//Записать условие, используя конструктор switch. В консоли должно отразиться только одно значение.

let a = 'inline';

switch(a) {

case 'block': console.log('block'); break;

case 'none': console.log('none'); break;

case 'inline': console.log('inline'); break;

default: console.log('other');

}

//Из задач по условному оператору if else выполнить задачи 1 и 2 в виде тернарного оператора.

//1.Если переменная равна “hidden”, присвоить ей значение “visible”, иначе - “hidden”.

let resault = 'hidden';

resault = (resault == 'hidden')? 'visible': 'hidden';

console.log(resault);

//2.Используя if, записать условие:если переменная равна нулю, присвоить ей 1;если меньше нуля - строку “less then zero”;если больше нуля - используя оператор “присвоение”, переменную умножить на 10 (использовать краткую запись).

 let value = 7;

 value = (value === 0)? 1: (value < 0)? 'less then zero': value\*=10;

 console.log(value);