ESCUELA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION E INFORMATICA UNIVERSIDAD DE COSTA RICA

CI-1201 Programación 2 II semestre del 2014 Prof.: Alan Calderón Castro

Examen final (Duración: 3 horas)

Instrucciones:

- 1. Su código no necesariamente debe compilar, pero hacerlo le puede ayudar a construir una solución válida.
- 2. Se le recomienda trabajar con una herramienta liviana como NotePad++, CodeBlocks o Dev-C++, pero igual puede trabajar con NetBeans.
- 3. Sólo podrá mantener abierto este documento, el IDE escogido con los archivos adjuntos para el examen y el sitio en Internet: http://www.cplusplus.com.
- 4. POR FAVOR CIERRE TODO LO DEMÁS.
- 5. A través del punto de entrega en el sitio del curso, "suba" la carpeta con su trabajo en un archivo comprimido cuyo nombre sea su número de carnet, por ejemplo: "A12345.7z". Sólo suba el código fuente.
- 6. Puede usar cualquier plantilla de la STL que juzque necesaria.

El trabajo consiste en programar la plantilla de clase "Matriz2D_Gnr< V >" para que el programa principal provisto funcione.

- 1. [10%] Defina los atributos o variables de estado de la plantilla y programe el constructor.
- 2. [10%] Debido a que los operadores y el método que genera la transpuesta no devuelven actualmente nada, se genera un error que debe corregir de tal manera que no se genere ninguna fuga de memoria.
- 3, [15%] Programe el operator= según su especificación.
- 4. [15%] Programe el operator+ según su especificación.
- 5. [20%] Programe el operator* según su especificación.
- 6. [10%] Programe el operator% según su especificación.
- 7. [20%] Programe el método "transpuesta()" según su especificación.

Todo método que no aparece en la plantilla de clase provista, deberá documentarlo con las cláusulas REQ, MOD, EFE y cualquier otro comentario que aclare para qué sirve y cómo funciona.

iiiMUY BUENA SUERTE!!!