



TITLE

- Contents 1. 개요

- Project 개요
- Project 설계
- 개발 진행 일정

- Contents 2. 개발 결과

- Firebase DB 디자인
- 화면 구현

- Content 3. 후기

- 향후 보완 계획
- 후기

Contents 1. 개요

- Project 개요
 - Project 선정 이유
 - 관련 기사 자료
- Project 설계
 - 설계 아이디어
 - Use- Case
- 개발 진행 일정

Contents 1. 개요

1-1) Project 선정 이유

- 독서량의 감소는 사회적인 문제가 되었다. 현대 사회에 들어서면서 각종 미디어 매체와 전자기기의 발달로 인해 독서 문화가 점점 줄어들고 직관적인 영상 매체나 음성 매체에 더 빠져들게 되면서 벌어진 현상이다. 대학생이나 취준생의 경우 취업난으로 인해 독서보다는 스펙 쌓기에 여념이 없어서 학습량에 비해 상대적으로 독서량이 감소된 것 역시 원인이다.
- 지능정보화 사회에서 독서는 사회를 이끌어가는 중요한 사회요소이다. 또한, 책을 통해서 얻는 지식들은 다른 개체의 정보습득보다도 더 효율적이며 기억에 오래 남는다는 장점이 있다.
- 이러한 점들을 바탕으로 하여 독서라는 여가 활동을 사람들이 좀 더 스마트하게 접근할 수 있도록 독서 모임 어플 Read Book을 제작하고자 하였다.



Contents 1. 개요

1-2) 관련 기사 자료

뉴스홈 | 최신기사

지난해 국민 독서량 '뚝'...2년 전보다 성인 3권·학생 6.6권 ↓

송고시간 | 2022-01-14 11:37

HOME > 기관/기업

문체부, '2021 국민 독서실태' 발표... 성인·학생 독서율 줄었지만 20대는 늘었다

책 더 안 읽는다...성인 10명 중 4명, 1년 독서량 '0'

