



---

## ΒΑΣΕΙΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ (4<sup>ο</sup> ΕΞ.)

---

### ΕΡΓΑΣΙΑ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ

(ομάδες των 2-3 ατόμων)

---

#### 1. Εισαγωγή

Έστω η ΒΔ ενός τοπικού ερασιτεχνικού ποδοσφαιρικού συλλόγου στην οποία διατηρούνται πληροφορίες συμμετοχής των μελών του σε διάφορες αθλητικές εκδηλώσεις. Οι πληροφορίες αφορούν τους παίκτες, τους προπονητές, τις ομάδες, τους αγώνες-πρόγραμμα αγώνων κλπ. Πιο συγκεκριμένα:

- **Παίκτες:** Για τους παίκτες διατηρούνται πληροφορίες οι οποίες αφορούν το όνομα, επώνυμο, την ομάδα στην οποία ανήκουν, τη θέση στην οποία παίζουν (center back, goal keeper, defender, Center Back, Sweeper/Libero, Right Back, Left Back, κλπ.). Επιπλέον για κάθε παίκτη διατηρούνται συνολικά στατιστικά του με τις κάρτες που έχει λάβει (κίτρινες, κόκκινες κλπ.) καθώς και το συνολικό αριθμό από γκολ που έχει βάλει, συνολικά λεπτά που ήταν ενεργός στον αγώνα κλπ. Το όνομα και το επώνυμο μπορούν να λάβουν μόνον έως 10 χαρακτήρες ελληνικά με πλήρη στίξη (τόνους, διαλυτικά, κλπ.). Δεν θα πρέπει να περιλαμβάνονται περισσότεροι από 11 παίκτες σε κάθε ομάδα. Υπάρχουν και μεταγραφές, κατά συνέπεια ένας παίκτης δεν ανήκει για όλα τα χρόνια στην ίδια ομάδα.
- **Προπονητές:** Προπονητές στο σύλλογο μπορούν να γίνουν μόνον παλιοί παίκτες του συλλόγου. Οπότε για τους προπονητές διατηρούνται όλες οι πληροφορίες όπως και για τους παίκτες επιπλέον της προπονητικής τους ιδιότητας στην όποια ομάδα του συλλόγου.
- **Ομάδες:** Για τις ομάδες διατηρούνται πληροφορίες οι οποίες αφορούν το όνομα τους, το γήπεδο της έδρας της, κάποια περιγραφή της ιστορίας τους, καθώς και διάφορα στατιστικά όπως: νίκες εντός/εκτός έδρας, ήττες εντός/εκτός έδρας, ισοπαλίες εντός/εκτός έδρας.
- **Αγώνες/πρόγραμμα αγώνων:** Για κάθε αγώνα διατηρούνται πληροφορίες όπως ποια είναι η γηπεδούχος και ποια η φιλοξενούμενη ομάδα, ποιο το σκορ της κάθε ομάδας, ποια η ημερομηνία που έγινε ο αγώνας. Επιπλέον θα πρέπει να γίνεται έλεγχος ώστε να μην προγραμματίζονται

αγώνες με τις ίδιες ομάδες την ίδια μέρα. Για κάθε ομάδα θα πρέπει να υπάρχει διάστημα 10 ημερών μεταξύ των αγώνων της. Για κάθε αγώνα και για κάθε παίκτη διατηρούνται πληροφορίες όπως τα γκολ που μπήκαν, τα γκολ που ακυρώθηκαν, οι κάρτες (κόκκινες και κίτρινες) που δέχτηκε ένας παίκτης, τα πέναλτι, τα κόρνερ (και σε όλα αυτά, η χρονική στιγμή που συνέβησαν).

