

Podstawy programowania

6. Stringi

- Ćw. 6.1** Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument string i wyświetla na ekranie kolejno wszystkie jego znaki. Każdy znak powinien być ujęty w nawiasy kwadratowe. Na przykład dla argumentu *Jan* funkcja wyświetla *[J][a][n]*.
- Ćw. 6.2** Napisz funkcję, która z nazwy pliku (przesłanej jako argument typu string) usunie z niej ewentualne rozszerzenie i zwróci nazwę jako obiekt typu string. Na przykład dla argumentu *dokument_1956.doc* funkcja powinna zwrócić *dokument_1956*. Uwaga rozszerzenie pliku może mieć dowolną długość.
- Ćw. 6.3** Napisz funkcję, która przyjmuje jako argumenty string oraz pojedynczy znak i zwraca liczbę wystąpień znaku w stringu.
- Ćw. 6.4** Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument string i sprawdza czy jest on palindromem. W zależności od tego zwraca 0 lub 1.
- Ćw. 6.5** Napisz funkcję sortującą tablice stringów.
- Ćw. 6.6** Napisz funkcję, która przyjmuje jako argumenty dwa stringi i sprawdza czy drugi string występuje w pierwszym jako podciąg.
- Ćw. 6.7** Napisz funkcję, która przyjmuje jako argumenty dwa stringi i sprawdza czy są one anagramami. W zależności od tego zwraca 0 lub 1.

Tablice znaków

- Ćw. 6.8** Napisz funkcję, która usuwa z tablicy znaków przechowywany w niej tekst (tzn. umieszcza w niej poprawny tekst długości 0).
- Ćw. 6.9** Napisz funkcję, która jako argumenty otrzymuje dwie tablice znaków i zwraca 1 gdy są one równe i 0 w przeciwnym wypadku.
- Ćw. 6.10** Napisz funkcję, która otrzymuje jako argumenty trzy tablice znaków i zapisuje do trzeciej tablicy konkatencję (sklejenie) napisów znajdujących się w dwóch pierwszych tablicach.
- Ćw. 6.11** Napisz funkcję, która otrzymuje jako argumenty tablicę znaków oraz dwie liczby naturalne n i m ($n \leq m$), i wycina z tekstu znaki o indeksach od n do m .
- Ćw. 6.12** Napisz funkcję, która otrzymuje w argumencie tablicę znaków i zamienia w niej wszystkie małe litery na wielkie.
- Ćw. 6.13** Napisz funkcję, która jako argument dostaje dwie tablice znaków *nap1* i *nap2*, i wycina z *nap1* pierwsze wystąpienie w nim *nap2*.

Uwaga: W zadaniach dotyczących tablic znaków nie wolno używać funkcji z biblioteki `cstring`.