

비빔밥

■ 소프트웨어 졸업하기

8조

소프트웨어학부	20133214	팀장 김태현
소프트웨어학부	20203047	김재현
소프트웨어학부	20190334	이기서
소프트웨어학부	20222169	윤진호
소프트웨어학부	20215207	박성원



팀원 소개



김태현

게임, 포트그래피, 시네마그래피, 오디오
엔지니어링 및 프로듀싱, devops, HPC,
SIMD, 분산 컴퓨팅, 항공, 기계식 키보드, 네
트워크, **컴퓨터 하드웨어**

업계 근황을 알 수 있는 프로그램이 있으면
좋겠음



김재현

컴퓨터비전, **인공지능**, 컴퓨터 그래픽스
소프트웨어 분야를 폭 넓게 배워보고 싶음



이기서

투자, **최신기술동향**

학생들이 유망한 분야를 알아보고 세부적인
진로를 정할 수 있게 도움이 되도록 **업계 근
황, 최신 기술동향** 중심으로 배우는 수업이
있으면 좋겠음



윤진호

게임, 항수, 시계, 위스키, 컴퓨터 하드웨어
(부품), **인공지능**, 헬스, 야구, 스타워즈, 대외
활동, 공모전, 외국어, 검

학생들에게 **실용적으로 지원**이 이루어질 수
있는 프로그램이 있으면 좋겠음



박성원

위스키

인턴 및 실습 경험 중시 강의 및 연계과정이
있었으면 바람



주요 활동

- 정통처 탐방
- 멘토링 시스템 체험
- 소용대 및 학교에서 제공 받을 수 있는 기회들

정통처 탐방 활동

정통처가 위치해 있는 본부관과 국제관에 실제로 방문해 볼수 있었으며, 학교에서 알고 있는 역할과 실생활에서 직접 경험해볼수 있는 부분이라 많이 와닿고 재미있게 받아들였던 시간이였습니다.



멘토링 시스템 체험

멘토님 : 홍승환 멘토

멘토님께서 LLM 분야에서 챗봇 및 다양한 활동들을 경험하셨던 바탕을 토대로 개개인에게 알맞는 답변을 해주셨으며, 팀원 전체가 고학년임을 염두해두고 가져야하는 마음가짐에 대해서도 알차고 깊은 공감이 되게 멘토링을 진행해주셨습니다.



소용대 및 학교에서 제공받을 수 있는 기회 해외 프로젝트 - GREAT program



미국에 위치해있는 University of California,Irvine 에서 컴퓨터 공학 연구실에 들어가 교수님및 대학원생분들과 함께 다양한 AI 관련 연구프로젝트에 관해 멘토링 및 협업을 진행하는 프로그램 입니다.

생활비를 제외한 항공비,숙소 지원을 받을 수 있습니다.

지원 방법으로는 지원서 제출, 코딩 테스트, 면접을 통하여 선발된다고 합니다.면접은 인성면접,기술면접 ,영어면접이 있습니다.

진행 하였던 홍승환 멘토분께서도 이와 비슷한 실리콘 벨리 프로젝트 경험을 진행하였었는데 개인적으로는 경험 할 수없는 지원을 받을 수 있었으며,볼 수있는 시야가 달라진다는 점에서 적극 추천하였었습니다.



팀원 각자의 각오

김태현

유레카프로젝트에서 색다른 것들을 경험할수있었으며 생각외로 많은 기회들이 있다는 것들을 알게되었습니다. 앞으로의 학교 직후뿐만이 아니라 앞으로 살아가는데에 대한 교훈을 얻었으며 다시한번 자신에 대한 고찰을 가지는 시간또한 되었습니다.

김재현

강의를 수강하면서 학교에서 비교과 프로그램이나 **dlpc** 같이 지원해주는 것들을 많이 알아볼 수 있어서 좋았습니다. 특히 멘토링 상담이나 교수님 상담을 통해서 최근에 들기 시작한 진로에 대한 고민들을 어느 정도 방향을 잡아갈 수 있었습니다. 이를 바탕으로 진로에 대한 계획을 자세하게 세워본 뒤 학교에서 지원받을 수 있는 프로그램 등에 참여하여볼 생각입니다.

이기서

다양한 활동과 지원 프로그램을 체험하며 학교에서 제공하는 기회를 알게 되었습니다. 특히 교수님 면담과 멘토링시스템을 통해 4학년으로서 앞으로의 진로를 구체적으로 고민하는 계기가 되었습니다. 이번 경험을 바탕으로 남은 학교 생활은 물론, 미래의 도전에 더 적극적으로 임하겠습니다.



윤진호

사실 소용대에서 직접적이거나
다른 사업단처럼 많은 지원을
해주지 않아서

과제를 하면서도 큰 기대를 하지
않았었으나 이번에 멘토링을
하면서 굉장히 만족스러웠으며,
제가 모르던 것을 알아갔습니다.

또한 내장 GPU 노트북을 사용해서
GPU를 사용하는 다른 것을 할 수가
없었는데, 이번 기회로 dlpc
사용법을 알아가서 너무
좋았습니다.

박성원

유레카 프로젝트를 진행하면서
그동안 경험하지 못했던 새로운
지식과 관점을 접하게 되어
놀랐습니다. 고학년임에도 불구하고
전혀 알지 못했던 부분들이 있었다는
사실에 놀랐고, 만약 조금 더 저학년
때 이러한 내용을 알게 되었더라면
얼마나 좋았을까 하는 아쉬움이
남았습니다.

이번 경험을 통해 얻은 깨달음은
남은 학교 생활 뿐만 아니라 미래의
진로에 대해서도 깊은 생각을 가지게
만들었습니다.