

Unimathematik für Informatikstudiengänge

Zusammenfassung

Konstantin Lukas

Fassung vom 9. August 2021

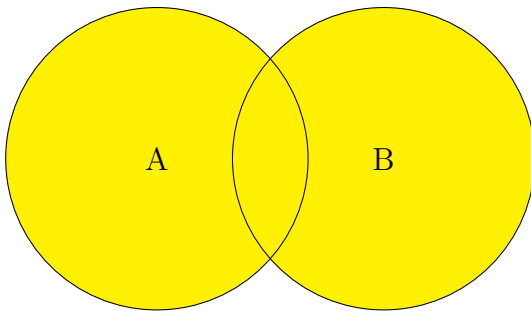
Inhaltsverzeichnis

1	Mengen	3
1.1	Vereinigung	3
1.2	Durchschnitt	3
1.3	Differenz	3
1.4	Symmetrische Differenz	4
1.5	Definierte Zahlenmengen	4
2	Elementare Rechengesetze, -verfahren und -notationen	4
2.1	Brüche dividieren	4
2.2	Lösungsmenge	5
2.3	Normalform	5
2.3.1	p-q-Formel	6
2.4	Intervalle	6
2.4.1	Abgeschlossene Intervalle	6
2.4.2	Offene Intervalle	6
2.4.3	Halboffene Intervalle	6
2.5	Beträge	6
2.6	Binomische Formeln	6
2.7	Euklidischer Algorithmus	7
2.8	Potenzgesetze	7
2.9	Wurzelgesetze	8
2.9.1	Wurzeltherme vereinfachen (Beispiele)	9
2.10	Logarithmusgesetze	10
3	Vereinfachungen zum Lösen von Gleichungen	11
3.1	Quadratische Ergänzung	11
3.2	Faktorisieren	11
3.2.1	Faktorisierung durch Ausklammern	11
3.2.2	Faktorisierung mit binomischen Formeln	12
3.2.3	Faktorisierung mit dem Satz von Viëta	12
3.3	Substitution	12

4	Ungleichungen	13
4.1	Rechenregeln	13
4.2	Quadratische Ungleichungen	13
4.3	Ungleichungen mit Beträgen	14
4.4	Ungleichungen mit Variable im Nenner – Teil I	15
4.5	Ungleichungen mit Variable im Nenner – Teil II	15
5	Lineare Gleichungssysteme	17
5.1	Einsetzungsverfahren	17
5.2	Additionsverfahren	19
5.3	Gauß-Verfahren	19
5.4	LGS mit Parameter	20
6	Geometrie	21
6.1	Rechtwinklige Dreiecke	21
6.1.1	Kathetensatz	22
6.1.2	Höhensatz	22
6.1.3	Sinus, Kosinus und Tangens	23
6.2	Rechnen mit Flächen (Formeln)	23
6.2.1	Dreieck	23
6.2.2	Kreis	24
6.3	Rechnen mit Körpern (Formeln)	24
6.3.1	Prisma	24
6.3.2	Pyramide	25
6.3.3	Zylinder	25
6.3.4	Kegel	25
7	Funktionen	26
7.1	Allgemeines	26
7.1.1	Monotonie	26
7.1.2	Besondere Stellen	27
7.2	Potenz- und Wurzelfunktionen	27
7.2.1	Wurzelgleichungen	29
7.2.2	Wurzelgleichungen mit mehreren Wurzeln (Beispiel)	30
7.3	Betragsfunktionen	30
7.3.1	Betragsgleichungen mit mehreren Beträgen	31
7.4	Polynomfunktionen	34
7.4.1	Lösen durch Substitution	35
7.4.2	Lösen durch Faktorisierung	36
7.4.3	Lösen mit binomischen Formeln	37
7.4.4	Lösen durch Polynomdivision	37
7.5	Exponentialfunktionen	39
7.5.1	Lösen von Exponentialgleichungen	39
7.6	Logarithmusfunktionen	40
7.6.1	Lösen von Logarithmusgleichungen	41

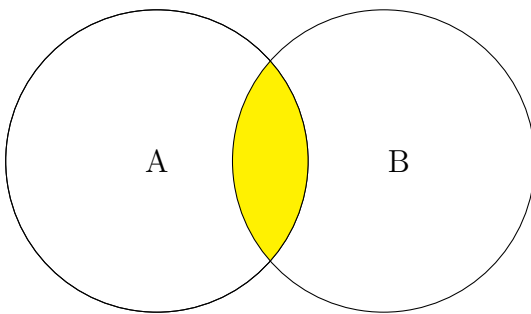
1 Mengen

1.1 Vereinigung



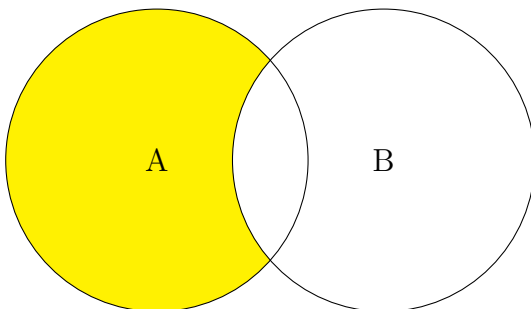
$$A \cup B := \{x \mid x \in A \text{ oder } x \in B\}$$

1.2 Durchschnitt



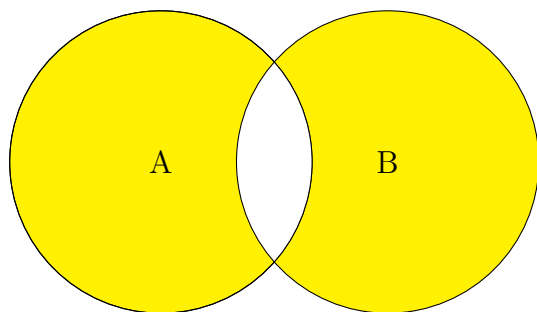
$$A \cap B := \{x \mid x \in A \text{ und } x \in B\}$$

1.3 Differenz



$$A \setminus B := \{x \mid x \in A \text{ und } x \notin B\}$$

1.4 Symmetrische Differenz



$$A \triangle B := \{x \mid (x \in A) \vee (x \in B)\}$$

$$A \triangle B := \{x \mid (x \in A) \leftrightarrow (x \in B)\}$$

1.5 Definierte Zahlenmengen

Natürliche Zahlen

$$\mathbb{N} = \{1; 2; 3; \dots\}$$

Menge der Natürliche Zahlen

$$\mathbb{N}_0 = \{0; 1; 2; 3; \dots\}$$

Ganze Zahlen

$$\mathbb{Z} = \{\dots; -2; -1; 0; 1; 2; 3; \dots\}$$

Rationale Zahlen

$$\mathbb{Q} = \left\{ \frac{p}{q} \mid p, q \in \mathbb{Z}, q \neq 0 \right\}$$

Reelle Zahlen

Die reellen Zahlen umfassen die rationalen Zahlen und die irrationalen Zahlen.

Irrationale Zahlen

$$\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$$

2 Elementare Rechengesetze, -verfahren und -notationen

2.1 Brüche dividieren

Um zwei Brüche zu dividieren bildet man den Kehrwert vom Divisor und multipliziert diesen mit dem Dividend.

$$\frac{p_1}{q_1} : \frac{p_2}{q_2} = \frac{p_1}{q_1} \cdot \frac{q_2}{p_2}$$

$$\frac{\frac{p_1}{q_1}}{\frac{p_2}{q_2}} = \frac{p_1}{q_1} \cdot \frac{q_2}{p_2}$$

2.2 Lösungsmenge

Beispiel 1 ($x^2 = -1$):

$$\mathbb{L} = \emptyset$$

Beispiel 2 ($x^2 = 4$):

$$\mathbb{L} = \{-2; 2\}$$

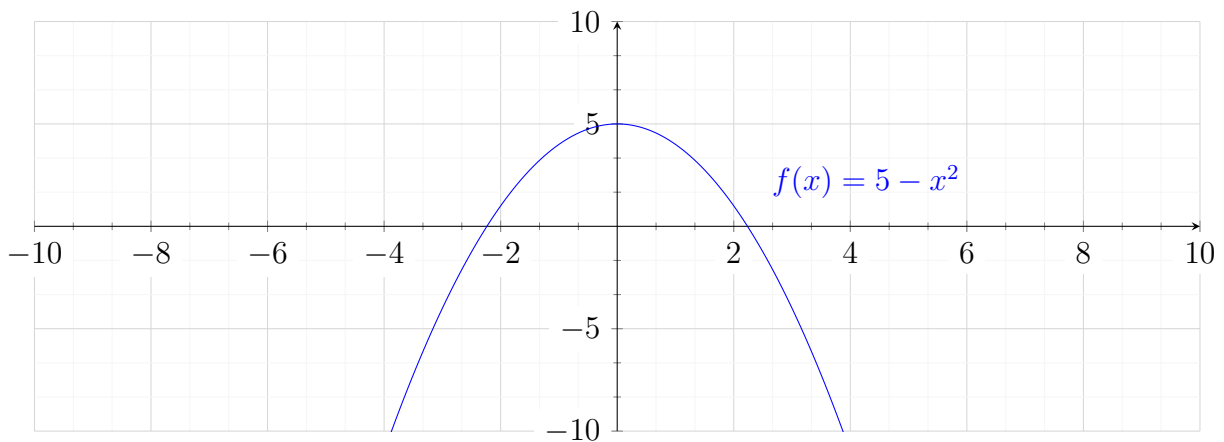
Beispiel 3 ($\sin(x) = 0$):

$$\mathbb{L} = \{\dots; -2\pi; -\pi; 0; \pi; 2\pi; \dots\}$$

Beispiel 4 ($x^2 + y = 5$):

$$\mathbb{L} = \{(x_0; y_0) \in \mathbb{R}^2 \mid x_0^2 + y_0 = 5\} = \{(x_0; 5 - x_0^2) \mid x_0 \in \mathbb{R}\}$$

In diesem Fall ist die Lösungsmenge die Funktion $y = 5 - x^2$.



2.3 Normalform

Eine Gleichung in der Form $ax^2 + bx + c = 0$ mit $a \neq 0$ und $b, c \in \mathbb{R}$, heißt quadratisch. Spezial bezeichnet man $x^2 + px + q = 0$ mit $p, q \in \mathbb{R}$, als quadratische Gleichung in Normalform.

Man kann eine quadratische Gleichung in die Normalform überführen, indem man durch a teilt:

$$x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a} = 0.$$

2.3.1 p-q-Formel

Um die Nullstellen einer quadratischen Gleichung in der Normalform zu finden, kann man die p-q-Formel benutzen: $x_{\pm} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$.

$D = \left(\frac{p}{2}\right)^2 - q$ ist die Diskriminante. Sie gibt Aufschluss über die Lösungsmenge.

$D > 0 \Rightarrow$ Es gibt zwei Lsg.

$D = 0 \Rightarrow$ Es gibt eine Lsg.

$D < 0 \Rightarrow$ Es gibt keine Lsg.

