Тема 1.

Введение в язык программирования Python. Алгоритмические средства языка Python

продолжение

- В Python для работы с регулярными выражениями предусмотрен модель re.
- И шаблоны и искомые тексты могут быть представлены как в Unicode, так и в ANSI. Однако смешивать их в одном операторе нельзя!

- Чаще всего регулярные выражения используются для:
 - •поиска в строке
 - разбиения строки на подстроки
 - •замены части строки

- Как правило, регулярные выражения содержат символ '\' для обозначения специальных последовательностей и для экранирования символов
- Однако в Python символ '\' используется для этих же целей в строках.
- В результате для поиска " нужно использовать шаблон '\\\'.

- Кроме того, в настоящее время некорректные escape-последовательности в строках Python теперь генерирую предупреждение DeprecationWarning, а в будущем оно станет SyntaxError.
- *Решение*: использовать raw-строки для написания регулярных выражений
- Тогда шаблон для поиска символа '\' r'\\'.

- Синтаксис регулярных выражений стандартный.
- Регулярное выражение включает:
 - •набор возможных символов
 - •квантификатор

- Наборы возможных символов:
 - •. ^ \$ \ |

 - •[...], [^...], (...), (?...)
 - •и др.
- Квантификаторы (жадные, ленивые):
 - •*,?,+,*?,??,+?
 - •{m,n}, {,m}, {n,}, {m,n}?, {,m}?, {n,}?

- Некоторые нововведения в regex Python
 - •(?P<name> ...) именованная группа

Пример:

Найти в тексте часть, заключенную в кавычки (одинарные или двойные)

- Наиболее часто используемые методы:
 - re.match(pattern, string)
 - •re.search()
 - re.findall()
 - •re.split()
 - •re.sub()
 - •re.compile()

•re.match(pattern, string) – метод ищет соответствие по заданному шаблону в начале строки. Если совпадения с шаблоном нет, то метод вернет None, иначе Match-объект.

```
s = "Python language"
print(re.match("Python", s))
```

<re.Match object; span=(0, 6), match='Python'>

print(re.match("lang", s))

None

•re.start() и re.end()- методы возвращают начальную и конечную позиции найденной строки.

```
import re
s = "Python language"
res=re.match(r"\w+", s)
if res:
  print(res.start())
  print(res.end())
else: print("Строка не найдена")
```

Дисциплина "Программирование на языках высокого уровня" - семестр 3

•re.fullmatch(pattern, string, flags=0) – метод ищет полное соответствие по заданному шаблону. Если совпадения с шаблоном нет, то метод вернет None, иначе Match-объект.

s = "Python language"
print(re.fullmatch("Python language", s))

<re.Match object; span=(0, 15), match='Python language'>

print(re.fullmatch("Python", s))

None

•re.search(pattern, string, flags=0) – метод ищет в строке первое соответствие заданному шаблону. Если совпадения с шаблоном нет, то метод вернет None, иначе Match-объект.

```
s = "Python language"
print(re.search("lang", s))
<re.Match object; span=(7, 11), match='lang'>
print(re.match("lang", s))
None
```

Дисциплина "Программирование на языках высокого уровня" - семестр 3

•re.findall(pattern, string) – метод возвращает список всех найденных совпадений.

```
import re
s = """Карл у Клары украл кораллы,
а Клара у Карла украла кларнет.
Если бы Карл не крал у Клары кораллы,
то Клара не крала б у Карла кларнет.
Клара-краля кралась к Ларе"""
print(re.findall("крал", s))
Run: defs_and_moduls ×
C:\Users\User\PycharmProjects\pythonProject\venv\['крал', 'крал', 'крал'
```

•re.split(pattern, string, maxsplit=0) – метод разделяет строку по заданному шаблону.

```
s = "Python language"
print(re.split("n", s))
['Pytho', ' la', 'guage']
```

```
s = "Python language"
print(re.split("n", s, 1))

['Pytho', ' language']
```

