- · 数学専攻博士課程3年
 - ・数理論理学と計算機科学とか
- ・気づけば Haskell 歴12年

すごい!

本当はすごいnewtype

Roles, Safe zero-cost coercions, and DerivingVia ~Monoid & Foldable もあるよ~

newtype

```
newtype Foo \alpha = Bar \alpha newtype Id = MkId Word
```

- ・ただ一つの構築子とフィールドを持つデータ型
- · 内部表現が唯一のフィールドの型と同一
 - ・<u>型の上では区別</u>されるが、<u>メモリ上での表現</u> は同一で、フィールドも<u>「正格」に評価</u>される

初心者あるある

- ◎「内部表現が同じだから効率的だよ」
- 「効率まだどうでもいいし data でいいや」
- 🥯 「今は unpack strict field もあるし……」

そんなことはない!!!

newtype の3つの用途

の実装の隠蔽

外部にはデータ構築子 MkId は**隠蔽**

```
module Data.Id (Id ()) where
newtype Id = MkId Word 型の上では区別でも内部的には Word
```

● 実装の共有

```
{-# LANGUAGE GeneralizedNewtypeDeriving #-}
newtype Id = MkId Word deriving (Num, Eq)
```

● 実装の選択

本来は導出不可でも Word の実装が**共有**できる

DerivingVia で更に進化

newtype の3つの用途

の実装の隠蔽

外部にはデータ構築子 MkId は**隠蔽**

```
module Data.Id (Id ()) where
newtype Id = MkId Word 型の上では区別でも内部的には Word
```

● 実装の共有

```
{-# LANGUAGE GeneralizedNewtypeDeriving #-}
newtype Id = MkId Word deriving (Num, Eq)
```

② 実装の選択

本来は導出不可でも Word の実装が**共有**できる

DerivingVia で更に進化

実装の選択

Monoid と Foldable を例に

例題:リストの走査

問.整数のリストが与えられた時、その最大値と 総和を一回の走査で求めよ。

※ foldl および folds パッケージはみなかった事にしてください

● 畳み込みだ!

```
aggregate :: [N] \rightarrow (Maybe N, N)
aggregate = foldr
  (\lambda a (m, s) \rightarrow (Just a max m, a + s))
  (Nothing, 0)
                                変換十二項演算
```

単位元

※ № は Integer の略だと思ってください

- (2) 何か似たようなことやってんな……
- Monoid だ!

Monoid

· <u>左右の別なく計算</u>できて、<u>単位元</u>があるやつ

$$x \cdot (y \cdot z) = (x \cdot y) \cdot z$$

 $x \cdot \varepsilon = x = \varepsilon \cdot x$

- max も + も.....
 - 左からやっても右からやっても同じ
 - Nothing (最大値無し) と \emptyset が単位元 (ϵ)
- ・ モノイド変換+畳み込み → Foldable!

Foldable 型クラス

モノイドに変換 + 左から畳み込み

```
class Foldable t where foldMap :: Monoid m \Rightarrow (a \rightarrow m) \rightarrow t \ a \rightarrow m
```

- Monoid Word インスタンスは高々一つしか書けない……
- ⇔ そこで newtype による実装の選択!

インスタンス例

```
数の加法に関する
newtype Sum a = Sum { getSum :: a}
                                        モノイド
  deriving (Num, Integral)
instance Num a ⇒ Montid (Sum a) where
                         GND による
  (<>) = (+); \epsilon = 0
                         実装の共有
                                       最大限に関する
newtype Max a = Max {/getMax :: a }
                                          半群
  deriving (Num, Intégral, Ord)
instance Ord a ⇒ Semigroup (Max a) where
  (<>) = max
```

実際上の注意 1

```
newtype Max a = Max a
instance Ord a ⇒ Semigroup (Max a)
instance Bounded a ⇒ Monoid (Max a)
```

- 有界な型しかモノイドにならない!(最大小元がないと単位元にならないので)
- ・単位元のない<u>半群</u>にはなる
 - ・半群からモノイドに変換しないとFoldableは使えない!

