**회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 팀명 | 1조 | 차수 | 2 차 |
| 일 시 | 2019 년 1 월 24 일 목요일 13시 00분 – 14시 00분 ( 1시간 ) | | |
| 장 소 | 국민대학교 휘랑관 604호 | | |
| 참석자 | 김용태 유영준 송성유 송영은 | | |
| 불참자 |  | | |
| 안 건 | 1차 아이디어 회의 피드백 | | |
| 회의내용 | 1. 슬랭 사전  - 데이터 수집의 문제 : 유튜브 크롤링으로 해결 가능  - 유튜브 자막 텍스트를 기반으로 슬랭 수집  - 어떤 단어를 수집할 지 정하는 기준이 문제  - 서비스를 이용하는 유저들의 만족도로 평가 되어야 할 것임  2. 홀로그램 활용 프로그램  - 기술을 활용하는 분야를 찾은 것이지, 우리가 만드는 것이 아니라 의미가 없음    : 의미를 부여하려면 사용하기 편한 서비스를 만들어야 함  - 데모할 때 눈에 보이는 결과물이 있어서 좋음    : 하지만 하드웨어를 다루는 주제는 힘드므로 신중하게 결정하기  3. 스마트 도어락  1) 피드백  - 전력 사용의 문제    : 배터리로 [ 와이파이 / 사진 인식 / 연산 / 데이터 저장 서버연결 ] 모두 가능?  - 집 안에 별도의 서버를 둬야 하는가? 서버의 위치? 정보유출, 편리한가, 전력사용  - 스마트폰과 도어락 연결의 문제 : 쏘카의 경우 블루투스를 사용함  - 얼굴 인식 문제 : 실제 사람인지, 사진인지 판단해야함  - 조명 및 하드웨어 문제  2) 해결 방안  - 전력 및 서버 연결 문제    : 외부에 데이터 학습 서버를 두고, 도어락은 얼굴 비교 연산만 한다      삼성이나 애플의 Face ID 등록도 와이파이 연결시에만 가능      정보 사용에 대해서는 사용자 동의 받기  - 얼굴 인식 문제 & 조명 및 하드웨어 문제    : 기술적으로 다양한 시도를 해보아야 함      실제로 문을 열 때의 환경에서 다양한 각도를 입력 받고 학습을 시켜보자  4. 기타 회의 내용  - 캡스톤 페이지 평가 항목\* 확인하고 주제 정할 때 고려하기  - 평가도 재밌게 할 수 있는 주제 정하기  - 이미 있는 서비스가 너무 많으므로,    완전 새로운 것 대신 있는 제품에 없는 기능을 추가해보는 것도 좋은 생각임  \* 캡스톤 평가 기준 (주요 내용만 간추려서 작성함)  - 목표 명확하고, 문제 해결을 위한 것인가?  - 목표 달성을 위한 개발 방법 및 과정의 논리가 타당한가?  - 성과물을 기간내에 완성할 수 있는가?  - GitHub 활용 평가 : 커밋 등 -> 기간 나누어 여러 차례 평가함  - 성과물을 시제품 이상의 단계로 볼 수 있는가? / 제품화 가치가 있는가?  - UI가 보기 좋거나 다양한 기술을 융합한 노력이 보이는 요소가 있는가?  - 예상치 못한 오류가 시연 중에 발생하였는가?  - 제시한 목표 수준에 크게 못 미치는 부분이 있는가?  - 이 가격을 내고 살 것인지, 진짜 필요한지, ‘우리가’ 개발하는 것이 의미 있는지,    우리가 만든 서비스를 누구나 쉽게 쓸 수 있는지, 사업적인 부분과 기술적인 부분 | | |
| 결과물 | **- 다른 아이디어 선택 가능성 보유**  **- 스마트 도어락으로 선정 할 경우 발생하는 문제상황 파악** | | |