기사등록 2020/03/11 12:53:58

홈 > 기획

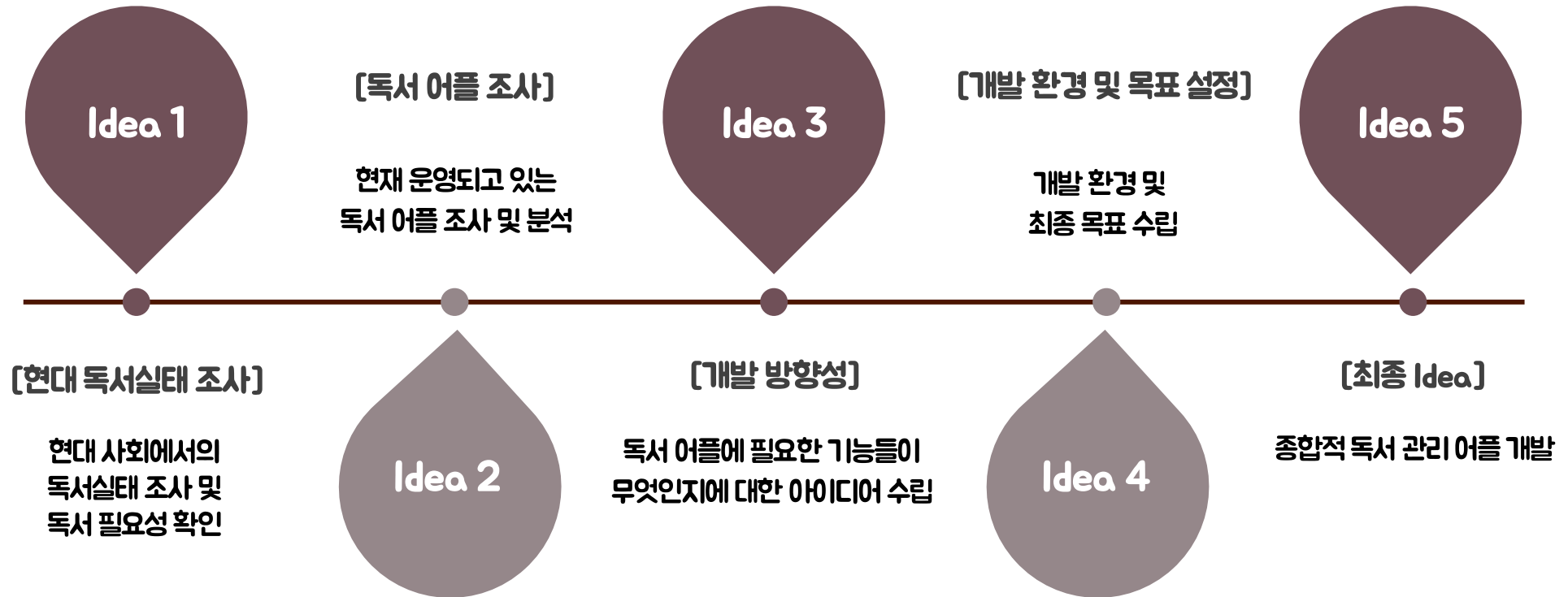
대학생 독서량 감소, 사회 문제로 대두

전국 대학 도서관 대학생 도서 대출량 감소로 걱정

정기자 최은희 | ce0527@naver.com

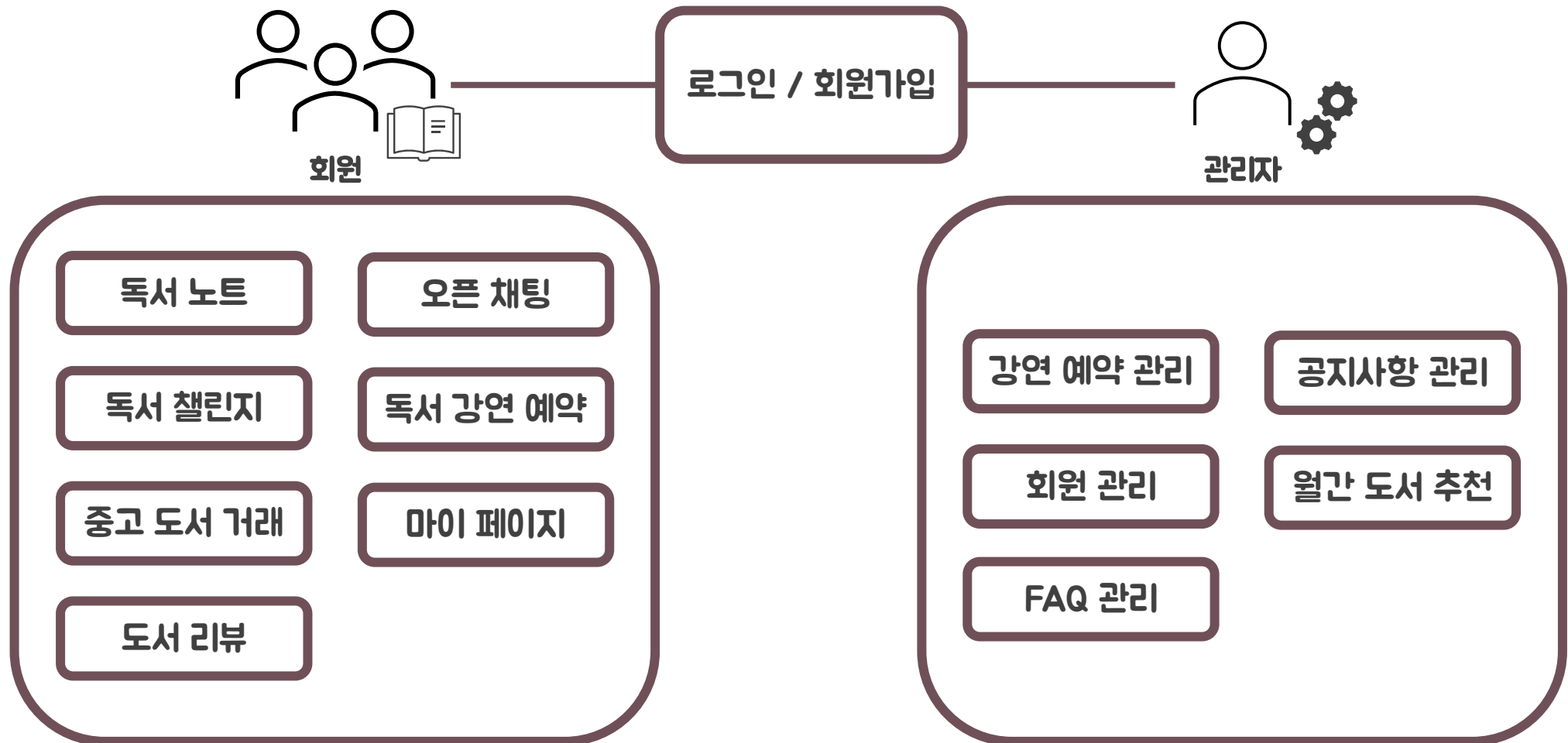
Contents 1. 개요

2-1) 설계 아이디어



Contents 1. 개요

2-2) Use-Case



Contents 1. 개요

3) 개발 진행 일정

- 0주차
 - 5/6 ~ 5/8 : 개발 주제 및 방향성 논의, 기획안 작성
- 1주차
 - 5/9 ~ 5/11 : Firebase Realtime DB 구축, 1:1 채팅 기능 구현
 - 5/12 ~ 5/13 : 중고 도서 거래 페이지 구현, 기타 액티비티 및 레이아웃 틀 제작
 - 5/14 ~ 5/15 : 중간 회의 진행, DB 연동 추가 수정, 독서 캘린더 제작
- 2주차
 - 5/16 ~ 5/19 : 독서 캘린더 및 독서 챌린지 액티비티 제작, 각 액티비티 연동
 - 5/20 ~ 5/22 : 오류 수정, 디자인 수정
- 3주차
 - 5/23 ~ 5/28 : 오픈 채팅 기능 추가, 오류 수정, 내 거래 액티비티 추가, 마무리 작업

