Лекция 0

Готовимся к худшему

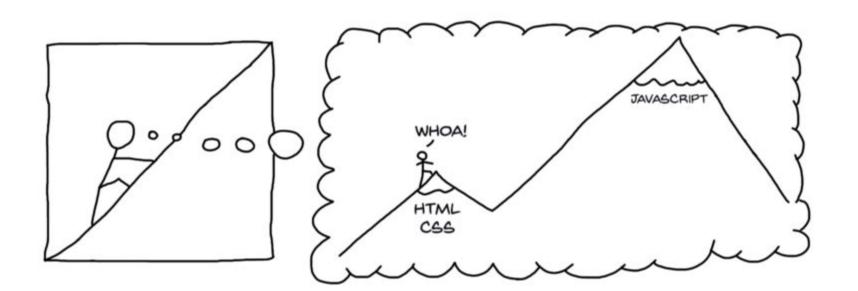


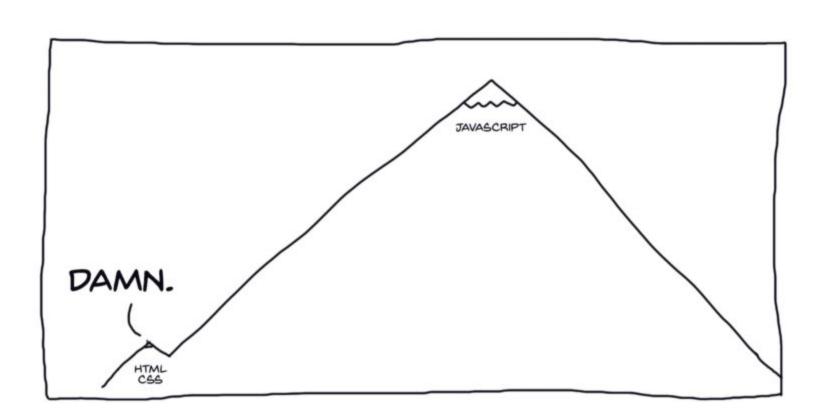
Цели этого курса:

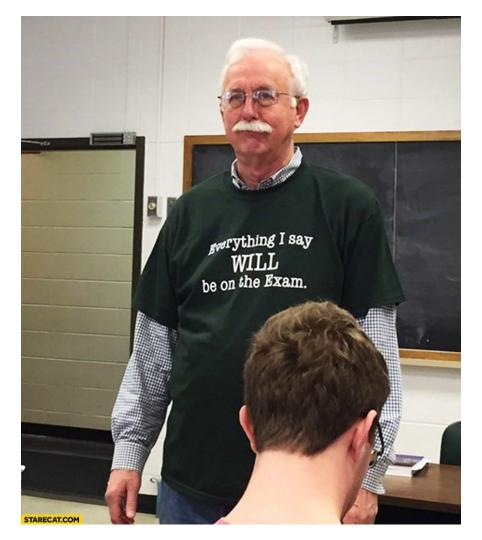
- Научиться программировать на JavaScript;
- Научиться создавать адаптивные сайты в том числе с использованием Bootstrap;
- Получить навыки быстрого создания прототипов с использованием готовых компонентов.

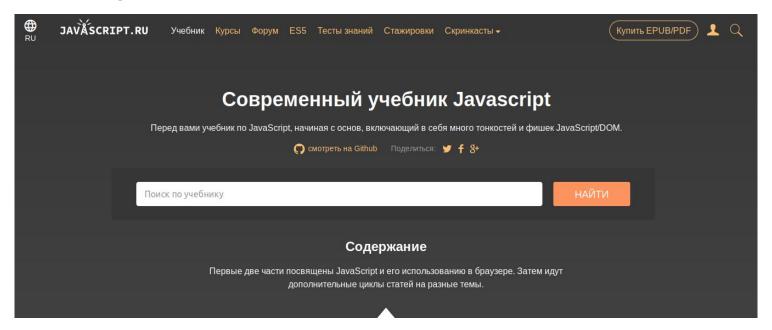
Цели этого занятия:

- Напугать вас, но потом успокоить;
- Познакомиться с основными BASH;
- Вспомнить основы Git и Github;
- Познакомиться с ветками;
- Настроить рабочее окружение.









