

Тема 2.

Функции, модули, файлы, обработка исключений в Python

Продолжение

Функции в Python

- **Анонимная функция (лямбда-выражение)**
- В Python лямбда-выражение позволяет создавать анонимные функции – функции, которые не привязаны к имени.
- В анонимной функции:
 - может содержаться только одно выражение
 - могут передаваться сколько угодно аргументов
 - не требуют оператора `return` для возврата результата.

Функции в Python

- **Анонимная функция (лямбда-выражение)**
- **Схема описания анонимной функции:**
lambda [<Параметр1>[, ... , <ПараметрN>]]: <Возвращаемое значение>
- **Анонимные функции выполняются быстрее, по сравнению с обычными.**
- **В качестве значения анонимная функция возвращает ссылку на объект-функцию, которую можно сохранить в переменной или передать в качестве параметра в другую функцию.**

Функции в Python

- Стандартная функция
- Анонимная функция
(лямбда-выражение)

```
def sum_arg(a, b):  
    return a + b  
  
print(sum_arg(4, 6))
```

```
sum_arg2 = lambda a, b: a + b  
  
print(sum_arg2(3, 5))
```

Функции в Python

- Анонимная функция (лямбда-выражение)

- Примеры

```
f1 = lambda: 10+30
```

```
f2 = lambda x, y: (x+y)/2
```

```
f3 = lambda a, b, c=3: a+b+c
```

```
print(f1())
```

```
print(f2(30, 67))
```

```
print(f3(20, 15))
```

```
print(f3(20, 15, 10))
```

```
print((lambda x: x//100+x//10%10+x%10)(456))
```

Функции в Python

- **Возврат нескольких значений функциями**
- **В Python поддерживается возврат функциями сразу нескольких значений.**
- **Достаточно перечислить их через запятую после инструкции `return`.**
- **Типом результата в этом случае будет кортеж (tuple).**
- **Важно, при считывании результата в программе использовать соответствующее количество переменных!**

Функции в Python

- Возврат нескольких значений функциями

- Пример:

```
def f1(x,y):  
    return 3*x, 2-y, x**y # значения функции через запятую
```

```
f= lambda x, y: (3*x,2-y, x**y) # значения функции в скобках!
```

```
x1,x2,x3=f(20,5) # число переменных равно числу параметров
```

```
print(x1, x2, x3)
```

```
print(f1(15,6))
```

```
print((lambda x, y: (3*x,2-y, x**y))(2,3))
```

Функции в Python

- Возврат нескольких значений функциями

- Пример:

```
def f1(x,y):  
    return 3*x, 2-y, x**y # 3n
```

```
f= lambda x, y: (3*x,2-y, x*
```

Результат работы кода

```
60 -3 3200000
```

```
(45, -4, 11390625)
```

```
(6, -1, 8)
```

```
x1,x2,x3=f(20,5) # число переменных равно числу параметров
```

```
print(x1, x2, x3)
```

```
print(f1(15,6))
```

```
print((lambda x, y: (3*x,2-y, x**y))(2,3))
```


Функции в Python

- **Функции-генераторы**
- **Функцией-генератором называется функция, которая может возвращать одно значение из нескольких на каждой итерации.**
- **Приостановить выполнение функции и превратить функцию в генератор позволяет ключевое слово `yield`.**
- **Фактически, `yield` выдает текущее значение функции, а не возвращает его**

Функции в Python

- Функции-генераторы

```
def func(x, y):  
    for i in range(1, x+1):  
        yield i ** y
```

```
for n in func(10, 2):  
    print(n, end=" ")    # Выведет: 1 4 9 16 25 36 49 64 81 100  
print ()
```

```
for n in func(10, 3):  
    print(n, end=" ")    # Выведет: 1 8 27 64 125 216 343 512 729 1000
```

Функции в Python

- **Функции-генераторы**
- **В сравнении с обычными функциями, возвращающими набор значений в виде списка, функции-генераторы позволяют получать значения из такого набора по одному (т.е. не требуется загружать весь набор в память!).**
- **Функции-генераторы неявно вызывают метод `_next_()`, для получения следующего значения из набора.**

Функции в Python

- **Функции-генераторы**
- В Python 3.3 появилась возможность вызывать одну функцию-генератор из другой.
- Для этого применяется расширенный синтаксис `yield`.

