<인센티브 정책>

1. **이용자가 지불하는** 인센티브 : 스마트 컨트랙트나 단순한 이체 시 지불하게 되는 수수료

- 질문자가 코인(지식인 내공 개념)을 걸어 질문한다. 이 때 코인이 많이 걸릴수록 검색&질문 리스트에 우선 노출된다.

- 질문자가 특정 답변을 채택하면 답변자에게 질문 시 걸어 놓은 코인을 지불한다.

\*질문자가 걸은 코인 분배 => 7 : 3=질문자가 채택한 답변 : 네티즌(10명이상) 채택 답변(10명 이상 없으면 10 : 0)

- 네티즌은 답변들 중 좋은 답변에 원하는 만큼 코인을 기부할 수 있다.(좋은 답변 줘서 감사의 의미로)

2. 블록체인을 **유지하는 노드들이 얻는** 인센티브 : 노드들의 마이닝 때 얻는 블록발행보상과 이용자들이 지불한 수수료

- 노드는 매월 1%의 이자를 지급받는다

- 노드들은 월말에 정산된 광고비 10%를 (프로필 열람비의 수익 %를) 다음달부터 4주간 분할로 지급받는다. (ex)3월의 노드는 4월1일부터 지급)

3. 블록체인에서 **이용자들에게 제공하는** 인센티브 : Dapp이나 ico코드를 작성하거나 작성된 것에 참여하여 얻는 인센티브

- 가입 시 \200원 수준의 코인을 제공한다.

- 답변자가 작성한 답변이 채택시에 코인을 받는다.

- 답변자가 작성한 답변이 네티즌(이용자들) 채택시에 코인을 받는다.

- 질문자/답변자가 작성한 글에 Vote 수만큼 Curation 보상(시간순으로 먼저 누른 사람이 더 많이 받음)

- 태그 명성도에 따른 보상을 지급한다 : 특정태그를 통해 얻은 Vote 수가 늘어남에 따라 보상을지급한다. ex)Ethereum 태그로 100vote얻음 1코인 200vote얻음= 2.5코인

- 등급 보상 : 매주 등급 유지 조건을 체크하여 다음 표와 같이 보상을 지급한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 보상 | 등급 유지 조건(주간) |
| 어린이 | 0 | 0<=글 작성 개수 <10 |
| 입문자 | 1coin | 10<=글 작성 개수 <= 200 |
| 초급 개발자 | 3coin | 200<글 작성 개수 <= 400 |
| 중급 개발자 | 5.5coin | 400<글 작성 개수 <= 700 |
| 고오급 개발자 | 9.5coin | 700<글 작성 개수 <= 1200 |

<보상 제한>

1. 하루에 작성할 수 있는 질문 개수 제한

2. 하루에 작성할 수 있는 답변 개수 제한

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 질문 개수 제한 | 답변(댓글 제외) 개수 제한 | 총합 |
| 어린이/입문자 | 10 | 30 | 40 |
| 초급개발자 | 10 | 50 | 60 |
| 중급개발자 | 20 | 80 | 100 |
| 고오급개발자 | 30 | 130 | 160 |

3. Vote 피로도 : 보팅을 연속으로 할 때마다 전달하는 힘이 점점 적어진다. 그렇다고 코인이 직접 깎이지 않고 단순히 전달하는 힘이 부족해진다. 이 힘은 하루에 20%씩 다시 채워진다.

4. 질문에 걸리는 코인 제한 - **최대 10코인**

토큰 발행 정책

1)영구-존속(고정 수량 수렴)

발행한도 : 1억 2천만개

일부는 잠금. 코딩에 의해 몇 년 간에 걸쳐 유통됨.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 비율 | 참고 |
| ICO로 발행 비율 | 70% |  |
| Foundation에 의해 발행되는 토큰 비율 | 10% |  |
| 시장 가격 조정에 사용되는 비율 | 10% | 에스크로 참고  550억개가 매달 10억개씩 풀리는 것이 아닌 매월 1일에 10억개 풀고 그 달 소멸된게 1억개면 남은게 9억개인데, 그 것이 에스크로로 들어감. → 그리고 다음달 1일에는 또 새로운 10억개가 나오는 형태 |
| 개발자에게 발행되는 비율 | 5% | (발행량/개발자 수) / 3년 |
| 세일로 판매할 비율 | 5% |  |

2)발권-사용-소각(무한 분할) : 유동성이 증가하면 희소성 가치가 하락하나 소각함으로써 희소성 증가.

\*유통량을 측정해야 소각 비율을 정할 수 있음.