Учебник Ильи Кантора

Настоящая Библия JavaScript

(https://learn.javascript.ru/)

Learning How to Learn: Powerful mental tools to help you master tough subjects

Популярный месячный дистанционный курс от Университета Макмастер и Калифорнийского университета в Сан-Диего. Есть субтитры на русском.

(https://www.coursera.org/learn/learning-how-to-learn)

How to Code: Simple Data

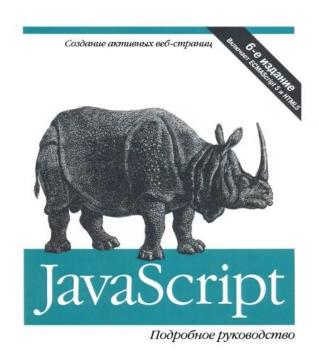
Мощный курс, рассчитанный на 7 недель от University of British Columbia. На этом курсе вы изучите еще один язык программирования, специально разработанный для обучения программированию. Курс научит писать качественный код, не допускать очевидных ошибок и даст очень хороший фундамент. Рекомендую пройти сразу после курса. Субтитров на русском нет.

(https://www.edx.org/course/how-code-simple-data-ubcx-htc1x)



Выразительный JavaScript

Художественным языком и с крутыми иллюстрациями книга проведет вас от самого фундамента до довольно сложных концепций языка. Можно читать параллельно с курсом.



JavaScript. Подробное руководство

Годится как справочник, если есть желание глубоко разобраться в каком-то вопросе. По понятности находится где-то на уровне спецификации ЕСМА в оригинале. Не рекомендуется читать во время курса.

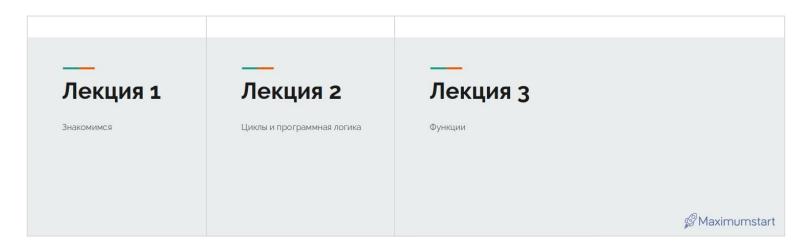






Javascript-джедай от Sorax'a

Являются признанной классикой, хотя не очень подходят для начального уровня. Их придется пересматривать полностью раза по два-три, каждый раз узнавая что-то новое.



Лекции и файлы Additional.md к каждому занятию

Мы подготовили для вас довольно хороший лекционный материал, который поможет вам в подготовке домашних заданий, однако обязательно должен быть дополнен другими источниками. Так задумано.







Подкасты

Лучший способ окунуться по-настоящему в сферу – постоянно быть на волне. Все предложенные подкасты легко ищутся на ютубе. Слеванаправо (uWebDesign – Суровый веб, Веб-стандарты, Вадим Макеев).

Рекомендации к обучению

- 1. Выполняйте все домашние задания вовремя. Каждая домашка закрепляет и расширяет пройденный материал. **Учтите, что** некоторые вопросы не выносятся на лекции;
- 2. Правильно и постоянно питайтесь;
- 3. Уделяйте самостоятельной работе **минимум 8 10 часов** в неделю. Лучше каждый день по 1 2 часа, чем пять часов в один день;
- 4. Используйте больше внешних источников, экспериментируйте;
- 5. Задавайте вопросы и приходите на консультации.