実際上の注意 2

```
newtype Option a = Option (Maybe a)
instance Semigroup a ⇒ Monoid (Option a)
```

Optionは 半群に単位元を付け足してモノイドにする

※ ~ GHC 8.2: Maybe は制約として Monoid a を要求!

```
instance Monoid a ⇒ Monoid (Maybe a)
```

⊜ GHC 8.4~: Semigroup a になり、**Option は不要**に!

```
instance Semigroup a ⇒ Monoid (Maybe a)
```

🨓 とはいえ、ポータブルなコードを書こうと思ったら Option に頼る <u>必要あり……。</u>

Foldable / Newtype 版

```
import Control.Arrow
aggregate :: [N] → (Maybe N, N)
aggregate =
   fmap getMax *** getSum
   foldMap (Just . Max &&& Sum)
```

- 쓸 随分すっきり!
- でも一々 Max, Sum を剥すのはダルいなあ……ネストしてるし……
 - → Zero-Cost Coercions!

Safe Zero-Cost Coercions and Roles¹

~newtype の未来を切り拓いた大発明~

2014年以前の Haskeller のぼやき:

たしかに実装の選択に newtype は便利だけどさ……

結局一枚一枚剥していかないといけないし

そうすると効率は悪いじゃん

安全だから <u>unsafeCoerce</u> 使う手もあるけど

あんま綺麗じゃない……

しかし

2014年、 newtype に 革命が起きた

Zero-Cost Coercion

```
import Data.Coerce (coerce)
coerce :: Coercible a b ⇒ a → b
```

- · Coercible は内部表現が同じ型同士を関連づける型制約
 - ・一見型クラスだが、実際には GHC が**コンパイル時に情報を生成** し、**勝手にインスタンスを追加できない**
- · Data Coerce の coerce 関数で ゼロコストのキャストができる!
 - ・ **モジュール毎**に推論、coerce には**データ構築子の情報**が必要

これを使えば……

```
import Control.Arrow

aggregate :: [N] → (Maybe N, N)
aggregate =
   fmap getMax *** getSum
   o foldMap (Just . Max &&& Sum)
```

こうなります

```
import Control.Arrow
import Data.Coerce
aggregate :: [N] → (Maybe N,
aggregate =
  coerce ○ foldMap (Just . Max arrow)
```

- coerce :: (Maybe (Max N), Sum N) → (Maybe N, N)
- ・ゼロコストなので、走査は一回だけ
- ・前後の型がしっかり決まっているので coerce 一発で終了

ネスト型の変換

- 9 本当に?

```
newtype Down a = Down a instance Ord a ⇒ Ord (Down a) where

a ≤ b = b ≤ a data Heap a Heap a → Maybe a 最小元 O(1)
```

意味論的に Heap a と Heap (Down a) はキャスト出来ないべき

そこで Roles!

· このままでは coerce で変換出来てしまう!

```
ghci> h = fromList [1,2,3] :: Heap Int ghci> minView (coerce h :: Heap (Down Int))
Just 1 Just 3 であるべき!
```

· そこで <u>Role</u> を指定:

type role Heap nominal

```
ghci> minView (coerce h :: Heap (Down Int))
error: Couldn't match type 'Int' with 'Down Int'
```

・データ構築子を露出しなければ、他のモジュールでは nominal に推論される筈

Roles 詳細

- · Role: 「この型変数はこういう奴です」
- · 三種: representational / nominal / phantom
 - · repr: 「ここは内部表現が同じなら同値」
 - · nominal: 「完全に同じ型じゃないとだめ」
 - · phantom: 「タダの飾り!中身に関係なし」
- · GHC は適宜な role を推論してくれる
 - ・データ型固有の意味論はユーザしか知らないので、今回のようなケースではライブラリ実装者が指定
 - ・データ構築子の情報がないと coerce は不可能

Coercion & Roles まとめ

- ・ <u>coerce 関数</u>を使うと内部表現の同じ型はネストしていても<u>ゼロコストで変換可能</u>
 - · newtype の利用がより安全・簡単に!
- ・細かな変換可能性は Role を指定して制御
 - ・普段は Role は推論されるので問題なし
 - ・意味論上変換されると困る/変換出来てほし いものは自分で指定

これこれ、 こういうの欲しかった

てかなんでなかったの?

