Project Algorithms 3

Σκορδούλης Κωνσταντίνος 1115 2016 00155

Main Programs: predict.py new_representation.py

<u>Compilation</u>: Υπάρχει διαθέσιμο **Makefile**, οπότε με την εντολή **make**, γίνεται γρήγορα το compilation (για το ./cluster της εργασίας 2)

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Τα προγράμματα υλοποιήθηκαν σε Python → (Python3.7.2). Χρησιμοποιήθηκαν οι βιβλιοθήκες keras, panda, numpy.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ2: Παραθέτω και 2 source files, **cluster.cpp**(main) και **Update.cpp**(source file). Και τα 2 αφορούν κώδικα της 2^{ης} εργασίας.

- Στο cluster.cpp, άλλαξα πως διαβάζει το input, και αφαίρεσα έλεγχο για διπλότυπα διανύσματα (διανύσματα που έχουν ίδιες συντεταγμένες).
- Τώρα για το **Update.cpp**, απλά μου ξέφυγε μια **assert()**, για το k (number of clusters).
- Δεν χρειάζεται κάτι, απλά **copy paste** στο φάκελο εργασία2.

Predict.py:

Καταρχάς διαβάζω το αρχείο που μου δίνεται αγνοώντας την $\mathbf{1}^{\eta}$ στήλη(timestamp). Διαβάζω και το **actual.csv** (οι πραγματικές τιμές/πραγματικά διανύσματα). Τέλος υπολογίζω τα σφάλματα **MAE**, **MAPE**, **MSE** και γράφω τα αποτελέσματα στο **predicted.csv**. Κάποιες παρατηρήσεις:

- 1. Στους τύπους, υπολογίζουμε actual_value predicted_value. Value δεν θεωρώ τις τιμές των συντεταγμένων, αλλά τα διανύσματα. Οπότε για να υπολογίσω σωστά το παραπάνω, χρησιμοποιώ Manhattan_Distance().
- 2. Τώρα για το MAPE, όπου έχουμε (actual_value predicted_value) / actual_value, προκύπτει (αριθμός/διάνυμσα) != αριθμός. Μπορούμε όπως να θεωρήσουμε ότι στο παρανομαστή έχουμε actual_value 0 → πραγματικό μηδενικό διάνυσμα. Γρήγορα βλέπουμε ότι ουσιαστικά έχουμε sum(actual_value.coordinates). Τελικά για το MAPE έχουμε Manhattan_Distance(actual,predicted)/ sum(actual.coordinates)

New Representation.pv

Καταρχάς διαβάζω το input και φορτώνω το μοντέλο που μας δίνεται. Το μοντέλο που θέλω να δημιουργήσω θα έχει **1 μόνο layer:**

- Dense(64, input_shape=(128,), activation='softmax').
- Δηλαδή παίρνει σαν είσοδο διάνυσμα με 128 συντεταγμένες και βγάζει ως output διάνυσμα με 64 συντεταγμένες.

- Επειδή είναι το τελευταίο layer, χρησιμοποιώ activation function και συγκεκριμένα την softmax → classification into multiple classes. Δηλαδή μας εξυπηρετεί γιατί θα χρειαστούμε να κάνουμε clustering πάνω σε αυτά.
- Φορτώνω τα βάρη (1^{ou} layer) του pre-trained μοντέλου μας, στο καινούργιο μου μοντέλο και εκτελώ την predict.
- Τέλος φτιάχνω το **new_representation.csv**, εισάγοντας τα αποτελέσματα μου (από το predict()) και προσθέτοντας και τα **timestamps** (ως item_id).

Σχολιασμός Αποτελεσμάτων

Καταρχάς ο πιο αποτελεσματικός αλγόριθμος για clustering (με βάση το Silhouette) είναι ο **211** ή καλύτερα Initialization++ \Rightarrow Lloyd's Assignment \Rightarrow PAM ala Lloyd (για in-depth analysis, δες προηγούμενο pdf).

Σύγκρινα το clustering των δεδομένων μου με $\mathbf{d} = \mathbf{128}$ (nn_representation.csv) και $\mathbf{d} = \mathbf{64}$ (new_representation.csv) όπου d-> dimension, τόσο για $\mathbf{k} = \mathbf{4}$ όσο και για $\mathbf{k} = \mathbf{12}$ ($\mathbf{k} = \pi\lambda\eta\theta$ ος clusters).

Παρατήρησα λοιπόν, για k = 4 και για k = 12, το d = 64 είχε καλύτερα αποτελέσματα Silhouette (stotal), από ότι για d = 128.

Αυτό το αποτέλεσμα είναι λογικό για τους εξής λόγους:

- Σκοπός του προβλήματος μας είναι να κωδικοποιήσουμε/συμπτύξουμε την πληροφορία/διάνυσμα μας, για να αντιμετωπίσουμε το <u>Curse of</u>
 <u>Dimensionality</u>.
- Με απλά λόγια:
 - Όσες περισσότερες διαστάσεις έχουν τα αντικείμενα μας, τόσο πιο αραιή(sparse) είναι η κατανομή τους στο χώρο.
 - Επιπλέον, τα αντικείμενα γίνονται περισσότερο διακριτά (καθώς έχουν περισσότερα χαρακτηριστικά που να τα διαφοροποιούν μεταξύ τους).
 - Άρα δεν μπορεί να γίνει ικανοποιητικό clustering με τους συνηθισμένους τρόπους, για αυτό προσπαθούμε να κωδικοποιήσουμε/μικρύνουμε τη διάσταση της πληροφορίας.
- Επομένως επιδιώκουμε μείωση/κωδικοποίηση των διαστάσεων μας → καλύτερο Clustering
- Τα αποτελέσματα μας συμβαδίζουν με τη θεωρία!

Τέλος, είχα καλύτερο Silhouette(stotal) με (k=4) συγκριτικά με (k=12), όπου k το πλήθος των clusters.