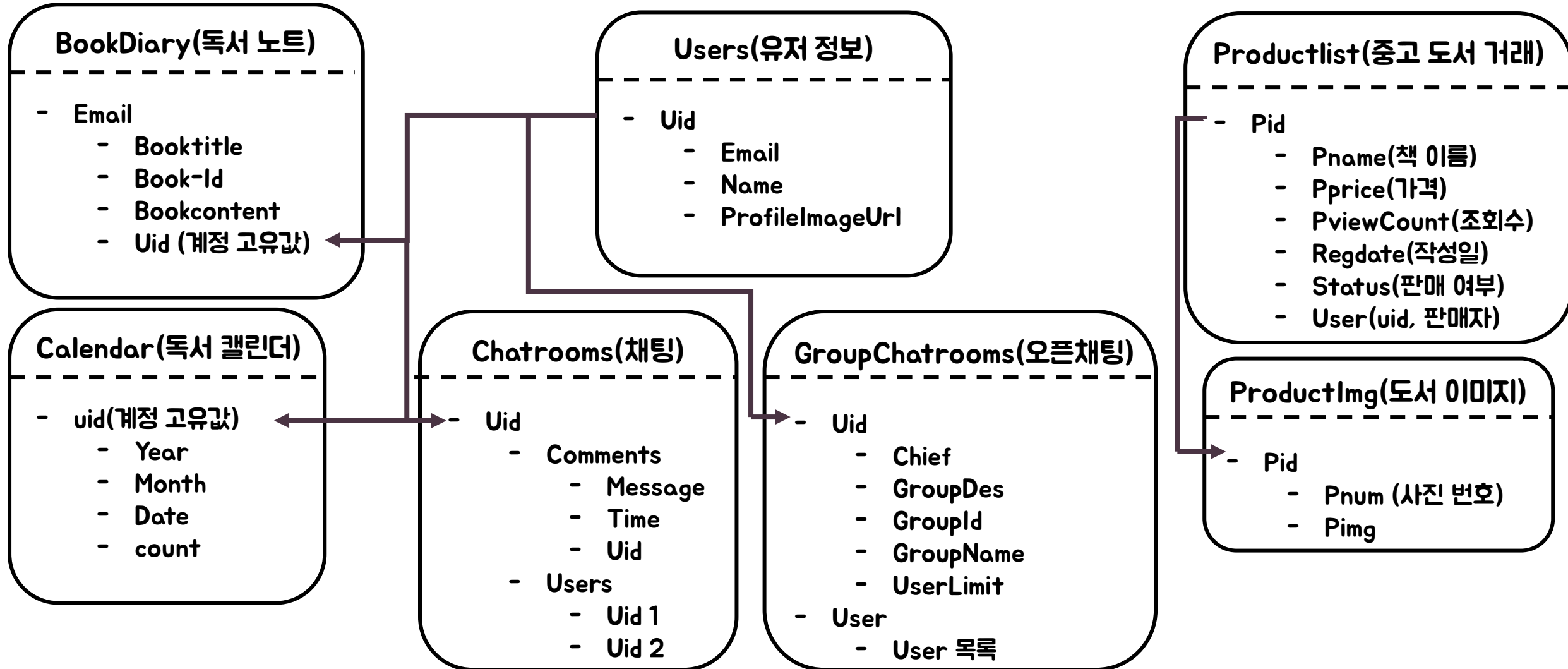
Contents 2. 개발 결과

- Firebase DB 디자인

- 화면 구현

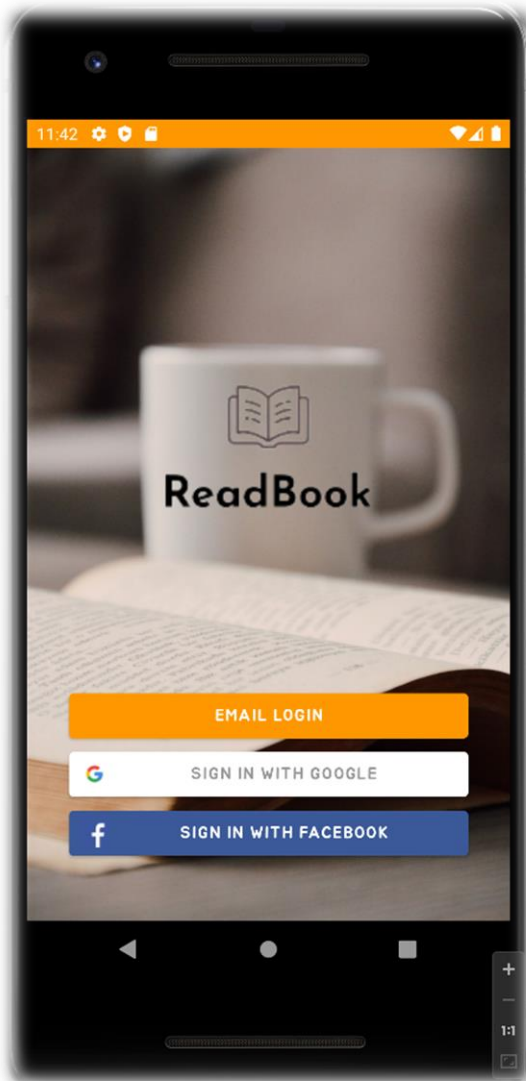
Contents 2. 개발 결과

1) Firebase DB 디자인



Contents 2. 개발 결과

2) 화면 구현



〈시작 화면〉

- 사이트 전용 회원 로그인
- 소셜 계정 (구글, 페이스북) 연동 로그인

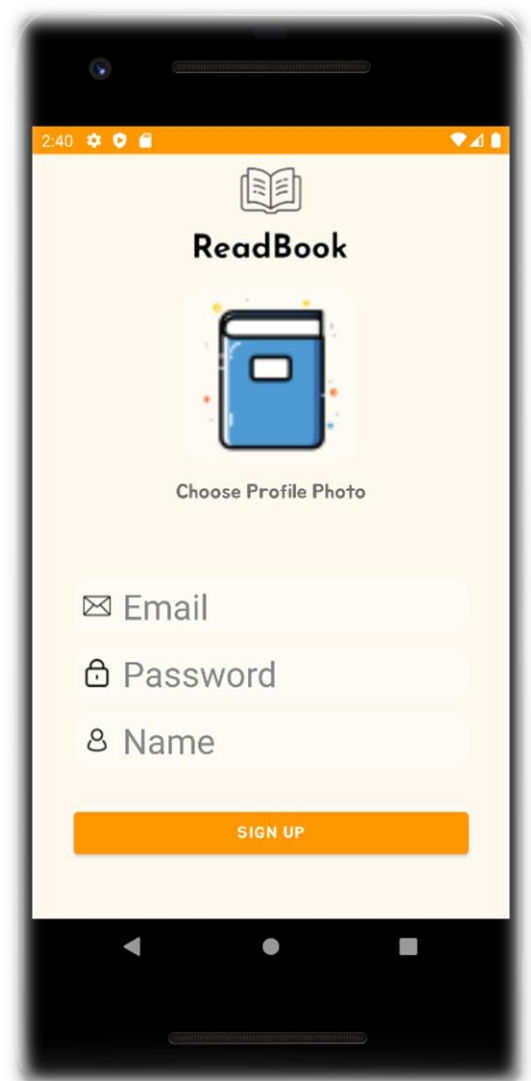
Contents 2. 개발 결과

2) 화면 구현



<로그인 / 회원가입 화면>

- Firebase에 저장된 User 정보와 연동
- 회원가입 -> Firebase DB에 정보 저장



Contents 2. 개발 결과

2) 화면 구현



〈메인 화면〉

- 독서 챌린지 그래프를 통해 월 별 독서량 체크
(독서 캘린더 기능과 연동)
- 강연/이벤트 배너를 통한 이벤트 일정 체크
- 하단 navigation을 통해 5개 fragment 연동
 - 메인 화면
 - 독서 모임
 - 나의 채팅방
 - 중고 도서 거래
 - 마이페이지

