## 11조 <u>크로스</u>

(iOS 와 Android 사이 그 어딘가)



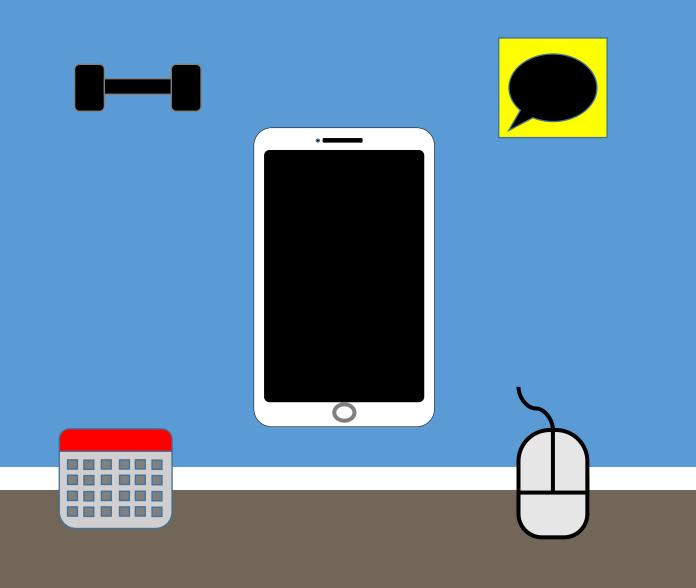
## I. 팀 소개

지도교수 : 박수현 교수님

프로젝트명 : 크로스 X

팀명: 크로스 (iOS 와 Android 사이 그 어딘가)

팀장: 김세연 팀원: 정윤식, 최휴영

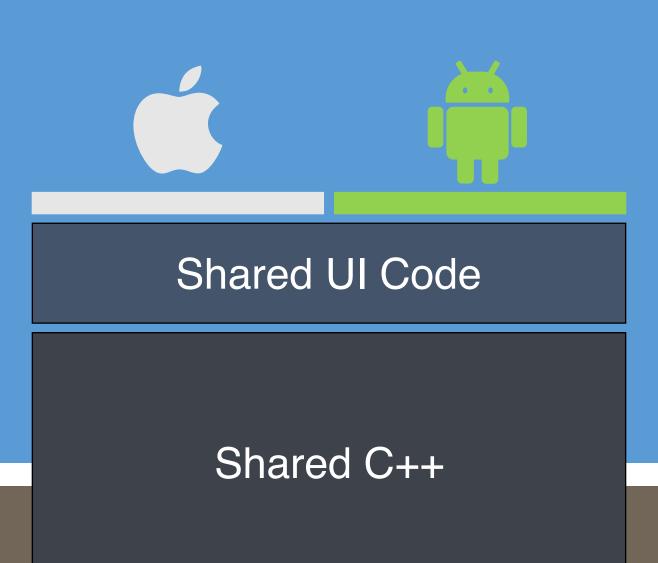


## 모바일 앱 전망 - 연간 매출

소비자 총지출, 지역별, 단위: 10억



<자료=앱애니>





## 현실적 제한 요소



- 네이티브 앱에 비해 덩치가 크고 무겁게 동작할 것이다.
- UX architecture에 신경을 많이 쓰는 앱의 경우
- OS 업데이트 시 대응 속도

