

ncurses

Inicjalizacja / Zakończenie

initscr()
raw() / noraw () - w(y)łącza buforowanie (również zn. kontr)
cbreak() / nocbreak - w(y)łącza buforowanie (bez zn. kontr.)
echo() / noecho - w(y)łącza echo znaków na ekran
keypad() - w(y)łącza wew. obsługę kl. specjalnych
nodelay() - w(y)łącza blokujący odczyt znaku
timeout() / notimeout - w(y)łącza zegar odczytu znaku
endwin() - zakończenie pracy z curses

Tymczasowe opuszczenie curses:

```
def_prog_mode();  
endwin();  
...  
reset_prog_mode();  
refresh();
```

Obsługa klawiszy

po włączeniu keypad() klawisze specjalne są zwracane w specjalny sposób jako:
KEY_UP, KEY_DOWN, KEY_RIGHT, KEY_LEFT - klawisze strzałek
KEY_HOME - klawisz Home
KEY_END - klawisz End
KEY_NPAGE / KEY_PPAGE - następna / poprzednia strona
do obsługi klawiszy funkcyjnych służy makro:
KEY_F(N) - N to numer klawisza funkcyjnego

Atrybuty

Poniższe wartości mogą być przekazane jako argumenty opisujące atrybuty (możliwe jest łączenie atrybutów za pomocą OR):
A_NORMAL, A_STANDOUT, A_UNDERLINE, A_REVERSE,
A_BLINK, A_DIM, A_BOLD, A_PROTECT, A_INVIS,
A_ALTCHARSET

Znak można uzyskać ze zwróconej wartości za pomocą maski
A_CHARTEXT

Standardowe kolory:
COLOR_BLACK, COLOR_RED, COLOR_GREEN, COLOR_YELLOW,
COLOR_BLUE, COLOR_MAGENTA, COLOR_CYAN, COLOR_WHITE

attron()
attrset()
standend()
standout()
chgat()
COLOR_PAIR()
has_colors()
start_colors()
init_pair()
can_change_color()
init_color()
- włącza tylko wskazany atrybut
- włącza wskazany atrybut
- attrset(A_NORMAL);
- attrset(A_STANDOUT);
- zmienia atrybuty znaków na ekranie
- używa wskazanej pary kolorów
- testuje obsługę kolorów
- uruchamia obsługę kolorów
- inicjalizuje parę kolorów
- określa możliwość zmiany definicji kolorów
- zmiana definicji koloru

Wejście / wyjście

clearok()
immedok()
scrollok()
getch()
ungetch()
getstr()
getnstr()
scanw()
inch()
addch()
echochar()
addstr()
addnstr()
printw()
- kasuje ekran przed wyświetleniem
- wymusza odświeżenie po każdej operacji
- kontroluje zachowanie okna przy zapelnieniu
- pobiera z wejścia jeden znak
- wycofanie znaku do bufora klawiatury
- pobiera z wejścia ciąg znaków
- pobiera z wejścia ciąg znaków (max. N zn.)
- pobiera sformatowany ciąg znaków
- odczytuje znak z aktualnego miejsca ekranu
- wypisuje znak
- powoduje natychmiastowe wypisanie znaku
- wypisuje napis na ekran
- wypisuje co najwyżej N znaków na ekran
- wypisuje sformatowany napis

Specjalne znaki terminala (semigrafika) dostępne są poprzez definicje rozpoczynające się od ACS_:
ACS_HLINE, ACS_VLINE, ACS_ULCORNER, ACS_LRCORNER

Okna

newwin()
delwin()
mvwin()
subwin()
derwin()
box()
wborder()
vline() / hline()
- tworzy nowe okno
- zwalnia pamięć przydzieloną na okno
- przesuwa okno
- tworzy podokno (pozycja wzg. ekranu)
- tworzy podokno (pozycja wzg. okna nadrz.)
- rysuje ramkę wokół okna
- określenie znaków ramki
- rysuje linie pionową / poziomą

Różne

touchwin()
touchline()
refresh()
getyx()
getparyx()
scr_dump()
put_wins()
unctrl()
flushinp()
beep(), flash()
clear()
erase()
move()
- wyłącza optymalizację odśw. dla okna
- wyłącza optymalizację odśw. dla wierszy
- odświeża zawartość (kopiuje na ekran)
- pobiera pozycję kursora
- pobiera położenie okna (względem rodzica)
- zapisuje zawartość ekranu do pliku
- zapisuje zawartość okna
- tworzy napis opisujący sekwencję sterującą
- kasuje zawartość bufora wejściowego
- alarmuje użytkownika
- kasuje ekran
- kasuje ekran przez wypisanie spacji
- przesuwa kursor na wybraną pozycję

Panele

new_panel()
show_panel() / hide_panel()
top_panel() / bottom_panel()
set_panel_userptr()
panel_window()
- tworzenie panelu
- pokazuje / ukrywa panel
- przesuwa panel na wierzch / spód
- ustawia dane powiązane z panelem
- zwraca wskaźnik do okna panelu

Menu

menu(3)

Formularze

form(3)

Uwagi.

- Podane zostały jedynie nazwy funkcji. Rzeczywistą postać funkcji należy sprawdzić w manualu lub pliku nagłówkowym <curses.h>
- Większość funkcji posiada kilka wersji zgodnie z poniższym schematem:
 - funkcja() - funkcja wykonująca się na aktualnej pozycji w domyślnym oknie
 - wfunkcja() - funkcja działająca na wskazanym oknie
 - mvfunkcja() - umieszcza kursor we wskazanym miejscu przed wykonaniem funkcji
 - mvwfunkcja() - ustawia kursor przed wykonaniem we wskazanym oknie