2.4 Intervalle

2.4.1 Abgeschlossene Intervalle

$$[a; b] := \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x \leq b\}$$

2.4.2 Offene Intervalle

$$(a; b) =]a; b[:= \{x \in \mathbb{R} \mid a < x < b\}$$

2.4.3 Halboffene Intervalle

Rechtsoffen

$$[a; b) = [a; b[:= \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x < b\}$$

Linksoffen

$$(a; b] =]a; b] := \{x \in \mathbb{R} \mid a < x \leq b\}$$

2.5 Beträge

$$|a| = \begin{cases} a & a \geq 0 \\ -a & a < 0 \end{cases}$$

$$|-a| = |a|$$

2.6 Binomische Formeln

$$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$$

$$(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$$

$$(a + b)(a - b) = a^2 - b^2$$

2.7 Euklidischer Algorithmus

Der euklidische Algorithmus findet den größten gemeinsamen Teiler zweier Zahlen. Das eignet sich ausgezeichnet dazu, Brüche zu kürzen. Der vorletzte Rest bevor $R = 0$ eintritt, ist das Ergebnis.

$$2160 : 2592 = 0 \quad R = 2160$$

$$2592 : 2160 = 1 \quad R = 432$$

$$2160 : 432 = 5 \quad R = 0$$

$$\frac{2592}{2160} = \frac{6 \cdot 432}{5 \cdot 432} = \frac{6}{5}$$

2.8 Potenzgesetze

$$a^k \cdot a^m = a^{k+m}$$

$$\frac{b^k}{b^m} = b^{k-m}$$

$$a^k \cdot b^k = (a \cdot b)^k$$

$$\frac{a^k}{b^k} = \left(\frac{a}{b}\right)^k$$

$$(a^k)^m = a^{k \cdot m}$$

Für $a > 0$ und jede rationale Zahl $\frac{p}{q}$ (mit $p, q \in \mathbb{Z}$ und $q > 0$) ist

$$a^{\frac{p}{q}} = \sqrt[q]{a^p} = (\sqrt[q]{a})^p$$

Beispiel: Bestimmen Sie m und n so, dass gilt: $(9x^7)^2 = mx^n$

$$(9x^7)^2 = mx^n$$

$$81x^{14} = mx^n$$

$$m = 81 \text{ und } n = 14$$

2.9 Wurzelgesetze

Für $a, b, c \in \mathbb{R}$ mit $a, b \geq 0, c > 0$ und $m, n \in \mathbb{N}$ gilt

$$\sqrt[n]{ab} = \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b}$$

$$\sqrt[n]{\frac{a}{c}} = \frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{c}}$$

$$\sqrt[n]{\sqrt[m]{a}} = \sqrt[n \cdot m]{a}$$

Beispiel 1: Nach der dritten Binomischen Formel gilt für $a, b > 0, a \neq b$:

$$\begin{aligned} & \frac{1}{\sqrt{a} + \sqrt{b}} \quad | \cdot (\sqrt{a} - \sqrt{b}) \\ &= \frac{\sqrt{a} - \sqrt{b}}{(\sqrt{a} + \sqrt{b})(\sqrt{a} - \sqrt{b})} \\ &= \frac{\sqrt{a} - \sqrt{b}}{\sqrt{a}^2 - \sqrt{b}^2} \\ &= \frac{\sqrt{a} - \sqrt{b}}{a - b} \end{aligned}$$

Beispiel 2:

$$\begin{aligned} & \frac{\sqrt{(1+a^2) \cdot (a-b)^2}}{\sqrt[4]{16(1+a^2)^2}} \\ &= \sqrt{\frac{(1+a)^2 \cdot (a-b)^2}{\sqrt{16(1+a^2)^2}}} \\ &= \sqrt{\frac{(1+a)^2 \cdot (a-b)^2}{4(1+a)^2}} \\ &= \frac{1}{2} \sqrt{(a-b)^2} \\ &= \frac{|a-b|}{2} \end{aligned}$$

2.9.1 Wurzeltherme vereinfachen (Beispiele)

$$\begin{aligned}\sqrt{2} + \frac{2}{2\sqrt{2} + 3} &= \sqrt{2} + \frac{2 \cdot (2\sqrt{2} - 3)}{(2\sqrt{2} + 3)(2\sqrt{2} - 3)} \\&= \sqrt{2} + \frac{4\sqrt{2} - 6}{(2\sqrt{2})^2 - 3^2} \\&= \sqrt{2} + \frac{4\sqrt{2} - 6}{-1} \\&= \sqrt{2} - 4\sqrt{2} + 6 \\&= 6 - 3\sqrt{2}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\frac{1}{\sqrt{1+x^2}-1} - \frac{1}{\sqrt{1+x^2}+1} &= \frac{\sqrt{1+x^2}+1}{(\sqrt{1+x^2}-1) \cdot (\sqrt{1+x^2}+1)} - \frac{\sqrt{1+x^2}-1}{(\sqrt{1+x^2}+1) \cdot (\sqrt{1+x^2}-1)} \\&= \frac{(\sqrt{1+x^2}+1) - (\sqrt{1+x^2}-1)}{1+x^2-1} \\&= \frac{2}{x^2}\end{aligned}$$

Beispiel 3: Bestimmen Sie x und y , sodass $\frac{x}{y}$ vollständig gekürzt ist.

$$\begin{aligned}\frac{2 \cdot 2^{\frac{5}{2}}}{2^{\frac{1}{4}}} &= 2^{\frac{x}{y}} \\2 \cdot \frac{2^{\frac{5}{2}}}{2^{\frac{1}{4}}} &= 2^{\frac{x}{y}} \\2 \cdot 2^{\frac{5}{2} - \frac{1}{4}} &= 2^{\frac{x}{y}} \\2 \cdot 2^{\frac{9}{4}} &= 2^{\frac{x}{y}} \\2^{\frac{13}{4}} &= 2^{\frac{x}{y}}\end{aligned}$$

Damit gilt $x = 13$ und $y = 4$.

2.10 Logarithmusgesetze

Die Logarithmusrechnung dient dazu das x im Term $b^x = a$ zu bestimmen. Es ist damit quasi das Gegenstück zur Potenzrechnung. Rechnen wir z. B. 9^3 , kommen wir auf 729. Umgekehrt können wir jetzt aber auch $\log_9 729$ rechnen und kommen auf 3. Es gibt außerdem die speziellen Notationen \ln und \lg , die jeweils *natürlicher Logarithmus* und *dekadischer Logarithmus* genannt werden.

$$\ln(b) := \log_e(b)$$

$$\lg(b) := \log_{10}(b)$$

$$\log_b(b) = 1$$

$$\log_b(1) = 0$$

$$\log_b(u \cdot v) = \log_b(u) + \log_b(v)$$

$$\log_b\left(\frac{u}{v}\right) = \log_b(u) - \log_b(v)$$

$$\log_b(u^v) = v \cdot \log_b(u)$$

$$\log_b(\sqrt[u]{v}) = \frac{\log_b(v)}{u}$$

$$\log_a(v) = \frac{\log_b(v)}{\log_b(a)}$$

3 Vereinfachungen zum Lösen von Gleichungen

3.1 Quadratische Ergänzung

Die äquivalente Umformung der quadratischen Gleichung in Normalform $x^2+px+q=0$ in $(x+\frac{p}{2})^2 = -q + (\frac{p}{2})^2$ wird als quadratische Ergänzung bezeichnet. In anderen Worten fügt man den Term $+(\frac{p}{2})^2 - (\frac{p}{2})^2$ hinzu.

Beispiel:

$$\begin{aligned}x^2 + 8x + 7 &= 0 \\x^2 + 8x + \left(\frac{8}{2}\right)^2 + \left(\frac{8}{2}\right)^2 + 7 &= 0 \\x^2 + 8x + 4^2 + 4^2 + 7 &= 0 \\(x+4)^2 + 4^2 + 7 &= 0 \\(x+4)^2 - 9 &= 0 && | +9 \\(x+4)^2 &= 9 && | \sqrt{} \\x &= \pm\sqrt{9} - 4 \\ \mathbb{L} &= \{-1; -7\}\end{aligned}$$

3.2 Faktorisieren

Um die Nullstellen eines Terms zu finden, bietet es sich an, ihn als Produkt einfacher Terme zu schreiben, denn ist ein Faktor 0, ist das Produkt ebenfalls 0. Den Term in so eine Form zu überführen, nennt sich Faktorisieren.

3.2.1 Faktorisierung durch Ausklammern

Beispiel:

$$\begin{aligned}x^4 + 2x^3 + 3x^2 &= 0 \\x^2(x^2 + 2x + 3) &= 0 \\x^2 &= 0 \text{ oder } (x^2 + 2x + 3) = 0 \\ \mathbb{L} &= \{0\}\end{aligned}$$

Für $x^2 + 2x + 3 = 0$ existiert keine reelle Lösung \Rightarrow [p-q-Formel](#) (S. 6).

3.2.2 Faktorisierung mit binomischen Formeln

Beispiel:

$$\begin{aligned}9x^2 + 30x + 25 &= 0 \\(3x + 5)^2 &= 0 \\3x + 5 &= 0 & | -5 \\3x &= -5 & | :3 \\x &= -\frac{5}{3} \\ \mathbb{L} &= \left\{ -\frac{5}{3} \right\}\end{aligned}$$

3.2.3 Faktorisierung mit dem Satz von Viëta

Der Satz von Viëta besagt, dass $x^2 + px + q = (x - x_1) \cdot (x - x_2)$ ist. p und q lassen sich auf die Nullstellen zurückführen: $x_1 + x_2 = -p$ und $x_1 \cdot x_2 = q$.

Daraus lässt sich $x_2 = \frac{q}{x_1}$ ableiten. Wenn man also durch Raten eine Nullstelle findet, kann man so die andere Nullstelle auch ganz einfach finden.

Beispiel (eine Nullstelle ist 1, die andere ergibt sich als $\sqrt{2} = \frac{\sqrt{2}}{1}$):

$$\begin{aligned}x^2 + (\sqrt{2} - 1)x - \sqrt{2} &= 0 \\(x - 1) \cdot (x + \sqrt{2}) &= 0 \\ \mathbb{L} &= \{1; -\sqrt{2}\}\end{aligned}$$

3.3 Substitution

Substitution erlaubt es uns manchmal Gleichungen zu vereinfachen, um leichter mit ihnen rechnen zu können.

Beispiel: $x^8 - 15x^4 - 16 = 0$

Hier bietet es sich an x^4 durch u zu ersetzen.

$$\begin{aligned}u^2 - 15u - 16 &= 0 \\ u_{\pm} &= \frac{15}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{-15}{2}\right)^2 + 6}\end{aligned}$$

Diesen Term wiederum können wir ganz einfach mit der [p-q-Formel](#) (S. 6) lösen. Dabei erhalten wir $u_+ = 16$ und $u_- = -1$. Um unsere endgültige Lösungsmenge zu bekommen, müssen wir noch

resubstituieren.

$$x^4 = u_+ = 16$$

$$x_1 = 2$$

$$x_2 = -2$$

Da es kein x gibt, das $x^4 = -1$ erfüllt, haben wir bereits unsere komplette Lösungsmenge:

$$\mathbb{L} = \{-2; 2\}.$$

4 Ungleichungen

4.1 Rechenregeln

Wenn man eine Ungleichung mit einer negativen Zahl multipliziert oder durch diese teilt, muss das Vergleichszeichen umgekehrt werden.

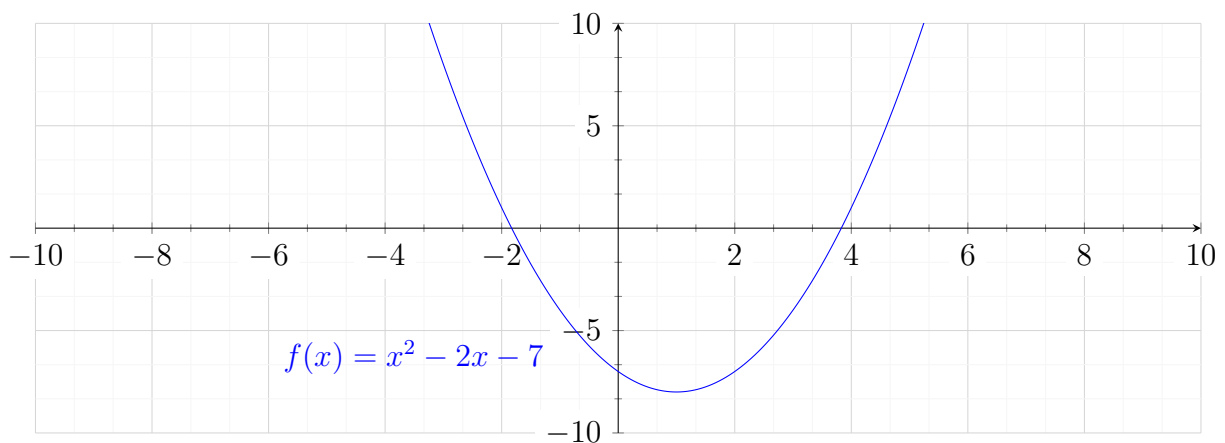
Für $c < 0$ gilt:

$$a < b \iff c \cdot a > c \cdot b$$

$$a < b \iff \frac{a}{c} > \frac{b}{c}$$

4.2 Quadratische Ungleichungen

Um die Lösungsmenge einer quadratischen Ungleichung zu finden, formt man die Ungleichung zunächst so um, dass auf einer Seite 0 steht. Auf der anderen Seite hat man dann optimalerweise eine quadratische Funktion. Schauen wir uns mal das Beispiel $x^2 > 2x + 7$ an.