`yield from` <вызываемая функция-генератор>

Функции в Python

- Функции-генераторы

```
def gen2 (n) :  
    for e in range(1, n + 1):  
        yield e * 2
```

```
def gen (lst):  
    for e in lst:  
        yield from gen2(e)
```

```
mylst=[5, 10]  
for i in gen ( mylst ) :  
    print(i, end = " ")
```

Результат

2 4 6 8 10 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20

Функции в Python

- **Функции-генераторы**

```
import math
```

```
def prime(n):  
    if n<2 : return False  
    for i in range(2, int(math.sqrt(n)+1)):  
        if n%i==0: return False  
    return True
```

```
mylst1 = [1, 2, 3]
```

```
def gen1(lst):  
    for i in lst:  
        yield from gen2(range(10**(i-1), 10**i))
```

```
def gen2(lst):  
    f=0  
    for i in lst:  
        p=prime(i)  
        if p: f=1; yield i  
    if f==0: yield 0
```

```
for i in gen1(mylst1):  
    if i==0:  
        print("not found")  
    else:  
        print(i)
```

Функции в Python

- Декораторы функций
- В Python декоратор – это реализация шаблона, который позволяет добавить поведение к функции или классу.
- Обычно это выражается синтаксисом `@decorator` с префиксом функции

Функции в Python

- Декораторы функций

```
x,y,z=input("input x,y,z: ").split()  
x=int(x);y=int(y);z=int(z)
```

```
def some_decorator(f):  
    def wraps(*args):  
        print(f"Вызов функции '{f.__name__}')"   
        return f(*args)  
    return wraps
```

Результат работы

input x,y,z: 23 56 8

Вызов функции 'decorated_function'
С параметрами (23, 56, 8)

```
@some_decorator  
def decorated_function(x,y,z):  
    return f"С параметрами {x,y,z}"  
  
print(decorated_function(x,y,z))
```


Модули

Инструкции `import` и `from`. Создание и использование собственных модулей. Обзор стандартной библиотеки Python.

Модули

- **Модуль в Python – это любой файл с программой.**
- **Для подключения модуля к программе его нужно импортировать.**
- **Одной инструкцией можно подключить несколько модулей (не рекомендуется)**
- **Python помещает код импортируемых модулей вместе с остальной частью приложения в память, как будто был создан один огромный файл.**

Модули

Способы импортирования модулей:

- инструкция `import` – для импорта целого модуля.
 - `import module1[, module2, ...]`
 - `import module as new_name`
- Доступ к импортированному содержимому осуществляется через точку:
`имя_модуля.функция`

Модули

Способы импортирования модулей:

- инструкция `import` – для импорта целого модуля.
- Пример

ИЛИ

```
import math, time
```

```
import random as rnd
```

```
import math, time, random as rnd
```

```
print(f"time = {time.time()} \t PI = {math.pi}")
```

```
print(f"rnd_val = {rnd.random()}")
```

Модули

Способы импортирования модулей:

- инструкция `import` – для импорта целого модуля.
- Пример

```
import math, time
import random as
```

Результат:

```
time = 1601891148.131
PI = 3.141592653589793
rnd_val = 0.0438637083339346
```

```
print(f"time = {time.time()} \t PI = {math.pi}")
print(f"rnd_val = {rnd.random()}")
```

Модули

Способы импортирования модулей:

- инструкция `from ... import` – импорт отдельного содержимого модуля (например, некоторых (перечисленных) функций):
 - `from module import func1[, func2, ...]`
 - `from module import func as new_func_name`
 - `from module import *`
- Доступ к импортированному содержимому по имени (без указания модуля)

Модули

Способы импортирования модулей:

- инструкция `from ... import`.
- Пример

```
from math import log, sqrt as sq, cos, ceil
```

```
y = ceil(log(20)*sq(42)-cos(30))  
print(f"y = {y}")
```

Модули

Функция `dir([object_name])`:

