Лабораторна робота №3

Тема. Утилітарні класи. Обробка масивів і рядків

Мета. Розробка власних утилітарних класів, набуття навичок вирішення прикладних задач з використанням масивів і рядків.

1. Вимоги

- 1. Розробити та продемонструвати консольну програму мовою Java в середовищі Eclipse для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшеному на одиницю залишку від ділення на 15 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи.
- 2. При вирішенні прикладних задач використовувати латинку.
- 3.Продемонструвати використання об'єктів класу <u>StringBuilder</u> або <u>StringBuffer</u>.
- 4.Застосувати функціональну (процедурну) декомпозицію розробити власні утилітарні класи (особливий випадок допоміжного класу, див.(<u>Helper Class</u>) та для обробки даних використовувати відповідні (<u>статичні</u>)методи.
- 5.Забороняється використовувати засоби обробки регулярних виразів: класи пакету<u>java.util.regex(Pattern, Matcher</u> та ін.), а також відповідні методи класу <u>String</u> (<u>matches, replaceFirst, replaceAll, split</u>).

1.1 Розробник

- Кононенко Дмитро Олексійович
- HTУ XПИ KIT 102.8a
- Варіант 8

1.2 Загальне завдання

-Ввести текст. У тексті знайти всі пари слів, з яких одне ϵ обігом (словом навпаки) іншого (наприклад: "abc"-"cba", "def"-"fed"). Результат вивести у вигляді таблиці.

2. Опис програми

- Програма розроблена для ознайомлення з IDE Eclipce та не має практичного застосування.

2.1 Засоби ООП

- Відсутні.

2.2 Ієрархія та структура класів



Рисунок 1.1 — діаграма класів.

2.3 Важливі фрагменти програми

```
public static ArrayList<String> Parse(StringBuffer parse_string){
              ArrayList<String> storage = new ArrayList<String>();
              String temp_storage;
              int temp = parse_string.indexOf(" ");
              while(parse_string.length() != 0) {
                      temp_storage = new String(parse_string.substring(0,temp));
                      temp storage = temp storage.trim();
                      storage.add(temp_storage);
                      parse_string = new StringBuffer(parse_string.substring(temp));
                      temp = parse_string.indexOf(" ")+1;
                      if(temp == 0) { // when the program trying to find last word
                             temp = parse_string.length();
                             }
                      }
              return storage;
       }
```

```
public static boolean Polindrom(String arg_1,String arg_2) {
      if(arg_1.length() != arg_2.length() | arg_1.equals("")) {
           return false;
      }
      for (int i = 0; i < arg_1.length(); i++) {
                char ch_1 = arg_1.charAt(i);
                char ch_2 = arg_2.charAt(arg_1.length() - 1 - i);
                if(ch_1 != ch_2) {
                     return false;
                }
                return true;
      }
}</pre>
```

3.0 Варіанти використання

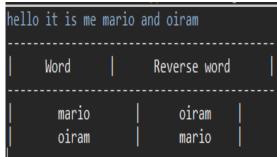


Рисунок 1.2 — результат роботи програми

3.1 Висновок

В інтегрованому середовищі Eclipse розроблена програма мовою Java. Виконання програми дозволяє виконувати пошук "паліндромів".