- Наиболее часто используемые методы:
 - •re.sub(pattern, repl, string) метод ищет шаблон в строке и заменяет его на указанную подстроку. Если шаблон не найден, строка остается неизменной.

```
s = "P3yth4on 21312lan5gu7a9ge123"

print(re.sub(r"\d", "", s)) Python language

print(s) P3yth4on 21312lan5gu7a9ge123
```

- Наиболее часто используемые методы:
 - •re.compile(pattern, flags=0) создает объект регулярного выражения в соответствии с заданным шаблоном, который после можно использовать в методах поиска re.match(), re.search() и др.

re.compile(pattern, flags=0)

```
import re
s = "P3yt4hon 123lan5g7uag9e975"
pattern = re.compile(r"\d")
print(pattern.sub("",s))
print(pattern.split(s))
print(pattern.findall(s))
```

re.compile(pattern, flags=0)

import re

```
Pesystemam:

p
Python language

p
['P', 'yt', 'hon ', '', '', 'lan', 'g', 'uag', 'e', '', '']

p
['3', '4', '1', '2', '3', '5', '7', '9', '9', '7', '5']
```

Тема 2. Функции, модули, файлы, обработка исключений в Python

Функции

Создание функции. Инструкция return. Вызов функции. Передача аргументов в функцию. Необязательные аргументы. Функции с переменным числом аргументов. Глобальные и локальные переменные. Анонимные функции. Вложенные функции. Рекурсивные функции.

- Python функциональный язык программирования, поэтому функция в Python является основой при написании программ.
- В Python нет формального разделения подпрограмм на функции и процедуры.
- Фактически, процедура это функция, возвращающая пустое значение None.

• Обычно функции определяется с помощью инструкции def.

Объявление процедуры:

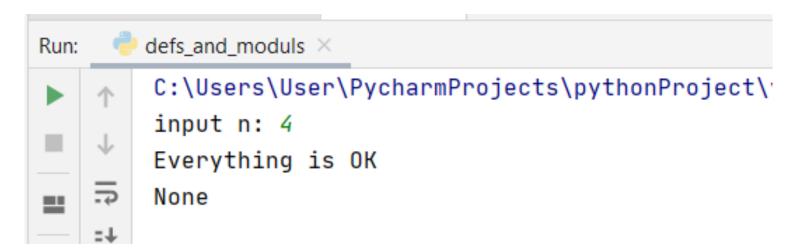
Объявление *функции*:

```
def fact(n):
                                 def fact_rec(n):
  f = 1
                                    if n == 1 or n == 0:
  for i in range(1, n+1):
                                      return 1
     f *= i
                                    return n * fact rec(n - 1)
  return f
               def check():
                 n = int(input("input n: "))
                 if fact(n) != fact_rec(n):
                    print("Something is wrong")
                 else: print("Everything is OK")
```

Дисциплина "Программирование на языках высокого уровня" - семестр 3

• Если в функции не указан результат выполнения или указан пустой оператор return, то возвращается специальное значение None.

print(check())

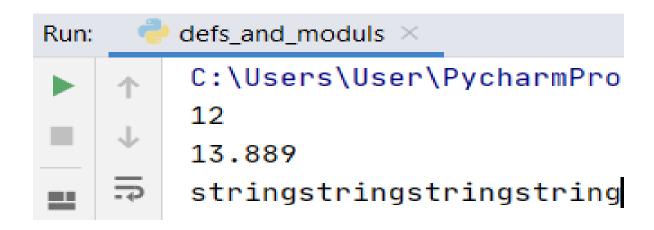


- Полиморфизм в Python
- Практически каждая операция в Python обладает полиморфизмом: вывод, индексация, операция * и др.
- Если описать функцию, вовзвращающую результат одной из таких операций, то ее выполнение будет зависеть от типов аргументов, переданных ей.
- Т.е. для разных типов аргументов выполняются разные действия для одной и той же операции.

