

**Google Cardboard - A-Frame**

**PPP / PAI / OirPOS**

13.10.2025

Skład sekcji:  
Konrad Kobielus  
Jakub Skraba

**Zadania**

3. Stwórz aplikację wyświetlającą dowolny obraz 360°.

A computer screen shot of text

AI-generated content may be incorrect.

4. Stwórz aplikację wyświetlającą podstawowe trzy bryły wbudowane we framework A-Frame.

A computer screen with text and images

AI-generated content may be incorrect.

5. Zmodyfikuj program z zadania 4 tak, aby każda z brył posiadała inny efekt animacji

(np. rotację, zmianę koloru lub skali) przy użyciu skryptu w języku JavaScript.

A computer screen shot of text

AI-generated content may be incorrect.

A screen shot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

6. Zaimplementuj automatyczny ruch kamery po scenie.

A screen shot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

7. Dodaj dowolny model 3D do aplikacji.

A black screen with white text

AI-generated content may be incorrect.

8. Zapoznaj się z dokumentacją i przykładem dodawania komponentów do A-Frame:

🔹 Entity-Component System – Extensibility

🔹 Creating the Box Mesh

Wykorzystaj przykład Creating the Box Mesh do stworzenia własnego komponentu i dodaj go do sceny.

Następnie, korzystając z przykładu z komponentu rotacji, dodaj obracanie się elementu w funkcji tick().



A screen shot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.