Wir stellen also zunächst um und erhalten $x^2 - 2x - 7 > 0$. Daraus ergibt sich auch die Funktion oben. An der Grafik erkennt man sehr gut, was wir eigentlich suchen. Denn unsere Lösungsmenge

sind alle x , für die $f(x)$ größer als 0 ist. Und wie kriegen wir das raus? Indem wir die Nullstellen berechnen. Das Intervall von Unendlich bis zur linken Nullstelle ist ein Teil unserer Lösung und der andere ist das Intervall von der rechten Nullstelle bis unendlich. Dabei muss man stets verschiedene Fälle beachten. Für eine nach unten geöffnete Funktion ($-x^2$) suchen wir den Bereich zwischen den Nullstellen. Für eine Funktion oberhalb der x -Achse, die keine Nullstellen hat, sind alle reellen Zahlen unsere Lösungsmenge, wohingegen eine Funktion ohne Nullstellen unterhalb der x -Achse eine leere Lösungsmenge liefern würde. Eine Funktion mit genau einer Nullstelle liefert hingegen eine Lösungsmenge aller reellen Zahlen außer der Nullstelle. Es gibt je nach Art der Funktion und Vergleichszeichen in unserer Ungleichung viele unterschiedliche Szenarien, weshalb es immer ratsam ist eine Skizze anzufertigen. Für das Beispiel oben können wir die [p-q-Formel](#) (S. 6) verwenden, um die Nullstellen zu berechnen.

$$x_{\pm} = -\frac{-2}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{-2}{2}\right)^2 + 7}$$

$$x_1 = 1 - 2\sqrt{2}$$

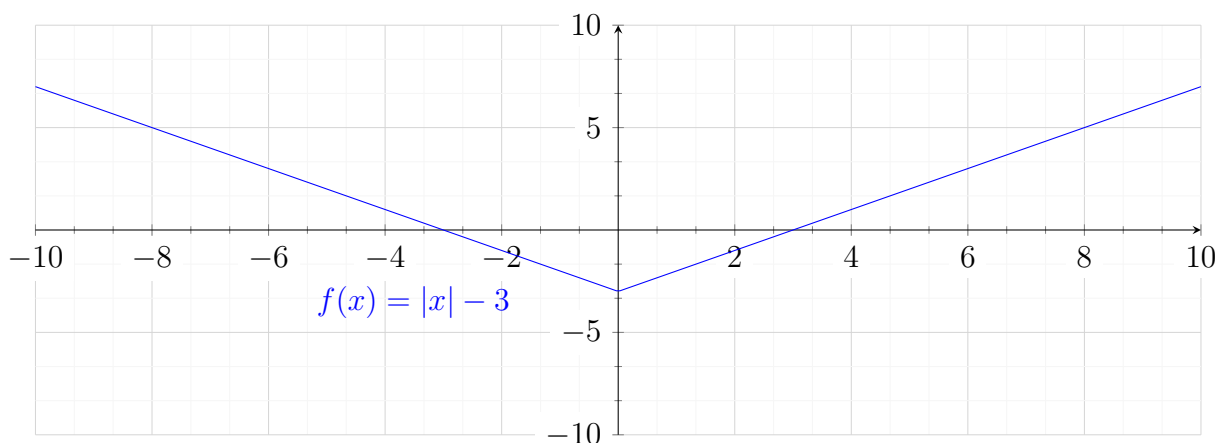
$$x_2 = 1 + 2\sqrt{2}$$

Jetzt, wo wir die Nullstellen haben, ist es nicht schwer die Lösungsmenge anzugeben. Dabei sollte man darauf achten, dass man abgeschlossene und offene [Intervalle](#) (S. 6) nicht verwechselt.

$$\mathbb{L} = \mathbb{R} \setminus \left[1 - 2\sqrt{2}; 1 + 2\sqrt{2}\right] = \left(-\infty; 1 - 2\sqrt{2}\right) \cup \left(1 + 2\sqrt{2}\right)$$

4.3 Ungleichungen mit Beträgen

Das Vorgehen bei Betragsungleichungen ist im Grunde genommen dasselbe Prinzip, wie bei den quadratischen. Schauen wir uns das Beispiel $|x| - 3 < 0$ an.



Wir erkennen die Nullstellen in dem Fall sehr leicht. Das sind -3 und 3 . Erkennt man das nicht sofort, muss man eine [Fallunterscheidung](#) (S. 30) durchführen. Jetzt können wir aber erst mal unsere Lösungsmenge definieren, denn wir wissen, dass wir alle x suchen für die $f(x) < 0$ gilt.

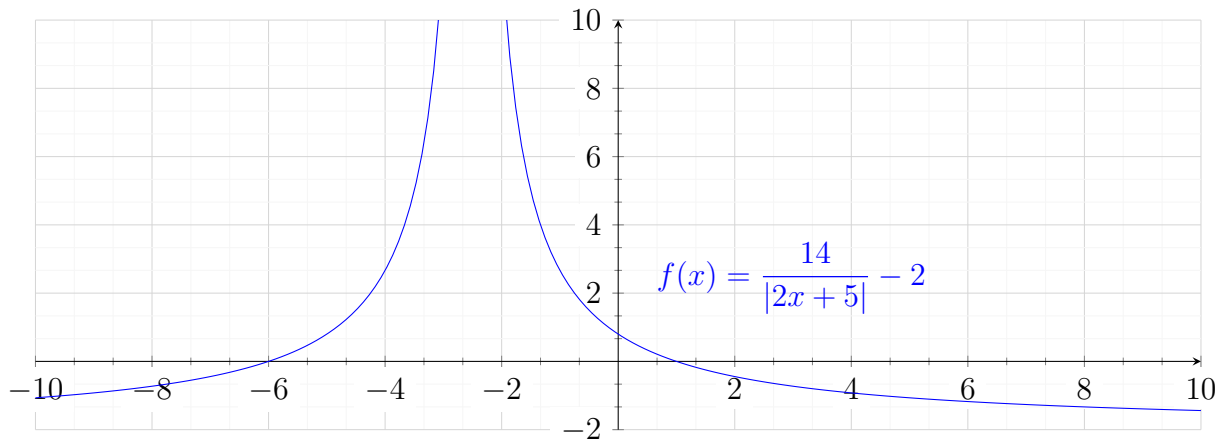
$$\mathbb{L} = (-3; 3)$$

Hinweis: Wäre unsere Ausgangsungleichung $|x| - 3 \leq 0$, sehe unsere Lösungsmenge jetzt so aus:

$$\mathbb{L} = [-3; 3]$$

4.4 Ungleichungen mit Variable im Nenner – Teil I

Aus den vorherigen Erklärungen kann man sich herleiten, wie man das macht. Deshalb ist hier nur noch mal ein erklärendes Beispiel: $2 \leq \frac{14}{|2x+5|}$.



Wichtig ist, dass wir zunächst alle x ausschließen, für die im Nenner 0 rauskommt. In diesem Fall ist dass $-\frac{5}{2}$.

$$2 \leq \frac{14}{|2x+5|}$$

$$2|2x+5| \leq 14$$

$$|2x+5| \leq 7$$

Fall 1: $2x+5 > 0$

$$2x+5 \leq 7$$

$$2x \leq 2$$

$$x \leq 1$$

Fall 2: $2x+5 < 0$

$$-2x-5 \leq 7$$

$$-2x \leq 12$$

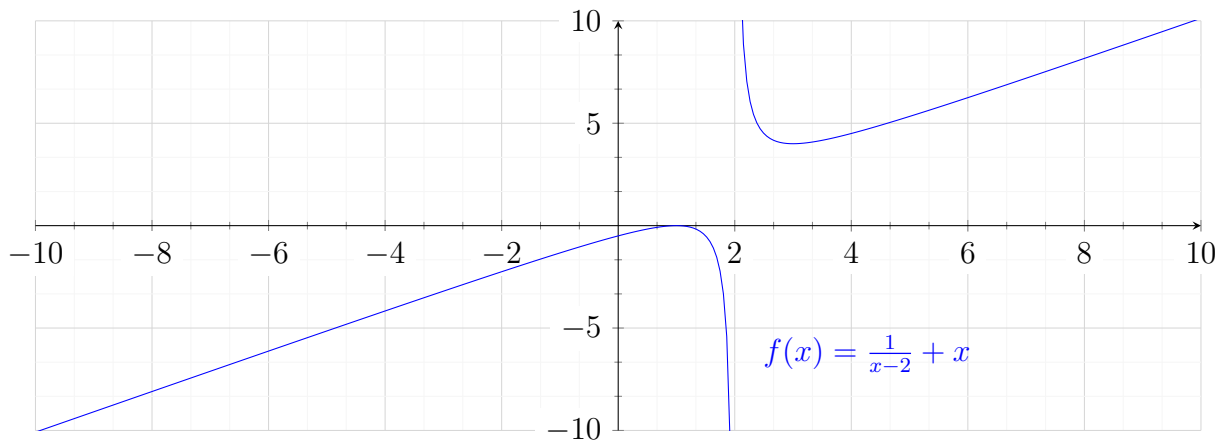
$$x \geq -6$$

$$\mathbb{L} = \left[-6; -\frac{5}{2}\right) \cup \left(-\frac{5}{2}; 1\right]$$

4.5 Ungleichungen mit Variable im Nenner – Teil II

Wenn wir uns an die [Rechenregeln](#) (S. 13) für Ungleichungen erinnern, könnte man sich fragen, was passiert, wenn der Nenner mit einer Variable sowohl positiv als auch negativ sein kann. Denn wenn wir mit einer negativen Zahl multiplizieren, müssten wir das Vorzeichen umkehren. Hier muss man wieder verschiedene Fälle unterscheiden.

Beispiel: $\frac{1}{x-2} \leq -x$



Der Fall $x = 2$ ist aufgrund des x im Nenner wieder auszuschließen. Fall 1: $x > 2$

$$\begin{aligned}\frac{1}{x-2} &\leq -x \\ 1 &\leq -x(x-2) \\ 1 &\leq -x^2 + 2x \\ x^2 - 2x + 1 &\leq 0 \\ (x-1)^2 &\leq 0\end{aligned}$$

Dieser Fall gilt für $x = 1$. Das widerspricht allerdings der Bedingung $x > 2$ und das Ergebnis ist entsprechend nicht Teil unserer Lösungsmenge.

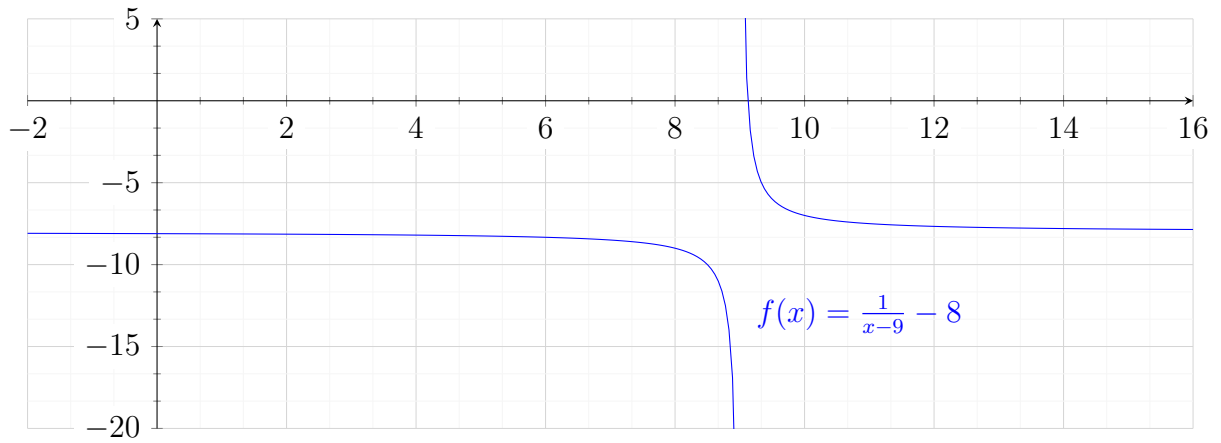
Fall 2: $x < 2$

$$\begin{aligned}\frac{1}{x-2} &\leq -x \\ 1 &\geq -x(x-2) \\ 1 &\geq -x^2 + 2x \\ x^2 - 2x + 1 &\geq 0 \\ (x-1)^2 &\geq 0\end{aligned}$$

Dieser Fall ist für alle x erfüllt, daher gehören alle $x < 2$ zur Lösungsmenge.

$$\mathbb{L} = (-\infty; 2)$$

Beispiel: $\frac{1}{x-9} \leq 8$



Fall 1: $x > 9$

$$\begin{aligned}\frac{1}{x-9} &\leq 8 \\ 1 &\leq 8x - 72 \\ 8x &\geq 73 \\ x &\geq \frac{73}{8}\end{aligned}$$

Fall 2: $x < 9$

$$\begin{aligned}\frac{1}{x-9} &\leq 8 \\ 1 &\geq 8x - 72 \\ 8x &\leq 73 \\ x &\leq \frac{73}{8}\end{aligned}$$

$$\mathbb{L} = (-\infty; 9) \cup \left[\frac{73}{8}; \infty\right)$$

5 Lineare Gleichungssysteme

Ein Gleichungssystem ist eine Sammlung an Gleichungen, für die man eine gemeinsame Lösung sucht. Für das Beispiel unten, ist die Lösung $x = 2, y = 3, z = -4$ oder anders ausgedrückt $\mathbb{L} = \{(2; 3; -4)\}$. Wie man darauf kommt, wird unten erklärt.

$$(I) \quad x + 2y + z = 4$$

$$(II) \quad x - y + \frac{3}{2}z = -7$$

$$(III) \quad -4x + 2y = -2$$

5.1 Einsetzungsverfahren

Eine Möglichkeit hat man, wenn man eine Funktion nach einer beliebigen Variable umstellt und diese dann in einer anderen Funktion einsetzt.