Критерии оценивания

- 1. Приняты **все домашки**;
- 2. Компьютерное тестирование по всем темам курса минимум 70%;
- Письменный контроль, состоящий из семи вопросов и трех задач.
 Минимум правильных ответов 4 вопроса и две задачи;
- 4. Устное собеседование;
- 5. Выпускной адаптивный макет, выполненный по требованиям;

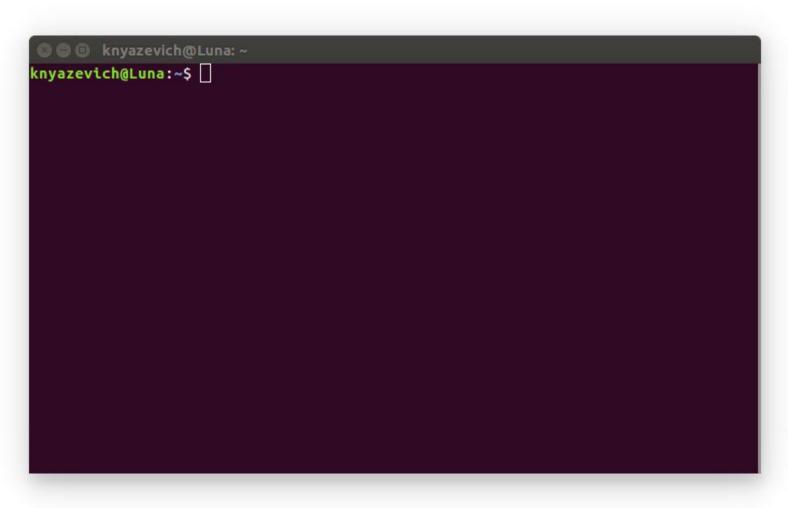
Вторая часть Марлезонского балета!