• Полиморфизм в Python

def times(a,b):
 return a*b

print(times(3, 4))
print(times(3.23, 4.3))
print(times("string",4))



- Инструкция def
- Важно понимать, что инструкция def это полноценный исполняемый <u>оператор</u>, который создает объект функции и присваивает его имени.
- Следовательно, def может появляться в любом месте кода, где допустимо использование операторов (даже внутри других операторов)

- Инструкция def
- <u>Пример</u>:
- В зависимости от введенного значения (0 или 1) определить является ли заданное число совершенным (0) или простым (1)

```
quest = int(input("isPerfect - 0 or isPrime - 1? "))
                                                            Пример:
if quest:
  def func(x):
     if x < 2 or x > 2 and x % 2 == 0: return False
     if x == 2: return True
     for i in range(3, int(math.sqrt(x) + 1), 2):
       if (x % i == 0): return False
     return True
else:
  def func(x):
     sum = 1
     for i in range(2, x // 2+1): if x \% i == 0: sum += i
     return sum == x
x = int(input("x = "))
print(func(x))
```

- Инструкция def
- B Python допускается также определение вложенных функций.
- Функция, содержащая в себе другую функцию является для нее объемлющей.

```
def Fn_1(parameters1):
  def Fn_2(parameters2):
    def Fn_N(parametersN):
       return
    return
  return
```

```
def perfect_or_prime(x):
  def sum_del(x):
    sum=0
    for i in range(2,x//2+1):
       if x\%i == 0: sum += i
    return sum
  if test:
    return False if sum_del(x)>0 else True
  else:
    return False if sum_del(x)+1 != x else True
```

дисциплина программирование на языках высокого уровня - семестр з

- Функция в Python объект, принимающий аргументы и возвращающий значение.
- Объект-функцию можно присвоить другой переменной.

```
def func(x):
    sum = 1
    for i in range(2, x // 2+1): if x % i == 0: sum += i
    return sum == x
new_func = func
print(new_func(x))
```

- Область видимости
- В Python область видимости переменной определяется на основе операции присваивания.
- Пространство имен это место в программном коде, где переменной было присвоено некоторое значение.
- Это пространство имен определяет область видимости данного имени.

- Область видимости
- B Python существуют четыре области видимости:
 - Встроенная (включает заведомо определенные имена в модуле встроенных имен builtins), такие как: print, range, pow и др. import builtins built_names = dir(builtins)

for name in built names:

print(name)

- Область видимости
- B Python существуют четыре области видимости:
 - •Глобальная (в пределах модуля)
 - за пределами всех инструкций def
 - внутри инструкции def с указанием ключевого слова global

- Область видимости
- В Python существуют четыре области видимости:
 - Локальная область видимости объемлющих функций
 - переменные, которым присваивается значение в границах объемлющей инструкции def
 - переменные, которым присваивается значение внутри вложенной инструкции def с указанием ключевого слова nonlocal

- Область видимости
- B Python существуют четыре области видимости:
 - Локальная область видимости функций

 переменные, объявленные внутри тела функции (доступ только внутри тела функции)

- Область видимости Правило LEGB
- Поиск определения имени в программе на Python осуществляется в следующем порядке:
 - Local
 - Enclosing
 - •Global (поиск также происходит и во встроенной области видимости)
 - Built-in

• Область видимости

```
age = 44 # глобальная переменная age
def info():
   X=1 # локальная переменная х
    print(age)
info()
```

- Область видимости
- В Python присваивание значения переменной соответствует ее объявлению.
- Это означает, что при присваивании значения переменной внутри функции будет создана одноименная локальная переменная, даже если уже существует одноименная глобальная переменная!

