**#DTO설정과 서비스계층 만들기**

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

entity클래스에서 dto에 넣을 컬럼들 복붙.

dto니까 data 어노테이션으로 getter,setter 설정.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

서비스 계층에 DTO <-> Entity 변환 메서드 만들어주기.

빌더 패턴으로 바로 리턴하도록 작성함.

변환 툴을 사용해도 되지만 나중에 조인과 같은 복잡한 구성시에 번거로워짐으로 비추천한다.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

실제 사용 코드를 TotoServiceImpl에 구현해주고 테스트를 해보자.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**기본키 50번인 데이터 조회한 후 서비스 계층의 get메서드로 DTO로 변환해서 가져오는 것을 log.info 메서드로 찍어보는 테스트 코드**

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**나머지 CRUD도 작성하고 테스트를 진행해보자.**

**등록 Register**

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

테스트 코B4DC

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**수정 modify**

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

더티체킹으로 알아서 반영.

**삭제 remove**

**텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**#페이징 처리를 위한 Request/Response DTO**

**텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명