

Instrukcja kalkulatora

Oznaczenia:

- $\boxed{\#}$ oznacza jeden z klawiszy: $\boxed{0}$, $\boxed{1}$, $\boxed{2}$, $\boxed{3}$, $\boxed{4}$, $\boxed{5}$, $\boxed{6}$, $\boxed{7}$, $\boxed{8}$, $\boxed{9}$
- $\boxed{\mathfrak{D}}$ oznacza klawisz działania dwu-argumentowego np. $\boxed{+}$, $\boxed{-}$, $\boxed{*}$, $\boxed{\div}$, $\boxed{x^y}$...
- $\boxed{\text{fun}}$ oznacza klawisz działania jedno-argumentowego, funkcji np. $\boxed{x^2}$, $\boxed{\sqrt{x}}$, $\boxed{\sin}$, $\boxed{\cos}$, $\boxed{\arcsin}$, ...

Działanie niektórych klawiszy:

- $\boxed{\text{C}}$ – kasuje okno A oraz okno B (te dwa okna do wyników)
- $\boxed{\pm}$ – zmienia znak z okna A na przeciwny oraz kasuje okno B

Efekt pewnych sekwencji klawiszy obrazuje działanie. Na początku klawisz $\boxed{\text{C}}$ – kasowanie efektu poprzednich operacji, które nie mają wpływu.

- $\boxed{\text{C}} \boxed{1} \boxed{2} \boxed{3} \boxed{=}$
Okno A $\boxed{123}$, okno B $\boxed{123}$
- $\boxed{\text{C}} \boxed{1} \boxed{2} \boxed{3} \boxed{=} \boxed{+} \boxed{3} \boxed{4} \boxed{=}$
Okno A $\boxed{157}$, okno B $\boxed{123+34}$
- $\boxed{\text{C}} \boxed{1} \boxed{2} \boxed{3} \boxed{+} \boxed{3} \boxed{4} \boxed{=}$
Okno A $\boxed{157}$, okno B $\boxed{123+34}$
- ogólniej: $\boxed{\text{C}} \boxed{1} \boxed{2} \boxed{3} \boxed{\mathfrak{D}} \boxed{3} \boxed{4} \boxed{=}$
Okno A $\boxed{157}$, okno B $\boxed{123 \mathfrak{D} 34}$
- $\boxed{\text{C}} \boxed{2} \boxed{5} \boxed{\sqrt{x}}$
Okno A $\boxed{5}$, okno B $\boxed{\sqrt{25}}$
- ogólniej $\boxed{\text{C}} \boxed{2} \boxed{5} \boxed{3} \boxed{\pm} \boxed{\text{fun}}$
Okno A $\boxed{\text{jakiś wynik}}$, okno B $\boxed{\text{fun}(-253)}$

Po wykonaniu działania można zrobić nowe obliczenia bez użycia $\boxed{\text{C}}$ np.

- $\boxed{\text{C}} \boxed{1} \boxed{2} \boxed{3} \boxed{+} \boxed{3} \boxed{4} \boxed{=} \boxed{1} \boxed{+} \boxed{2} \boxed{=}$
Działa tak, jak
- $\boxed{\text{C}} \boxed{1} \boxed{2} \boxed{3} \boxed{+} \boxed{3} \boxed{4} \boxed{=} \boxed{\text{C}} \boxed{1} \boxed{+} \boxed{2} \boxed{=}$

Można wykonać działanie na wyniku, np.

- $\boxed{\text{C}} \boxed{1} \boxed{2} \boxed{3} \boxed{+} \boxed{3} \boxed{4} \boxed{=} \boxed{+} \boxed{5} \boxed{8} \boxed{=}$
Okno A $\boxed{215}$, okno B $\boxed{157+58}$
- $\boxed{\text{C}} \boxed{1} \boxed{1} \boxed{3} \boxed{-} \boxed{1} \boxed{3} \boxed{=} \boxed{\sqrt{x}}$
Okno A $\boxed{10}$, okno B $\boxed{\sqrt{100}}$

- | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|------------|-----|
| C | 1 | 1 | 3 | - | 1 | 3 | = | \sqrt{x} | sin |
|---|---|---|---|---|---|---|---|------------|-----|

Okno A

-0.54402111

, okno B

sin 10

- | | | | | | | |
|---|---|---|------------|---|---|---|
| C | 2 | 5 | \sqrt{x} | + | 4 | = |
|---|---|---|------------|---|---|---|

Okno A

9

, okno B

5+4

=

+

 można zastąpić

+

=

fun

 można zastąpić

fun

np.

- | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|------------|
| C | 1 | 1 | 3 | - | 1 | 3 | \sqrt{x} |
|---|---|---|---|---|---|---|------------|

działa jak

- | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|------------|
| C | 1 | 1 | 3 | - | 1 | 3 | = | \sqrt{x} |
|---|---|---|---|---|---|---|---|------------|

Okno A

10

, okno B

$\sqrt{100}$

- | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| C | 1 | 2 | 3 | + | 3 | 4 | + | 5 | 8 | = |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

działa jak:

- | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| C | 1 | 2 | 3 | + | 3 | 4 | = | + | 5 | 8 | = |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

Okno A

215

, okno B

157+58

Inne aspekty działania zależą od pomysłu wykonawcy.