一、消息定义

[ 包头 ] [ 消息体 ]

二、包头定义：

#pragma pack(1)

struct CSHead

{

MessageID cmd; // 消息ID

uint16\_t flags; // 标志

// 低8位定义

// 0x00 -

// 0x01 - 后续更多数据

// 0x02 - 压缩

// 0x04 - 压缩

// 高8位保留

uint16\_t size; // 消息体的长度(protobuf::ByteSize()的长度)

};

#pragma pack()

注意：包头中的字段都是大端字节序（网络字节序）

三、消息体定义

参照公有协议仓库