

SRE 4 (03.12.2021) | Теория SRE | Часть 2: инструкции для Error Budget

В данной практике мы добавляем вычисление Error Budget для Availability и Latency SLO.

В теории, формула Error Budget проста:

Error Budget = 100% - SLO

Но вычисление его абсолютных значение, часто не тривиально. В общем сценарии нужно сделать четыре шага:

- вычислить общее количество событий
- используя это число, вычислить кол-ко событий которым "разрешено" завершиться с ошибкой
- вычислить количество события которые фактически завершились с ошибкой
- вычислить разницу между этими двумя величинами

Вычисляем Error Budget для Availability SLO

```
(
  # amount of allowed "bad" requests
  sum(increase(http_server_requests_total{app="provider_backend", city="$city"}[5m])) # overall amount of requests
  *
  (1 - 0.99) # our target, i.e. 100 - 99 %
)
-
sum(
  increase(http_server_requests_total{app="provider_backend", code=~"5..", city="$city"}[5m]) # amount of failed request
```

```
or up * 0 # account for possible missing failed requests
)
```

Вычисляем Error Budget для Latency SLO

```
( # number of allowed "bad" requests
  sum(increase(http_server_request_duration_seconds_count{app="provider_backend", city="$city"}[5m])) # overall number of
  *
  (1 - 0.99) # our target, i.e. 100 - 99 %
)
-
( # here we compute amount of requests slower than one second
  sum(increase(http_server_request_duration_seconds_count{app="provider_backend", city="$city"}[5m]))
  -
  sum(increase(http_server_request_duration_seconds_bucket{app="provider_backend", le="1.0", city="$city"}[5m]))
)
```

Edited 2 hours ago

 **snippetfile1.txt** 15 bytes

1 see description

Write a comment or drag your files here...

[Markdown](#) is supported