### Лабораторна робота №1

Тема. Алгоритмічна декомпозиція. Прості алгоритми обробки даних

**Мета**. Розробка простих консольних програм для платформи *Java SE*.

### 1. Вимоги

- 1. Розробити та продемонструвати програму мовою Java в середовищі Eclipse для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшеному на одиницю залишку від ділення на 10 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи.
- 2.Для визначення вхідних даних використовувати генератор псевдовипадкових чисел *(java.util.Random)* та забезпечити циклічне (принаймні десять ітерацій) знаходження результату рішення прикладної задачі.
- 3.Забезпечити виведення до консолі відповідних значень вхідних даних та результатів обчислень у вигляді таблиці.
- 4.Застосувати функціональну (процедурну) <u>декомпозицію</u> і забезпечити рішення прикладної задачі за допомогою відповідних методів.
- 5.Забороняється використання даних типу <u>String</u> та <u>масивів</u> при знаходженні рішення прикладної задачі.

## 1.1 Розробник

- Кононенко Дмитро Олексійович
- HTУ XПИ KIT 102.8a
- Варіант 8

### 1.2 Загальне завдання

- Знайти суму всіх парних і суму всіх непарних цифр в десятковому запису 8-значного пілого числа.

# 2. Опис програми

- Програма розроблена для ознайомлення з IDE Eclipce та не має практичного застосування.

#### 2.1 Засоби ООП

- Відсутні.

# 2.2 Ієрархія та структура класів



Рисунок 1.1 — діаграма класів.

## 2.3 Важливі фрагменти програми

```
public static void func() {
     System.out.println("-----");
System.out.println("| Number | Odd | Even |");
System.out.println("-----");
     Random Number = new Random();
     for(int x = 0; x<10; x++) {
     int resEven = 0;
     int resOdd = 0;
     int temp;
     int num = Number.nextInt(9999999 + 1);
     System.out.print("| " + num + " |" );
     while(num !=0) {
           temp = num \% 10;
           num = num / 10;
           if(temp % 2 == 0 \&\& temp != 0) {
                  resEven += temp;
           }else {
                  resOdd += temp;
           }
     }
 System.out.print(" "+resOdd+" | "+resEven+" | \n");
  System.out.print("-----\n");
     }
```

## 3.0 Варіанти використання

Number	ı	Odd	Eve	en
850410	ı	6	12	
8441605	I	6	22	
951164	I	16	10	
6079847	ı	23	18	I
3267671	ı	18	14	I

Рисунок 1.2 — результат роботи програми

## 3.1 Висновок

В інтегрованому середовищі Eclipse розроблена програма мовою Java. Виконання програми дозволяє продемонструвати коректність використання типів даних, літералів, операцій та операторів.