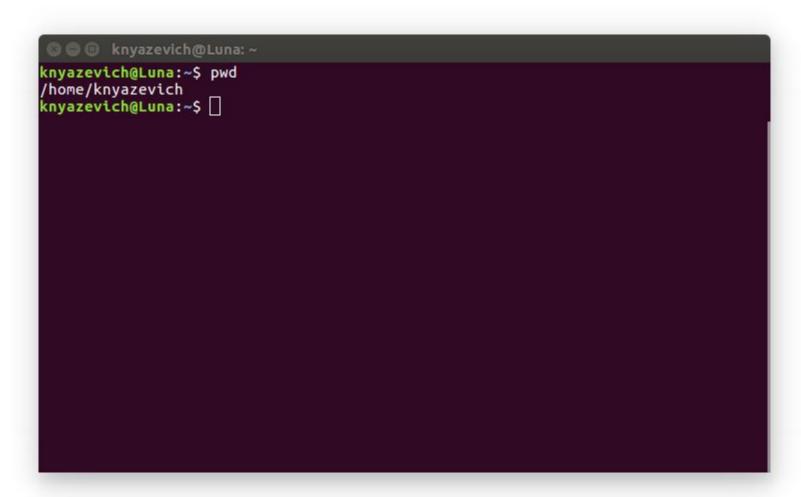


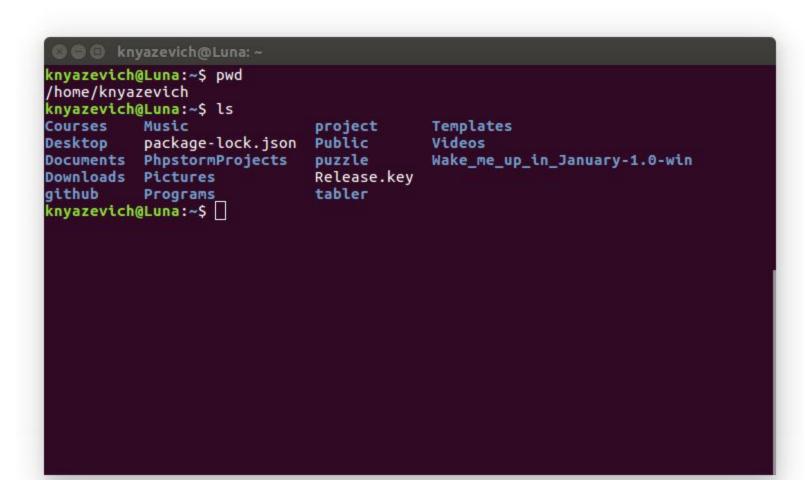
BASH -

одна из наиболее популярных современных разновидностей командной оболочки UNIX. Особенно популярна в среде Linux, где она часто используется в качестве предустановленной командной оболочки.

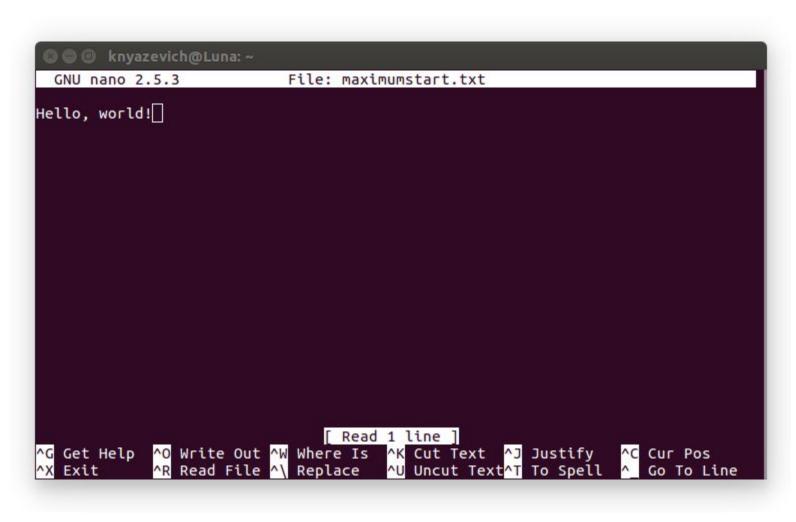
Основы работы с BASH







```
🔘 🖨 🗈 knyazevich@Luna: ~
knyazevich@Luna:~$ pwd
/home/knyazevich
knyazevich@Luna:~$ ls
Courses
          Music
                             project
                                          Templates
Desktop
          package-lock.json
                             Public
                                          Videos
Documents PhpstormProjects
                             puzzle
                                          Wake me up in January-1.0-win
Downloads Pictures
                             Release.key
aithub
          Programs
                             tabler
knyazevich@Luna:~$ touch maximumstart.txt
knyazevich@Luna:~$ ls
Courses
          maximumstart.txt
                             Programs
                                          tabler
Desktop
          Music
                             project
                                          Templates
Documents package-lock.json
                             Public
                                          Videos
Downloads PhpstormProjects
                                          Wake me up in January-1.0-win
                             puzzle
github
          Pictures
                             Release.kev
knyazevich@Luna:~$ cat maximumstart.txt
knyazevich@Luna:~$ nano maximumstart.txt
```



Помощь

🔘 🖨 🗉 knyazevich@Luna: ~

knyazevich@Luna:~\$ help

GNU bash, version 4.3.48(1)-release (x86_64-pc-linux-gnu)
These shell commands are defined internally. Type `help' to see this list.

Type `help name' to find out more about the function `name'. Use `info bash' to find out more about the shell in general.

Use `man -k' or `info' to find out more about commands not in this list.

