



Jan Löwenstrom

SOFTWARE ENGINEER · AI INTEGRATOR

✉ jan.loewenstrom@web.de | 📱 kono94

Berufserfahrung

DERMALOG Identification Systems GmbH

Hamburg

SYSTEM ENGINEER

08/2023 - heute

- Fachliche Leitung eines kleinen Produktteams (4 Mitarbeiter) mit dem Ziel eines verteilten, in Echtzeit agierenden, Videostreaming-Analyse-Systems
- Projektmanagement während der initialen Phase (Produktvision und -umfang, User Stories, Meilensteine, Zeitplan, Architektur und technisches Design, RATs, etc.)
- Entwicklung und Auslieferung mehrerer Kundenprojekte mit Schwerpunkt auf automatischer Gesichtserkennung zur Zugangskontrolle mittels Java, Quarkus, GStreamer und Docker
- Entwicklung von POC-Demos für Ausschreibungen großer Projekte in Algerien und Malaysia. Einbindung von third-party SDKs und Kamera APIs von Drittanbietern.

DERMALOG Identification Systems GmbH

Hamburg

JUNIOR SOFTWARE ENGINEER AI INTEGRATION

07/2022 - 07/2023

- Entwicklung und Inbetriebnahme einer automatischen Kennzeichenerkennung mit selbsttrainierten Modellen und GStreamer-Pipeline
- Training und Deployment von Computer Vision Modellen
- Generierung synthetischer Datensätze
- Implementierung des SORT-Tracking Algorithmus
- Unterstützung zur Latenzminimierung von Real-Time-Streaming-Analytics mit Hilfe von GStreamer

Deutsches Zentrum für Luft- und Raumfahrt e.V.

Bremerhaven

MASTERAND & WERKSTUDENT

08/2021 - 02/2022

- Erstellung von DVC Stages und Pipelines zur Vorfilterung und Reinigung von Rohdaten, um anschließend Anomalien in riesigen AIS Datensätzen zu extrahieren
- Recherche und Durchführung der Masterarbeit mit Unterstützung meines Zweitprüfers Edgardo Solano Carrillo

MSVH GmbH & Co. KG

Bremerhaven

WERKSTUDENT SOFTWARE DEVELOPER

07/2021 - 04/2022

- Entwicklung und Auslieferung einer Remotesteuerung für eine Industriemaschine mittels Touchscreen, Raspberry Pi, Python, Kivy und OPCUA
- Produktentwicklung bzw. -planung nach SCRUM (User Stories, Story-Map, RAT, etc.)

Qualitize GmbH

Hamburg

PRAKTIKANT & WERKSTUDENT SOFTWARE DEVELOPER

04/2018 - 09/2019

- 4-monatiges Pflichtpraktikum, danach Übernahme als Werkstudent
- Implementierung eines Microservices mit NodeJS zur Datenmigration historischer, sowie live-generierter Datensätze

Hochschule Bremerhaven

Bremerhaven

PROGRAMMIER-TUTOR

10/2017 - 03/2019

- Vermittlung von Grundlagen der (objektorientierten-) Programmierung mittels Java
- Vorbereitung auf Programmierklausuren

Assistenzgenossenschaft Bremen geG

Bremerhaven

PERSÖNLICHER ASSISTENT

10/2016 - 03/2021

- Geringfügige Beschäftigung während des Studiums
- Assistent eines jungen Mannes, der im Rollstuhl sitzt

Fähigkeiten

Technologien	Java, Python, Quarkus, Spring Boot, GStreamer, PyTorch, Pandas, Numpy, Docker, RabbitMQ, R, Bash, Git, DVC
Deep Learning	Object Detection (YOLO-based), SORT-Tracking, Reinforcement Learning (Q-Learning, DDPG), Behavioral Cloning
Sprachen	Deutsch, Englisch (fließend)

Ausbildung

Hochschule Bremerhaven

Bremerhaven

M.SC. DIGITALISIERUNG, INNOVATION UND INFORMATIONSMANAGEMENT

03/2020 - 05/2022

- Abschlussnote: 1,3
- Masterarbeit mit dem Titel "Learning Representative Vessel Trajectories Using Deep Reinforcement Learning". (Python)
(<https://github.com/kono94/ship-path-prediction>)
- Analyse, Konzeption und prototypischer Aufbau einer IIoT-Infrastruktur für die Pilotlinie 11 der FRoSTA AG im Rahmen eines zweisemestrigen Masterprojektes. Rolle als Teamleiter, technischer Ansprechpartner und Datenanalyst. (SAP Cloud, SAP IoT, SAP Edge Service, R)

Hochschule Bremerhaven

Bremerhaven

B.SC. INFORMATIK

08/2016 - 03/2020

- Abschlussnote: 1,2
- Bachelorarbeit zu dem Thema "Reinforcement Learning - Theoretische Grundlagen der tabellarischen Lernmethoden und praktische Umsetzung am Beispiel eines Ameisen-Agentenspiels". (Java)
(<https://github.com/kono94/refo>)
- Entwicklung eines Brain Control Interface (BCI) zum Steuern eines Breakout-Clones nur anhand der Gehirnströme unter Einsatz eines EEG-Gerätes und Deep Learning. (Python, Keras, CNNs)
(<https://github.com/kono94/deep-learning-eeg>)

Lichtenberg-Gymnasium

Cuxhaven

ALLGEMEINE HOCHSCHULREIFE

08/2004 - 07/2012

- Abschlussnote: 1,7

Wissenschaftliche Veröffentlichungen

Learning Representative Vessel Trajectories Using Behavioral Cloning

Bremerhaven

MARESEC - EUROPEAN WORKSHOP ON MARITIME SYSTEMS RESILIENCE AND SECURITY 2022

06/2022

- Einreichung eines Papers mit anschließender Präsentation während der Konferenz. Akzeptiertes Paper für die Preceedings.
- Link zum Paper: <https://elib.dlr.de/193097/>

Auszeichnungen

2017-2022 **Deutschlandstipendium**, Hochschule Bremerhaven

Bremerhaven

Ehrenamtliches Engagement

Hochschule Bremerhaven

Bremerhaven

DIVERSES

09/2020 - 04/2022

- AStA Multimediareferent (04/2020 - 04/2022)
- Mitglied der Studienkommission INF/WINF/DIIM (09/2017 - 02/2022)
- Begleitung der Reakkreditierung der Studiengänge INF/WINF (09/2017 - 06/2019)
- Mitglied der Berufungskommission (09/2017 - 3/2019)

U10 des FC Eintracht Cuxhavens

Bremerhaven

FUSSBALL-JUGENDBETREUER

04/2014 - 10/2016

- Durchführung von Trainingseinheiten als Co-Trainer; Fokus auf fordernde Übungen und Teamzusammenhalt
- Begleitung zu Pflichtspielen und Turnieren