# RocketMQ 手册

## 一、RocketMQ 介绍

## 1.1. 简介

RocketMQ 是一款分布式、队列模型的消息中间件,具有以下特点:

能够保证严格的消息顺序 提供丰富的消息拉取模式 高效的订阅者水平扩展能力 实时的消息订阅机制 亿级消息堆积能力

#### 选用理由:

- 强调集群无单点,可扩展,任意一点高可用,水平可扩展。
- 海量消息堆积能力,消息堆积后,写入低延迟。
- 支持上万个队列
- 消息失败重试机制
- 消息可查询
- 开源社区活跃
- 成熟度(经过双十一考验)

## 1.2. 关键概念

### 1.2.1. 主题与标签

主题 Tpoic: 第一级消息类型,书的标题

标签 Tags: 第二级消息类型,书的目录,可以基于 Tag 做消息过滤

#### 例如:

主题:

订单交易

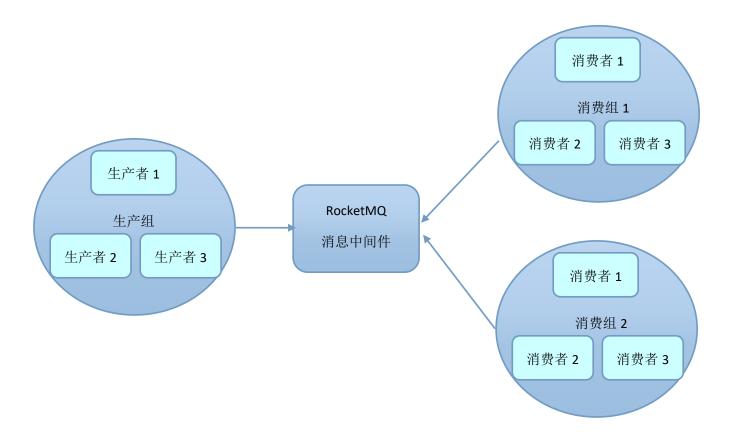
标签:

订单交易-创建

订单交易-付款

订单交易-完成

### 1.2.2. 发送与订阅群组



**生产组:** 用于消息的发送。 **消费组:** 用于消息的订阅处理。

生产组和消费组,方便扩缩机器,增减处理能力,集群组的名字,用于标记用途中的一员。每次只会随机的发给每个集群中的一员。

# 二、RocketMQ 集群方式

推荐的几种 Broker 集群部署方式,这里的 Slave 不可写,但可读,类似于 Mysql 主备方式。

# 2.1. 单个 Master

这种方式风险较大,一旦 Broker 重启或者宕机时,会导致整个服务不可用,不建议线上环境使用。

## 2.2. 多 Master 模式

一个集群无 Slave, 全是 Master, 例如 2 个 Master 或者 3 个 Master

优点:配置简单,单个 Master 宕机或重启维护对应用无影响,在磁盘配置为 RAID10 时,即使机器宕机不可恢复情况下,由与 RAID10 磁盘非常可靠,消息也不会丢(异步刷盘丢失少量消息,同步刷盘一条不丢)。性能最高。

缺点:单台机器宕机期间,这台机器上未被消费的消息在机器恢复之前不可订阅,消息实时性会受到受到影响。

### 先启动 NameServer

### 在机器 A, 启动第一个 Master

### 在机器 B, 启动第二个 Master

# 2.3. 多 Master 多 Slave 模式, 异步复制

每个 Master 配置一个 Slave, 有多对 Master-Slave, HA 采用异步复制方式,主备有短暂消息延迟,毫秒级。

优点:即使磁盘损坏,消息丢失的非常少,且消息实时性不会受影响,因为 Master 宕 机后,消费者仍然可以从 Slave 消费,此过程对应用透明。不需要人工干预。性能同多 Master 模式几乎一样。

缺点: Master 宕机,磁盘损坏情况,会丢失少量消息。

### 先启动 NameServer

### 在机器 A, 启动第一个 Master

### 在机器 B, 启动第二个 Master

### 在机器 C, 启动第一个 Slave

### 在机器 D, 启动第二个 Slave

## 2.4. 多 Master 多 Slave 模式, 同步双写

每个 Master 配置一个 Slave,有多对 Master-Slave,HA 采用同步双写方式,主备都写成功,向应用返回成功。

优点:数据与服务都无单点,Master 宕机情况下,消息无延迟,服务可用性与数据可用性都非常高

缺点:性能比异步复制模式略低,大约低 10%左右,发送单个消息的 RT 会略高。目前主宕机后,备机不能自动切换为主机,后续会支持自动切换功能。

### 先启动 NameServer

### 在机器 A, 启动第一个 Master

### 在机器 B, 启动第二个 Master

### 在机器 C, 启动第一个 Slave

### 在机器 D, 启动第二个 Slave

以上 Broker 与 Slave 配对是通过指定相同的 brokerName 参数来配对,Master 的 Brokerld 必须是 0,Slave 的 Brokerld 必须是大与 0 的数。另外一个 Master 下面可以挂载多个 Slave,同一 Master 下的多个 Slave 通过指定不同的 Brokerld 来区分。