### Ερώτημα 1 (40%). Σχεσιακή Βάση Δεδομένων

α. Με βάση τα παρακάτω στοιχεία, σχεδιάστε το σχεσιακό σχήμα της ΒΔ, υλοποιήστε το (εντολές CREATE TABLE στο ΣΔΒΔ PostgreSQL και φορτώστε με δεδομένα τους πίνακες. Ενδεχομένως να χρειαστεί να υλοποιήσετε επιπλέον βοηθητικούς πίνακες σε σχέση με αυτούς οι οποίοι περιλαμβάνονται στην εισαγωγή. Επιπλέον, καλέστε να τεκμηριώσετε τους περιορισμούς ακεραιότητας των πινάκων και δηλώστε τυχόν περιορισμούς που προκύπτουν από την εκφώνηση αλλά δεν μπορείτε να υλοστηρίξετε μέσα από τους περιορισμούς ακεραιότητας των πινάκων). Το παραδοτέο του υποερωτήματος είναι το σχεσιακό σχήμα της ΒΔ, οι εντολές CREATE TABLE και τα αρχεία τα οποία θα εισάγετε στους πίνακες. Οδηγία: για την ευκολότερη παραγωγή αληθοφανών δεδομένων προτείνεται να χρησιμοποιήσετε κάποιο εργαλείο παραγωγής δεδομένων (data generator) (π.χ. [www.mockaroo.com](http://www.mockaroo.com), <https://faker.readthedocs.io/en/latest/>, <https://devskiller.github.io/janitor/>).

β. Εφαρμόστε τη θεωρία της κανονικοποίησης πάνω στο σχεσιακό σχήμα της ΒΔ που σχεδιάσατε και ελέγξτε τον κάθε πίνακα εάν ακολουθεί την BCNF. Σε αντίθετη περίπτωση, αιτιολογήστε τους προβληματικούς πίνακες ώστε όλη η ΒΔ να είναι σε BCNF. (Αφαιρείται από την εκφώνηση)

γ. Πάνω στο τελικό σχήμα της ΒΔ υλοποιήστε 2 προβολές/οψεις (views).

- **Πρόσκληση αγώνων.** Μια προβολή που θα αφορά μια συγκεκριμένη ημερομηνία (π.χ. 1/9/2022) και θα περιλαμβάνει τις «στατικές» πληροφορίες των αγώνων εκείνης της ημέρας: ημερομηνία της αγώνα, γκολ, κάρτες ομάδας, ποιο το σκορ, ποιος παίκτης από ποια ομάδα έλαβε κόκκινο ή κίτρινο, χρόνος συμμετοχής στο παιχνίδι, τις κάρτες που τυχόν χρεώθηκε, τα γκολ που έβαλε και τότε τα έρριψε.
- **Ετήσιο πρωτάθλημα αγώνων.** Μια προβολή που θα αφορά μια συγκεκριμένη αγωνιστική σεζόν (π.χ. 1/9/2022 - 30/8/2023) και θα περιλαμβάνει τις «στατικές» πληροφορίες των αγώνων εκείνης του διαστήματος: τόπος διεξαγωγής αγώνα, χρόνος, ποιος ομάδα συμμετέχουν, ποιο το σκορ μεταξύ τους, ποια ομάδα είναι εντός/εκτός έδρας.

### Ερώτημα 2 (20%). Εκτελέστε τις παρακάτω ερωτήσεις (queries) στη ΒΔ (εντολές SELECT).

- Ποιος είναι προπονητής μιας συγκεκριμένης ομάδας σε συγκεκριμένο αγώνα;
- Τα γκολ, πέναλτι που έγιναν σε συγκεκριμένη χρονική στιγμή και από ποιόν παίκτη.
- Την αγωνιστική εικόνα ενός συγκεκριμένου παιχνιδιού σε μια αγωνιστική σεζόν: γκολ, πέναλτι, κάρτες, λευκά αγώνα, θέση που έλαβε.

- d) Την ανωνυστική εικόνα μιας συγκεκριμένης ομάδας για μια ανωνυστική σεζόν: σε πόσους αγώνες συμμετείχε, σε πόσους ήταν γηπεδούχος και σε πόσους φιλοξενούμενη, πόσες ήττες/νίκες/ισοπαλίες, πόσες φορές νίκησε/ήττασε/ήφισε ισολογία εντός/εκτός έδρας.

