



미하이 1세 King Michael

E1



루마니아가 추축국이고 비추축국 진영이 부쿠레슈티Bucharest 또는 플로이에슈티Ploesti 중 하나라도 점령하고 있다면, 루마니아는 행복합니다. 모든 루마니아 유닛을 제거합니다.



우랄 산업 Ural Industry

E3



소련 증원 병력: 기갑 1개



이 카드가 앞면으로 되어있는 한, 소련 진영은 각 주사위 굴림에 +1을 더합니다.



유럽을 뒤덮는 붉은 파도 Red Tide Over Europe

E2



소련 파르티잔이 6개 이상이고, 소련이 바르샤바Warsaw를 포함하여 최소 10개의 목표를 통제하면 게임은 즉시 소련의 승리로 끝납니다.

그렇지 않으면 파르티잔 수가 가장 적은 진영(서부 또는 소련)이 파르티잔 수 차이만큼 를 잃습니다.



레닌그라드 봉쇄 Leningrad Blockage

E4



8턴에 공개된다면, 즉시 이 카드를 게임에서 제거합니다.
그리고 다른 카드를 새로 뽑아 이 자리에 놓습니다.

만약 소련이 발트 해에 있는 항구를 2개 이상 통제한다면, 소련 병력 풀에 있는 발트 함대를 가져와서 발트 해에 배치합니다(요격 발생하지 않음)



발트 해에 소련이 통제하는 항구가 없다면, 발트 함대를 게임에서 영구히 제거합니다.



국제연합 United Nation

E5



게임 내 서방 파르티잔이 6개 이상이고, 서방이 파리Paris를 포함하여 최소 10개의 목표를 통제하면 게임은 즉시 서방의 승리로 끝납니다.
그렇지 않은 경우, 상대보다 더 많은 목표를 통제하는 진영(서방 또는 소련)은 다음을 따릅니다:

1~4턴: 자기 진영의 행동 카드 1장을 뽑습니다.

5~8턴: 1 VP를 얻습니다.



조국 전선 Fatherland Front

E7



8턴에 공개된다면, 즉시 이 카드를 게임에서 제거합니다.
그리고 다른 카드를 새로 뽑아 이 자리에 놓습니다.

불가리아 유닛이 지도에 있다면, 다음 중 적용 가능한 첫 번째 상황을 해결합니다:

비추축 진영이 불가리아 헥스 중 하나라도 통제하는 경우, 불가리아는 행복합니다. 모든 불가리아 유닛을 제거합니다. 또는

불가리아 헥스에서 도보 경로로 6헥스를 초과하는 거리에 있는 불가리아 유닛을 제거합니다. 또는

불가리아가 보병 1스텝을 얻습니다.

(이 이벤트를 해결하는 플레이어가 스텝을 할당합니다).



민주주의의 병기고 Arsenal of Democracy

E6



소련 증원 병력: 기갑 1개

서방 증원 병력: 기갑 또는 보병 1개

이 카드가 앞면으로 되어있는 한, 서방 진영은 각 주사위 굴림에 +1을 더합니다.



최고 사령부 High Command

E8



차단된Interdicted 모든 잠수함과 함대를 준비 상태로 둡니다.

대기 상태Pending 함대를 배치합니다.

소련 진영은 대기 상태 근위Guard 유닛을 업그레이드합니다(10.2)

그 외 대기 상태 유닛을 해당 진영의 병력 풀에 넣습니다.

각 진영들은 요새 유닛을 요새 병력으로 뒤집을 수 있습니다.



이 카드가 앞면으로 되어있는 한, 추축 진영은 각 주사위 굴림에 +1을 더합니다.





보급 Supply
E9



모든 유닛의 보급을 확인합니다: (1) 보급을 받는 유닛에 있던 고립 Isolated 마커를 제거합니다; (2) Isolated 1 마커를 Isolated 3면으로 뒤집습니다; (3) 아직 고립 마커가 없는 보급 불가 유닛에 Isolated 1 마커를 놓습니다.

