

本当はすごい newtype

@mr_konn

<https://konn-san.com>

Slides are available at: <http://bit.ly/derivia>

Example codes are on GitHub: [konn/newtype-talk-five](#)

自己紹介

- ・ いし い ひろ み 石井 大海 (@mr_konn)
- ・ 数学専攻博士課程3年
 - ・ 数理論理学と計算機科学とか
- ・ 気づけば Haskell 歴12年



すごい！



本当はすごい newtype

Roles, Safe zero-cost coercions, and DerivingVia
～Monoid & Foldable もあるよ～

newtype

```
newtype Foo α = Bar α
```

- ・ ただ一つの構築子とフィールドを持つデータ型
- ・ 内部表現がフィールド内部の型と同一であることが保証されている
- ・ 型の上では区別されるが、メモリ上での表現は同一で、フィールドも「正格」に評価される

初心者あるある

- 🤔 「ふつうの **data** 宣言と何が違うの？」
- 🤔 「内部表現が同じだから効率的だよ」
- 🤔 「効率まだどうでもいいし **data** でいいや」
- 😌 「今は `unpack strict field` もあるし……」

そんなことはない !!!

newtype の3つの用途

実装の隠蔽

型の上では区別
でも内部的には Int

```
newtype Id = Id Int
```

実装の共有

```
{-# LANGUAGE GeneralizedNewtypeDeriving #-}  
newtype Id = Id Int deriving (Num, Eq)
```

実装の選択

本来は導出不可でも
Int の実装が共有できる

DerivingVia
で更に進化

newtype の3つの用途

🌀 実装の隠蔽

```
newtype Id = Id Int
```

型の上では区別
でも内部的には Int

🌀 実装の共有

```
{-# LANGUAGE GeneralizedNewtypeDeriving #-}  
newtype Id = Id Int deriving (Num, Eq)
```

🌀 実装の選択

本来は導出不可でも
Int の実装が共有できる

DerivingVia
で更に進化

実装の選択

Monoid と Foldable を例に

例題：リストの走査

問. 整数のリストが与えられた時、その最大値と総和を一回の走査で求めよ。

※ foldl および folds パッケージはみなかった事にしてください

解答例

😊 畳み込みだ！

```
aggregate :: [N] → (Maybe N, N)
aggregate = foldr
  (λ a (m, s) → (Just a `max` m, a + s))
  (Nothing, 0)
```

単位元

変換＋二項演算

※ N は Integer の略だと思ってください

🤔 何か似たようなことやってんな……

😂 Monoid だ！

Monoid

- 左右の別なく計算できて、単位元があるやつ

$$x \bullet (y \bullet z) = (x \bullet y) \bullet z$$

$$x \bullet \varepsilon = x = \varepsilon \bullet x$$

- max も + も.....
 - 左からやっても右からやっても同じ
 - Nothing（最大値無し）と 0 が単位元（ ε ）
- モノイド変換 + 畳み込み → Foldable!

Foldable 型クラス

モノイドに変換
+
左から畳み込み

```
class Foldable t where
  foldMap :: Monoid m => (a -> m) -> t a -> m
  ...
```

- 😊 この枠組みに `max`, `(+)` を落とせばよさそう
- 😐 `Int` の `Monoid` インスタンスは一つしか書けない……
- 😊 そこで `newtype` による実装の選択！

インスタンス例

```
newtype Sum a = Sum { getSum :: a }  
  deriving (Num, Integral)
```

```
instance Num a ⇒ Monoid (Sum a) where  
  (<>) = (+); ε = 0
```

```
newtype Max a = Max { getMax :: a }  
  deriving (Num, Integral, Ord)
```

```
instance Ord a ⇒ Semigroup (Max a) where  
  (<>) = max
```

実際上の注意 1

```
newtype Max a = Max a
instance Ord a ⇒ Semigroup (Max a)
instance Bounded a ⇒ Monoid (Max a)
```

- ・ 有界な型しかモノイドにならない！（最大小元がないと単位元にならないので）
- ・ 単位元のない半群にはなる

実際上の注意 2

```
newtype Option a = Option (Maybe a)
instance Semigroup a ⇒ Monoid (Option a)
```