### Ερώτημα 3 (20%). Υλοποίηση triggers, cursors

- a. Φτιάξτε έναν trigger ο οποίος κρατά/γυρνάει ένα πίνακα-ιστορικό. Όταν διαγράφονται με επιτυχία γραμμές από τον πίνακα ομάδες (π.χ. διαγράφονται όλες οι ομάδες οι οποίες δεν πέτυχαν καμία νίκη μέσα στο έτος) τότε οι διαγραφόμενες γραμμές εισάγονται αυτοματα στον πίνακα ομάδες-υποβιβασμός-κατηγορίας.
- b. Βρείτε για κάθε παίκτη ομαδοποιημένα ανά χρονικά διαστήματα και ανά ομάδα και ανά αγώνα τα: γκολ, πέναλτι, κάρτες, λεπτά αγώνα, θέση που έπαιξε. Χρησιμοποιείστε cursors ώστε να εμφανίσετε τις γραμμές σε ομάδες των 10.

### Ερώτημα 4 (20%). Σύνδεση SQL με Application Programming Interface (API)

Υλοποιήστε προγραμματιστικά έναν client σε οποιαδήποτε γλώσσα προγραμματισμού γνωρίζετε (π.χ. Python, Java, C) χρησιμοποιώντας την κατάλληλη ριβλαθόνη σύνδεσης με την PostgreSQL (π.χ. psycopg2, JDBC, ODBC). Ο client θα συνδεεται στο ΣΔΒΔ της PostgreSQL, θα εκτελεί τα queries του Ερωτήματος 2, και θα εμφανίζει τα αποτελέσματα στον χρήστη (είτε σε terminal είτε με γραφικό).

### Τρόπος, τόπος και χρόνος παράδοσης – Απορίες σχετικά με την εργασία

Το παραδοτέο θα είναι ένα συμπίεσμένο αρχείο (.rar, .zip), που θα περιλαμβάνει τις απαντήσεις στα ερωτήματα (σε PDF μορφή) μαζί με τα συνοδευτικά αρχεία (το αρχείο backup/export της ΒΔ μαζί με τις εντολές create table+insert data, τον κώδικα της εφαρμογής καθώς και τα συνοδευτικά αρχεία (SQL scripts, τυχόν έξτρα αρχείο δεδομένων) και θα παραδοθεί αποκλειστικά μέσω του παρακάτω συνδέσμου. Μετά τη συγκεκριμένη ημερομηνία καμία εργασία δεν θα γίνει δεκτή. Μετά την παράδοση των εργασιών, ενδέχεται να κληθεί η κάθε ομάδα για παρουσίαση – υποστήριξη της εργασίας της σε ημερομηνία που θα ανακοινωθεί αργότερα.

Να είστε προσεκτικοί, μόνο μια απάντηση ανά ομάδα (δηλαδή, ένας από κάθε ομάδα θα αναρτήσει την εργασία της ομάδας).

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScr22EZxKI7OxVx367LoJBvvVPoZR2xkzvkeM6tO2ZpjYwjIQ/viewform?usp=pp\\_url](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScr22EZxKI7OxVx367LoJBvvVPoZR2xkzvkeM6tO2ZpjYwjIQ/viewform?usp=pp_url)

**Ο σύνδεσμος θα είναι διαθέσιμος μέχρι τις 30/6/2023 23:59.** Απαραίτητη διευκρίνιση: **εργασίες δεν γίνονται δεκτές κατά την εξεταστική Σεπτεμβρίου.**

Για οποιαδήποτε απορία αφορά στην εργασία, υποστείτε να απευθυνθείτε στην Δρ. Ρόζα Μαυροπόδη ([rosa@nhpi.gr](mailto:rosa@nhpi.gr)).

### Ζητήματα δεοντολογίας

Είναι προφανές ότι η βαθμολογία πρέπει να αντικατοπτρίζει το επίπεδο της γνώσης που αποκόμισε ο φοιτητής μέσα από το μάθημα και κατάφερε να μεταφέρει αυτή τη γνώση στην εργασία. Για να εξασφαλιστεί όσο είναι δυνατό η παραπάνω αρχή, (α) σε περίπτωση αντιγραφής οι εμπλεκόμενες εργασίες μηδενίζονται, (β) σε περίπτωση αμφιβολίας για το κατά πόσο η ομάδα που αναγράφεται ήταν εκείνη που ανέπτυξε την εργασία, θα κληθεί να την παρουσιάσει για τυχόν διευκρινισίες. Σημειώνεται ότι ότι το πανεπιστήμιο διαθέτει το λογισμικό λογιστικής Turnitin.

**Καλή Επιτυχία!**