```
1
 2
 3
                Konrad Król 243176 Projekt - Totolotek
 4
 5
 6
 7 #include <iostream>
 8 //#include <conio.h>
 9 //#include <cstdlib>
10 #include <ctime>
11 #include <iomanip>
12 #include <windows.h>
13 #include <fstream>
14
15 using namespace std;
16
17 void MENU()
18 {
19
        cout << "\n Wybierz jedna z poni¿szych opcji : " << endl;</pre>
2.0
       cout << " (1) Wprowadz swoje liczby i podaj ilosc losowan \n (2) Uruchom losowanie liczb " << endl;</pre>
21
       cout << " (3) Kwoty do wygrania " << endl;</pre>
        cout << " (4) Zapisz swoje liczby i losowanie w pliku LOTTO \n (5) Wczytaj swoje poprzednie liczby i</pre>
poprzednie losowanie z pliku LOTTO " << endl;
        cout << " (0) KONIEC " << endl;</pre>
23
24
25
26 class totolotek
27 {
28 public:
29
        int N = 6;
30
        int t[6];
31
        int m[6];
32
33
        int i = 0;
34
       int j, k, z, y, b, c;
35
       int ilosc, wygrana;
       int x = 0;
36
37
        int a = 0;
        int trafione = 0;
38
39
        int traf[100];
 40
        int wyg[100];
 41
        int bb[1];
 42
        int ii[100];
 43
        string wiersz;
 44
 45
        void twojeliczby()
 46
 47
             cout << " Podaj swoje 6 liczb z zakresu od 1 do 20 : " << endl;</pre>
 48
             for(i = 0; i < 6; i++)</pre>
 49
50
                 cin >> m[i];
                 if(m[i] > 20 || m[i] < 1)
51
52
53
                     cout << " Podales bledna wartosc ! Sprobuj ponownie : ";</pre>
54
                     i--;
55
             }
56
             cout << " Podaj liczbe losowan : " << endl;</pre>
57
             cin >> ilosc;
58
59
60
61
        void losowanie()
62
 63
        a = 0;
        x = 0;
 64
        b = 0;
 65
```

```
66
        i = 0;
 67
         for(j = 1; j <= ilosc; j++)</pre>
 68
             srand(time(NULL));
 69
 70
             Sleep(1000);
 71
             trafione = 0;
             a = 0;
 72
 73
             cout << "\n Losowanie : " << j << endl;</pre>
 74
             cout << " Wylosowane liczby to : " ;</pre>
 75
             for(i = 0; i < N; i++)</pre>
 76
 77
                  t[i] = rand() % (20)+1;
                  if(i == 0)
 78
 79
                      ii[i+x] = t[i];
 80
                      Sleep(1000);
 81
                      cout << " " << setw(2) << t[i];</pre>
 82
 83
 84
                  else
 85
                  {
 86
                      y = i;
 87
                      for(k = 0; k<i; k++)</pre>
 88
 89
                      if(t[k]==t[i])
 90
 91
                          i--;
 92
 93
 94
                      if(i==y)
 95
 96
                          ii[i+x] = t[i];
 97
                          Sleep(1000);
                          cout << " " << setw(2) << t[i];</pre>
 98
 99
100
                 }
101
102
             for(c = 0; c<N; c++)</pre>
103
                  for(z = 0; z < N; z++)
104
105
106
                  if(t[c]==m[z])
107
108
                      trafione++;
109
110
111
112
             if(trafione==0 | trafione==1 | trafione==2)
113
114
                  a = 0;
115
116
             if(trafione==3)
117
118
                 a = 30;
119
120
             if(trafione==4)
121
                  a = 400;
122
123
124
             if(trafione==5)
125
                  a = 5000;
126
127
              }
128
             if(trafione==6)
129
              {
                  a = 60000;
130
131
```

```
132
             traf[j] = trafione;
133
             wyg[j] = a;
134
             b = b + a;
135
             x = x+6;
136
137
         cout << "\n W losowaniu : " << j << " trafiles : " << traf[j] << " liczb! Wygrales : " << wyg[j] << "</pre>
zlotych! " << endl;</pre>
138
         bb[0] = b;
139
         cout << "\n Lacznie wygrales : " << b << " zlotych ! " << endl;</pre>
140
141
142
143
         void kwotydowygrania()
144
145
              cout << " Kwoty do wygrania : \n (1) Za trafienie 0, 1, 2 liczb otrzymasz 0 zlotych ; " << endl;</pre>
146
             cout << " (2) Za trafienie 3 liczb otrzymasz 30 zlotych ; \n (3) Za trafienie 4 liczb otrzymasz 400</pre>
zlotych ; " << endl;</pre>
            cout << " (4) Za trafienie 5 liczb otrzymasz 5 000 zlotych ; \n (5) Za trafienie 6 liczb otrzymasz</pre>
60 000 zlotych ; " << endl;
148
149
150
            void zapisz()
151
              ofstream zapisz("LOTTO.txt" , ios::trunc);
152
                    zapisz << " Twoje liczby to : ";</pre>
153
                    for(j = 0; j<N; j++)</pre>
154
155
156
                        zapisz << " " << m[j];</pre>
157
158
                    zapisz << " " << endl;</pre>
                    x = 0;
159
                    for(j = 1; j<=ilosc; j++)</pre>
160
161
162
                      zapisz << "\n Wyosowane liczby w losowaniu : " << j << " to : ";</pre>
                    for(i = 0; i<N; i++)</pre>
163
164
165
                        zapisz << " " << ii[i+x] ;</pre>
166
                    zapisz << "\n W losowaniu : " << j << " trafiles : " << traf[j] << " liczb! Wygrales : " <<
167
wyg[j] << " zlotych! " << endl;</pre>
168
169
170
                    zapisz << "\n Lacznie wygrales : " << bb[0] << " zlotych ! " << endl;</pre>
171
              zapisz.close();
172
173
174
         void pobierz()
175
              ifstream pobierz("LOTTO.txt" , ios::in);
176
              if(pobierz.good() == false)
177
178
179
                  cout << " Plik nie istnieje !! " << endl;</pre>
180
181
              while(!pobierz.eof())
182
183
                  getline(pobierz , wiersz);
                  cout << wiersz << endl;</pre>
184
              };
185
186
              pobierz.close();
187
188
189 };
190
191 int main()
192 {
193
          int q;
```

```
totolotek t;
194
195
      cout << " Witaj w TOTOLOTKU! " << endl;</pre>
196
197
198
      MENU();
199
      cin >> q;
200
     if(q==1)
201
202
      t.twojeliczby();
}
203
204
205
      if(q==2)
206
      t.losowanie();
}
207
208
209
      if(q==3)
      t.kwotydowygrania();
}
210
211
212
213
      if(q==4)
214
      t.zapisz();
}
215
216
217
      if(q==5)
218
       t.pobierz();
}
219
220
221
      }while(q!=0);
222
223
      cout << " KONIEC " << endl;</pre>
224
      return 0;
225
226 }
```