(III)

$$-4x + 2y = -2$$

$$-4x = -2 - 2y$$

$$x = \frac{1}{2} + \frac{1}{2}y$$

(I)

$$x + 2y + z = 4$$

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{2}y + 2y + z = 4$$

$$\frac{1}{2} + \frac{5}{2}y + z = 4$$

$$z = 3,5 - \frac{5}{2}y$$

(II)

$$x - y + \frac{3}{2}z = -7$$

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{2}y - y + \frac{3}{2}\left(3,5 - \frac{5}{2}y\right) = -7$$

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{2}y - y + 5,25 - \frac{15}{4}y = -7$$

$$5,75 - \frac{1}{2}y - \frac{15}{4}y = -7$$

$$-\frac{17}{4}y = -\frac{51}{4}$$

$$y = 3$$

(III)

$$-4x + 2y = -2$$

$$-4x + 2 \cdot 3 = -2$$

$$-4x + 6 = -2$$

$$-4x = -8$$

$$x = 2$$

(I)

$$x + 2y + z = 4$$

$$2 + 2 \cdot 3 + z = 4$$

$$z = -4$$

5.2 Additionsverfahren

Eine andere Möglichkeit ist es, eine oder mehrere Gleichungen mit einer Zahl zu multiplizieren, sodass eine Variable entfällt, wenn man zwei Gleichungen addiert.

$$(I) - (III)$$

$$5x + z = 6$$

$$z = 6 - 5x$$

$$(I) + 2(II)$$

$$3x + 4z = -10$$

$$3x + 4(6 - 5x) = -10$$

$$3x + 24 - 20x = -10$$

$$-17x = -34$$

$$x = 2$$

$$(III)$$

$$-4x + 2y = -2$$

$$-4 \cdot 2 + 2y = -2$$

$$-8 + 2y = -2$$

$$2y = 6$$

$$y = 3$$

$$(I)$$

$$x + 2y + z = 4$$

$$2 + 2 \cdot 3 + z = 4$$

$$z = -4$$

Hinweis: sind zwei Gleichungen identisch, so gibt es unendlich viele Lösungsmengen und man muss nur die entsprechende Notation für die Lösungsmenge kennen.

$$(I) \quad -4x - 2y = -14$$

$$(II) \quad 4x + 2y = 14$$

$$\mathbb{L} = \{(x; 7 - 2x) \mid x \in \mathbb{R}\}$$

5.3 Gauß-Verfahren

Das Gauß-Verfahren ist eine bestimmte Vorgehensweise fürs Additionsverfahrens, bei dem man die Gleichungen so umformt, dass man das LGS in die Stufenform bringt und es einfach lösen kann.

$$(I) \quad x + 2y + z = 4$$

$$(II) \quad x - y + \frac{3}{2}z = -7 \quad | -\frac{3}{2}(I)$$

$$(III) \quad -4x + 2y = -2$$

$$\begin{array}{ll}
(I) & x + 2y + z = 4 \\
(II) & -\frac{1}{2}x - 4y = -13 \\
(III) & -4x + 2y = -2 \quad | +\frac{1}{2}(II)
\end{array}$$

$$\begin{array}{ll}
(I) & x + 2y + z = 4 \\
(II) & -\frac{1}{2}x - 4y = -13 \\
(III) & -\frac{17}{4}x = -\frac{17}{2}
\end{array}$$

$$\begin{array}{l}
(III) \\
-\frac{17}{4}x = -\frac{17}{2} \\
x = 2
\end{array}$$

$$\begin{array}{l}
(II) \\
-\frac{1}{2}x - 4y = -13 \\
-1 - 4y = -13 \\
-4y = -12 \\
y = 3
\end{array}$$

$$\begin{array}{l}
(I) \\
x + 2y + z = 4 \\
2 + 6 + z = 4 \\
z = -4
\end{array}$$

5.4 LGS mit Parameter

Kommt in einem LGS ein Parameter vor, dann muss man eine Fallunterscheidung vornehmen und den Parameter in die Lösungsmenge mit einbeziehen.

$$\begin{array}{ll}
(I) & x - 2y = 0 \\
(II) & y + \frac{1}{3}z = -1 \\
(III) & (a - 3)y = 1
\end{array}$$

Wenn $a = 3$, dann kommt bei der letzten Gleichung $0 = 1$ raus. Dadurch können wir schon mal sagen, was die Lösungsmenge für den Fall $a = 3$ ist.

$$\mathbb{L} = \emptyset, \text{ falls } a = 3$$

Als nächstes schauen wir uns den Fall $a \neq 0$ an.

(III)

$$(a-3)y = 1$$

$$y = \frac{1}{a-3}$$

(II)

$$\frac{1}{a-3} + \frac{1}{3}z = -1$$

$$\frac{1}{3}z = -\frac{1}{a-3} - 1$$

$$z = 3 \left(-\frac{1}{a-3} - 1 \right)$$

$$z = -\frac{3}{a-3} - \frac{3a-9}{a-3}$$

$$z = \frac{6-3a}{a-3}$$

(I)

$$x - 2y = 0$$

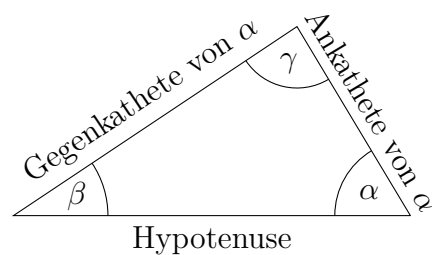
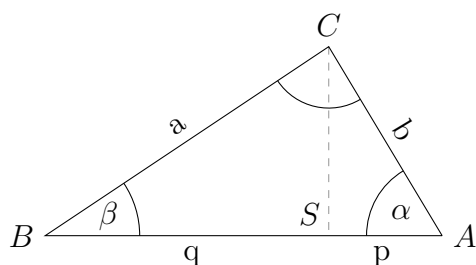
$$x - 2 \left(\frac{1}{a-3} \right) = 0$$

$$x = \frac{2}{a-3}$$

$$\mathbb{L} = \left\{ \left(\frac{2}{a-3}; \frac{1}{a-3}; \frac{6-3a}{a-3} \right) \right\}, \text{ falls } a \neq 3$$

6 Geometrie

6.1 Rechtwinklige Dreiecke



6.1.1 Kathetensatz

Im rechtwinkligen Dreieck ist das Quadrat über einer Kathete flächengleich zu dem Rechteck aus der Hypotenuse und dem der Kathete anliegenden Hypotenusenabschnitt.

$$b^2 = p \cdot c$$

$$a^2 = q \cdot c$$

6.1.2 Höhensatz

Im rechtwinkligen Dreieck ist das Quadrat über der Höhe flächengleich zu dem Rechteck aus den beiden Hypotenusenabschnitten.

$$h^2 = p \cdot q$$

6.1.3 Sinus, Kosinus und Tangens

Sinus, Kosinus und Tangens ordnen einem Winkel im rechtwinkligen Dreieck die Längenverhältnisse der Katheten und Hypotenuse zu.

$$\sin(\alpha) = \frac{a}{c} = \frac{\text{Gegenkathete von } \alpha}{\text{Hypotenuse}}$$

$$\cos(\alpha) = \frac{b}{c} = \frac{\text{Ankathete von } \alpha}{\text{Hypotenuse}}$$

$$\tan(\alpha) = \frac{a}{b} = \frac{\text{Gegenkathete von } \alpha}{\text{Ankathete von } \alpha} = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)}$$

$$\sin(90 - \alpha) = \cos(\alpha)$$

$$\cos(90 - \alpha) = \sin(\alpha)$$

$$(\sin(\alpha))^2 + (\cos(\alpha))^2 = 1$$

6.2 Rechnen mit Flächen (Formeln)

6.2.1 Dreieck

Für ein Dreieck mit der Grundseite c und der Höhe h_c gilt:

$$F = \frac{1}{2} \cdot c \cdot h_c$$

6.2.2 Kreis

Für einen Kreis mit dem Radius r , dem Umfang U und der Fläche F gilt:

$$U = 2\pi r$$

$$F = \pi r^2$$

Für einen Kreissektor mit dem Radius r , der Bogenlänge b , der Fläche F und dem Winkel α gilt:

$$F = \frac{br}{2}$$

Für ein Kreissegment mit dem Radius r , der Bogenlänge b , der Fläche F und dem Winkel α gilt:

$$F = \frac{br}{2} - \frac{1}{2}r^2 \cdot \sin(\alpha)$$

6.3 Rechnen mit Körpern (Formeln)

6.3.1 Prisma

Für ein Prisma mit der Mantelfläche M , der Grundfläche A , dem Grundflächenumfang U , der Oberfläche O , dem Volumen V und der Höhe h gilt:

$$V = A \cdot h$$

$$M = U \cdot h$$

$$O = 2 \cdot A + M$$

6.3.2 Pyramide

Für eine Pyramide mit der Mantelfläche M , der Grundfläche A , der Oberfläche O , dem Volumen V und der Höhe h gilt:

$$V = \frac{1}{3} \cdot A \cdot h$$

$$O = 2 \cdot A + M$$

6.3.3 Zylinder

Für einen Zylinder mit der Grundfläche A , dem Radius der Grundfläche r , der Oberfläche O , dem Volumen V und der Höhe h gilt:

$$V = \pi \cdot r^2 \cdot h$$

Für einen geraden Zylinder gilt außerdem:

$$O = 2\pi r \cdot (r + h)$$

6.3.4 Kegel

Für einen Kegel mit der Grundfläche A , dem Radius der Grundfläche r , der Oberfläche O , dem Volumen V , dem Abstand der Spitze zu einem Punkt der Kreislinie s und der Höhe h gilt:

$$V = \frac{1}{3} \pi \cdot r^2 \cdot h$$

Für einen geraden Kegel gilt außerdem:

$$s = \sqrt{h^2 + r^2}$$

$$O = \pi r \cdot (r + s)$$

7 Funktionen

7.1 Allgemeines

7.1.1 Monotonie

Seien x_1 und x_2 zwei Argumente einer Funktion, so gelten folgende Definitionen:

Monoton wachsend

wenn $x_1 \leq x_2$ und $f(x_1) \leq f(x_2)$

Streng monoton wachsend

wenn $x_1 < x_2$ und $f(x_1) < f(x_2)$

Monoton fallend

wenn $x_1 \leq x_2$ und $f(x_1) \geq f(x_2)$

Streng monoton fallend

wenn $x_1 < x_2$ und $f(x_1) > f(x_2)$

7.1.2 Besondere Stellen

Für manche Stelle einer Funktion werden besondere Begriffe benutzt. Hinweis: D_f ist der Definitionsbereich der Funktion und I ein beliebig kleiner offener Intervall, der x_{max} bzw. x_{min} beinhaltet.