Optionは 半群に単位元を付け足してモノイドにする

😓 ～ GHC 8.2 : Maybe は制約として Monoid a を要求 !

```
instance Monoid a      ⇒ Monoid (Maybe a)
```

😄 GHC 8.4～ : Semigroup a になり、Option は不要に !

```
instance Semigroup a ⇒ Monoid (Maybe a)
```

😓 とはいえ、ポータブルなコードを書こうと思ったら Option に頼る必要あり……。

Foldable / Newtype 版

```
import Control.Arrow
aggregate :: [N] → (Maybe N, N)
aggregate =
    fmap getMax *** getSum
    ○ foldMap (Just . Max &&& Sum)
```

😊 随分すっきり！

😞 でも一々 Max, Sum を剥すのはダルいなあ……ネストしてるし……

➡ Zero-cost coercion!

Safe Zero-Cost Coercions and Roles¹

～**newtype** の未来を切り拓いた大発明～

[1] Breitner, Eisenberg, Peyton Jones and Weirich, 2014

2014年以前の
Haskeller のぼやき：

たしかに実装の選択に
newtype は便利だけどさ……

結局一枚一枚剥して
いかなないといけなないし

そうすると効率は
悪いじゃん

安全だから unsafeCoerce

使う手もあるけど

あんま綺麗じゃない……

2014年、
newtype に
革命が起きた

Zero-Cost Coercion

```
import Data.Coerce (coerce)
coerce :: Coercible a b => a -> b
```

- ・ **Coercible** は内部表現が同じ型同士を関連づける型制約
 - ・ 一見型クラスだが、実際にはGHCがコンパイル時に情報を生成し、勝手にインスタンスを追加したりできない
- ・ Data.Coerce の coerce 関数を使えば一瞬でゼロコストのキャストができる！

これを使えば.....

```
import Control.Arrow
aggregate :: [N] → (Maybe N, N)
aggregate =
    fmap getMax *** getSum
    ○ foldMap (Max . Just &&& Sum)
```

こうなります

```
import Control.Arrow
import Data.Coerce
aggregate :: [N] → (Maybe N, N)
aggregate =
  coerce ∘ foldMap (Just . Max &c
```

ネスト型も
ゼロコストで変換！

```
coerce :: (Maybe (Max N), Sum N) → (Maybe N, N)
```

- ・ ゼロコストなので、走査は一回だけ
- ・ 前後の型がしっかり決まっているので coerce 一発で終了

ネスト型の変換

😊 どんなコンテナ中の型も 変換できて便利！

🤔 本当に？

```
newtype Down a = Down a
instance Ord a => Ord (Down a) where
    a ≤ b = b ≤ a           -- 逆の順序を入れる
data Heap a              -- ヒープ
minView :: Heap a → Maybe a -- 最小値取得  $O(1)$ 
```

意味論的に `Heap a` と `Heap (Down a)` はキャスト出来ないべき

そこで Roles!

- このままでは coerce で変換出来てしまう！

```
ghci> h = fromList [1,2,3] :: Heap Int
ghci> minView (coerce h :: Heap (Down Int))
Just 1
```

- そこで Role を指定：

```
type role Heap nominal
```

```
ghci> minView (coerce h :: Heap (Down Int))
error:
Couldn't match type 'Int' with 'Down Int'
```

Roles 詳細

- ・ **Role**: 「この型変数はこういう奴です」
- ・ 三種: **representational** / **nominal** / **phantom**
 - ・ **repr**: 「ここは内部表現が同じなら同値」
 - ・ **nominal**: 「完全に同じ型じゃないとだめ」
 - ・ **phantom**: 「タダの飾り！中身に関係なし」
- ・ GHC は適宜一番一般的なroleを推論してくれる
 - ・ データ型固有の意味論はユーザしか知らないなので、今回のようなケースではライブラリ実装者が指定

Zero-cost coercion & Roles

まとめ

- ・ coerce 関数を使うと内部表現の同じ型はネストしていてもゼロコストで変換可能
- ・ newtype の利用がより安全・簡単に！
- ・ 細かな変換可能性は Role を指定して制御
 - ・ 普段は Role は推論されるので問題なし
 - ・ 意味論上変換されると困るのは自分で指定

