**교수님과의 팀 미팅 회의록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | VT | **차수** | 14 차 |
| **일 시** | 2018 년 05 월 01 일 화 요일 18 시 00 분 – 18 시 40 분 ( 0 시간 40 분) | | |
| **장 소** | 7호관 618호 | | |
| **참석자** | 이상환 교수님, 김도은, 이소영, 진예진, 최진영 | | |
| **불참자** | 왕서 | | |
| **안 건** | 중간 발표에 대한 피드백 | | |
| **회의내용** | 중간 발표의 피드백이 자세하게 공지되었고 이에 대한 논의를 하였다.   1. 중간 발표 피드백 2. 스마트 미러에서의 실제 영상 품질이 최종 데모를 위해 충분한 수준인지에 대해 가급적 빨리 확인하고 필요할 경우 보완 대책을 마련하면 좋겠습니다.  * TV앞에 미러를 대고 화면을 켜보았을 때 충분히 선명한 색감이 보인다. * TV가 나오지 않는 부분에는 검은색으로 바탕 처리를 할 생각이라 사람이 안보이는 그런 문제는 없을 듯 하다. * 하드웨어가 크고 무거워 전시 2주전부터 작업할 계획임. 조립형으로 제작하는 것은 어떤가?  1. 인터넷 의류 판매 홈페이지 등에서 구입할 때 나에게 size가 맞는지, 또는 나에게 잘 어울리는지 등을 알려주면 좋겠다.  * 동시에 구현해 보는 것은 어떤가?  1. 행거의 필요성  * 구현이 확실한가? 행거의 필요성이 무엇인가? * 현재 필요 물품 및 매뉴얼 부족으로 구현은 불확실하다. 현재 업체에 이메일을 보내 놓은 상태이다. * 행거로 제품들과의 차별성을 얻을 수 있고, 옷이 많은 사람들에게 특화되어 사용될 수 있다.  1. 사람의 동작에 따라 2D 이미지의 옷 또한 변형되게 할 수 있는가?  * 어려움. 일단 제외하고 해보도록.  1. 미러를 볼 때에 사람의 시선에 따라 다르게 보이지 않는가?  * 테스트를 통해 조정해야 할 것 같다.  1. 전체적인 아키텍처 2. Github 혹은 Slack을 참조한다. 3. 사용자 입장 및 시스템 전체의 프로세스 4. Github 혹은 Slack을 참조한다. 5. 다음주 회의 전까지 각자 구현해 올 내용 6. 진예진 : 사람 인식을 좀 더 정밀하게 7. 김도은 : 옷 이미지를 자를 수 있게. 적어도 사각형으로라도 자르기 8. 이소영 : DB랑 연동시켜 화면 띄우기 및 좌표를 받아올 수 있게 연결 9. 최진영 : 업체로부터 이메일 수신 받아 스텝모터의 작동을 구현한다. | | |