

# 전산통계

Chapter 2.6 거절법

## 정규분포군의 생성

---

- 단계 1) 난수  $U_1$ 과  $U_2$ 를 생성
- 단계 2)  $R^2 = -2\ln U_1, \vartheta = 2\pi U_2$
- 단계 3)  $X = R\cos\vartheta = \sqrt{-2\ln U_1}\cos(2\pi U_2), Y = R\sin\vartheta = \sqrt{-2\ln U_1}\sin(2\pi U_2),$
- 로그-정규분포의 생성 : 로그-정규분포는 로그변환을 하면 정규분포에 따르는 확률변수의 분포. 즉, 확률변수  $X$ 의 분포가 정규분포이면  $Y = e^X$ 의 분포가 로그-정규분포.

## 지수분포군의 생성

---

- 와이블 분포 (Weibull distribution)
  - 제품의 신뢰수명분포
  - $X \sim \exp(\lambda)$  일 때,  $Y = X^{1/\beta}$ 로 놓으면,  $Y$ 는 와이블 분포
  - $\beta$ 는 형태모수 (shape parameter),  $\lambda$ 는 척도모수 (scale parameter)
  - $\beta = 1$ 인 경우, 지수분포
  - $\beta = 2$ 인 경우, 라이레히 분포

- 
- 일랑 분포 (Erlang distribution)
    - 포아송 과정에서  $n$ 번째 사건이 발생할 때까지 걸리는 시간의 분포
    - 사건발생 간격시간은 지수분포이므로 일랑분포는 지수분포 확률변수들의 합의 분포. 즉,  $\{N(t), t > 0\}$ 를 모수가  $\lambda$ 인 포아송과정이라 하고, 서로 독립인 발생간격시간들은  $X_1, X_2, \dots, X_n \sim \exp(\lambda)$ 이며,  $S_n = X_1 + X_2 + \dots + X_n$ 로 놓으면 일랑분포를 따른다.

## 거절법

---

- 적당한 분포로부터 확률변수 값을 생성하고 그 중에서 특정 조건에 맞는 경우만 채택하고 맞지 않는 경우는 거절하는 방법
- 확률변수  $X$ 의 확률밀도함수가  $f_X(x) = Cg(x)h(x)$ , 여기서  $C \geq 1$ ,  $0 < g(x) \leq 1$ ,  $h(x)$ 는 어느 확률밀도함수이다.  $U \sim U(0,1)$ 이고, 확률변수  $Y$ 는  $h(y)$ 를 확률밀도함수로 가지며 서로 독립이면,  $f_Y(x|U \leq g(Y)) = f_X(x)$ 를 만족한다.
- $f_X(x) = Cg(x)h(x) = \phi(x)h(x)$

---

- 기본 알고리즘

- 1단계 : 난수생성자를 사용하여 난수  $U$ 를 생성한다.
- 2단계 :  $Y$ 값의 생성단계 :  $h(y)$ 값에서  $Y$ 값을 생성한다.
- 3단계 :  $U \leq g(Y)$ 이면,  $Y$ 값을  $X$ 값으로 사용한다. 아니면, 다시 1단계로 돌아간다.

---

- 효율성

- 채택이 될 확률이 높을수록 생성의 속도가 빨라지므로 좋은 알고리즘
- $C \geq 1$ 이고 채택이 될 확률은  $P(U \leq g(Y)) = 1/C$ 이므로 효율적인 거절법 알고리즘의 조건은 i)  $C$ 가 작을수록 알고리즘의 효율성이 좋아진다. ii)  $h(y)$ 로부터  $Y$ 값의 생성이 쉬워야 한다.

---

- 일반화

- 확률변수  $X$ 의 값을 생성
- 확률변수  $X$ 가 구간  $[a, b]$ 에서 정의되어 있고, 확률밀도함수에 대해서  $f_X(x) \leq M$ 이 만족되는 값  $M$ 이 존재한다.
- $\phi(x) = M$ 이라 놓으면  $f_X(x) \leq M$ 이므로  $Y$ 가  $U(a, b)$ 에 따르면 확률밀도함수는

$$h(x) = \frac{1}{b-a} \text{ 이 되며, } C = M(b-a) \geq 1, g(x) = \frac{f_X(x)}{M}, a \leq x \leq b$$



---

- 균일분포

- 1단계 : 난수생성자를 사용하여 난수  $u_1$ 와  $u_2$ 를 생성
- 2단계 :  $Y$ 값의 생성단계 :  $y = a + (b - a) * u_2$
- 3단계 :  $u_2 \leq g(y)$ 이면,  $y$ 값을  $x$ 값으로 사용

## 합성법

---

- 합성법 (composition method)은 생성하고자 원하는 분포를 여러 분포의 혼합분포 (mixture distribution)로 생각
- $f(x|\theta)$ 는 모수  $\theta$ 에 의하여 분포가 결정되는 확률밀도함수
- 모수  $\theta$ 의 확률밀도함수가  $h(\theta)$ 라면, 확률변수  $X$ 의 확률밀도함수는

$$f_X(x) = \int f(x|\theta)h(\theta)d\theta, f_X(x) = \sum_i f(x|\theta = \theta_i)h(\theta_i)$$

---

- 알고리즘

- 1단계 :  $h(\theta)$ 로부터  $\theta$ 값을 생성한다.
- 2단계 : 생성된  $\theta$ 값에 의한  $f(x|\theta)$ 로부터  $x$ 값을 생성한다.