

Podstawy programowania

9. Pliki

- Ćw. 9.1** Napisz program zapisujący do pliku tekst wprowadzony przez użytkownika. Użytkownik wprowadza kolejne fragmenty tekstu z klawiatury i zatwierdza je klawiszem Enter. Program powinien zakończyć działanie po wpisaniu przez użytkownika słowa KONIEC.
- Ćw. 9.2** Napisz program odczytujący zawartość pliku tekstowego i wypisujący ją na ekran.
- Ćw. 9.3** Napisz program dopisujący do istniejącego pliku tekst wprowadzony przez użytkownika. Użytkownik wprowadza kolejne fragmenty tekstu z klawiatury i zatwierdza je klawiszem Enter. Program powinien zakończyć działanie po wpisaniu przez użytkownika słowa KONIEC.
- Ćw. 9.4** Napisz program, który odczyta tekst z jednego pliku i zapisze go do drugiego.
- Ćw. 9.5** Napisz program sprawdzający ile razy w pliku tekstowym występuje znak wprowadzony z klawiatury przez użytkownika.
- Ćw. 9.6** Napisz program, który wylosuje 1 000 000 liczb naturalnych z przedziału $[1, 1\,000\,000]$ i zapisze je do pliku tekstowego.
- Ćw. 9.7** Napisz program, który odczyta wszystkie liczby naturalne z pliku tekstowego i wyświetli na ekranie ilość odczytanych liczb, ich sumę, średnią arytmetyczną oraz największą i najmniejszą liczbę.

Pliki binarne

- Ćw. 9.8** Napisz program, który wylosuje 1 000 liczb rzeczywistych z przedziału $[0,1]$ i zapisze je do pliku binarnego.
- Ćw. 9.9** Napisz program, który z pliku utworzonego w poprzednim zadaniu odczyta 100., 500. i 850. liczbę i wyświetli je na ekranie.
- Ćw. 9.10** Zdefiniuj strukturę *student* zawierającą pola *imię*, *nazwisko* i *numer indeksu*. Wprowadź dane 5 studentów i zapisz je do pliku: a) tekstowego, b) binarnego.
- Ćw. 9.11** Napisz program, który z plików utworzonych w poprzednim zadaniu odczyta dane studentów i wyświetli je na ekranie.