# 三、RocketMQ 部署【Master-Slave 方式】

## 3.1. 服务器环境

序号	IP	用户名	密码	角色	模式
1	192.168.11.128	root	***	nameServer1,brokerServer1	Master1
2	192.168.11.129	root	***	nameServer2,brokerServer2	Master2

## 3.2. Hosts 添加信息

IP	NAME
192.168.11.128	rocketmq-nameserver1
192.168.11.128	rocketmq-master1
192.168.11.129	rocketmq-nameserver2
192.168.11.129	rocketmq-master1-slave

# vi /etc/hosts

## 3.3. 上传解压【两台机器】

- # 上传 apache-rocketmq.tar.gz 文件至/usr/local
- # tar -zxvf apache-rocketmq.tar.gz -C /usr/local
- # In -s apache-rocketmq rocketmq
  II /usr/local

## 3.4. 创建存储路径【两台机器】

- # mkdir/usr/local/rocketmq/store
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store/commitlog
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store/consumequeue
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store/index

# 3.5. RocketMQ 配置文件【两台机器】

- # vim /usr/local/rocketmq/conf/2m-2s-async/broker-a.properties
- # vim /usr/local/rocketmq/conf/2m-2s-async /broker-a-s.properties

#所属集群名字

brokerClusterName=rocketmq-cluster

#broker 名字,注意此处不同的配置文件填写的不一样

brokerName=broker-a|broker-b

#0 表示 Master, >0 表示 Slave

brokerId=0

#nameServer 地址,分号分割

namesrvAddr=rocketmq-nameserver1:9876;rocketmq-nameserver2:9876

#在发送消息时,自动创建服务器不存在的 topic,默认创建的队列数

defaultTopicQueueNums=4

#是否允许 Broker 自动创建 Topic,建议线下开启,线上关闭

autoCreateTopicEnable=true

#是否允许 Broker 自动创建订阅组,建议线下开启,线上关闭

auto Create Subscription Group = true

#Broker 对外服务的监听端口

listenPort=10911

#删除文件时间点, 默认凌晨 4点

deleteWhen=04

#文件保留时间, 默认 48 小时

fileReservedTime=120

#commitLog 每个文件的大小默认 1G

mapedFileSizeCommitLog=1073741824

#ConsumeQueue 每个文件默认存 30W 条,根据业务情况调整

mapedFileSizeConsumeQueue=300000

#destroyMapedFileIntervalForcibly=120000

#redeleteHangedFileInterval=120000

#检测物理文件磁盘空间

diskMaxUsedSpaceRatio=88

#存储路径

storePathRootDir=/usr/local/rocketmq/store

#commitLog 存储路径

storePathCommitLog=/usr/local/rocketmq/store/commitlog

#消费队列存储路径存储路径

storePathConsumeQueue=/usr/local/rocketmq/store/consumequeue

#消息索引存储路径

storePathIndex=/usr/local/rocketmq/store/index

#checkpoint 文件存储路径

storeCheckpoint=/usr/local/rocketmg/store/checkpoint

#abort 文件存储路径

abortFile=/usr/local/rocketmq/store/abort

#限制的消息大小

maxMessageSize=65536

#flushCommitLogLeastPages=4

#flushConsumeQueueLeastPages=2

#flushCommitLogThoroughInterval=10000 #flushConsumeQueueThoroughInterval=60000

#Broker 的角色

- #- ASYNC MASTER 异步复制 Master
- #- SYNC MASTER 同步双写 Master
- #- SLAVE

brokerRole=ASYNC\_MASTER

- #刷盘方式
- #- ASYNC FLUSH 异步刷盘
- #- SYNC\_FLUSH 同步刷盘

flushDiskType=ASYNC\_FLUSH

 $\verb|#checkTransactionMessageEnable=false|$ 

#发消息线程池数量

#sendMessageThreadPoolNums=128

#拉消息线程池数量

#pullMessageThreadPoolNums=128

### 3.6. 修改日志配置文件【两台机器】

- # mkdir -p /usr/local/rocketmq/logs
- # cd /usr/local/rocketmq/conf && sed -i 's#\${user.home}#/usr/local/rocketmq#g' \*.xml