A star (*) next to a name means that the command is disabled.

```
history [-c] [-d offset] [n] or hist>
job_spec [&]
                                        if COMMANDS; then COMMANDS; [ elif C>
(( expression ))
. filename [arguments]
                                        jobs [-lnprs] [jobspec ...] or jobs >
                                        kill [-s sigspec | -n signum | -sigs>
                                        let arg [arg ...]
[ arg...]
                                        local [option] name[=value] ...
[[ expression ]]
alias [-p] [name[=value] ... ]
                                        logout [n]
bg [job spec ...]
                                        mapfile [-n count] [-0 origin] [-s c>
bind [-lpsvPSVX] [-m keymap] [-f file>
                                        popd [-n] [+N | -N]
break [n]
                                        printf [-v var] format [arguments]
builtin [shell-builtin [arg ...]]
                                        pushd [-n] [+N | -N | dir]
caller [expr]
                                        pwd [-LP]
case WORD in [PATTERN [| PATTERN]...)>
                                        read [-ers] [-a array] [-d delim] [->
cd [-L|[-P [-e]] [-@]] [dir]
                                        readarray [-n count] [-0 origin] [-s>
command [-pVv] command [arg ...]
                                        readonly [-aAf] [name[=value] ...] o>
```

История команд

```
    knyazevich@Luna: ~
knyazevich@Luna:~$ history
   1 sudo apt install opera
   2 sudo apt update; sudo apt upgrade
   3 startx
   4 sudo apt-get upgrade
   5 sudo dpkg --configure -a
   6 reboot
   7 sudo apt update; sudo apt upgrade
   8 wget -q0 - https://download.sublimetext.com/sublimehq-pub.gpg | sudo apt-
kev add -
   9 sudo apt-get install apt-transport-https
  10 echo "deb https://download.sublimetext.com/ apt/stable/" | sudo tee /etc/
apt/sources.list.d/sublime-text.list
  11 sudo apt-get update
  12 sudo apt-get install sublime-text
  13 touch index.html common.js
  14 /usr/bin/env
  15 sudo apt install vlc
  16 curl -sL https://deb.nodesource.com/setup 8.x | sudo -E bash -
  17 2209526
  18 curl -sL https://deb.nodesource.com/setup 8.x | sudo -E bash -
  19 sudo apt install curl
  20 curl -sL https://deb.nodesource.com/setup 8.x | sudo -E bash -
  21 sudo apt-get install -y nodejs
```

Немного обобщим

- **pwd (print working directory)** показывает, откуда запущено окно терминала;
- ls (list) выводит перечень файлов и папок;
- touch создает или обновляет файл;
- mkdir (make directory) -- создает папку;
- nano запускает текстовый редактор;
- cat выводит содержимое файла;
- **du** выводит размер файлов в папке;

Немного обобщим

- cd (change directory) переходит по указанному пути;
- **rm (remove)** удаляет файл;
- **rm -r (remove)** удаляет папку;
- more / less выводит содержимое файла с удобным чтением;
- **clear** очищает текущее окно терминала;
- ср Позволяет копировать файл;
- **mv** позволяет переместить файл;
- rmdir (remove directory) удалить пустую папку;

Немного обобщим

- history показывает историю команд за все время;
- **help** показывает версию терминала и доступные команды;
- **Таb один раз** подсказывает путь/имя файла/команду;
- Таb два раза показывает возможные дополнения;
- **Стрелка вверх** показывает предыдущие команды;
- **Ctrl+C** прекратить выполнение команды;
- **Q** выйти из режима more или less;
- **ESC + :q** выйти из редактора Vim

Git

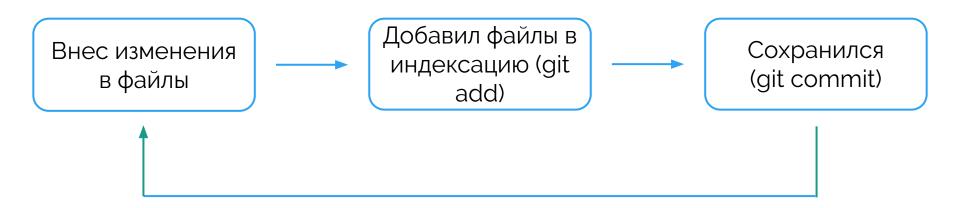


Git –

распределенная система контроля версий, которая рассчитана на командную работу над проектом.

