

# Laboratorium 3 – Testowanie automatyczne (TDD)

---

## **Temat: Przelewy, konta firmowe i przelewy ekspresowe**

Kontynuujemy nasze zadanie z aplikacją bankową.

Proszę pamiętać, że aplikację implementujemy w metodologii TDD (Test-Driven Development) – zawsze zaczynamy od pisania testów!

Proszę zmergować PR z poprzednich zajęć. Następnie proszę stworzyć nowy branch (odbić się od main).

Po zaimplementowaniu dzisiejszych funkcjonalności proszę wystawić PR i go zmergować.

---

## **Feature 6 – Przelewy**

Podstawowym zadaniem konta bankowego jest dokonywanie i otrzymywanie przelewów.

Musimy zaimplementować mechanizm odpowiedzialny za księgowanie przelewów wychodzących i przychodzących. Powinny być to metody w klasie Account.

Na chwilę obecną interesuje nas tylko kwota przelewu i jej wpływ na saldo.

Podpowiedzi:

1. Co powinno zmienić się na naszym koncie po wykonaniu przelewu?  
Aby zachować porządek, proszę utworzyć nową klasę z testami.  
Jaki musi być spełniony warunek, aby użytkownik mógł dokonać przelewu wychodzącego?
- 

## **Feature 7 – Konta firmowe**

**Nasz bank chce wprowadzić ofertę kont firmowych.**

**Konto firmowe na chwilę obecną będzie różnić się tym, że zamiast:**

- imienia, nazwiska i PESELu

konto powinno przechowywać:

- nazwę firmy (company\_name)
- numer NIP (nip)

Zasady:

- Konta firmowe nie są objęte promocją.
- W przypadku, gdy NIP ma długość inną niż 10 cyfr, w polu nip zapisz komunikat: „Invalid”.
- Konta firmowe również powinny obsługiwać przelewy.

**Podpowiedź:** Proszę pamiętać, że programujemy obiektowo.

**Podpowiedź 2:** Pamiętaj o refaktorze

---

## **Feature 8 – Przelew ekspresowy**

Nasz bank wprowadza nowy typ przelewu – przelew wychodzący ekspresowy.

Zasady:

- **Opłata za przelew ekspresowy:**
  - dla kont osobistych: 1 PLN,
  - dla kont biznesowych: 5 PLN.
- **Opłata pomniejsza saldo na koncie.**
- **Opłata pobierana jest w tym samym momencie, co kwota przelewu.**
- **W tym wypadku saldo może zejść poniżej 0 (maksymalnie o kwotę opłaty).**