## 3.7. 修改启动脚本参数【两台机器】

# vim /usr/local/rocketmq/bin/runbroker.sh

# vim /usr/local/rocketmq/bin/runserver.sh

JAVA\_OPT="\${JAVA\_OPT} -server -Xms1g -Xmx1g -Xmx1g -Xmx1c=128m XX:MaxPermSize=320m"

# 3.8. 启动 NameServer【两台机器】

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # nohup sh mqnamesrv &

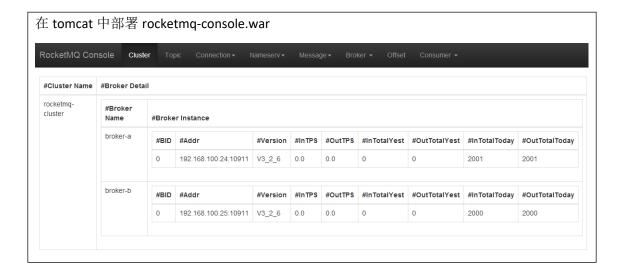
### 3.9. 启动 BrokerServer A【192.168.11.128】

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # nohup sh mqbroker -c /usr/local/rocketmq/conf/2m-noslave/broker-a.properties >/dev/null 2>&1 &
- # netstat -ntlp
- # jps
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/broker.log
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/namesrv.log

### 3. 10. 启动 BrokerServer B【192.168.11.129】

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # nohup sh mqbroker -c /usr/local/rocketmq/conf/2m-noslave/broker-a-s.properties >/dev/null 2>&1 &
- # netstat -ntlp
- # jps
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/broker.log
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/namesrv.log

## 3. 11. RocketMQ Console



# 3.12. 数据清理

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # sh mqshutdown broker
- # sh mqshutdown namesrv
- # --等待停止
- # rm -rf /usr/local/rocketmq/store
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store/commitlog
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store/consumequeue
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store/index
- # --按照上面步骤重启 NameServer 与 BrokerServer

## 四、使用注意事项

### 5.1. 消费重试机制

第几次重试	每次重试间隔时间
1	10 秒
2	30 秒
3	1 分钟
4	2 分钟
5	3 分钟
6	4 分钟
7	5 分钟
8	6 分钟
9	7 分钟
10	8 分钟
11	9 分钟
12	10 分钟
13	20 分钟
14	30 分钟
15	1 小时
16	2 小时

# 5.2. 消费端做幂等处理

RocketMQ 无法避免消息重复,如果业务对消费重复非常敏感,务必要在业务局面去重,

有以下几种去重方式:

1. 将消息的唯一键,可以是 msgld, 也可以是消息内容中的唯一标识字段,例如订单 ld 等。 建议最好使用消息内容中的唯一标识字段去重。

# 五、多主多从模式

1. 多主多从模式分为俩种方式,第一种为异步复制,第二种为同步双写,我们暂且考虑 其中的一种情况,注意: \*(RocketMQ 每一种集群环境配置会对应一个不同的目录) 双主模式,文件夹配置为: conf/2m-noslave/ 多主多从模式(异步复制),文件夹配置为: conf/2m-2s-async/

多主多从模式(同步双写),文件夹配置为: conf/2m-2s-sync/

#### 2. 集群规划如下: 【四台机器】

IP	NAME
192.168.11.121	rocketmq-nameserver1、rocketmq-master1
192.168.11.122	rocketmq-nameserver2 rocketmq-master2
192.168.11.123	rocketmq-nameserver3、rocketmq-master1-slave
192.168.11.124	rocketmq-nameserver4、rocketmq-master2-slave

#### 3. 添加 hosts 信息

# vi /etc/hosts	
-----------------	--

#### 4. 解压上传【113、114 俩台机器】

- # 上传 alibaba-rocketmq-3.2.6.tar.gz 文件至/usr/local
- # tar -zxvf alibaba-rocketmq-3.2.6.tar.gz -C /usr/local
- # mv alibaba-rocketmq alibaba-rocketmq-3.2.6
- # In -s alibaba-rocketmq-3.2.6 rocketmq
  - II /usr/local

#### 5. 创建存储目录【113、114 俩台机器】

- # mkdir /usr/local/rocketmq/store
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store/commitlog
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store/consumequeue
- # mkdir /usr/local/rocketmg/store/index

