Требования к проекту

1 Введение

Шведские шахматы (оригинальное название — *«Bughouse chess»*) — разновидность шахмат для четырёх игроков, составляющих две команды по два человека. Игра идёт на двух досках, игроки одной команды играют на стоящих рядом разных досках разным цветом. Снятая на одной доске фигура противника передаётся партнёру, играющему на другой доске, и может быть использована им как своя.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Игра будет написана на языке Java для операционной системы Windows 10.

2.2 Интерфейс пользователя

Мокапы прилагаются в документе Chess.pdf

2.3 Характеристики пользователей

Данное приложение будет подходить для любой группы людей с любым уровнем образования, опытом и технической грамотностью.

2.4 Предположения и зависимости

Приложение нормально функционирует при условии стабильной связи между сервером и клиентом.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

- 3.1.1. Реализовать главное меню.
 - 3.1.1.1. Поле для ввода своего никнейма.
 - 3.1.1.2. Кнопка "Start as server".
 - 3.1.1.3. Кнопка "Start as client".
 - 3.1.1.4. Кнопка "Quit".

- 3.1.2. Реализовать возможность выбора клиентов из списка в случае, если устройство используется в качестве сервера.
- 3.1.3. Реализовать возможность выбора сервера из списка в случае, если устройство используется в качестве клиента.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1. Приложением должно использоваться не более чем 50 МБ оперативной памяти. Проверка осуществляется средствами диспетчера задач Windows.