Как работает Git?

Схема работы с git



Начало работы

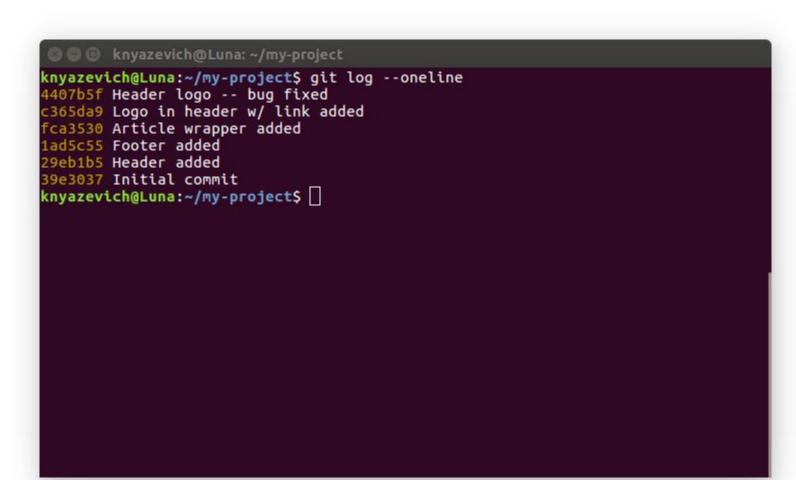
Перед началом работы, необходимо указать в конфиге имя и email, которые потом будут указываться в каждом коммите. Делается это с помощью команд:

git config --global user.name "Your Name"

git config --global user.email "your_email@example.com"

Локальный репозиторий

```
🔞 🖨 📵 knyazevich@Luna: ~/my-project
knyazevich@Luna:~$ mkdir my-project ; cd my-project ; touch style.css index.html
knyazevich@Luna:~/my-project$ git init
Initialized empty Git repository in /home/knyazevich/my-project/.git/
knyazevich@Luna:~/my-project$ git add .
knyazevich@Luna:~/my-project$ git status
On branch master
Initial commit
Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
       new file: index.html
       new file: style.css
knyazevich@Luna:~/my-project$ git commit -m 'Initial commit'
[master (root-commit) 39e3037] Initial commit
2 files changed, 24 insertions(+)
 create mode 100644 index.html
 create mode 100644 style.css
knyazevich@Luna:~/my-project$
```



В Git мы всегда можем вернуться к любому состоянию (коммиту),

git checkout <hash>

используя команду:

.gitignore –

файлы или папки, которые не

нужно

указать позволяет

индексировать. То есть, эти файлы никогда не улетят на GitHub.

Метки (теги)

Метки позволяют отмечать важные состояния. Обычно их используют для отметки момента выпуска версий (0.1, 0.2, 1.0 и т. д).

Для просмотра меток:

git tag

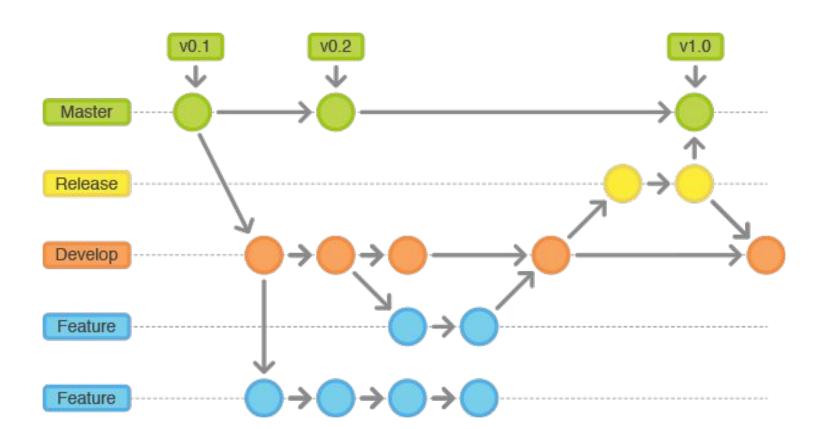
Для создания метки:

git tag -a <название> -m <описание>

Какие команды мы уже знаем?

