**d회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 팀명 | 1조 | 차수 | 11 차 |
| 일 시 | 2019 년 4 월 17 일 수요일 11시 00분 – 12시 00분 ( 1시간 ) | | |
| 장 소 | 국민대학교 7호관 610호 | | |
| 참석자 | 김용태 유영준 송성유 송영은 | | |
| 불참자 | 성종욱 | | |
| 안 건 | 어떤 API를 기본 API 적용해야 하는가 | | |
| 회의내용 | 회의 주제 : 어플리케이션 제작 시 음성인식 API와 지도 API중 어느 기술을 기반으로 제작할지에 대한 내용 회의  1. 시각장애인을 위한 어플리케이션이기 때문에 모든 UI가 음성인식 API를 기반으로 작동해야 한다.  2. 길안내 어플리케이션이기 때문에 지도 정보가 필수이다.  3. 두 API중 어떤 기술이 제작할 때 도입이 편한가?  4. 두 기술 모두 기반을 두고 제작하기는 많이 어려운가?  결론  1. 지도 API는 개발 Tool내에서 사용하기 쉽게 제공해준다.  2. 적용이 어려운 음성인식 API를 기반으로 두고 제작한다.  3. 한 Activity당 하나만의 부모클래스를 상속받을 수 있어서  두개를 한번에 적용하는 것은 불가능하다.  4. MainSource에서는 음성인식으로 작동하고, 그 외에 지도정보  호출이 필요한 부분은 지도 API를 기반으로 작동하도록 적용한다. | | |
| 결과물 | **5개의 아이디어 중에 스마트 도어락 선택**  - 스마트 도어락에 대해 더 자세한 계획을 세워보기 | | |