Globale Maximalstelle

wenn $f(x_{max}) \geq f(x)$ aller $x \in D_f$

Lokale Maximalstelle

wenn $f(x_{max}) \geq f(x)$ aller $x \in D_f \cap I$

Globale Minimalstelle

wenn $f(x_{max}) \leq f(x)$ aller $x \in D_f$

Lokale Minimalstelle

wenn $f(x_{max}) \leq f(x)$ aller $x \in D_f \cap I$

Maximal- und Minimalstellen werden auch als Extremalstellen bezeichnet.

Gerade

wenn $f(-x) = f(x)$

Ungerade

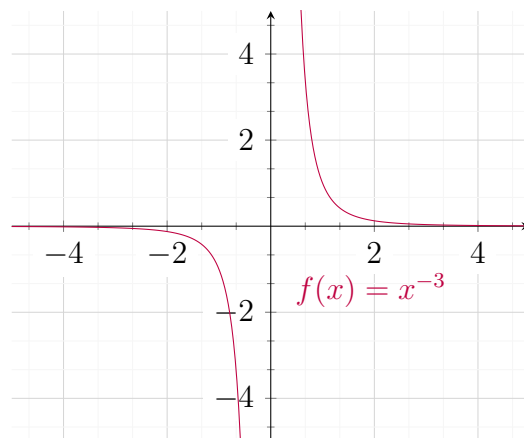
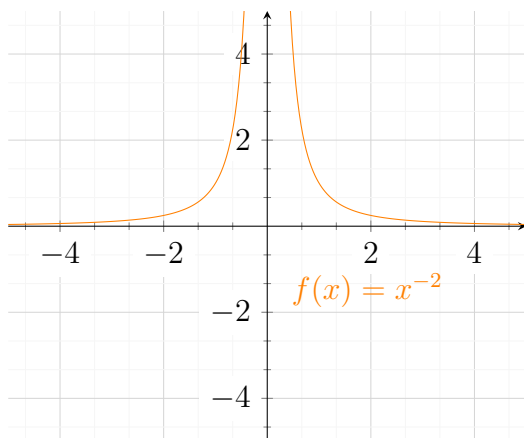
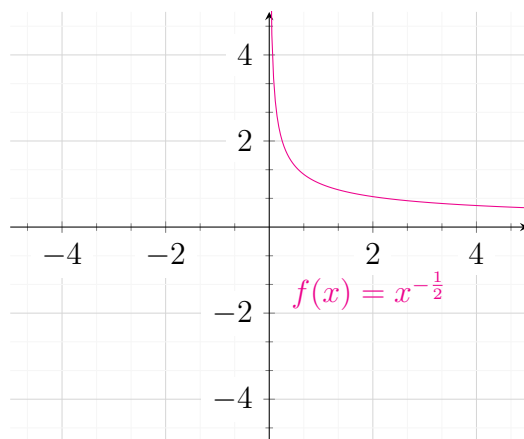
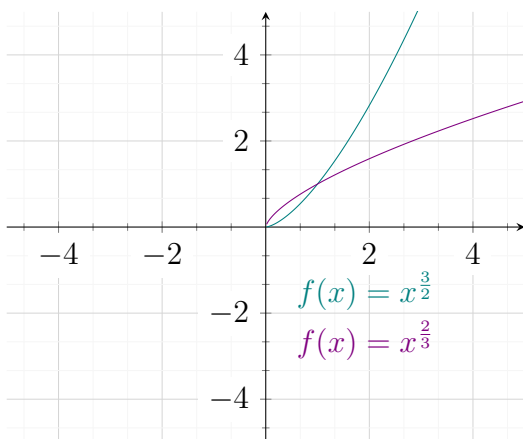
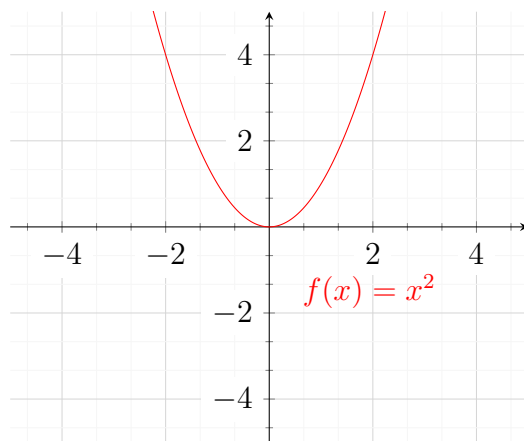
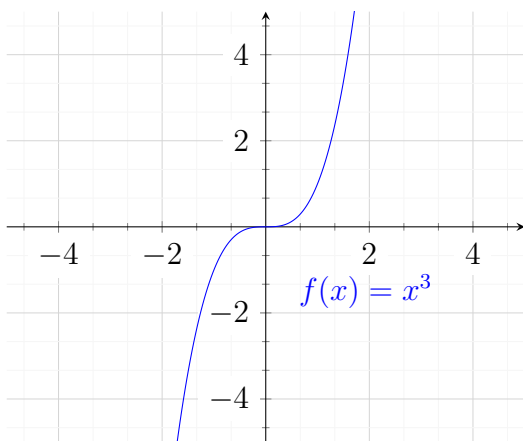
wenn $f(-x) = -f(x)$

Achtung: Eine Funktion kann nur gerade oder ungerade sein, wenn ihr Definitionsbereich symmetrisch zum Nullpunkt auf x -Achse ist.

7.2 Potenz- und Wurzelfunktionen

Generelle Form für $m \in \mathbb{Z}$ und $n \in \mathbb{N}$:

$$f(x) = x^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{x^m} = (\sqrt[n]{x})^m$$



Potenzfunktionen in der Form $f(x) = x^m$ mit $m \in \mathbb{N}_0$ und $D_f = \mathbb{R}$ heißen **Monome** (im Gegensatz zu Polynomen). Potenzfunktionen mit der Form $x^{\frac{m}{n}}$ sind **Wurzelfunktionen**, wenn $n \geq 2$ gilt und der Bruch keine ganze Zahl ist.

7.2.1 Wurzelgleichungen

Bei Wurzelgleichungen wird zuerst der Definitionsbereich bestimmt werden, also die Menge an reellen Zahlen, für die der Radikand positiv oder gleich Null ist. Zur Lösung von Wurzelgleichungen wird die Wurzel auf einer Seite der Gleichung isoliert. Dann werden beide Seiten der Gleichung mit dem Wurzelexponenten (im Falle der Quadratwurzel also mit 2) so lange potenziert, bis alle Wurzeln eliminiert sind. Man bekommt also unter Umständen durch das Quadrieren (das Potenzieren mit einer geraden Zahl ist keine Äquivalenzumformung) neue Lösungen (Scheinlösungen) hinzu, die die ursprüngliche Gleichung nicht hatte. Die Probe ist folglich für Wurzelgleichungen unverzichtbar!

Beispiel ($\sqrt{2x+1} = x-17$):

$$2x+1 \geq 0$$

$$x \geq -\frac{1}{2}$$

Damit haben wir den Definitionsbereich. Jetzt kann man nach der Lösung suchen.

$$\sqrt{2x+1} = x-17$$

$$2x+1 = (x-17)^2$$

$$2x+1 = x^2 - 34x + 289$$

$$x^2 - 36x + 288 = 0$$

$$x_1 = 12$$

$$x_2 = 24$$

Jetzt MUSS man das Ergebnis noch überprüfen, indem man die Werte x_1 und x_2 in die ursprüngliche Gleichung einsetzt.

$$\sqrt{2x_1+1} = x_1-17$$

$$\sqrt{2 \cdot 12 + 1} = 12 - 17$$

$$\sqrt{25} = -5$$

$$5 = -5$$

Das Einsetzen von x_1 liefert keine wahre Aussage und ist somit nicht Teil der Lösungsmenge.

$$\sqrt{2x_2+1} = x_2-17$$

$$\sqrt{2 \cdot 24 + 1} = 24 - 17$$

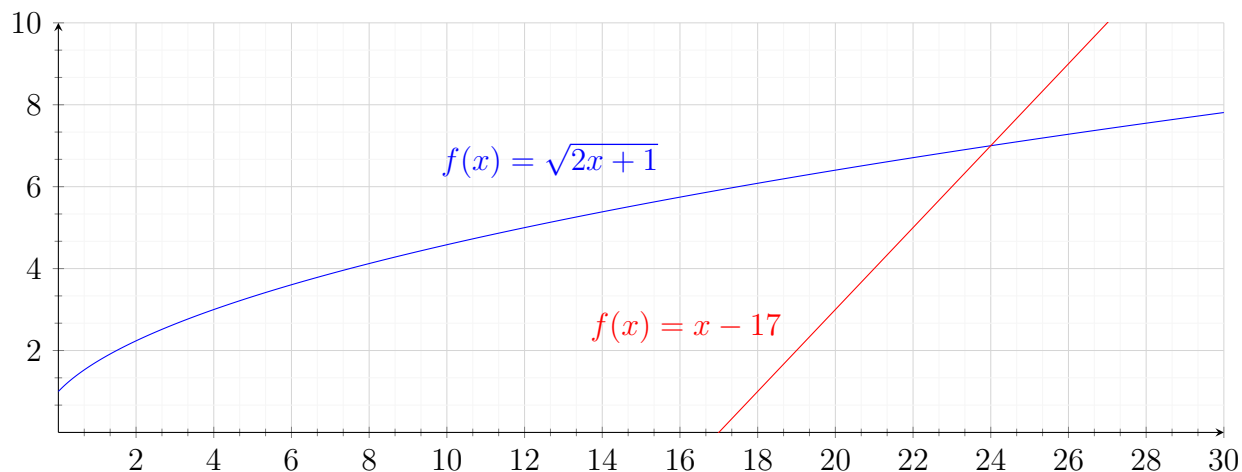
$$\sqrt{49} = 7$$

$$7 = 7$$

Da x_2 im Definitionsbereich liegt und beim Einsetzen eine wahre Aussage ergibt, ist es in der Lösungsmenge enthalten.

$$\mathbb{L} = \{24\}$$

Übrigens: Wenn man mehrere Wurzeln in der Gleichung hat, muss man den Definitionsbereich für den Radikanden jeder Wurzel bestimmen.



Mithilfe dieser Grafik kann man das Ergebnis wunderbar visualisieren, denn das Ergebnis ist der x -Wert des Schnittpunkts der beiden Funktionen, die man aus der linken und rechten Seite der Wurzelgleichung entnehmen kann.

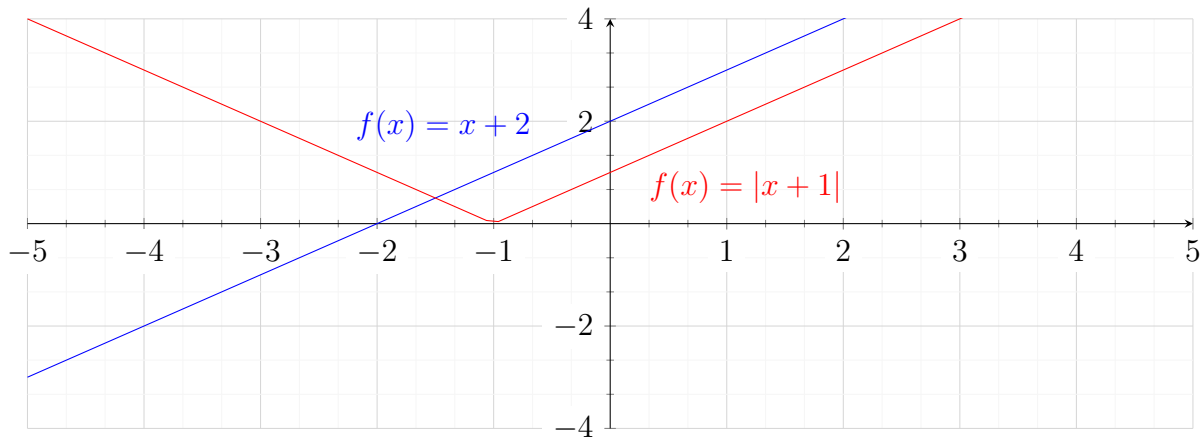
7.2.2 Wurzelgleichungen mit mehreren Wurzeln (Beispiel)

$$\begin{aligned}
 \sqrt{8x-14} + \sqrt{5x-2} &= \sqrt{27x-36} \\
 (\sqrt{8x-14} + \sqrt{5x-2})^2 &= 27x-36 \\
 8x-14 + 2\sqrt{(8x-14)(5x-2)} + 5x-2 &= 27x-36 \\
 2\sqrt{(8x-14)(5x-2)} &= 14x-20 \\
 \sqrt{(8x-14)(5x-2)} &= 7x-10 \\
 40x^2 - 86x + 28 &= (7x-10)^2 \\
 40x^2 - 86x + 28 &= 49x^2 - 140x + 100 \\
 0 &= 9x^2 - 54x + 72 \\
 0 &= x^2 - 6x + 8
 \end{aligned}$$

Jetzt kann man die [p-q-Formel](#) (S. 6) anwenden und erhält die Lösungsmenge $\mathbb{L} = \{2; 4\}$.