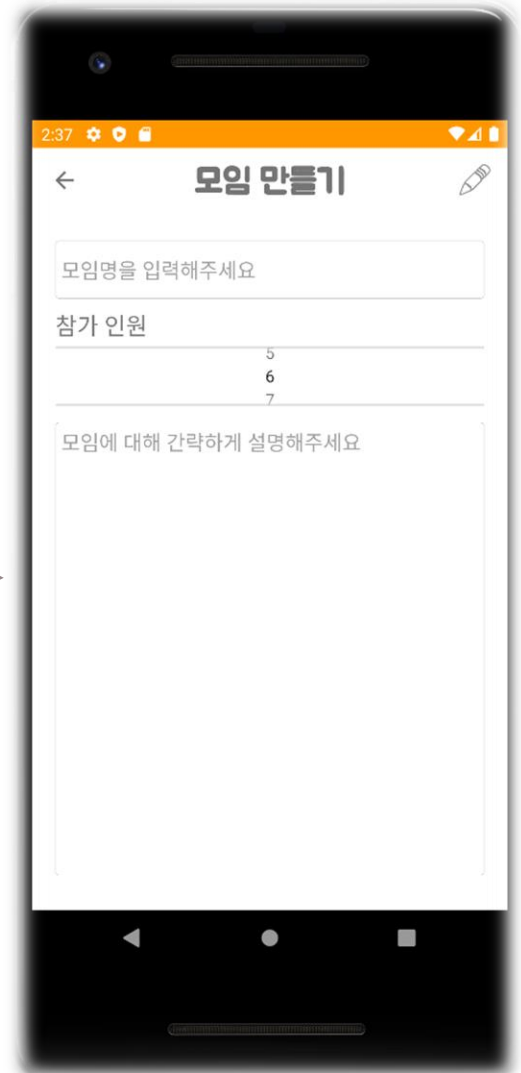
Contents 2. 개발 결과

2) 화면 구현



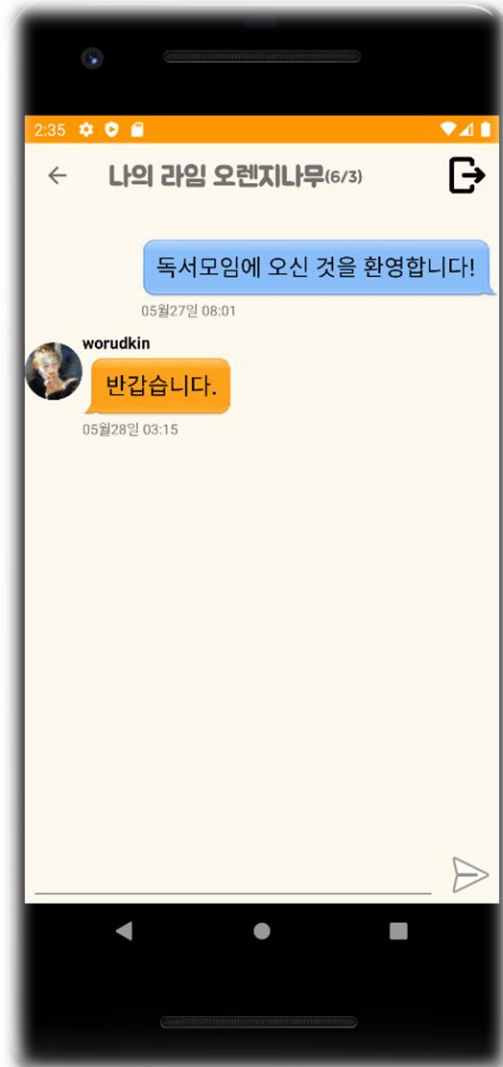
<독서 모임 리스트 화면>

- ← - Firebase에 저장된 독서모임 리스트 호출
- + 버튼 누를 시 독서 모임 만들기 액티비티로 이동
- 모임 명, 참가 인원 수, 모임 설명 등 설정 가능