#### 6. RocketMQ 配置文件【四台机器】

```
• <u>1</u> 192.168.1.113 × <u>2</u> 192.168.1.114
[root@bhz113 local]# cd /usr/local/rocketmq/conf/
[root@bhz113 conf]# 11
total 32
drwxr-xr-x. 2
                52583 users 4096 Mar
                52583 users 4096 Mar
drwxr-xr-x. 2
                                           28
                                                2015
                                                2015
drwxr-xr-x. 2
                52583 users 4096 Mar
                                           28
                52583 users
                                7786 Mar
                                           28
                                                2015 logback broker.xml
                52583 users 2331 Mar
                                          28
                                                2015 logback_filtersrv.xml
                                                2015 logback_namesrv.xml
2015 logback tools.xml
                 52583 users 2313 Mar
                                           28
```

- # vim /usr/local/rocketmq/conf/2m-2s-async/broker-a.properties
- # vim /usr/local/rocketmg/conf/2m-2s-async/broker-b.properties
- # vim /usr/local/rocketmq/conf/2m-2s-async/broker-a-s.properties
- # vim /usr/local/rocketmq/conf/2m-2s-async/broker-b-s.properties

broker-a.properties、broker-b.properties 配置如下:

#### #所属集群名字

brokerClusterName=rocketmq-cluster

#broker 名字,注意此处不同的配置文件填写的不一样

#### brokerName=broker-a|broker-b

#0 表示 Master, >0 表示 Slave

#### brokerId=0

#nameServer 地址,分号分割

namesrvAddr=rocketmq-nameserver1:9876;rocketmq-nameserver2:9876;rocketmq-

nameserver3:9876;rocketmq-nameserver4:9876

#在发送消息时,自动创建服务器不存在的 topic,默认创建的队列数

#### defaultTopicQueueNums=4

#是否允许 Broker 自动创建 Topic,建议线下开启,线上关闭

#### autoCreateTopicEnable=true

#是否允许 Broker 自动创建订阅组,建议线下开启,线上关闭

#### autoCreateSubscriptionGroup=true

#Broker 对外服务的监听端口

listenPort=10911

#删除文件时间点,默认凌晨 4点

deleteWhen=04

#文件保留时间, 默认 48 小时

fileReservedTime=120

#commitLog 每个文件的大小默认 1G

mapedFileSizeCommitLog=1073741824

#ConsumeQueue 每个文件默认存 30W 条,根据业务情况调整

mapedFileSizeConsumeQueue=300000

#destroyMapedFileIntervalForcibly=120000

#redeleteHangedFileInterval=120000

#检测物理文件磁盘空间

diskMaxUsedSpaceRatio=88

#存储路径

storePathRootDir=/usr/local/rocketmq/store

#commitLog 存储路径

storePathCommitLog=/usr/local/rocketmq/store/commitlog

#消费队列存储路径存储路径

storePathConsumeQueue=/usr/local/rocketmq/store/consumequeue

#消息索引存储路径

storePathIndex=/usr/local/rocketmq/store/index

#checkpoint 文件存储路径

storeCheckpoint=/usr/local/rocketmq/store/checkpoint

#abort 文件存储路径

abortFile=/usr/local/rocketmq/store/abort

#限制的消息大小

maxMessageSize=65536

#flushCommitLogLeastPages=4

#flushConsumeQueueLeastPages=2

#flushCommitLogThoroughInterval=10000

# flush Consume Queue Thorough Interval = 60000

#Broker 的角色

#- ASYNC\_MASTER 异步复制 Master

#- SYNC\_MASTER 同步双写 Master

#- SLAVE

brokerRole=ASYNC\_MASTER

#刷盘方式

#- ASYNC\_FLUSH 异步刷盘

#- SYNC FLUSH 同步刷盘

flushDiskType=ASYNC\_FLUSH

#checkTransactionMessageEnable=false

#发消息线程池数量

#sendMessageThreadPoolNums=128

#拉消息线程池数量

#pullMessageThreadPoolNums=128

#### broker-a-s.properties、broker-b-s.properties 配置如下:

#### #所属集群名字

#### brokerClusterName=rocketmq-cluster

#broker 名字,注意此处不同的配置文件填写的不一样,与 Master 通过 brokerName 来配对

#### brokerName=broker-a|broker-b

#0 表示 Master, >0 表示 Slave

brokerId=1

#nameServer 地址,分号分割

namesrvAddr=rocketmq-nameserver1:9876;rocketmq-nameserver2:9876;rocketmq-

nameserver3:9876;rocketmq-nameserver4:9876

#在发送消息时,自动创建服务器不存在的 topic,默认创建的队列数

#### defaultTopicQueueNums=4

#是否允许 Broker 自动创建 Topic, 建议线下开启,线上关闭