7.3 Betragsfunktionen

Um mit Betragsgleichungen oder auch Betragsfunktionen rechnen zu können muss man mehrere Fälle betrachten. Nämlich einmal den Fall, dass im Betrag ein Wert größer oder gleich 0 entsteht und einmal den Fall, dass das Ergebnis im Betrag kleiner als Null ist. Betrachten wir einmal ein Beispiel, wo man den Schnittpunkt zwischen $f(x) = |x+1|$ und $f(x) = x+2$ finden soll.



Zunächst setzen wir unsere Funktionen gleich und erhalten eine Betragsgleichung. Dann betrachten wir die verschiedenen Fälle für den Betrag.

$$|x + 1| = \begin{cases} x + 1 & \text{Fall } x \geq -1 \\ -(x + 1) & \text{Fall } x < -1 \end{cases}$$

Durch die Fallunterscheidung kann man die Betragsstriche weglassen, indem man jeden Fall einzeln betrachtet. Hinterher muss man aber noch überprüfen, ob das Ergebnis der Bedingung für x in dem Fall entspricht.

Fall $x \geq -1$ ($x + 1$ ist positiv):

$$\begin{aligned} x + 1 &= x + 2 & | & -x \\ 1 &= 2 \end{aligned}$$

Für den Fall $x \geq -1$ gibt es keine Lösung, also weiter zum nächsten Fall.

Fall $x < -1$ ($x + 1$ ist negativ):

$$\begin{aligned} -x - 1 &= x + 2 & | & +x - 2 \\ 2x &= -3 \\ x &= -\frac{3}{2} \end{aligned}$$

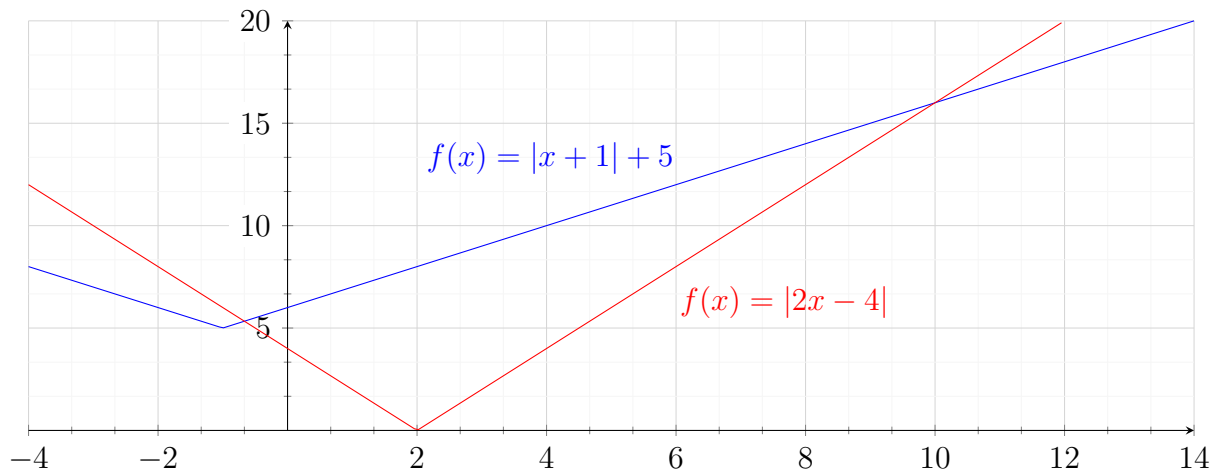
Damit haben wir unsere Lösungsmenge, denn wir bekommen für den Fall $-(x < -1)$ ein Ergebnis, welches dem Kriterium $x < -1$ entspricht.

$$\mathbb{L} = \left\{ -\frac{3}{2} \right\}$$

Durch einsetzen dieser x -Koordinate, finden wir auch den dazugehörigen y -Wert: $P\left(-\frac{3}{2} \mid \frac{1}{2}\right)$:

7.3.1 Betragsgleichungen mit mehreren Beträgen

Haben wir mehrere Beträge in unserer Gleichung, haben wir auch mehrere Fälle zu betrachten. Schon wir uns das an einem Beispiel an, indem wir die Schnittpunkte von $f(x) = |x + 1| + 5$ und $f(x) = |2x - 4|$ suchen.



Zunächst setzen wir die Funktionen wieder gleich.

$$|x + 1| + 5 = |2x - 4|$$

Die Fälle müssen wir alle einzeln betrachten. Das heißt, wir haben insgesamt 4 Fälle. Wir schauen uns zunächst die beiden Fälle eines Betrages an und dann innerhalb dieser Fälle betrachten wir die Fälle für den zweiten Betrag.

1. Fall für $|x + 1|$: $x \geq -1$ ($x + 1$ ist positiv)

$$x + 1 + 5 = |2x - 4|$$

$$x + 6 = |2x - 4|$$

Innerhalb dieses ersten Falles unterscheiden wir jetzt noch einmal für den übrigen Betrag.

1. Fall für $|2x - 4|$: $x \geq 2$ ($2x - 4$ ist positiv)

$$x + 6 = 2x - 4$$

$$x + 10 = 2x$$

$$10 = x$$

Jetzt müssen wir überprüfen, ob $x \geq 2$ und $x \geq -1$ für $x = 10$ gelten. Das ist der Fall daher haben wir schon mal einen Teil unserer Lösungsmenge. Auf der Grafik kann man auch sehen, dass sich die beiden Graphen dort schneiden.

2. Fall für $|2x - 4|$: $x < 2$ ($2x - 4$ ist negativ)

$$x + 6 = -(2x - 4)$$

$$x + 6 = -2x + 4$$

$$3x + 6 = 4$$

$$3x = -2$$

$$x = -\frac{2}{3}$$

Wir überprüfen jetzt wieder, ob $x < 2$ und $x \geq -1$ für $x = -\frac{2}{3}$ gelten. Da das der Fall ist, können wir auch dieses x zu unserer Lösungsmenge hinzufügen.

2. Fall für $|x + 1|$: $x < -1$ ($x + 1$ ist negativ)

$$-(x + 1) + 5 = |2x - 4|$$

$$-x + 4 = |2x - 4|$$

1. Fall für $|2x - 4|$: $x \geq 2$ ($2x - 4$ ist positiv)

In diesem Fall müssen wir gar nicht erst versuchen x auszurechnen, denn es gibt keine Zahl, die sowohl $x \geq 2$, als auch $x < -1$ erfüllt.

2. Fall für $|2x - 4|$: $x < 2$ ($2x - 4$ ist negativ)

$$-x + 4 = -(2x - 4)$$

$$-x + 4 = -2x + 4$$

$$-x = -2x$$

$$x = 0$$

Wir haben jetzt $x = 0$ als Lösung, jedoch erfüllt dieses Ergebnis nicht die Bedingung $x < -1$ und ist daher auch nicht in der Lösungsmenge enthalten.

Abschließend können wir feststellen, dass unsere Lösungsmenge $\mathbb{L} = \{10; -\frac{2}{3}\}$ ist. Durch Einsetzen in eine der beiden Funktionen erhalten wir dann unsere Schnittpunkte $P_1(10 \mid 16)$ und $P_2(-\frac{2}{3} \mid \frac{16}{3})$.

7.4 Polynomfunktionen

Polynome sind die Summe aus den Vielfachen von Monomen. Eine Polynomfunktion mit den Koeffizienten a_n hat folgende Form:

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x^1 + a_0$$

Das Verhalten einer Polynomfunktion hängt für $x \rightarrow \infty$ vom Summanden mit der höchsten Potenz und für $x \rightarrow 0$ vom Summanden mit der niedrigsten Potenz ab.

Nullstellen

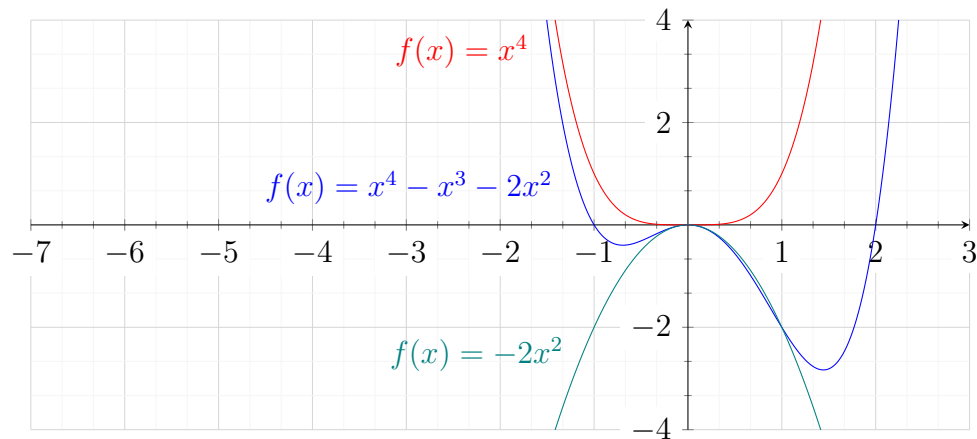
Polynome n-ten Grades haben maximal n Nullstellen.

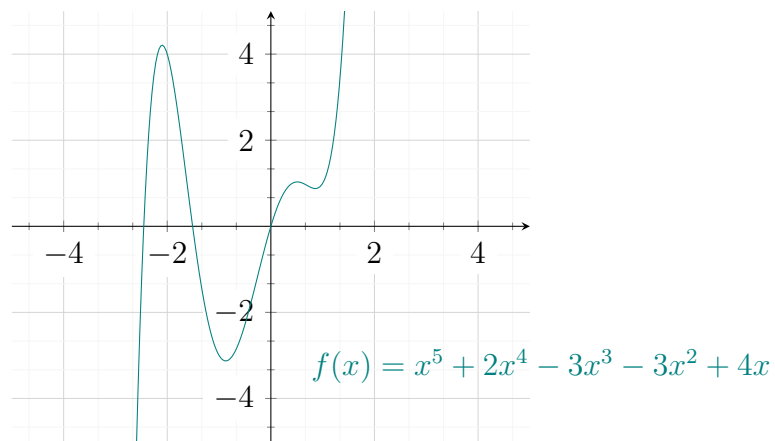
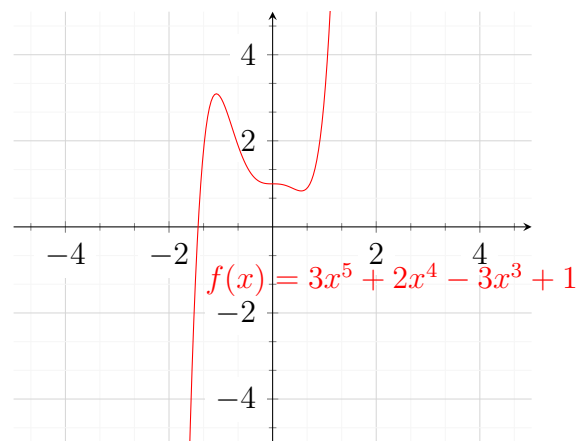
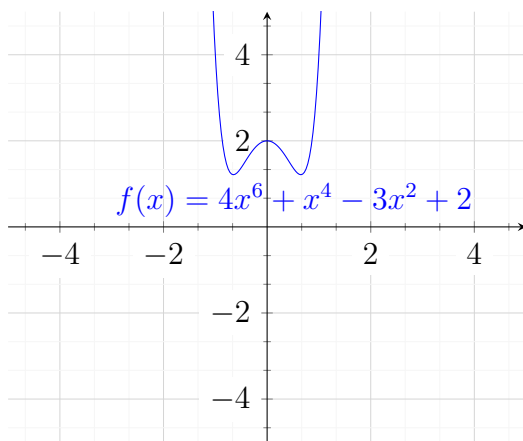
$$p(x) = a_{2k-1} x^{2k-1} + \dots + a_1 x + a_0, \text{ wenn } a_{2k-1} \neq 0$$