Contents 2. 개발 결과

2) 화면 구현

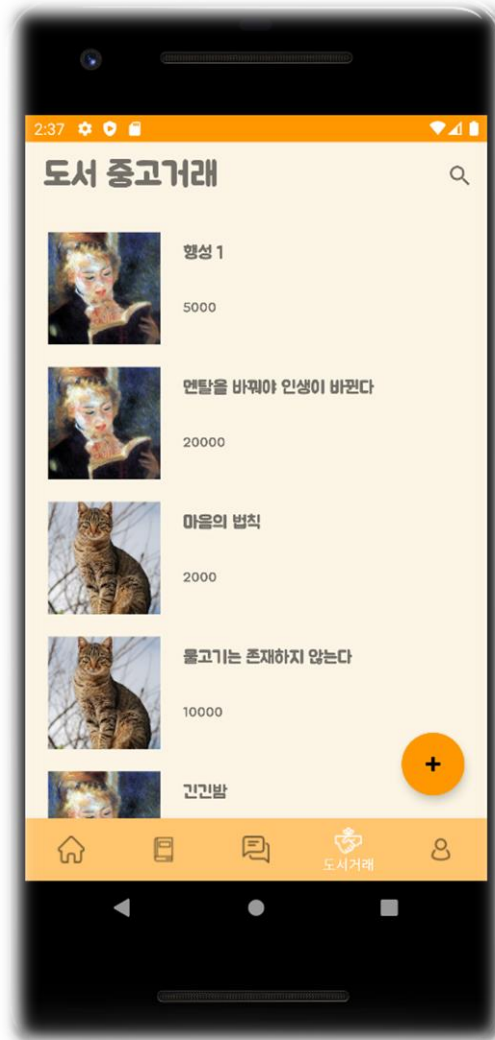


<독서 모임 디테일 화면>

- Firebase Realtime DB를 활용한 오픈 채팅 기능 구현
- 다수의 사람들과 실시간 독서 토론 및 공유를 할 수 있는 소통 편의성

Contents 2. 개발 결과

2) 화면 구현

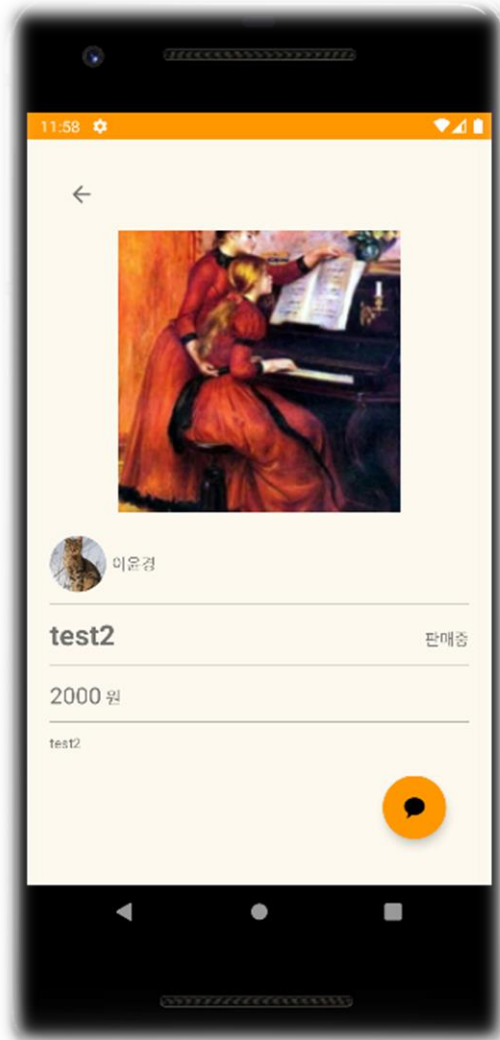


〈중고 도서 거래 리스트 화면〉

- 도서 검색 기능
- 리스트 화면에서 책 표지 이미지, 도서명, 가격 확인
- 내림차순 정렬을 통해 리스트 최신화