- Для просмотра перечня функций, входящих в импортируемый модуль, можно воспользоваться функцией `dir()`

```
import math
function_list = dir(math)
for name in function_list:
    print(name, end=", " )
```

```
__doc__, __loader__, __name__, __package__, __spec__, acos, acosh, asin, asinh, atan,
atan2, atanh, ceil, copysign, cos, cosh, degrees, e, erf, erfc, exp, expm1, fabs, factorial, floor,
fmod, frexp, fsum, gamma, gcd, hypot, inf, isclose, isfinite, isinf, isnan, ldexp, lgamma, log,
log10, log1p, log2, modf, nan, pi, pow, radians, remainder, sin, sinh, sqrt, tan, tanh, tau, trunc
```


Модули

- **Создание собственного модуля**
 1. **Создайте новый файл с расширением .ру.**
 2. **Добавьте в него атрибуты (определение переменных, функций и др.)**
 3. **Импортируйте модуль в своей программе.**
- **Важно:**
 - **Расширение файла модуля может быть любым, но импортировать можно только файлы с расширением .ру!**

Модули - Пример

Файл my module.py

```
from math import sqrt

def is_prime(x):
    if x < 2 or x > 2 and x % 2 == 0: return False
    if x == 2: return True
    for i in range(3, int(sqrt(x) + 1), 2):
        if x % i == 0: return False
    return True

def is_perfect(x):
    return sum_del(x)+1 == x

def sum_del(x):
    sum = 0
    for i in range(2, x // 2 + 1):
        if x % i == 0:
            sum += i
    return sum

def check_n():
    n = int(input("input n: "))
    print(f"{n} is prime") if (is_prime(n)) else print(f"{n} is not prime")
    print(f"{n} is perfect") if (is_perfect(n)) else print(f"{n} is not perfect")
```

Файл main.py

```
import my_module
from my_module import sum_del
while True:
    print("1. Check: prime or perfect \n"
          "2. Count sum_delit \n"
          "3. Exit")
    c = int(input("Your choice (1-3)?"))
    if c==1: my_module.check_n()
    elif c==2:
        x = int(input("input x: "))
        print(f"sum_del({x})={sum_del(x)}")
    else : exit(0)
```

Модули

- **Создание собственного модуля**
- **Правила именования модулей:**
 - **Нельзя использовать в качестве имени зарезервированные ключевые слова или имена встроенных функций!**
 - **Имя модуля не может начинаться с цифры**

Модули

- **Создание собственного модуля**
- **Пути поиска модулей указаны в переменной `sys.path`**
- **`sys.path` по умолчанию включает:**
 - **Текущую директорию**
 - **Директории, в которых установлен python**
- **`sys.path` можно изменять вручную**

```
import sys  
print(sys.path)
```

Модули

- Создание собственного модуля

```
import sys  
print(sys.path)
```

```
['C:\\Users\\User\\PycharmProjects\\pythonProject',  
'C:\\Users\\User\\PycharmProjects\\pythonProject',  
'C:\\Users\\User\\PycharmProjects\\pythonProject\\venv\\Scripts\\python37.zip',  
'D:\\Python\\DLLs', 'D:\\Python\\lib', 'D:\\Python',  
'C:\\Users\\User\\PycharmProjects\\pythonProject\\venv',  
'C:\\Users\\User\\PycharmProjects\\pythonProject\\venv\\lib\\site-packages']
```

Модули

- Особенности импорта
- При импортировании модуля его код выполняется полностью!
- Если нужно запретить выполнение кода модуля, можно воспользоваться переменной **`__name__`**
- **`__name__`** =
 - **`"__main__"`**, если скрипт запущен в качестве главной программы
 - **имя модуля**, в случае его импорта.

Модули - Пример

Файл my_module.py

```
from math import sqrt

def is_prime(x):
    return sum_del(x) == 0

def is_perfect(x):
    return sum_del(x)+1 == x

def sum_del(x):
    ...

def check_n():
    ...

if __name__ == "__main__":
    print("Запуск как главной программы")
elif __name__ == "my_module":
    print("Запуск при импорте")
```

Файл main.py

```
import my_module
from my_module import sum_del
while True:
    print("1. Check: prime or perfect \n"
          "2. Count sum_delit \n"
          "3. Exit")
    c = int(input("Your choice (1-3)?"))
    if c==1: my_module.check_n()
    elif c==2:
        x = int(input("input x: "))
        print(f"sum_del({x})={sum_del(x)}")
    else : exit(0)
```