- Область видимости
- Пример

```
age = 44 # глобальная переменная age
def info():
    age = 23 # создана локальная переменная age
    print(age)
                                     Результат:
                                     23
info()
print(age)
                                     44
```

- Область видимости
- Для изменения значения глобальной переменной внутри функции используется команда global.

```
age=44

def info():
    global age
    age = int(input("age = "))
    print(age)
```

info()

Fn1()

```
def Fn1():
  x1 = 25 # локальная переменная функции Fn1()
  def Fn2():
    x1 = 33 # локальная переменная функции Fn2()
    def Fn3():
      nonlocal x1 #обращение к Fn2.x1
      x1 = 55 \# Fn2.x1 = 55
    Fn3()
                                              Результат:
    print('Fn2.x1 = ', x1)
                                              55
  Fn2()
                                              25
  print('Fn1.x1 = ', x1)
```

Fn1()

```
def Fn1():
  x1 = 25
  def Fn2():
    def Fn3():
                       Область видимости переменной x1?
      nonlocal x1
      x1 = 55
    Fn3()
                                               Результат:
    print('Fn2.x1 = ', x1)
                                               55
  Fn2()
                                               55
  print('Fn1.x1 = ', x1)
```

- Требования к объемлющим функциям, содержащим вложенные функции с nonlocal
 - •Программа должна содержать вложенные функции (одна объемлющая, другая вложенная)
 - •В объемлющей функции должна быть объявлена переменная, которая изменяется во вложенной (эта переменная должна быть объявлена до объявления вложенной функции

- Отличия в правилах поиска global и nonlocal
 - nonlocal:
 - Интерпретатор пропускает локальную область видимости, в которой объявлена инструкция nonlocal.
 - Осуществляется поиск в областях видимости объемлющих функций, начиная с ближайшей
 - global:
 - Интерпретатор осуществляет поиск с глобальной области видимости

Функция dir([object_name]):

- Возвращает имена (переменных, функций), доступных в локальной области видимости, либо атрибуты указанного объекта в алфавитном порядке.
- Результат функции список имен

- Виды аргументов функции:
 - Обязательные аргументы
 - Аргументы ключевые слова
 - Аргументы по умолчанию
 - Аргументы произвольной длины

- Обязательные аргументы:
 - •Список фактических параметров должен соответствовать (по количеству и по типу) списку формальных параметров (аргументов)

```
def bigger(a,b):
    if a > b:
        print(a)
    else:
        print(b)
```

- Аргументы ключевые слова:
 - Используются при вызове функции. Порядок следования фактических параметров может не совпадать с порядком следования формальных параметров

```
def person(name, age):
    print(name, "is", age, "years old")
```

Вызовы:

```
person("John", 23)
person(age=23, name="John")
```

- Аргументы по умолчанию:
 - Аргумент по умолчанию это аргумент, для которого задано значение при создании функции.

```
def space(planet_name, center="Star"):
    print(planet_name, "is orbiting a", center)

Вызовы:
space("Mars")
space("Mars", "Black Hole")
```

- Аргументы произвольной длины (*args):
 - •Используется, если количество аргументов заранее неизвестно

```
def unknown(*args):
    for argument in args:
        print(argument)
        unknown("hello", "world")
        unknown(1,2,3,4,5)
        unknown()
```

- Анонимная функция (лямбда-выражение)
- В Python лямбда-выражение позволяет создавать анонимные функции функции, которые не привязаны к имени.
- В анонимной функции:
 - •может содержаться только одно выражение
 - •могут передаваться сколько угодно аргументов
- Анонимные функции создаются с помощью инструкции lambda.

• Стандартная функция

def sum_arg(a, b):
 return a + b

print(sum_arg(4, 6))

• Анонимная функция (лямбда-выражение)

 $sum_arg2 = lambda a, b: a + b$

print(sum_arg2(3, 5))

- Анонимная функция (лямбда-выражение)
- Анонимные функции выполняются быстрее, по сравнению с обычными.
- Анонимные функции не требуют оператора return для возврата результата.