Zero-Cost Coercion 前史: GND の受難

- Generalized Newtype Deriving (GND) はGHC5 の頃には既にあった
 - この頃は GHC は型システムが控え目で、全て は上手く回っていた
- ・その後、型族や GADTs などが入り……
 - 気付くと GND は不健全になっていた!

GNDは不健全

```
newtype Id1 a = MkId1 a
newtype Id2 a = MkId2 (Id1 a)
                                       GND!
            deriving (UnsafeCast b)
type family Discern a b
type instance Discern (Id1 a) b = a
type instance Discern (Id2 a) b = b
class UnsafeCast to from where
 unsafe :: from → Discern from to
instance UnsafeCast b (Idl a) where
 unsafe (MkId1 x) = x
                        任意の型間のキャスト!
unsafeCoerce :: a → b
unsafeCoerce x = unsafe (MkId2 (MkId1 x))
```

これはまずい……

GNDを救いたい…

・・・・・という経緯で Role が現れた

GNDは不健全

```
newtype Id1 a = MkId1 a
newtype Id2 a = MkId2 (Id1 a)
                                       GND は coerce
             deriving (UnsafeCast b)
                                       を経由するように
type family Discern a b
type instance Discor (Td1 2) b = a
type instance Dis GHC は賢いので
class UnsafeCast aを nominal に推論
                                        Reject!
  unsafe :: from → Discern from to
instance UnsafeCast b (Id1 a) where
  unsafe (MkId1 x) = x
unsafeCoerce :: a → b
unsafeCoerce x = unsafe (MkId2 (MkId1 x))
```



Roles の登場で newtype は 役割を果せるように

役割:

実装の隠蔽

実装の共有

実装の選択

これが現在の newtype

ここからは ^{あした} 未来の newtype の話

newtype の未来 または、Deriving Via²

~実装の共有と選択がであうとき~

Deriving Via: より柔軟な 実装の共有

- · GHC 8.6 から入る新機能
 - ・現時点で GHC 8.6.1-alpha2 が出ている
- ・newtype を deriving 節の<u>ヒント</u>として用いる ことができるようになる

例:Idのモノイド構造

```
{-# LANGUAGE DerivingVia #-}
newtype Id = MkId Word
deriving (Semigroup, Monoid) via Max Word
```

- ・前に見たように、Word のモノイド実装は複数ある
- ・ ld では「<u>一番新しいld (= 最大のld) を選ぶ</u>」演算をモノイド演 算として使いたかったとする
 - · Max Word は Id と同一表現、(max, 0) に関しモノイド
 - ・DerivingVia はこの<u>実装を自動的に ld に持ち上げ</u>てくれる!

Deriving Via vs GND

- · Deriving Via は GND のスーパーセット
 - GND は包まれる<u>一番内側の型</u>の実装を見る
 - ・ Deriving Via は Coercible な任意の型の実 装を、コストゼロで再利用することができる!

Deriving Via の射程は newtype に限らない

- ・原論文では<u>任意の同型な型の間</u>で実装を共有する方法も提案されている
- 終称プログラミングとCoercionの合わせ技

※この "同型" は正確には「総称的な表現がCoercible」というやや強い条件

Demo

JSON 変換インスタンスの静的定義 同型な型の間での実装の共有

Complete code is available at http://bit.ly/derivia

複雑な例

- ・型レベルでエンコードの仕様を指定
- · FromJSON / ToJSON で仕様が共有されることを静的に保証

同型の例

同型の例 (cont.)

```
newtype SameRepAs a b = SameRepAs { runSameRepAs :: a }
type Iso a b = (Generic a, Generic b,
                Coercible (Rep a ()) (Rep b ()))
instance (Semigroup b, Iso a b)
      ⇒ Semigroup (SameRepAs a b) where
  SameRepAs a <> SameRepAs b = ...
instance (Monoid b, Iso a b)
       ⇒ Monoid (SameRepAs a b) where
  mempty = SameRepAs $ toA mempty
   where
      toA :: b -> a
      toA = to . (coerce :: Rep b () -> Rep a ()) . from
```