autoCreateTopicEnable=true

#是否允许 Broker 自动创建订阅组,建议线下开启,线上关闭

auto Create Subscription Group = true

#Broker 对外服务的监听端口

listenPort=10911

#删除文件时间点,默认凌晨 4点

deleteWhen=04

#文件保留时间, 默认 48 小时

fileReservedTime=120

#commitLog 每个文件的大小默认 1G

mapedFileSizeCommitLog=1073741824

#ConsumeQueue 每个文件默认存 30W 条,根据业务情况调整

mapedFileSizeConsumeQueue=300000

#destroyMapedFileIntervalForcibly=120000

#redeleteHangedFileInterval=120000

#检测物理文件磁盘空间

diskMaxUsedSpaceRatio=88

#存储路径

storePathRootDir=/usr/local/rocketmq/store

#commitLog 存储路径

storePathCommitLog=/usr/local/rocketmq/store/commitlog

#消费队列存储路径存储路径

storePathConsumeQueue=/usr/local/rocketmq/store/consumequeue

#消息索引存储路径

storePathIndex=/usr/local/rocketmq/store/index

#checkpoint 文件存储路径

storeCheckpoint=/usr/local/rocketmq/store/checkpoint

#abort 文件存储路径

abortFile=/usr/local/rocketmq/store/abort

#限制的消息大小

maxMessageSize=65536

#flushCommitLogLeastPages=4

#flushConsumeQueueLeastPages=2

#flushCommitLogThoroughInterval=10000

#flushConsumeQueueThoroughInterval=60000

#Broker 的角色

#- ASYNC\_MASTER 异步复制 Master

#- SYNC MASTER 同步双写 Master

#- SLAVE

brokerRole=SLAVE

#刷盘方式

#- ASYNC FLUSH 异步刷盘

#- SYNC\_FLUSH 同步刷盘

 $flushDiskType = ASYNC\_FLUSH$ 

#checkTransactionMessageEnable=false

#发消息线程池数量

#sendMessageThreadPoolNums=128

#拉消息线程池数量

#pullMessageThreadPoolNums=128

- 7. 修改日志配置文件【113、114 俩台机器】
- # mkdir -p /usr/local/rocketmq/logs
- # cd /usr/local/rocketmq/conf && sed -i 's#\${user.home}#/usr/local/rocketmq#g' \*.xml
- 8. 修改脚本启动参数【113、114 俩台机器】
- # vim /usr/local/rocketmq/bin/runbroker.sh

#-----

# 开发环境 JVM Configuration

JAVA\_OPT="\${JAVA\_OPT} -server -Xms1g -Xmx1g -Xmn512m -XX:PermSize=128m

#### XX:MaxPermSize=320m"

#### # vim /usr/local/rocketmq/bin/runserver.sh

JAVA\_OPT="\${JAVA\_OPT} -server -Xms1g -Xmx1g -Xmx1g -XX:PermSize=128m -XX:MaxPermSize=320m"

#### 9. 启动 NameServer【四台机器】

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # nohup sh mqnamesrv &

#### 10. 启动 Master1:BrokerServerA【192.168.11.121】

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # nohup sh mqbroker -c /usr/local/rocketmq/conf/2m-2s-async/broker-a.properties >/dev/null 2>&1 &
- # netstat -ntlp
- # jps
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/broker.log
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/namesrv.log

#### 11. 启动 Master2:BrokerServerB【192.168.11.122】

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # nohup sh mqbroker -c /usr/local/rocketmq/conf/2m-2s-async/broker-b.properties >/dev/null 2>&1 &
- # netstat -ntlp
- # jps
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/broker.log
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/namesrv.log

#### 12. 启动 Master1-Slave:BrokerServerC【192.168.11.123】

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # nohup sh mqbroker -c /usr/local/rocketmq/conf/2m-2s-async/broker-a-s.properties >/dev/null 2>&1 &
- # netstat -ntlp
- # jps
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/broker.log
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/namesrv.log

#### 13. 启动 Master2-Slave:BrokerServerD【192.168.11.124】

- # cd /usr/local/rocketmg/bin
- # nohup sh mqbroker -c /usr/local/rocketmq/conf/2m-2s-async/broker-b-s.properties >/dev/null 2>&1 &
- # netstat -ntlp
- # jps
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/broker.log
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/namesrv.log

#### 14. 服务停止(首先关闭 4 个 BrokerServer,再关闭 4 个 NameServer):

#### # cd /usr/local/rocketmq/bin

- # sh mqshutdown broker
- # sh mqshutdown namesrv
- 15. 控制台 rocketmq-console.war 进行修改 config.properties 配置文件