ComputerConfiguration.java – представляет собой программу, которая получает от Пользователя на ввод информацию о комплектующий Персонального Компьютера, и составляет с этими данными объект ПК.

В скрипте используется класс ‘Scanner’ из пакета ‘java.util’, который позволяет считывать ввод пользователя. Далее внутри основного класса ComputerConfiguration, внутри основного метода main происходит чтение вводов пользователя компьютерных комплектующих. Для каждого ввода используются соответствующие методы nextLine и nextInt класса Scanner. После завершения ввода информации, вызывается метод close класса Scanner.

Далее, после завершения вводов пользователя, создаётся экзмепляр класса PC с комплектующими, введёными пользователем. Он содержит приватные переменные для хранения информации о процессоре, оперативной памяти, жестком диске, операционной системе и видеокарте.

В классе PC также определен метод printConfiguration, который выводит информацию о конфигурации компьютера на экран, используя значения переменных класса.