

## Лабораторна робота №4

**Тема.** Інтерактивні консольні програми для платформи Java SE

**Мета.** Реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.

### 1. Вимоги

1. Використовуючи програму рішення завдання лабораторної роботи №3, відповідно до прикладної задачі забезпечити обробку команд користувача у вигляді текстового меню:

- введення даних;
- перегляд даних;
- виконання обчислень;
- відображення результату;
- завершення програми і т.д.

2. Забезпечити обробку параметрів командного рядка для визначення режиму роботи програми:

- параметр “-h” чи “-help”: відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);
- параметр “-d” чи “-debug”: в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.

### 1.1 Розробник

- Кононенко Дмитро Олексійович
- НТУ ХПИ КІТ 102.8а
- Варіант 8

### 1.2 Загальне завдання

- Ввести текст. У тексті знайти всі пари слів, з яких одне є обігом (словом навпаки) іншого (наприклад: “abc”-“cba”, “def”-“fed”). Результат вивести у вигляді таблиці.

## 2. Опис програми

- Програма розроблена для ознайомлення з IDE Eclipse та не має практичного застосування.

### 2.1 Засоби ООП

- Відсутні.

## 2.2 Ієрархія та структура класів

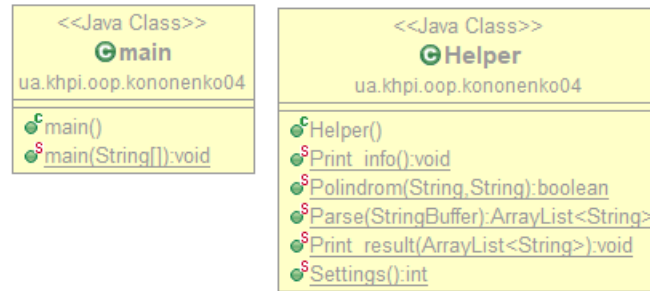


Рисунок 1.1 — діаграма класів.

## 2.3 Важливі фрагменти програми

```
public static void Print_info() {
    System.out.println("Creator: Kononenko Dmytro");
    System.out.println("Group: 1.KIT 102.8a");
    System.out.println("Date: 01.11.2019");
}
```

```
public static int Settings() {
    int choose;
    Scanner in = new Scanner(System.in);

    System.out.println();
    System.out.println("0 - Exit");
    System.out.println("1 - Insert data");
    System.out.println("2 - Show data");
    System.out.println("3 - Parse data");
    System.out.println("4 - Show result");
    System.out.println("Select: ");
    choose = in.nextInt();
    return choose;
}
```

## 3.0 Варіанти використання

```
Creator: Kononenko Dmytro
Group: 1.KIT 102.8a
Date: 01.11.2019

0 - Exit
1 - Insert data
2 - Show data
3 - Parse data
4 - Show result
Select:
```

## Рисунок 1.2 — результат використання “-help”, “-debug”

### 3.1 Висновок

В інтегрованому середовищі *Eclipse* розроблена програма мовою Java. Виконання програми дозволяє виконувати пошук “паліндромів” та використання додаткових режимів роботи.