그 후, 유닛 소유자는 각 고립 유닛마다 다음 중 하나를 선택합니다:

- 유닛을 제거합니다; 또는
 - 해당 유닛 스텝에 고립 수준을 곱한 만큼 흑자를 읽습니다.
- 고립된 OKH 유닛부터, OKW, 소련, 서방 순으로 처리합니다.



전략적 충격 Strategic Impact
E10



연합군과 OKW 진영은 각각 흑자를 굴리고, 자신에게 유리한 전략적 트랙에 값을 더합니다. (연합군은 비활성화 트랙에 이점이 있습니다.) 총합이 제일 낮은 진영은 두 총합의 차이만큼 흑자를 읽습니다.



마레 노스트럼 Mare Nostrum
E11



아프리카에 추축 유닛이 없다면, 10.2 E11 규칙에 따라 아프리카 해방 AFRICA LIBERATED를 먼저 적용합니다.

그리고 즉시 이 카드를 지중해 지배(E16 카드)로 교체합니다. (공중 유닛을 업그레이드합니다. 하지만 카드 이벤트를 수행하거나 행동 카드를 뽑지 않습니다)

그렇지 않은 경우,
추축 증원 병력 :
OKW 기갑 1개



유럽 요새화 Fortress Europe
E13



8년에 공개된다면, 즉시 이 카드를 게임에서 제거합니다.
그리고 다른 카드를 새로 뽑아 이 자리에 놓습니다.

추축 증원 병력: OKW 보병 3개 및 OKH 보병 4개

가능하다면 각 진영은 적어도 증원 스텝 1개를 소국 동맹 유닛에 할당해야 합니다.



코만도 수프리모 Commando Supremo
E12



최소 2개의 전략적 트랙이 비활성화 상태인 경우:

1. 서방 진영은 수송 포인트 1점을 얻습니다;
2. 모든 해변 폐쇄 Beach Closed 마커를 제거합니다;
3. 이 카드를 즉시 물류 경로(E17 카드)로 교체합니다.
(공중 유닛을 업그레이드합니다. 하지만 카드 이벤트를 수행하거나 행동 카드를 뽑지 않습니다)

그렇지 않은 경우,
추축 증원 병력 : OKW 보병 1개



계속 전쟁 Continuation War
E15



5년이나 그 이후에 공개된다면, 즉시 이 카드를 게임에서 제거하고 모스크바 정전협정(E18 카드)로 교체합니다.

핀란드가 추축국이며 적 유닛이 헬싱키 Helsinki를 점유하고 있다면, 핀란드는 항복하며 더이상 추축국에 속하지 않습니다:
핀란드의 모든 유닛을 게임에서 제거합니다.

그렇지 않은 경우,
추축 증원 병력:

OKH 보병 1개



지중해 지배 Mediterranean Dominance
E16



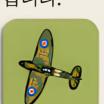
Mediterranean Dominance



이탈리아가 추축국이고 서방이 메시나 Messina 또는 이탈리아 본토에 있는 도시/항구 도시를 통제한다면, 이탈리아는 항복합니다.

이탈리아 서방의 소국 동맹이 됩니다:

1. 이탈리아 8군을 가져와서 서방 병력 풀에 놓습니다.
2. 그 외 모든 이탈리아 게임 말을 게임에서 제거합니다.
3. 툴롱 Toulon과 제노아 Genoa에 있는 해변 폐쇄 마커를 제거합니다.
4. 서방은 수송 포인트 1점을 얻습니다.
5. 몰타 공방전이 활성화 상태라면, 해당 마커를 뒤집고 비활성화 공간으로 옮깁니다.





물류 경로 Logistical Routes

E17



모스크바 정전협정

Moscow Armistice



서방 증원 병력: 보병 1개

핀란드가 추축국이며 적 유닛이 핀란드 내 헥스를 점유하고 있다면,
핀란드는 항복하며 더이상 추축국에 속하지 않습니다:
핀란드의 모든 유닛을 게임에서 제거합니다.



VE-Day

E19



소련이나 서방이 베를린 Berlin을 점유하면, 해당 진영은 1 VP를 받고,
독일이 항복합니다. 그리고 게임은 즉시 종료됩니다.

