



# Jan Löwenstrom

SOFTWARE ENGINEER · AI INTEGRATOR

Wandsbeker Königstr. 33a, 22041 Hamburg, Deutschland, geb. 25.01.1994

☎ (+49) 1520 7101773 | ✉ jan.loewenstrom@web.de | 📱 kono94

## Berufserfahrung

### DERMALOG Identification Systems GmbH

Hamburg

SYSTEM ENGINEER

08/2023 - heute

- Fachliche Leitung eines kleinen Produktteams (4 Mitarbeiter) mit dem Ziel eines verteilten, in Echtzeit agierenden, Videostreaming-Analyse-Systems
- Projektmanagement während der initialen Phase (Produktvision und -umfang, User Stories, Meilensteine, Zeitplan, Architektur und technisches Design, RATs, etc.)
- Entwicklung und Auslieferung mehrerer Kundenprojekte mit Schwerpunkt auf automatischer Gesichtserkennung zur Zugangskontrolle mittels Java, Quarkus, GStreamer und Docker
- Entwicklung von POC-Demos für Ausschreibungen großer Projekte in Algerien und Malaysia. Einbindung von third-party SDKs und Kamera APIs von Drittanbietern.

### DERMALOG Identification Systems GmbH

Hamburg

JUNIOR SOFTWARE ENGINEER AI INTEGRATION

07/2022 - 07/2023

- Entwicklung und Inbetriebnahme einer automatischen Kennzeichenerkennung mit selbsttrainierten Modellen und GStreamer-Pipeline
- Training und Deployment von Computer Vision Modellen
- Generierung synthetischer Datensätze
- Implementierung des SORT-Tracking Algorithmus
- Unterstützung zur Latenzminimierung von Real-Time-Streaming-Analytics mit Hilfe von GStreamer

### Deutsches Zentrum für Luft- und Raumfahrt e.V.

Bremerhaven

MASTERAND & WERKSTUDENT

08/2021 - 02/2022

- Erstellung von DVC Stages und Pipelines zur Vorfilterung und Reinigung von Rohdaten, um anschließend Anomalien in riesigen AIS Datensätzen zu extrahieren
- Recherche und Durchführung der Masterarbeit mit Unterstützung meines Zweitprüfers Edgardo Solano Carrillo

### MSVH GmbH & Co. KG

Bremerhaven

WERKSTUDENT SOFTWARE DEVELOPER

07/2021 - 04/2022

- Entwicklung und Auslieferung einer Remotesteuerung für eine Industriemaschine mittels Touchscreen, Raspberry Pi, Python, Kivy und OPCUA
- Produktentwicklung bzw. -planung nach SCRUM (User Stories, Story-Map, RAT, etc.)

### Qualitize GmbH

Hamburg

PRAKTIKANT & WERKSTUDENT SOFTWARE DEVELOPER

04/2018 - 09/2019

- 4-monatiges Pflichtpraktikum, danach Übernahme als Werkstudent
- Implementierung eines Microservices mit NodeJS zur Datenmigration historischer, sowie live-generierter Datensätze

### Hochschule Bremerhaven

Bremerhaven

PROGRAMMIER-TUTOR

10/2017 - 03/2019

- Vermittlung von Grundlagen der (objektorientierten-) Programmierung mittels Java
- Vorbereitung auf Programmierklausuren

### Assistenzgenossenschaft Bremen geG

Bremerhaven

PERSÖNLICHER ASSISTENT

10/2016 - 03/2021

- Geringfügige Beschäftigung während des Studiums
- Assistent eines jungen Mannes, der im Rollstuhl sitzt

## Fähigkeiten

<b>Technologien</b>	Java, Python, Quarkus, Spring Boot, GStreamer, PyTorch, Pandas, Numpy, Docker, RabbitMQ, R, Bash, Git, DVC
<b>Deep Learning</b>	Object Detection (YOLO-based), SORT-Tracking, Reinforcement Learning (Q-Learning, DDPG), Behavioral Cloning
<b>Sprachen</b>	Deutsch, Englisch (fließend)

## Ausbildung

---

### Hochschule Bremerhaven

Bremerhaven

M.SC. DIGITALISIERUNG, INNOVATION UND INFORMATIONSMANAGEMENT

03/2020 - 05/2022

- Abschlussnote: 1,3
- Masterarbeit mit dem Titel "Learning Representative Vessel Trajectories Using Deep Reinforcement Learning". (Python)  
(<https://github.com/kono94/ship-path-prediction>)
- Analyse, Konzeption und prototypischer Aufbau einer IIoT-Infrastruktur für die Pilotlinie 11 der FRoSTA AG im Rahmen eines zweisemestrigen Masterprojektes. Rolle als Teamleiter, technischer Ansprechpartner und Datenanalyst. (SAP Cloud, SAP IoT, SAP Edge Service, R)

### Hochschule Bremerhaven

Bremerhaven

B.SC. INFORMATIK

08/2016 - 03/2020

- Abschlussnote: 1,2
- Bachelorarbeit zu dem Thema "Reinforcement Learning - Theoretische Grundlagen der tabellarischen Lernmethoden und praktische Umsetzung am Beispiel eines Ameisen-Agentenspiels". (Java)  
(<https://github.com/kono94/refo>)
- Entwicklung eines Brain Control Interface (BCI) zum Steuern eines Breakout-Clones nur anhand der Gehirnströme unter Einsatz eines EEG-Gerätes und Deep Learning. (Python, Keras, CNNs)  
(<https://github.com/kono94/deep-learning-eeg>)

### Lichtenberg-Gymnasium

Cuxhaven

ALLGEMEINE HOCHSCHULREIFE

08/2004 - 07/2012

- Abschlussnote: 1,7

## Wissenschaftliche Veröffentlichungen

---

### Learning Representative Vessel Trajectories Using Behavioral Cloning

Bremerhaven

MARESEC - EUROPEAN WORKSHOP ON MARITIME SYSTEMS RESILIENCE AND SECURITY 2022

06/2022

- Einreichung eines Papers mit anschließender Präsentation während der Konferenz. Akzeptiertes Paper für die Preceedings.
- Link zum Paper: <https://elib.dlr.de/193097/>

## Auszeichnungen

---

2017-2022 **Deutschlandstipendium**, Hochschule Bremerhaven

Bremerhaven

## Ehrenamtliches Engagement

---

### Hochschule Bremerhaven

Bremerhaven

DIVERSES

09/2020 - 04/2022

- AStA Multimediareferent (04/2020 - 04/2022)
- Mitglied der Studienkommission INF/WINF/DIIM (09/2017 - 02/2022)
- Begleitung der Reakkreditierung der Studiengänge INF/WINF (09/2017 - 06/2019)
- Mitglied der Berufungskommission (09/2017 - 3/2019)

### U10 des FC Eintracht Cuxhavens

Bremerhaven

FUSSBALL-JUGENDBETREUER

04/2014 - 10/2016

- Durchführung von Trainingseinheiten als Co-Trainer; Fokus auf fordernde Übungen und Teamzusammenhalt
- Begleitung zu Pflichtspielen und Turnieren