Social Network

Technical document

MindK Dev Camp

2020

Задача

Разработать прототип социальной сети. Все функциональные части будут описаны ниже и разбиты на 3 типа **Основные**, **Сложные** и **Повышенной сложности**. Основным критерием сдачи проекта будут заапрувленные пулл-риквесты, а также демо проекта, где будет видно насколько корректно работают все элементы интерфейса, а также взаимодействие с API. Условием успешной сдачи - это выполненные все основные задания. Сложные задачи и задачи повышенной сложности являются опциональными и могут быть не выполнены на момент сдачи проекта, но влияют на окончательный рейтинг студента в общем зачете.

Tech-stack:

* Api: NodeJs (Express)
* Database: PostgreSql
* Frontend: ReactJs + Material Ui

Структура:

* Гостевая страница с кнопкой регистрации/логина (Регистрация/логин через соцсети).
* Лайтбокс с регистрацией/логином через соцсети.
* Главная страница с лентой новостей.
* Лайтбокс создания/редактирования новости.
* Страница профиля пользователя.
* Страница моего профиля со списком друзей.

Элементы страниц.

**Header.**

Доступен на всех страницах.

* Гостевая страница: Кнопка SignUp/SignIn справа. Лого слева.
* Все страницы для аутентифицированных пользователей:
  + Лого слева
  + Аватар с именем пользователя справа. При клике открывается меню с двумя пунктами Profile, Logout.
  + Кнопка Add Article.

**Footer.**

На ваше усмотрение, не обязателен.

Описание страниц

Примерное описание можно видеть на приложенных мокапах.

Функциональные требования.

Легенда:

🌑 - Основные

🌑 - Сложные

🌑 - Повышенной сложности

1. Я как не залогиненный пользователь вижу лого и кнопку SignUp/SignIn в хедере.
2. Я как не залогиненный пользователь имею возможность войти в систему с помощью аккаунтов Google/Facebook.
3. Я как залогиненный пользователь имею возможность выйти из системы с любой страницы, воспользовавшись кнопкой на хедере.
4. Я как залогиненный пользователь вижу аватар и свое имя в хедере.
5. Я как залогиненный пользователь вижу Home Page с лентой статей/новостей (последние 10) после логина.
6. Я как залогиненный пользователь имею возможность догружать статьи/новости используя кнопку LoadMore, если проскролю ленту до конца. Если новостей больше нет, кнопка должна быть не видна.
7. Я как залогиненный пользователь имею возможность добавить статью/новость, нажав на кнопку в хедере AddArticle.
   1. После нажатия вижу лайтбокс с добавлением новости, смотреть мокап.
   2. Название лайтбокса Add Article.
   3. В лайтбоксе должно быть обязательное поле TextArea для ввода текста новости
   4. В лайтбоксе должна быть кнопка Cancel слева внизу, которая закрывает лайтбокс при нажатии.
   5. В лайтбоксе должна быть кнопка Х справа вверху, которая закрывает лайтбокс при нажатии.
   6. В лайтбоксе должна быть кнопка Add справа внизу, которая валидирует обязательное поле и добавляет новость в ленту.
   7. В лайтбоксе должна быть возможность определять кому видна эта новость Available to. Доступные опции All / Friends / Only Me.
8. Я как залогиненный пользователь должен видеть кнопку с тремя вертикальными точками с выпадающим списком в правом верхнем углу карточек моих новостей. Доступные экшены: Edit / Delete.
9. Я как залогиненный пользователь могу редактировать свои новости см. п.8.
   1. При нажатии на кнопку должен открыться лайтбокс в режиме редактирования
   2. Кнопка Add меняется на Save
   3. Имя лайтбокса меняется на Edit Article.
10. Я как залогиненный пользователь могу удалить свои новости см. п.8.
11. Я как залогиненный пользователь вижу в ленте карточки новостей. Детали карточки:
    1. Слева сверху я вижу аватар и имя автора новости
    2. Слева сверху под аватаром и именем вижу дату и время новости более мелким шрифтом
    3. Справа сверху я вижу IconButton с тремя точками с выпадающим списком экшенов, если эта новость моя
    4. По центру я вижу текст новости
    5. Под текстом справа я вижу количество лайков. Если я лайкнул, иконка сердца должна быть закрашена.
    6. При наведении на лайки я вижу скроллабл popover с авками лайкнувших людей
    7. Под текстом слева вижу количество комментариев в виде ссылки.
    8. Если нажать ссылку комментариев, экспандится блок с комментариями.
12. Я как залогиненный пользователь могу устанавливать лайк / снимать поставленный лайк новости всех пользователей, кликнув на иконку сердца справа внизу от текста новости.
13. Я как залогиненный пользователь вижу те новости, которые могу видеть на основании пункта 7.g.
14. Я как залогиненный пользователь вижу количество комментариев в виде ссылки, и при клике на нее экспандится список всех комментариев.
15. Я как залогиненный пользователь могу добавить комментарий.
16. Я как залогиненный пользователь могу ответить на комментарий.
17. Я как залогиненный пользователь могу перейти на профайл пользователя с карточки комментария, если это был ответ.
18. Я как залогиненный пользователь могу видеть как давно комментарий был оставлен.
19. Я как залогиненный пользователь могу видеть на моих комментариях IconButton с тремя точками с выпадающим списком экшенов. Доступные Экшены Edit / Delete.
20. Я как залогиненный пользователь могу редактировать свои комментарии.
21. Я как залогиненный пользователь могу удалять свои комментарии.
22. Я как залогиненный пользователь могу перейти на страницу профиля (/profile) нажав на выпадающий пункт меню в хедере с любой страницы.
23. Я как залогиненный пользователь могу редактировать свой профиль. Содержание формы профиля
    1. Имя страницы My Profile.
    2. Поле Name. Input, required, max 255.
    3. Поле Email. Input, disabled.
    4. Поле Phone. Input, required, ukrainian phone regex validation
    5. Поле University. Dropdown with predefined list.
    6. Возле каждого поля должен быть дропдаун со списком кому будет доступно это поле. Доступные опции All (By default) / Friends / Me.
    7. Справа должна быть аватарка с возможностью удаления и редактирования.
    8. Должна быть возможность кропать загруженное с устройства изображение.
    9. Должна быть кнопка Save, чтобы сохранить изменения.
    10. Аватарка сохраняется автоматически без сохранения сразу после загрузки, кнопка сейв работает только с полями.
24. Я как залогиненный пользователь вижу список своих друзей под формой редактирования профиля. Содержание:
    1. Рядом с именем блока вижу автокомплит поле Search, где осуществляется поиск по всем юзерам системы, Поиск должен быть полнотекстовым.
    2. В списке результатов должна быть кнопка добавить в друзья, если этот пользователь не является еще вашим другом или заявка еще не отправлена.
    3. Ниже должен быть список друзей, которые подтвердили дружбу с вами.
    4. Под блоком с друзьями должен быть список поданных заявок, при подаче заявки список должен обновляться автоматически без перезагрузки.
    5. Под блоком с заявками должен быть блок с заявками на дружбу к вам. У каждой карточки должен быть IconButton с тремя точками с выпадающим списком экшенов. Доступные Экшены Approve/Decline. Если ваша заявка отклонена этот пользователь должен исчезнуть из списка ваших заявок, если подтверждена, этот пользователь должен уйти со списка заявок и появиться в списке друзей как с одной стороны так и с другой.
    6. Под всеми блоками должен идти блок с рекомендованными друзьями. Рекомендация происходит по принципу Количество общих друзей больше одного, чем больше общих друзей тем выше он должен быть в списке + по друзьям друзей, если вы в друзьях больше чем 3 друзей + если вы учитесь одном университете. Со списка рекомендаций я должен иметь возможность посылать заявки в дружбу. Это задание творческое и может быть интерпретировано на свой вкус, на усмотрение исполнителя.
25. Я как залогиненный пользователь могу посмотреть профиль (/users/:id) любого юзера в системе. Содержание страницы.
    1. Переиспользовать компонент формы редактирования только все поля должны быть дизейблд, все экшн-кнопки должны быть не видны, включая кнопки на аватарке.
    2. Я должен видеть только доступные мне поля согласно пункту 22.
26. Использовать веб сокеты для лайков и комментариев.

Мокапы