これこれ、
こういうの欲しかった

てかなんでなかったの？

Zero-Cost Coercion 前史： GND の受難

- ・ Generalized Newtype Deriving (GND) はGHC 5 の頃には既にあった
 - ・ この頃は GHC は型システムが控え目で、全ては上手く回っていた
- ・ その後、型族や GADTs などが入り……
 - ・ 気付くと GND は不健全になっていた！

GND は不健全

```
newtype Id1 a = MkId1 a
newtype Id2 a = MkId2 (Id1 a)
                  deriving (UnsafeCast b)
type family Discern a b
type instance Discern (Id1 a) b = a
type instance Discern (Id2 a) b = b
class UnsafeCast to from where
  unsafe :: from → Discern from to
instance UnsafeCast b (Id1 a) where
  unsafe (MkId1 x) = x
unsafeCoerce :: a → b
unsafeCoerce x = unsafe (MkId2 (MkId1 x))
```

GND!

任意の型間のキャスト！

これはまずい……

GND を救いたい.....

.....という経緯で
Role が現れた

GND は不健全

```
newtype Id1 a = MkId1 a
newtype Id2 a = MkId2 (Id1 a)
                  deriving (UnsafeCast b)
type family Discern a b
type instance Discern (Id1 a) b = a
type instance Discern a (Id2 b) = b
class UnsafeCast a b
  unsafe :: from → Discern from to
instance UnsafeCast b (Id1 a) where
  unsafe (MkId1 x) = x
unsafeCoerce :: a → b
unsafeCoerce x = unsafe (MkId2 (MkId1 x))
```

GND は coerce
を経由するように

GHC は賢いので
a を nominal に推論

Reject!



Roles の登場で
newtype は
役割を果せるように

役割：

実装の隠蔽

実装の共有

実装の選択

いま
これが現在の
newtype

ここからは
あした
未来の newtype
の話

newtype の^{あした}未来

または、Deriving Via²

～実装の共有と選択がであうとき～

[2] Blöndal, Löh and Scott, 2018

Deriving Via: より柔軟な 実装の共有

- ・ GHC 8.6 から入る新機能
 - ・ 現時点で GHC 8.6.1-alpha2 が出ている
- ・ newtype を deriving 節のヒントとして用いることができるようになる

例：Idのモノイド構造

```
{-# LANGUAGE DerivingVia #-}  
newtype Id = Id Word  
    deriving (Semigroup, Monoid) via Max Word
```

- ・ 前に見たように、Word のモノイド実装は複数ある
- ・ Id では「一番新しいId (= 最大のId) を選ぶ」演算をモノイド演算として使いたかったとする
 - ・ Max Word は Id と同一表現, (max, 0) に関しモノイドを成す
 - ・ DerivingVia はこの実装を自動的に Id に持ち上げてくれる！

DerivingVia vs GND

- DerivingVia は GND のスーパーセット
- GND は包まれる一番内側の型の実装を見る
- DerivingVia は Coercible な任意の型の実装を、コストゼロで再利用することができる！

複雑な例

```
data OtherConfig = OtherConfig
    { otrNameOfProcess :: Maybe String
    , otrArgsToProcess  :: [String]
    }

deriving (Read, Show, Eq, Ord, Generic)
deriving (ToJSON, FromJSON)
    via WithOptions '[ FieldLabelModifier      '[ CamelTo2 "-" ]
                      , ConstructorTagModifier '[ CamelTo2 "-" ]
                      , OmitNothingFields      'True
                      ]
    OtherConfig
```

- ・ 型レベルでエンコードの仕様を指定
- ・ FromJSON / ToJSON で仕様が共有されることを静的に保証

Demo

JSON 変換インスタンスの静的定義

※Complete code is available at <http://bit.ly/deriviaeson>

DerivingVia の射程は newtype に限らない

- ・ 原論文では任意の同型な型の間で実装を共有する方法も提案されている

 総称プログラミングとCoercionの合わせ技

※この“同型”は正確には「総称的な表現がCoercible」というやや強い条件

同型の例

```
data Blog = Blog { authors :: [Author]
                  , articles :: [Article] }
  deriving (Generic)
  deriving (Semigroup, Monoid)
  via Blog `SameRepAs` ([Author], Dual [Article])

{-
ghci> mconcat [Blog ["1"] ["1"], Blog ["2"] ["3","4"]]
Blog {authors = ["1","2"], articles = ["3","4","1"]}
-}
```