Polynome ungeraden Grades haben mindestens eine Nullstelle.

$$p(x) = a_{2k} x^{2k} + \dots + a_2 x^2 + a_0, \text{ wenn } a_{2k} \geq 0 \text{ und } a_0 > 0$$

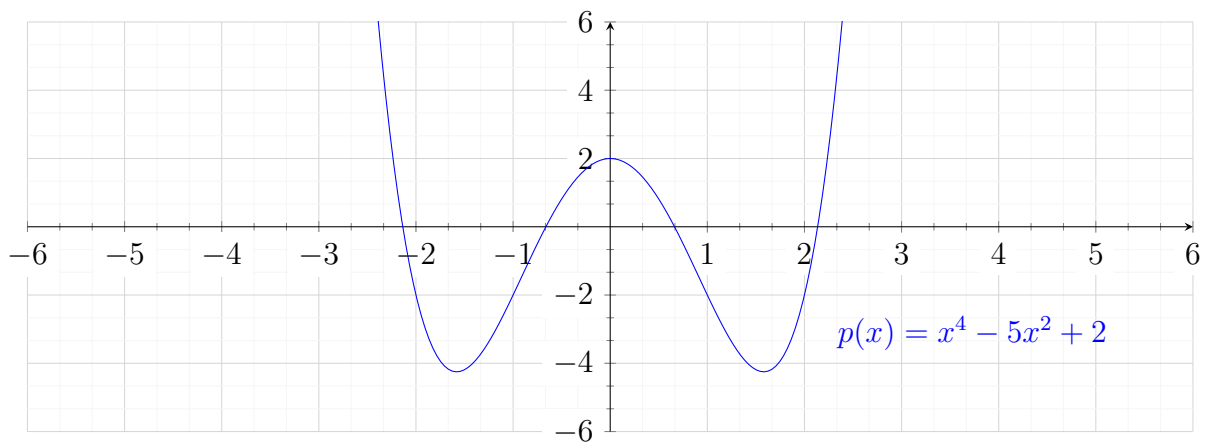
Polynome geraden Grades besitzen keine Nullstellen.





7.4.1 Lösen durch Substitution

In diesem Beispiel werden die Nullstellen der Funktion mithilfe von [Substitution](#) (S. 12) und anschließend Anwenden der [p-q-Formel](#) (S. 6) ermittelt.



$$p(x) = x^4 - 5x^2 + 2$$

$$0 = x^4 - 5x^2 + 2$$

$$0 = u^2 - 5u + 2$$

$$u_{1,2} = \frac{5}{2} \pm \sqrt{\left(-\frac{5}{2}\right)^2 - 2}$$

$$u_1 = \frac{5 + \sqrt{17}}{2}$$

$$u_2 = \frac{5 - \sqrt{17}}{2}$$

$$x_{1,2}^2 = \frac{5 + \sqrt{17}}{2}$$

$$x_{1,2}^2 = \pm 2,135779205$$

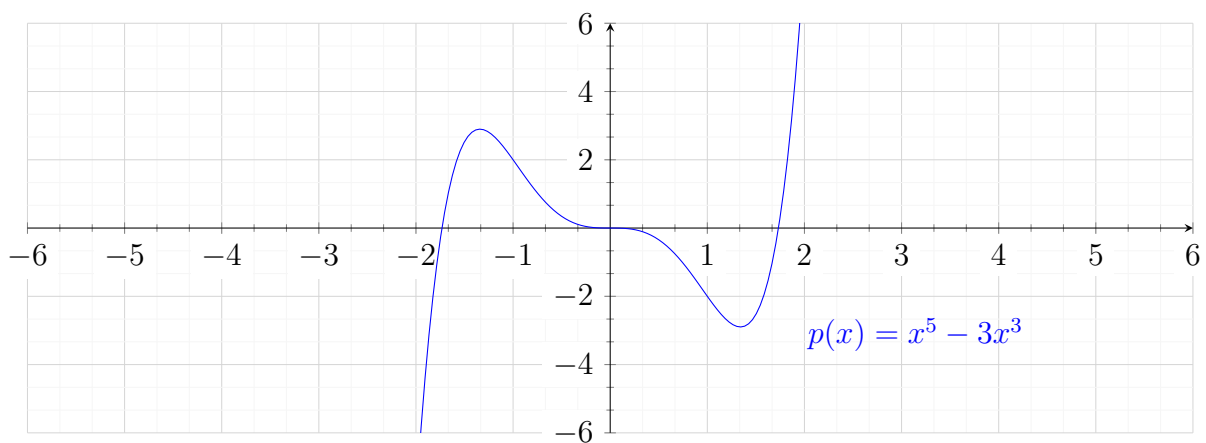
$$x_{3,4}^2 = \frac{5 - \sqrt{17}}{2}$$

$$x_{3,4}^2 = 0,6621534469$$

$$\mathbb{L} = \{-2,135779205; -0,6621534469; 0,6621534469; 2,135779205\}$$

7.4.2 Lösen durch Faktorisierung

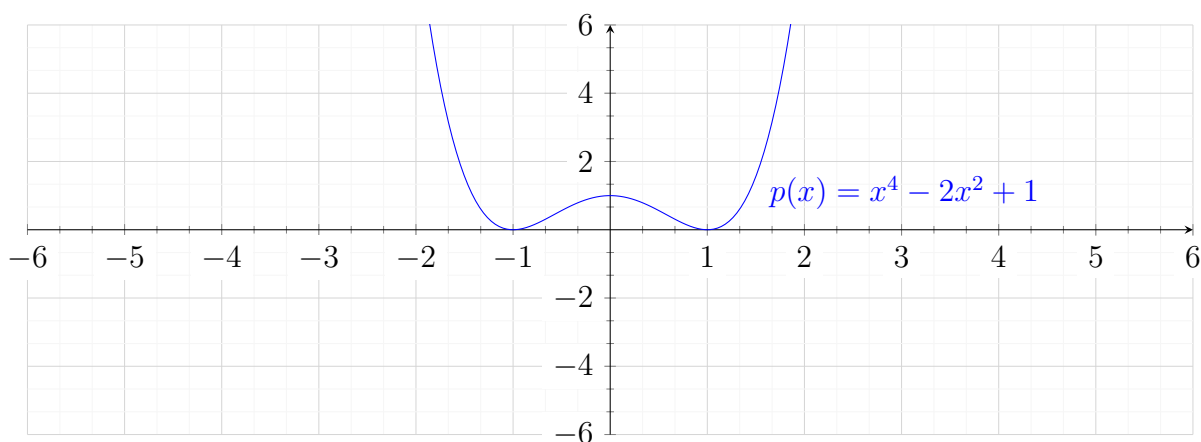
In diesem Beispiel werden die Nullstellen der Funktion mithilfe von [Faktorisierung durch Ausklammern](#) (S. 11) ermittelt.



$$\begin{aligned}
p(x) &= x^5 - 3x^3 \\
0 &= x^5 - 3x^3 \\
0 &= x^2(x^2 - 3) \\
0 &= x^2(x^2 - \sqrt{3})(x^2 + \sqrt{3}) \\
\mathbb{L} &= \{-\sqrt{3}; 0; \sqrt{3}\}
\end{aligned}$$

7.4.3 Lösen mit binomischen Formeln

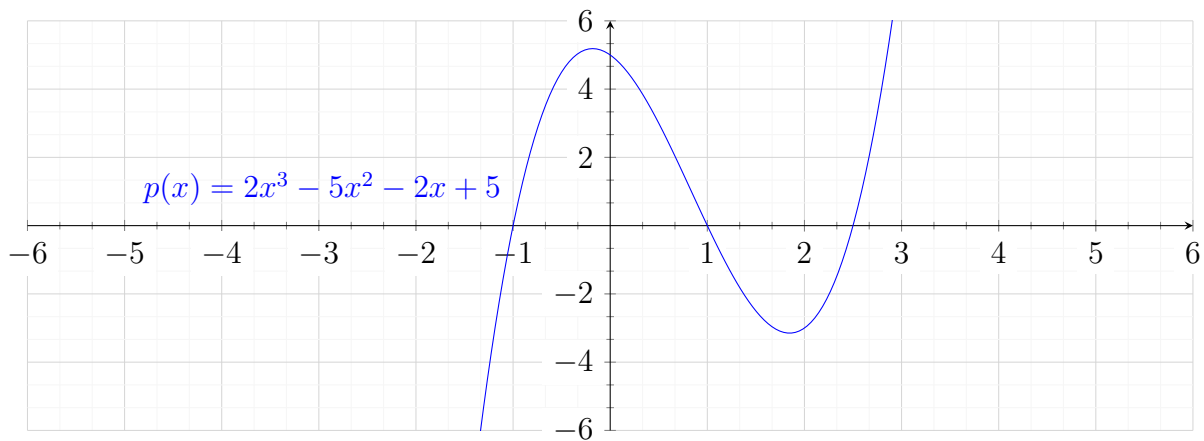
In diesem Beispiel wird Funktion mithilfe der [binomischen Formeln](#) (S. 6) so vereinfacht, dass man die Nullstellen ganz einfach ablesen kann.



$$\begin{aligned}
p(x) &= x^4 - 4x^2 + 1 \\
0 &= x^4 - 4x^2 + 1 \\
0 &= (x^2 - 1)^2 \\
x &= \pm 1 \\
\mathbb{L} &= \{-1; 1\}
\end{aligned}$$

7.4.4 Lösen durch Polynomdivision

Wenn alle anderen Stränge reißen, ist man leider gezwungen die Polynomdivision durchzuführen. Um damit beginnen zu können, braucht man aber mindestens eine Nullstelle, die man durch Raten findet. Für das Beispiel unten finden wir so heraus, dass eine Nullstelle $x_1 = 1$ ist. Jetzt stellen wir $x = 1$ nach 0 um und erhalten $0 = x - 1$. Anschließend teilen wir unser Polynom durch $x - 1$.



$$(2x^3 - 5x^2 - 2x + 5) : (x - 1)$$

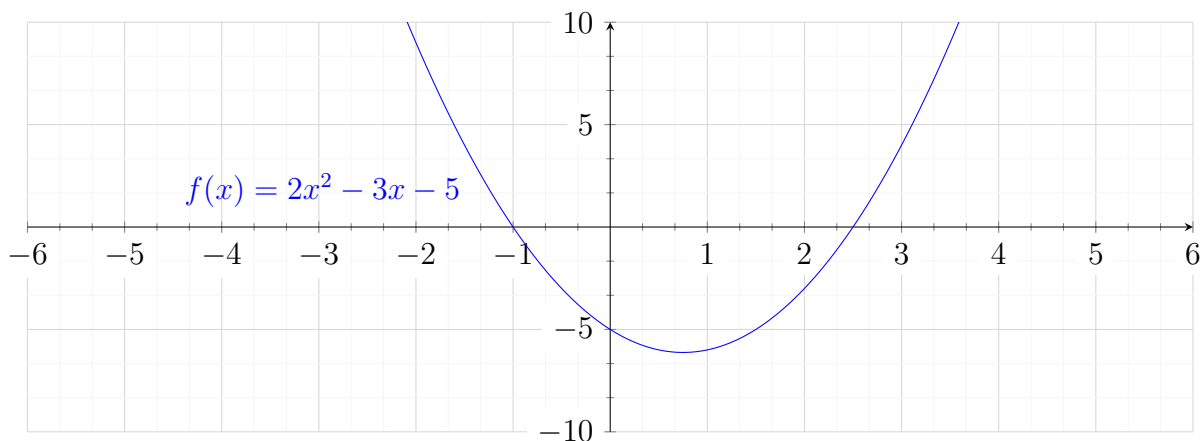
Zunächst teilt man den Term mit der höchsten Potenz $2x^3$ durch x und erhält $2x^2$. Das ist der erste Teil unseres Ergebnisses.

