

Podstawy programowania

10. Wskaźniki

- Ćw. 10.1** Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu `int`, która zamienia ze sobą wartości wskazywanych zmiennych tylko wtedy, gdy wskazywana przez drugi argument zmienna jest mniejsza od zmiennej wskazywanej przez pierwszy argument.
- Ćw. 10.2** Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu `int`, która zwraca jako wartość mniejszą z liczb wskazywanych przez argumenty.
- Ćw. 10.3** Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu `int`, która zwraca jako wartość wskaźnik na zmienną przechowującą mniejszą z liczb wskazywanych przez argumenty.
- Ćw. 10.4** Napisz funkcję, która oblicza sumę liczb w tablicy `a` o rozmiarze `n`. Nagłówek funkcji powinien wyglądać następująco

```
double suma(double *a, int n)
```

Uwaga: w funkcji nie wolno używać operatora `[]`.

- Ćw. 10.5** Napisz funkcję zwracającą wskaźnik do największego elementu tablicy liczb całkowitych `a` o rozmiarze `n`. Uwaga: w funkcji nie wolno używać operatora `[]`.
- Ćw. 10.6** Napisz bezargumentową funkcję, która rezerwuje pamięć dla pojedynczej zmiennej typu `double` i zwraca jako wartość wskaźnik do niej.
- Ćw. 10.7** Napisz funkcję, która otrzymuje jako argument dodatnią liczbę całkowitą `n`, a następnie tworzy dynamiczną `n`-elementową tablicę o elementach typu `double` i zwraca jako wartość wskaźnik do jej pierwszego elementu.
- Ćw. 10.8** Napisz funkcję, która otrzymuje dwa argumenty: dodatnią liczbę całkowitą `n` oraz `n`-elementową tablicę `tab` o elementach typu `double` a następnie tworzy kopię tej tablicy i zwraca jako wartość wskaźnik do pierwszego elementu nowej tablicy.