



# Monitoring and Observability

Павел Селиванов  
SRE

# Мониторинг



# Мониторинг: зачем?

- Наблюдать состояние системы  
В настоящий момент и с течением времени
- Уведомлять об аномалиях
- Анализировать тренды
- Проводить ретроспективный анализ

# Симптомы и причины



# Симптомы и причины

- **Симптом:** что сломано?
- **Причина:** почему сломано?



# Симптомы и причины

- **Симптом:** нет соединения с домашним NAS
- **Причина:** кот перегрыз сетевой кабель



# Симптомы и причины

- Мониторинг: преимущественно на симптомах
- Алертинг: почти всегда на симптомах
- Анализ: контекст дополняется причинами

# White Box / Black Box



# Black Box Monitoring

- Поведение, видимое извне (пользователями)
- Преимущественно ориентирован на симптомы
- Что сломано у пользователей прямо сейчас?



# White Box Monitoring

- Внутреннее состояние системы
- Необходим для определения причин
- На каком уровне системы поломка?
- Что может сломаться в ближайшем будущем?

# Golden Signals



# Golden Signals

- Задержка (latency)
- Трафик (traffic)
- Ошибки (errors)
- Загруженность (saturation)



# Latency

- Время на обработку запроса
- Стоит измерять `latency` успешных запросов  
...и отдельно измерять `latency` ошибок



# Traffic

- Поток обращений к системе
- Специфичная высокоуровневая метрика
  - HTTP-запросы в секунду?
  - Транзакции в секунду?
  - Одновременные подключения?



# Errors

- Явные ошибки (HTTP 500)
- Неявные ошибки (HTTP 200, неверный контент)
- Нарушения SLA (HTTP 200, но дольше 3 секунд)



# Saturation

- Загруженность системы
  - CPU
  - Memory
  - I/O
  - Network Bandwidth





ЛОВИМ ЗА ХВОСТ



# Средние значения

- Александр: \$8,000
- Елена: \$8,500
- Владимир: \$7,500
- Среднее: \$8,000



# Средние значения

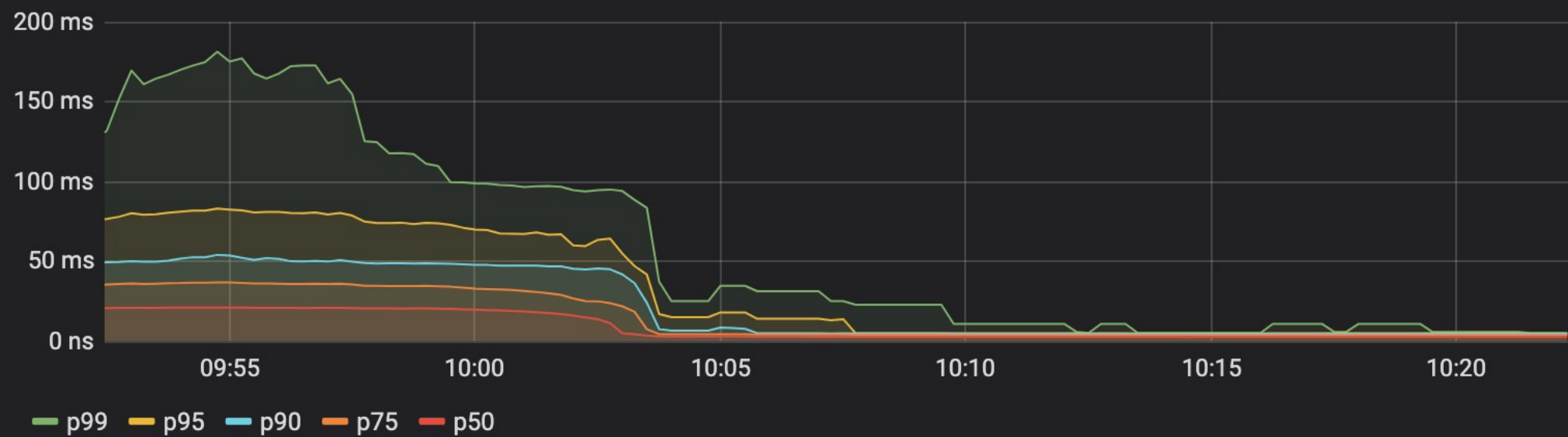
- Александр: \$30
- Елена: \$120
- Владимир: \$23,850
- Среднее: \$8,000



# Перцентили

- 90-й перцентиль (**p90**): наибольшее значение из 90% наименьших
- **p90 = 125мс**: 90% запросов обрабатываются за 125мс или меньше

Latency (at provider)



# Алертинг



# Алерты

- *Каждый* алерт должен быть важным
- Если алерт возможно проигнорировать, его обязательно проигнорируют



# Хорошие алерты

- Приходят *только* нужному человеку
- Отражают проблемы *у пользователей*
- Подразумевают *немедленные действия*
- Не могут быть легко автоматизированы



# Observability



# Observability

- Observability — качество системы, которое отражает, насколько подробно можно узнать о её внутреннем состоянии снаружи
- Observability включает в себя мониторинг
- Мы не можем мониторить метрики, которых нет



# Компоненты observability

- Метрики
- Трассировка
- Логи
- Алерты



# (Un)known unknowns

- Мониторинг помогает справляться с проблемами, которые мы ожидаем
- Observability помогает справляться с проблемами, которые мы *не* ожидаем

Практика

<https://gitlab.slurm.io/-/snippets/79>