

Käyttöohje

Ohjelmaa käytetään tekstipohjaisen käyttöliittymän avulla. Ohjelma kysyy käynnistyttyään syötteenä käytettävän tiedoston nimeä, joka tulee antaa kokonaisena päätteineen. Tämän jälkeen valitaan käytettävä tiivistysalgoritmi valitsemalla joko numero 1 eli Huffman-koodaus tai numero 2 eli Lempel-Ziv –koodaus. Tämän jälkeen ohjelma suorittaa automaattisesti syötteenä annetun tiedoston pakkaamisen ja purkamisen ja mittaa näihin operaatioihin kuluvan ajan. Ohjelma myös kertoo alkuperäisen tiedoston koon sekä tiivistetyn tiedoston koon ja laskee näiden tietojen perusteella pakkaussuhteen. Ohjelma laskee lisäksi kuinka monta tavua algoritmi pakkaa ja purkaa millisekunnissa.

Testaamiseen käytettävien tiedostojen tulee sijaita kansiossa Pakkaus. Ko. kansiossa on valmiina ne testaamiseen käytetyt tiedostot, joilla testausdokumentaatioissa esitetyt testit on suoritettu.