Модули

Основные модули в Python 3

- **math** – функционал для работы с числами
- **random** – функции для генерации случайных чисел, букв, и т.п.
- **os** – функции для работы с ОС
- **datetime** – классы для обработки времени и даты
- **array** – работа с массивами

Модули

Основные модули в Python 3

- **time** – модуль для работы со временем
- **shutil** – функции для обработки файлов, групп файлов, папок и т.д.
- **unittest** – поддерживает автоматизацию тестов и др.
- **calendar** – функции для работы с календарями
- **pickle** – сериализация / десериализация объектов

Модули

Основные модули в Python 3

- **collections** – предоставляет специализированные типы данных, на основе словарей, кортежей, множеств, списков
- **itertools** – сборник полезных итераторов.
- **sys** – обеспечивает доступ к некоторым переменным и функциям, взаимодействующим с интерпретатором python.
- **fractions** – поддержка рациональных чисел
- и др.

Исключения

Обработка исключений. Инструкций try ... except. Получение информации об исключениях. Создание новых исключений.

Исключения

- Примеры исключительных ситуаций в Python:
 - **NameError** – ошибка имени (например, обращение к переменной, имя которой не определено)

a=10

print(a+c)

Traceback (most recent call last):

File

"C:/Users/User/PycharmProjects/pythonProject/defs_and_moduls.py", line 11, in <module>

print(a+c)

NameError: name 'c' is not defined

Исключения

- Примеры исключительных ситуаций в Python:
 - **ValueError** – ошибка значения (например, невозможно выполнить операцию над указанным значением)

```
st = input()
a=int(st)
print(a)
```

wew

Traceback (most recent call last):

File

"C:/Users/User/PycharmProjects/pythonProject/defs_and_modules.py", line 11, in <module>

a=int(str)

ValueError: invalid literal for int() with base 10: 'wew'

Исключения

- Примеры исключительных ситуаций в Python:
 - **TypeError** – ошибка типа (например, недопустимая операция для используемых в выражении типов переменных)

a=10

b="231"

print(a+b)

Traceback (most recent call last):

File

"C:/Users/User/PycharmProjects/pythonProject/defs_and_modules.py", line 12, in <module>

print(a+b)

TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'

Исключения

- Примеры исключительных ситуаций в Python:
 - **ZeroDivisionError** – ошибка деления на ноль

```
a=int(input("a="))  
b=int(input("b="))  
print(a/b)
```

```
a=10
```

```
b=0
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File
```

```
"C:/Users/User/PycharmProjects/pythonProject/defs_and_m  
oduls.py", line 12, in <module>
```

```
    print(a/b)
```

```
ZeroDivisionError: division by zero
```

Исключения

- Оператор try-except

try:

инструкции программы

except [имя исключ1 [as имя]]:

инструкции, после исключения

...

except имя исключN [as имя]:

инструкции, после исключенияN

[**else:**

инструкции, если исключения не было]

[**finally:**

инструкции, обязательные к выполнению]

Исключения - Пример

```
try:
    a,b=int(input("a=")), int(input("b="))
    print(a/b)
except ValueError:
    print("ValueError exists")
except ZeroDivisionError as zde:
    print(f"Error exists: {zde}") #информация об ошибке через zde
except:
    print("Something else happened")
else:
    print("Everything is OK")
finally: print("THE END")
```

Исключения

- Оператор `try-except`
- Для указания набора исключений, который должен обрабатывать блок `except`, их необходимо перечислить в круглых скобках через запятую

`try:`

инструкции программы

`except (имя_исключ1, имя_исключ2, ...):`

инструкции, после исключения

Исключения

- Оператор try-except
 - *Пример. Обработка набора исключений*

```
print("start")
try:
    val = int(input("input number: "))
    tmp = 10 / val
    print(tmp)
except (ValueError, ZeroDivisionError):
    print("Error!")
print("the End")
```

Исключения

- Оператор try-except
- Допустимо вложение операторов try-except

try:

инструкции программы

except (имя_исключ1[, имя_исключ2, ...]):

инструкции, после исключения

try:

инструкции программы

except [имя_исключ1[, имя_исключ2, ...]]:

инструкции, после исключения

Исключения

- Оператор try-except
- Генерация исключений в Python
 - Для принудительной генерации исключений используется инструкция raise

```
try:  
    raise Exception("Some exception")  
except Exception as e:  
    print("Exception exception " + str(e))
```

Исключения

- Иерархия исключений:
- **BaseException** - базовое исключение, от которого берут начало все остальные
 - **SystemExit** – исключение, порождаемое функцией `sys.exit` при выходе из программы
 - **KeyboardInterrupt** – порождается при прерывании программы пользователем (Ctrl+C)
 - **GenerationExit** – при вызове `close` объекта `generator`.