Contents 2. 개발 결과

2) 화면 구현

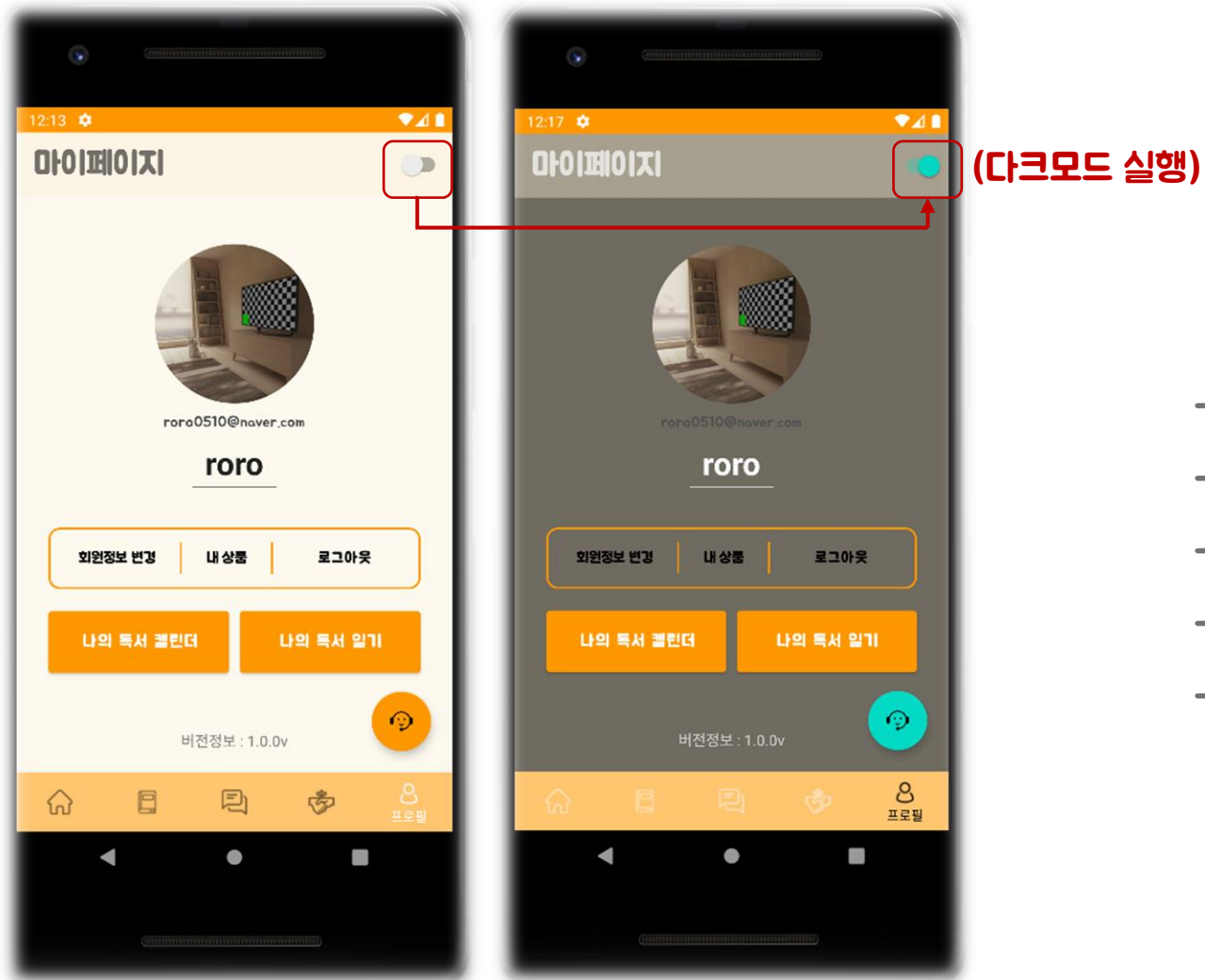


〈중고 도서 거래 디테일 화면〉

- 상품 상세 설명
- 판매 여부 확인
- 채팅 버튼을 통해 판매자와 1:1 채팅기능 구현

Contents 2. 개발 결과

2) 화면 구현

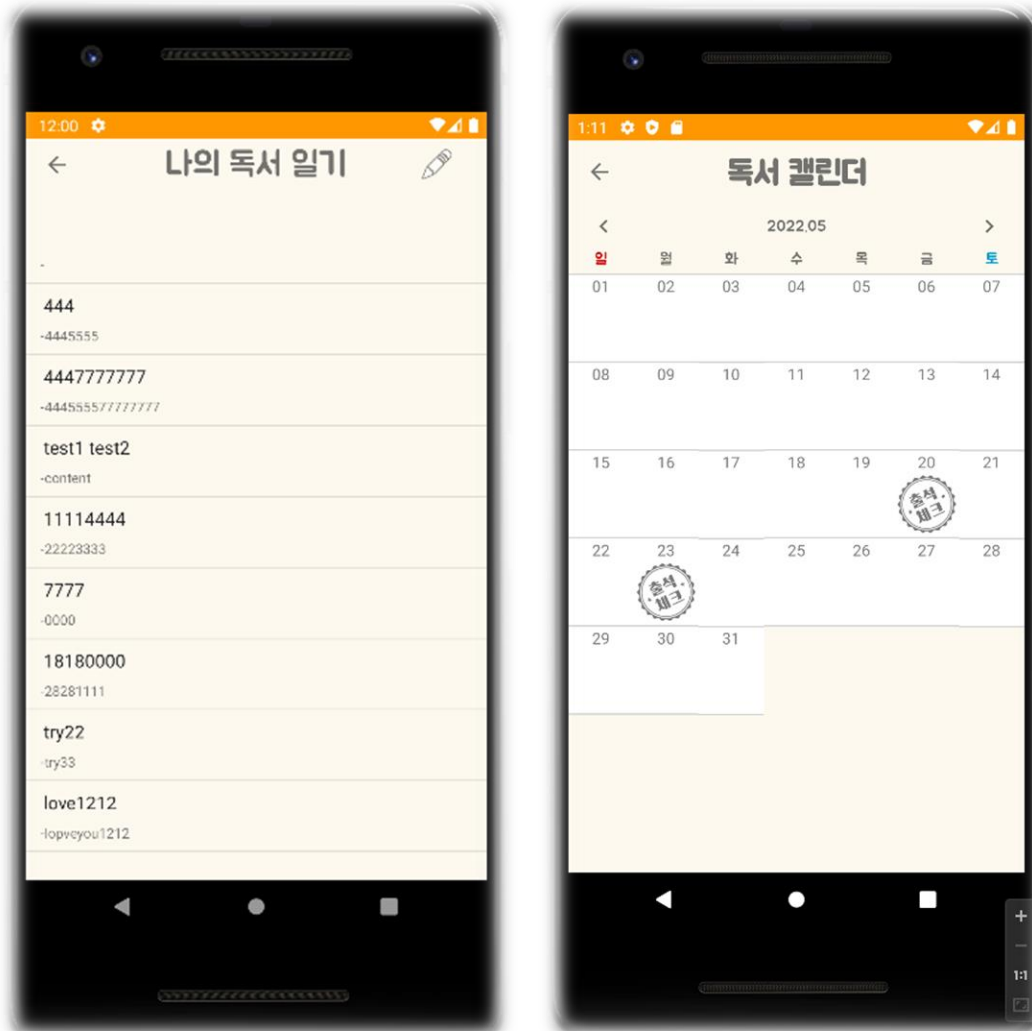


<마이 페이지>

- 회원 정보 확인 및 변경
- 현재 진행중인 거래 내역 등 확인
- 독서 캘린더, 독서 일기 액티비티 연동
- 1:1 문의
- 다크 모드 버튼 (모든 액티비티 적용)

