

Поток событий для игры «Шведские шахматы»

Вариант использования «Start game» позволяет игроку подключиться к серверу игры.

Предусловием прецедента является наличие активного соединения с интернетом.

Поток событий для прецедента «Start game»

Основной поток:

1. Вариант использования начинается, когда игрок вводит свой никнейм и нажимает кнопку «Start as client». Если игрок не вводит свой никнейм, выполняется альтернативный поток A1.
2. Игрок производит поиск сервера для игры.
3. Игра показывает список доступных серверов.
4. Игрок выбирает сервер из списка и нажимает кнопку «Connect». Если сервер уже заполнен, выполняется альтернативный поток A2. При возникновении ошибки выполняется поток ошибки E1.
5. Начало игры.
6. Вариант использования завершается.

Альтернативный поток A1:

1. Вариант использования начинается, когда игрок, не вводя свой никнейм, нажимает кнопку «Start as client».
2. Вывод сообщения о необходимости ввести свой никнейм.
3. Вариант использования завершается.

Альтернативный поток A2:

1. Вариант использования начинается, когда игрок пытается подключиться к уже занятому серверу.
2. Вывод сообщения о невозможности подключения к данному серверу.
3. Вариант использования завершается.

Поток ошибки E1:

1. Вариант использования начинается, когда при подключении к серверу происходит ошибка.
2. Вывод сообщения об ошибке при подключении.
3. Вариант использования завершается.

Вариант использования «Start and exit from game in a middle» позволяет игроку при необходимости в любой момент выйти из игры.

Предусловием является выполнение варианта использования «Start game».

Поток событий для прецедента «Start and exit from game in a middle»

Основной поток:

1. Вариант использования начинается, когда происходит старт игры.
2. Игрок выполняет некоторое количество ходов.
3. Игрок нажимает кнопку «Quit game».
4. Игра запрашивает подтверждение выхода.
5. Игрок подтверждает выход из игры. Если игрок не подтверждает выхода из игры, выполняется альтернативный поток A1.
6. Отключение от сервера.
7. Вариант использования завершается.

Альтернативный поток A1:

1. Вариант использования начинается, когда игрок отказывается выходить из игры.
2. Окно с подтверждением выхода пропадает, после чего игрок может продолжать играть.
3. Вариант использования завершается.

Постусловием является сообщение другим пользователям об выходе игрока из данной партии и окончание игры. При этом неполной команде засчитывается поражение.

Вариант использования «Playing game» позволяет игроку сыграть партию в «Шведские шахматы».

Предусловием является выполнение варианта использования «Start game».

Поток событий для прецедента «Playing game»

Основной поток:

1. Вариант использования начинается, когда происходит старт игры.
2. Игра идёт до тех пор, пока не происходит «мат на доске».
3. Отключение от сервера.
4. Вариант использования завершается.

Вариант использования «Move figure» позволяет игроку перемещать фигуры во время игры.

Предусловием является выполнение варианта использования «Start game».

Поток событий для прецедента «Move figure»

Основной поток:

1. Вариант использования начинается, когда игрок выбирает фигуру.
2. Игрок передвигает фигуру на выбранную клетку. Если фигуру нельзя переместить на данную клетку, выполняется альтернативный поток A1.
3. Переход хода оппоненту.
4. Вариант использования завершается.

Альтернативный поток A1:

1. Вариант использования начинается, когда игрок передвигает фигуру на запрещённую клетку.
2. Возврат фигуры на исходную позицию.
3. Вариант использования завершается.