**React**

1. Что такое props, state и как они влияют на поведение компонента?

2. Что такое useEffect? Какие аргументы принимает и за что отвечает?

3. Что такое setState? Количество передаваемых аргументов? За что отвечает каждый из аргументов?

4. Принцип обработки пользовательских событий в React. Что такое SyntheticEvent?

5. Основные этапы жизненного цикла компонента (реализация в классовом компоненте)?

6. Принцип работы memo? Количество передаваемых аргументов? За что отвечает каждый из аргументов?

7. Для чего нужен хук useCallback? Взаимосвязь useCallback с memo?

8. В чем главное отличие useRef от createRef?

9. Что такое компонент высшего порядка?

10. Что такое React ключи? Когда используются?

11. Задача на ключи в React.

Какие логи выведутся при запуске кода? При нажатии кнопки?

import React from "react";

const comp1 = ["Amazon", "Google", "Apple"];

const comp2 = ["Amazon", "Apple"];

class Company extends React.PureComponent {

  componentDidMount() {

    console.log("DID MOUNT", this.props.name);

  }

  componentDidUpdate(prevProps) {

    console.log("DID UPDATE", prevProps.name, this.props.name);

  }

  componentWillUnmount() {

    console.log("WILL UNMOUNT", this.props.name);

  }

  render() {

    return <p>{this.props.name}</p>;

  }

}

const App = () => {

  const [checked, setChecked] = React.useState(false);

  return (

    <>

      {(checked ? comp2 : comp1).map((name, i) => (

        <Company name={name} key={i} />

      ))}

      <button onClick={() => setChecked(true)}>Удалить второй элемент</button>

    </>

  );

};

11. Что такое props drilling? Как его избежать?

12. Принцип работы useContext? Принципы работы Context.Provider и Context.Consumer?

13. Как реализовать componentWillUnmount в функциональном компоненте?

**Redux**

1. Что такое Redux? Какие проблемы решает? Основные структурные единицы?

2. Какие аргументы принимает и что возвращает reducer?

3. Асинхронные запросы в Redux?

4?. Будет ли происходить ререндер дочерних компонентов при изменении состояния компонента через dispatch?

**TypeScript**

1. В чем отличие типа от интерфейса?

2. Как в типе данных указать опциональный параметр?

3. Что такое declare и когда он используется?

4. Поддерживает ли TS перегрузку функций? Если да, то как?