Contents 2. 개발 결과

2) 화면 구현

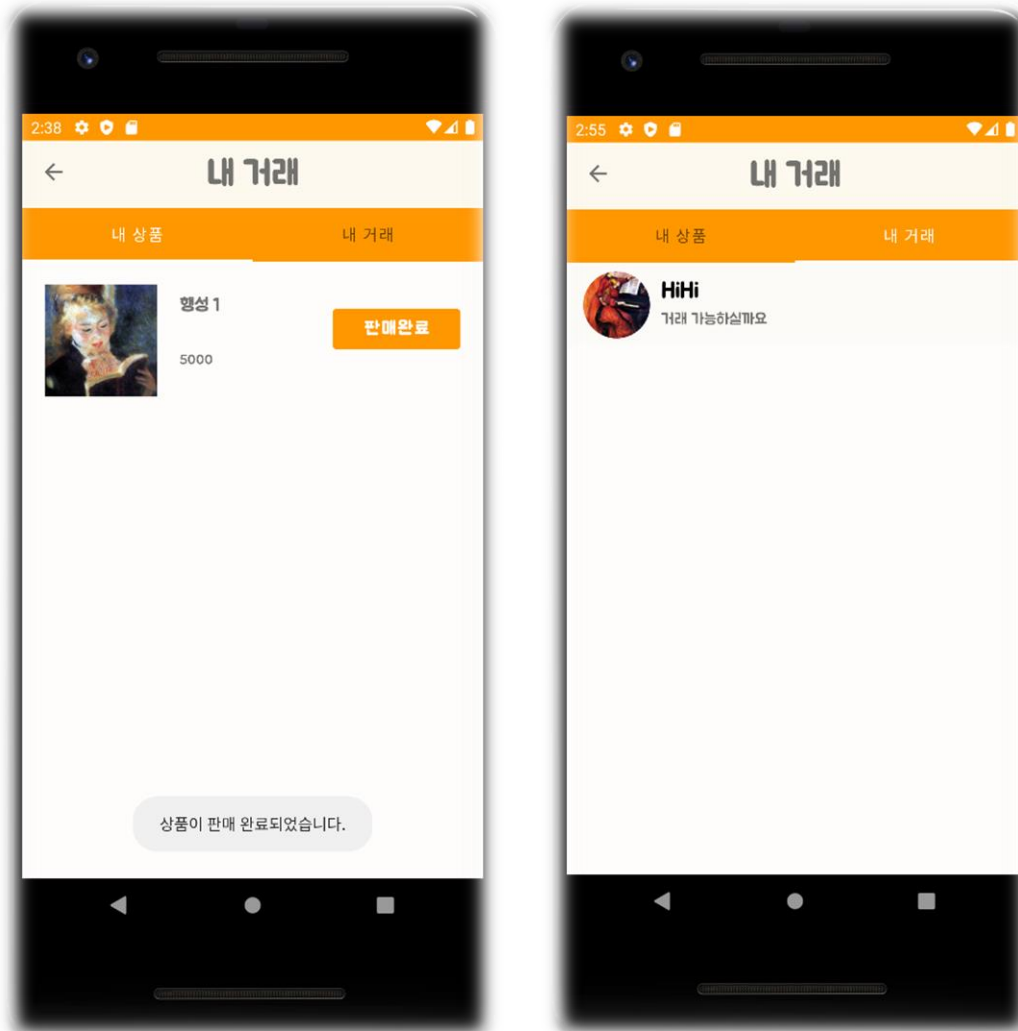


〈독서 일기 / 독서 캘린더 화면〉

- 독서 일기 리스트 확인 및 작성
- 독서 캘린더
 - 월별 독서 일정 및 독서량 체크
 - 출석 체크 시 독서 챌린지 그래프에 자동 반영

Contents 2. 개발 결과

2) 화면 구현

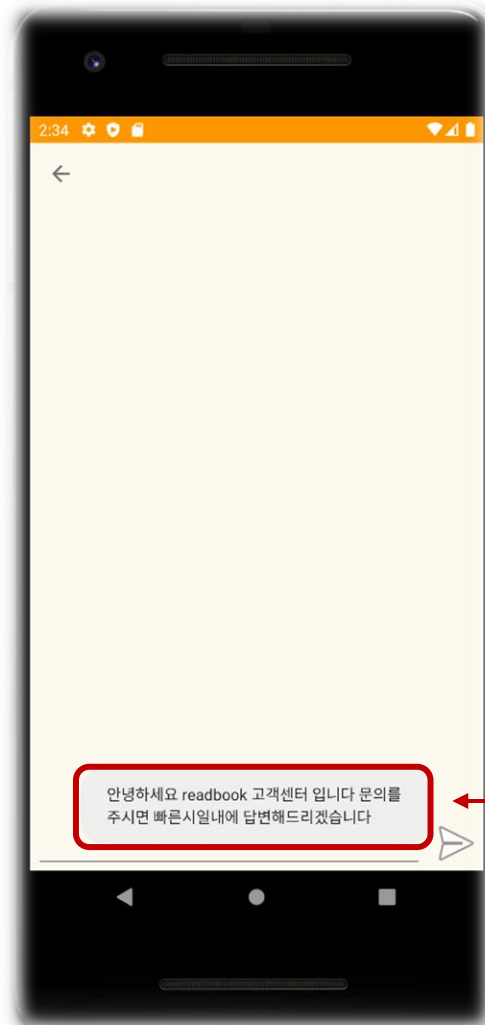


〈내 상품 / 내 거래 확인 화면〉

- 내 상품 페이지에서 내가 등록한 상품 목록 확인 및 판매 여부 결정
- 내 거래 페이지에서 현재 진행중인 거래 상대와의 1:1 채팅 리스트 호출

Contents 2. 개발 결과

2) 화면 구현



<고객센터(FAQ) 화면>

- 마이페이지에서 1:1 문의 버튼 누를 시 고객센터와의 채팅 연결

(고객센터 채팅 입장 시 Toast 출력)

Contents 3. 후기

- 향후 보완 계획

- 후기

Contents 3. 후기

1) 향후 보완 계획

1. 오류 수정
2. 바코드 인식 API를 통한 도서 검색기능 추가
3. 구글 플레이스토어 apk 배포 및 소규모 앙케이트 조사

Contents 3. 후기

2) 후기

신재경

- 프로젝트를 진행하면서 많이 배우고 견해를 많이 넓힐 수 있어서 좋았습니다.

이윤경

- 주어진 상황에서 기획의 범위를 어떻게 잡아야 할지, 그리고 시간 관리를 어떻게 해야 할지 등에 대해 많은 생각을 할 수 있어 굉장히 도움이 된 프로젝트였습니다.

강기동

- 팀원과의 화합 덕분에 좋은 결과물을 만들 수 있었습니다. 많은 것을 얻은 2주라고 생각합니다.

구주용

- 겉보기에는 간단해 보이던 화면이 직접 구현해보니 실제로는 까다로운 작업들이 많았습니다. 그럼에도 다양한 라이브러리와 학원에서 배워보지 못한 기능을 접해볼 수 있어서 뜻 깊은 시간이었습니다.

Q & A