DerivingVia まとめ

- · GHC 8.6 から利用可能
- newtype を使って deriving に使う実装を選択 出来る
- coerce と Generics と組み合わせれば、表現が 同じとは限らないが同型な型の実装も導出可能
 - · 制約で表現できる<u>同型なら他にも適用可能</u>

まとめ

まとめ

- · newtype の用途は三つ
 - ・実装の隠蔽/実装の共有/実装の選択
- ・ Data.Coerce を使うと内部表現が同じ型同士をゼロ コストでキャスト可能
 - · newtype の出世はここから始まった
 - · 複合型も Role 推論・註釈で適切に扱える
- ・GHC 8.6 から **DerivingVia** で **newtype** により **導出節をカスタマイズ可能**に!

参考文献

- 1. J. Breitner, R. A. Eisenberg, S. P. Jones and S. Weirich, *Safe Zero-cost Coercions for Haskell*, ICFP 2014.
- 2. Baldur Blöndal, Andres Löh and Ryan Scott, Deriving Via: How to Turn Hand-Written Instances into an Anti-Pattern, ICFP18.

御清聴

ありがとうございました

Any Question?

- · newtype の用途は三つ
 - ・実装の隠蔽/実装の共有/実装の選択
- ・Data.Coerce を使うと内部表現が同じ型同士をゼロ コストでキャスト可能
 - · newtype の出世はここから始まった
 - · 複合型も Role 推論・註釈で適切に扱える
- ・GHC 8.6 から Deriving Via で newtype により 導出節をカスタマイズ可能に!

おまけ

なぜ Monoid と Foldableは 仲がいいのか?

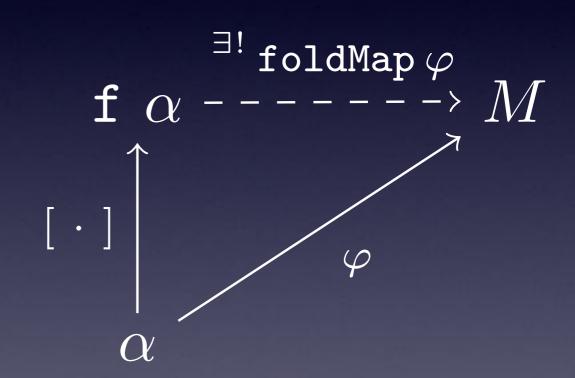
· Foldable の最小定義

```
class Foldable t where foldMap :: Monoid m \Rightarrow (a \rightarrow m) \rightarrow t \ a \rightarrow m
```

· 実はこれは<u>自由モノイドの普遍性</u>の一部が由来

自由モナドの普遍性

- ・自由モノイド函手の定義から
 - α から f α への入射
 - · f が函手であること
 - f α 自身がモノイドである事
- ・ ·····を除くと Foldable になる
 - ・ 直接作る方法がなくてもいい
 - · Hask 圏の函手とは限らない
 - ・モノイドとは限らない、<u>単なる</u> 木構造でも畳み込みたい



Foldable & Traversable

- Traversable は自由モノイドとFoldableの中間
- · traverse は自由モノイドなら簡単に書ける

```
class (Pointed f, Foldable f, \forall a. Monoid (f a)) \Rightarrow FreeMonoid f instance (Pointed f, Foldable f, \forall a. Monoid (f a)) \Rightarrow FreeMonoid f fold :: (FreeMonoid f) \Rightarrow (a \Rightarrow b \Rightarrow b) \Rightarrow b \Rightarrow f a \Rightarrow b fold g n xs = appEndo (foldMap (Endo . g) xs) n QuantifiedConstraints traverseF :: (FreeMonoid f, Applicative t) \Rightarrow (a \Rightarrow t b) \Rightarrow f a \Rightarrow t (f b) traverseF f = fold (\lambdaa tb \Rightarrow (\langle \rangle) \langle \rangle (iota \langle \rangle f a) \langle \rangle tb) (pure mempty)
```

Complete code: src/Data/Foldable/Monoid.hs