

<소스 코드>

main.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std; // std 계속 입력 안 하려고 사용한다고 알고 있음

// 기본 클래스: Animal

class Animal {
protected:
    string name; // 동물의 이름
    int age;      // 동물의 나이

public:
    Animal(string n, int a) : name(n), age(a) {} // 생성자. 이름과 나이 초기화함.
    virtual void makeSound() = 0; // 순수 가상 함수
    void showInfo() { // 동물 정보 출력 함수
        cout << "이름: " << name << ", 나이: " << age << "살" << endl;
    }
};

// 개
class Dog : public Animal {
public:
    Dog(string n, int a) : Animal(n, a) {} // 생성자
    void makeSound() override { // 소리 출력 함수
        cout << "Bark!" << endl;
    }
};

// 고양이
class Cat : public Animal {
public:
    Cat(string n, int a) : Animal(n, a) {} // 생성자
    void makeSound() override { // 소리 출력 함수
        cout << "Meow!" << endl;
    }
};

// 새
class Bird : public Animal {
public:
    Bird(string n, int a) : Animal(n, a) {} // 생성자
    void makeSound() override { // 소리 출력 함수
        cout << "Chirp!" << endl;
    }
};

int main() {
    // 동물 객체 생성
    Animal* myDog = new Dog("Buddy", 4);
    Animal* myCat = new Cat("Whiskers", 3);
    Animal* myBird = new Bird("Tweety", 1);
}
```

```
// 각 동물의 정보 출력 및 소리 내기
myDog->showInfo();
myDog->makeSound();

myCat->showInfo();
myCat->makeSound();

myBird->showInfo();
myBird->makeSound();

// 동물 객체 메모리 해제
delete myDog;
delete myCat;
delete myBird;

return 0;
}
```

<코드 (주석 외) 부가 설명>

X

<실행 결과.>

**\*\*** 우분투에서 실행 결과 캡처 방법을 몰라서 별도의 실행 결과 사진을 첨부하지 못하였습니다. 죄송합니다.