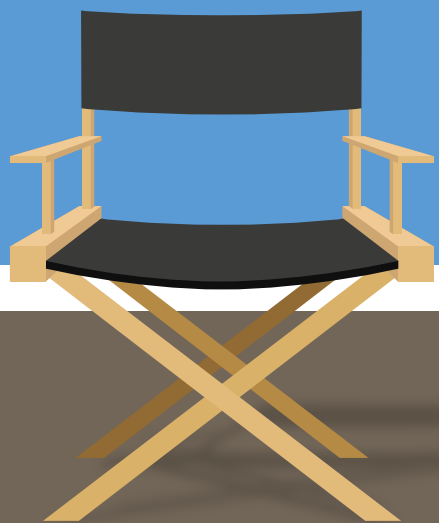


# 11조 크로스

(iOS 와 Android 사이 그 어딘가)



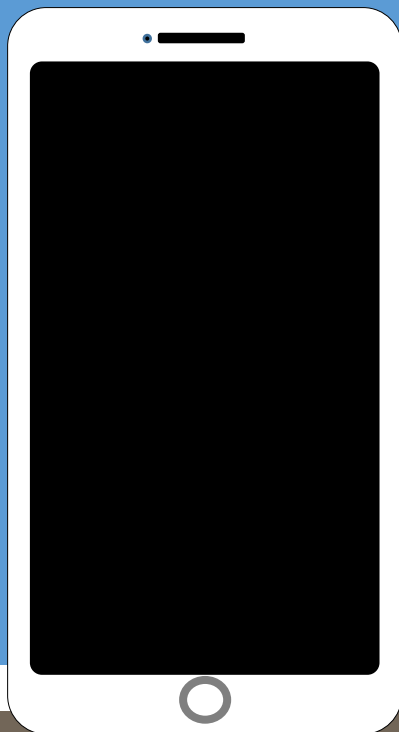
## I. 팀 소개

지도교수 : 박수현 교수님

프로젝트명 : 크로스 X

팀명 : 크로스 (iOS 와 Android 사이 그 어딘가)

팀장 : 김세연    팀원 : 정윤식, 최휴영



모바일 앱 전망 · 연간 매출  
소비자 총지출, 지역별, 단위: 10억



지역별, 단위: 10억



## II. 프로그램 개요



### Ⅲ. 개발 내용



Shared UI Code

Shared C++

## IV. 현실적 제한 요소



- 네이티브앱에 비해 덩치가 크고 무겁게 동작할것이다.
- UX architecture에 신경을 많이 쓰는 앱의 경우
- OS 업데이트 시 대응 속도