- git init инициирует пустой репозиторий;
- **git add** <**file> / <.> -** добавляет файл / все файлы;
- git commit -m 'Message' создает коммит;
- git log --oneline (-1 --all --graph) выводит историю коммитов;
- git remote add <name> <path> добавляет внешний путь;
- git push отправляет коммиты на сервер;
- **git pull** загружает коммиты с сервера;
- git config ... вносит изменения в конфигурационный файл;

Ветки



Для создания ветки используется команда:

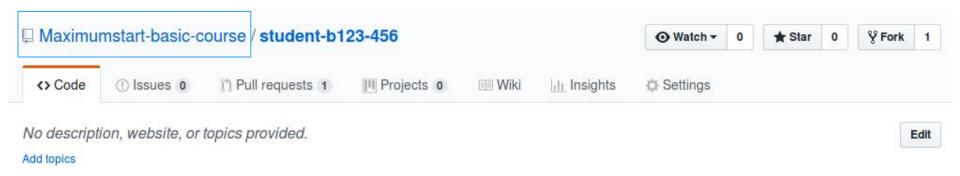
git checkout -b <имя ветки> <хеш коммита>

При этом мы сразу попадаем в ветку <имя ветки>, для того, чтобы вернуться в главную, используем команду:

git checkout master

Как мы будем работать?

Основной репозиторий



это репозиторий, в котором будет находиться чистый код, в который **вы не можете** пушить свои коммиты непосредственно. Изменения в него попадают через **pull request**.

Личный репозиторий (форк)



No description, website, or topics provided.

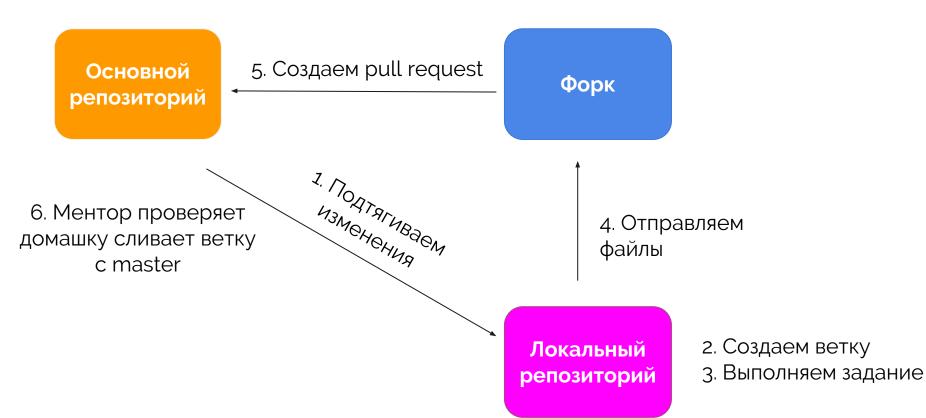
это ваш личный репозиторий, которые является форком основного и в который вы **можете** пушить. Именно его вы клонируете на компьютер и в созданной папке будете работать.

Локальный репозиторий (клонированный)



папка у вас на компьютерах – это клон личного репозитория, в нем вы будете вести всю непосредственную работу, которая затем будет отправляться в личный репозиторий.

Как сдается домашка?



Отправка задания на проверку

после того, как домашнее задание готово – необходимо создать pull request:



Отправка задания на проверку

Comparing changes

Choose two branches to see what's changed or to start a new pull request. If you need to, you can also compare across forks.

