Κωδικός Εργασίας (3.3)

**Ομάδα** [2]

**Μέλος A**: [Κωνσταντίνος Θεοδοσίου, 1619, konstheo@uth.gr]

**Μέλος B**: [Κατερίνα Καράκουλα, 1604, karakoul@uth.gr]

## Κανόνες χρήσης compiler

|  |
| --- |
| (α) Απαγορευεται η χρηση της λεξης synch οπουδηποτε στον κωδικα(ακομη και σε σχολια) εκτος απο τη χρηση του monitor. |
| (β) Απαγορευονται τα κενα εντος των παρενθεσεων στο καλεσμα των συναρτησεων του monitor. |
| (γ) Απαγορευεται η τοποθετηση μη εγκυρου αριθμου ορισματων στις συναρτησεις του monitor. |
| (δ) Μετα το κλεισιμο της παρενθεσης στην κλιση μιας συναρτησης επεται απαραιτητα ερωτηματικο(;). |
| (ε) Το monitor πρεπει να υλοποιειται στην ιδια συναρτηση. |

## Έλεγχοι του compiler

|  |
| --- |
| (α) Απορριπτει εμφολευμενα monitor. |
| (β) Εαν δεν εχει προηγηθει synch απορριπτει την synch\_begin/end του συγκεκριμενου label. |
| (γ) Εαν δεν εχει προηγηθει synch\_begin απορριπτει τις synch\_end/wait/notiy/notifyall. |
| (δ) Απαγορευει την αρχικοποιηση του ιδιου label. |
| (ε) Ελεγχουμε αν μετα τη synch\_ υπαρχει καποια μη υπαρκτη συναρτηση. |
| (στ) Απαγορευει το ονομα του label να ειναι μεγαλυτερο των 98 χαρακτηρων. |
| (ζ) Απαγορευει να γινει πολλαπλες φορες synch\_begin χωρις να υπαρχει synch\_end του ιδιου label. |
| (η) Απαγορευει να μεινει ανοιχτο καποιο monitor μετα το τελος του προγραμματος. |