

JAVA Project Team's Koo

Class B 14 Koo Gun-Mo

1.프로젝트 내용

- Play 버튼을 누르게 되면 바로 게임이 시작됩니다. 그리고, 음악에 맞추어 노트들이 떨어지며 그 노트들에 맞게 키보드를 입력하면 타이밍에 따른 판정이 이루어지는 게임입니다. (판정 결과는 'Console'에 출력됩니다.)

2. 프로젝트 구성

- 수업시간에 배울 수 있었던 Swing, Thread, Listener, Adapter, Try-Catch, 등 모든 메소드를 사용했습니다.
 - 제작 기간은 3주이며, 모든 배경이미지, 음악, 버튼, 레일 등은 직접 포토샵을 이용하여 제작했습니다.
 - 기존 Youtube에 있는 강의를 참고하여 만들었으며, 강의에서 가르치는 방식 이외에도 프로젝트를 위해 코드를 대폭 수정했습니다.
- (임의로 노트 삽입, 게임 바로시작, 노트 판정, 버튼의 기능, 이미지, 음악, 크기 등이 대표적으로 수정한 내용입니다. 또한, Mac OS를 위한 코드도 마련했습니다.)

3. 배운 점

- 무언가를 만들어낸다는 것이 상당히 힘들다는 것을 느꼈고,
이번 프로젝트로 인해 웹 개발자 취업을 앞둔 저로써는 프로그램을 만들어나가는 재미를 느끼며 어렵지만 중요하면서 많은 것들을 배울 수 있었습니다.