同型の例 (cont.)

```
newtype SameRepAs a b = SameRepAs { runSameRepAs :: a }

type Iso a b = (Generic a, Generic b,
                 Coercible (Rep a ()) (Rep b ()))

instance (Semigroup b, Iso a b)
  => Semigroup (SameRepAs a b) where
  SameRepAs a <> SameRepAs b = ...

instance (Monoid b, Iso a b)
  => Monoid (SameRepAs a b) where
  mempty = SameRepAs $ toA mempty
  where
    toA :: b -> a
    toA = to . (coerce :: Rep b () -> Rep a ()) . from
```

DerivingVia まとめ

- ・ GHC 8.6 から利用可能
- ・ **newtype** を使って deriving に使う実装を選択出来る
- ・ coerce と Generics と組み合わせれば、表現が同じとは限らないが同型な型の実装も導出可能
 - ・ 制約で表現できる同型なら他にも適用可能

まとめ

まとめ

- ・ newtype の用途は三つ
 - ・ 実装の隠蔽／実装の共有／実装の選択
- ・ Data.Coerce を使うと内部表現が同じ型同士をゼロコストでキャスト可能
 - ・ newtype の出世はここから始まった
 - ・ 複合型も Role 推論・註釈で適切に扱える
- ・ GHC 8.6 から DerivingVia で **newtype** により導出節をカスタマイズ可能に！

参考文献

1. J. Breitner, R. A. Eisenberg, S. P. Jones and S. Weirich, *Safe Zero-cost Coercions for Haskell*, ICFP 2014.
2. Baldur Blöndal, Andres Löh and Ryan Scott, *Deriving Via: How to Turn Hand-Written Instances into an Anti-Pattern*, ICFP18.

御清聴

ありがとうございました

Any Question?

- ・ newtype の用途は三つ
 - ・ 実装の隠蔽／実装の共有／実装の選択
- ・ Data.Coerce を使うと内部表現が同じ型同士をゼロコストでキャスト可能
 - ・ newtype の出世はここから始まった
 - ・ 複合型も Role 推論・註釈で適切に扱える
- ・ GHC 8.6 から DerivingVia で **newtype** により導出節をカスタマイズ可能に！

おまけ

なぜ Monoid と Foldable は 仲が いい の か ？

- Foldable の最小定義

```
class Foldable t where
  foldMap :: Monoid m => (a -> m) -> t a -> m
```

- 実はこれは自由モノイドの普遍性の一部が由来

自由モナドの普遍性

- 自由モノイド関手の定義から
 - α から $f \alpha$ への入射
 - f が関手であること
 - $f \alpha$ 自身がモノイドである事
- ……を除くと Foldable になる
 - 直接作る方法がなくてもいい
 - Hask** 圏の関手とは限らない
 - モノイドとは限らない、単なる木構造でも畳み込みたい

$$\begin{array}{ccc} f \alpha & \xrightarrow{\exists! \text{ foldMap } \varphi} & M \\ \uparrow [\cdot] & \nearrow \varphi & \\ \alpha & & \end{array}$$

Foldable と Traversable

- ・ Traversable は自由モノイドとFoldableの中間
- ・ traverse は自由モノイドなら簡単に書ける

```
class    (Pointed f, Foldable f, ∀a. Monoid (f a)) ⇒ FreeMonoid f
instance (Pointed f, Foldable f, ∀a. Monoid (f a)) ⇒ FreeMonoid f

fold :: (FreeMonoid f) ⇒ (a → b → b) → b → f a → b
fold g n xs = appEndo (foldMap (Endo . g) xs) n

traverseF :: (FreeMonoid f, Applicative t)
           ⇒ (a → t b) → f a → t (f b)
traverseF f = fold (λa tb → (<>) <$> (iota <$> f a) <*> tb)
                (pure mempty)
```

8.6 から入る
QuantifiedConstraints