$$(2x^3 - 5x^2 - 2x + 5) : (x - 1) = 2x^2 \dots$$

Jetzt muss man zurück multiplizieren, indem man den Term $2x^2$, den wir gerade bekommen haben, mit unserem ursprünglichen Divisor $x - 1$ multiplizieren. Das Ergebnis ziehen wir von unserem Polynom ab und holen anschließend den nächsten Ausdruck runter. Diesen Prozess wiederholen wir jetzt so oft, wie möglich.

$$\begin{array}{r}
 (2x^3 - 5x^2 - 2x + 5) : (x - 1) = 2x^2 - 3x - 5 \\
 \underline{- 2x^3 + 2x^2} \\
 -3x^2 - 2x \\
 \underline{3x^2 - 3x} \\
 -5x + 5 \\
 \underline{5x - 5} \\
 0
 \end{array}$$

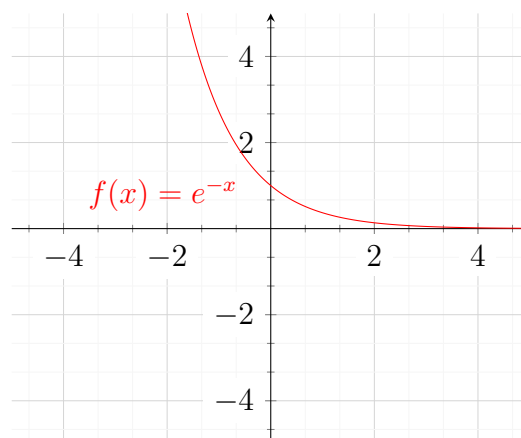
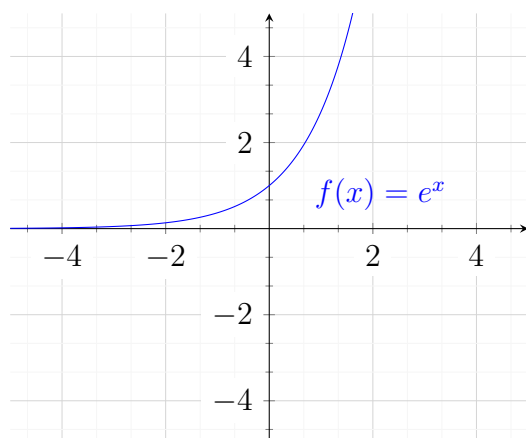
Mit der Funktion, die wir jetzt haben, können wir ganz einfach die restlichen Nullstellen errechnen.



$$\begin{aligned}
f(x) &= 2x^2 - 3x - 5 \\
0 &= 2x^2 - 3x - 5 \\
0 &= x^2 - 1,5x - 2,5 \\
x_{1,2} &= \frac{1,5}{2} \pm \sqrt{\left(-\frac{1,5}{2}\right)^2 + 2,5} \\
x_1 &= 2,5 \\
x_2 &= -1 \\
\mathbb{L} &= \{-1; 2,5\}
\end{aligned}$$

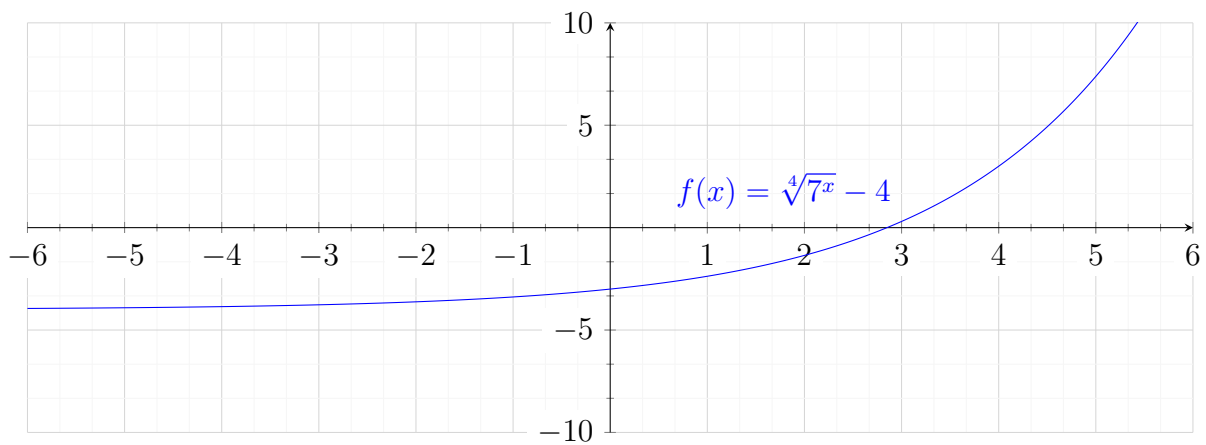
7.5 Exponentialfunktionen

Eine Funktion der Form $f(x) = a^x$ wird als Exponentialfunktion bezeichnet, denn die Variable x steht im Exponenten. Speziell wird die Funktion $f(x) = e^x$ als *natürliche Exponentialfunktion* bezeichnet.



7.5.1 Lösen von Exponentialgleichungen

Zum Lösen von Exponentialgleichungen brauchen wir in der Regel den [Logarithmus](#) (S. 10). Wie das funktioniert, sehen wir an dem Beispiel hier drunter. Dabei ist die Nullstelle der Funktion zu bestimmen. In diesem Beispiel sollte man sich außerdem nochmal daran erinnern, dass $\sqrt[n]{x}$ dasselbe ist, wie $x^{\frac{1}{n}}$.



$$f(x) = \sqrt[4]{7^x} - 4$$

$$0 = \sqrt[4]{7^x} - 4 \quad | +4$$

$$4 = 7^{\frac{x}{4}} \quad | \log_7()$$

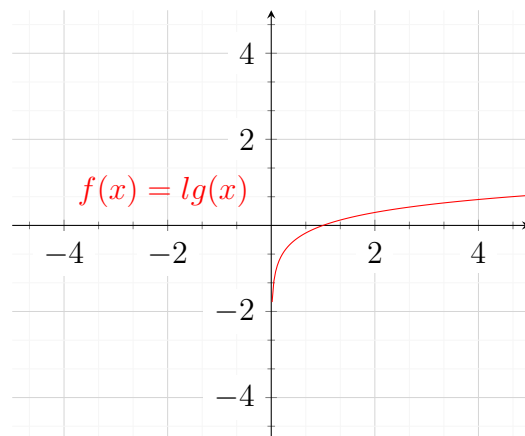
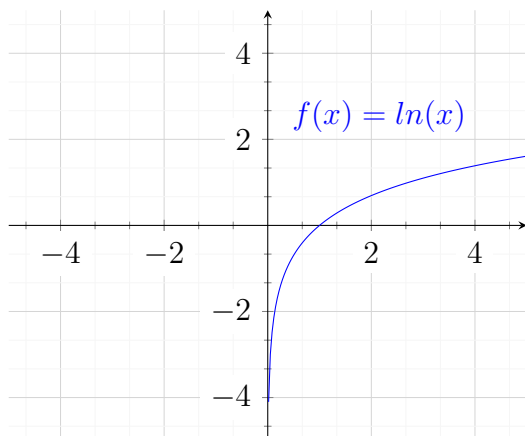
$$0,7124143742 = \frac{x}{4} \quad | \cdot 4$$

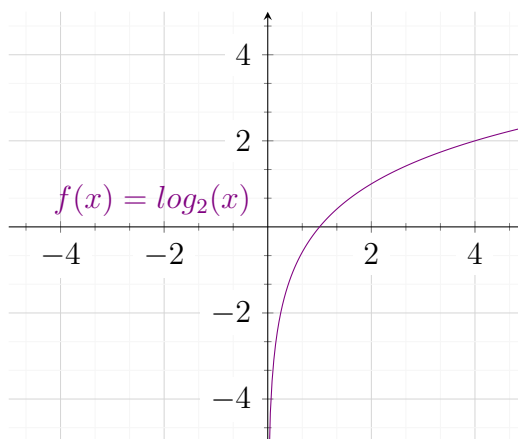
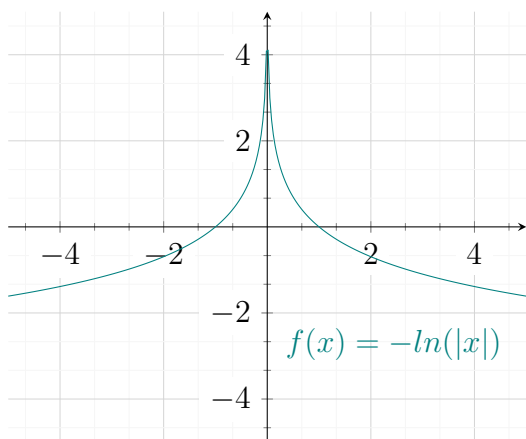
$$x = 2,849657497$$

$$\mathbb{L} = \{2,849657497\}$$

7.6 Logarithmusfunktionen

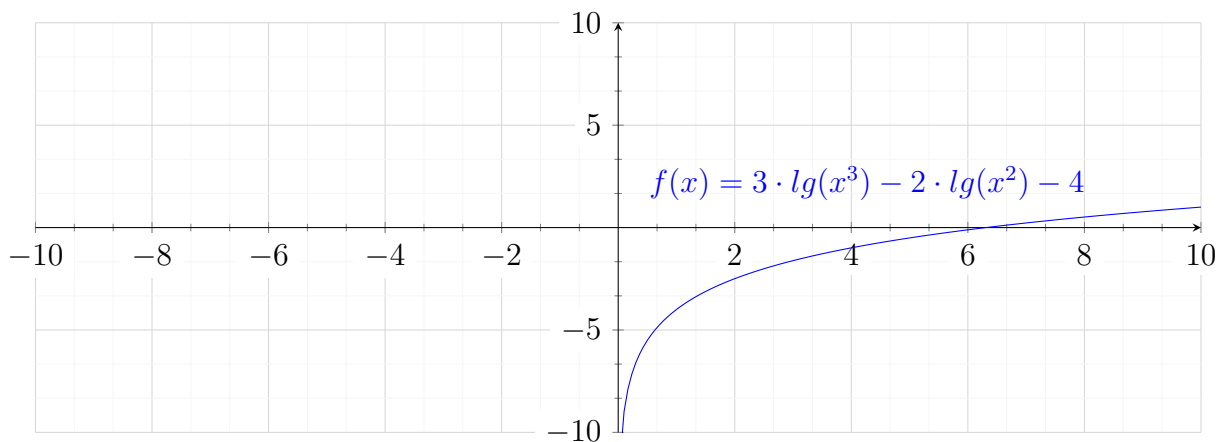
Funktionen wie $f(x) = \log_3(x^2)$ werden als Logarithmusfunktionen bezeichnet, da sie einen oder mehrere Logarithmen beinhalten. Speziell bezeichnet man $f(x) = \ln(x)$ als *natürliche Logarithmusfunktion* und $f(x) = \lg(x)$ als *dekadische Logarithmusfunktion*.





7.6.1 Lösen von Logarithmusgleichungen

Gesucht ist hier die Nullstelle einer Logarithmusfunktion. Hinweis: Um einen Logarithmus aufzulösen musst du beide Seiten der Gleichung als Exponent zur Basis des jeweiligen Logarithmus setzen. Um dort hinzu kommen hilft es enorm, die Gleichung zunächst umzuformen. Wenn du Schwierigkeiten mit den Umformungen in diesem Beispiel hast, schaue dir noch einmal die [Potenzgesetze](#) (S. 7) und [Logarithmusgesetze](#) (S. 10) an.



$$f(x) = 3 \cdot \lg(x^3) - 2 \cdot \lg(x^2) - 4$$

$$0 = 3 \cdot \lg(x^3) - 2 \cdot \lg(x^2) - 4$$

$$0 = \lg((x^3)^3) - \lg((x^2)^2) - 4 \quad | +4$$

$$\lg\left(\frac{x^9}{x^4}\right) = 4$$

$$\lg(x^5) = 4 \quad | 10^{}$$

$$10^{\lg(x^5)} = 10^4$$

$$x^5 = 10^4 \quad | \sqrt[5]{}$$

$$x = 6,309573445$$

$$\mathbb{L} = \{6,309573445\}$$