Исключения

- Иерархия исключений:
- **BaseException** - базовое исключение, от которого берут начало все остальные
 - **Exception** – обычные исключения
 - **ArithmeticError** (**FloatingPointError**, **OverflowError**, **ZeroDivisionError**)
 - **EOFError**
 - **ImportError**
 - **MemoryError**

Исключения

- Иерархия исключений:
 - Exception – обычные исключения
 - NameError
 - OSError
 - FileNotFoundError
 - NotADirectoryError
 - PermissionError
 - RuntimeError

Файлы

Методы для работы с текстовыми файлами. Функции для работы с файлами. Перенаправление ввод/вывода. Сохранение объектов в файл.

Файлы

- В Python существует два типа файлов:
 - текстовые
 - бинарные.
- Базовые операции над файлами:
 - Открытие / Закрытие
 - Чтение / Запись

Файлы

- **Открытие файла** - Метод **open()**

- Синтаксис

`f = open(file_name[, access_mode])`

- где

- `file_name` – имя открываемого файла
- `access_mode` – режим открытия (*по умолчанию r*)
 - возможные значения: `r`, `r+`, `w`, `w+`, `a`, `a+`, `x`, `x+`
 - После режима можно использовать модификатор `b` или `t` (*по умолчанию*): `rb`, `rb+`, `wb`, `wb+`, `ab`, `ab+`, `xb`, `xb+`

Файлы

- **Открытие файла** - Метод **open()**
 - По умолчанию файл открывается на чтение в текстовом режиме
 - Пример:

```
f = open("files/1.txt", encoding="utf-8")  
f1 = open("files/1.txt", "rb")  
f2 = open("files/3.txt", "w+")
```

Файлы

- **Открытие файла** - Метод **open()**
 - Вывод информации о файловом объекте **f**:
 - **print(f)**
- Вывод содержимого файла **f**:
 - **print(*f)**

Файлы

- **Открытие файла - Метод `open()`**

- **Пример :**

```
f = open("files/1.txt", encoding="utf-8")  
print(f"File {f.name} in text mode: ")  
print(*f)
```

```
f1 = open("files/1.txt", "rb")  
print(f"File {f1.name} in binary mode: ")  
print(*f1)
```

Файлы

- **Открытие файла - Метод `open()`**

- **Пример :**

Результат работы:

File files/1.txt in text mode:

Лена 8935 111 11 22

Вася 8935 123 45 67

File files/1.txt in binary mode:

b'\xd0\x9b\xd0\xb5\xd0\xbd\xd0\xb0 8935 111 11 22\r\n'

b'\xd0\x92\xd0\xb0\xd1\x81\xd1\x8f 8935 123 45 67\r\n'

Process finished with exit code 0

Файлы

- **Открытие файла** - Метод **open()**
 - У файлового объекта есть следующие атрибуты:
 - `file.closed` – True, если файл закрыт
 - `file.mode` – режим доступа к файлу (файл должен быть открыт)
 - `file.name` – имя файла

Файлы

- **Закрытие файла** - Метод **close()**
 - После открытия файла в Python его нужно закрыть.
 - Python автоматически закрывает файл, когда объект присваивается другому файлу.
 - Пример:

```
f = open("files/1.txt", encoding="utf-8")  
... # Работа с файлом f  
f.close()
```

Файлы

- **Пример:**
 - Вывести на экран содержимое заданного файла. Если файл не существует, выдать соответствующее сообщение

```
def task2():  
    fname = input("Введите имя файла: ")  
    f = None  
    try:  
        f=open(fname,"r", encoding="utf-8")  
        print(*f)  
    except FileNotFoundError:  
        print("Файл не существует!")  
    except:  
        print("Ошибка работы с файлом")  
    finally:  
        if f: f.close()
```

Файлы

- Чтение данных из файла
- Метод **read**([размер]) – считывает из файла заданное число символов. Если размер не указан, считывается весь файл.

```
f = open("files/1.txt", encoding="utf-8")  
print(f.read(5))  
print(f.read())
```

Результат работы

Лена

8935 111 11 22

Вася 8935 123 45 67

Петя 8922 123 33 35

Света 8932 541 21 34

Саша 8918 123 44 25

Маша 8902 323 44 35

Файлы

- Чтение данных из файла
- Метод **readline()** – считывает строку из открытого файла

```
f = open("files/1.txt", encoding="utf-8")  
print(f.readline())
```

Результат работы
Лена 8935 111 11 22

Файлы

- Чтение данных из файла
- Метод **readlines()** – считывает содержимое файла в список строк
- Построчное считывание файла:

```
f = open("files/1.txt")  
for line in f.readlines():  
    print(line)
```

```
f = open("files/1.txt")  
for line in f:  
    print(line)
```

Файлы

- **Запись данных в файл**
- **Метод `write` (строка) – записывает в файл строку. Возвращает число записанных символов.**
- **Пример.**
 - **Записать все простые двузначные числа в новый файл**

Файлы

- Запись данных в файл

Пример (программа):

```
from math import sqrt
def prime(n):
    if (n<2 or n>2 and n%2==0) :
        return False
    if n==2: return True
    for i in range(3, int(sqrt(n)+1), 2):
        if n%i==0: return False
    return True
```

```
f = open("files/3.txt","w")
for i in range(10,100):
    if prime(i):
        f.write(str(i)+" ")
f.close()
f = open("files/3.txt","r")
print(f.read())
f.close()
```

Файлы

- Дополнительные методы для работы с файлами
- Метод **tell()** – возвращает текущую позицию «условного курсора» в файле

```
f = open("files/1.txt")  
print(f.read(5))  
print(f.tell()) # текущая позиция = 5  
f.close()
```


Файлы

- Дополнительные методы для работы с файлами
- Метод **seek**(позиция) – переход к указанной позиции в открытом файле

```
f = open("files/3.txt", "w+")  
for i in range(10, 100):  
    if prime(i):  
        f.write(str(i) + " ")  
f.seek(0) # перейти в начало файла  
print(f.read(8)) # вывести 8 символов из файла  
f.close()
```

Файлы

- **Дополнительные методы для работы с файлами**
- Метод **next()** – возвращает следующую строку файла
- Метод **truncate([n])** – уменьшение размера файла до n байт или до текущей позиции
- Метод **seekable()** – True, если файл поддерживает случайный доступ
- Метод **writable()** – True, если файл поддерживает запись

Файлы

- **Дополнительные методы для работы с файлами**
- Метод **flush()** – принудительная запись данных из буфера на диск
- Метод **truncate([n])** – уменьшение размера файла до n байт или до текущей позиции
- Метод **seekable()** – True, если указатель файла можно сдвинуть в другую позицию
- Метод **writable()** – True, если файл поддерживает запись

Файлы

- **Функции модуля os**
- Метод **os.getcwd()** – возвращает текущую рабочую папку
- Метод **mkdir(folder_name)** – создает пустую папку с указанным именем
- Метод **chdir(folder_name)** – изменить текущую папку на указанную
- Метод **rename(old_name, new_name)** – переименовать файл или папку

Файлы

- **Функции модуля `os`**
- Метод **`os.listdir()`** – содержимое текущей папки
- Метод **`remove(name)`** – удалить файл с указанным именем
- Метод **`rmdir(folder_name)`** – удалить папку
- Метод **`stat(name)`** – получение информации о файле
- и др.

Файлы

- **Функции модуля `os.path`**
- Метод **`os.path.abspath`**(относ.путь) – преобразует относительный путь в абсолютный
- Метод:
 - **`os.path.isabs`**(путь) – True, если путь абсолютный
 - **`os.path.isdir`**(путь),
 - **`os.path.isfile`**(путь)
- Метод **`os.path.exists`**(путь) – True, если файл/папка существуют