

전시회 시나리오

1.Setting

- 스마트폰 App을 빌드할 기기에 react-native-cli가 설치되어 있어야 합니다.
- 각 기기의 운영체제에 맞는 react-native-cli 환경설정이 필요합니다.
- 스마트폰 App을 실행할 모바일기기에 따라 필요한 프로그램을 설치해야 합니다. Android – Android Studio, IOS - Xcode

2.Preparations

- 시연에 사용할 노트북과 모바일 기기를 준비합니다.
- 전시회 때 하드웨어에 전력을 공급해 줄 콘센트를 미리 준비합니다.
- 하드웨어와 어플을 연결해서 잘 작동하는지 계속 테스트합니다.

3.Exhibition(순서대로) -> 한번 설명할 때 10분정도 걸릴 것으로 예상

*음성인식 버튼은 누르고 바로 손을 떼야 합니다. 계속 누르고 있는 버튼이 아닙니다. 하드웨어에 점자가 출력될 때마다 직접 만져 보실 것을 권유 드립니다.

-메인 페이지

1)먼저 스마트폰 App과 하드웨어에 대해 소개합니다. 이때 준비한 PPT를 넘기면서 소개합니다.

2)PPT에서 프로젝트 목적과 프로젝트 내용에 대해 간단히 설명한 뒤 다시 스마트폰 App으로 넘어갑니다.

3)스마트폰 App의 첫 화면(메인 페이지)에서 블루투스 기기를 연결하고 있는 부분에 대해 간단히 설명합니다. 이 때 하드웨어에 들어간 부품에 대해서도 간단히 설명합니다.

4)그 후 하드웨어와 연결됐다는 걸 보여드리고 음성인식 버튼에 대해 간단히 설명합니다.

5)음성인식을 통해 스터디 모드로 넘어갑니다.

-스터디 모드 페이지

1)음성인식 버튼을 누른 뒤 '초성'이라고 말하면 초성자음 페이지로 들어갑니다.

2)초성자음 페이지에서 음성인식 버튼을 누른 뒤 'ㄱ'이라고 말합니다.

3)하드웨어에 'ㄱ'이 점자로 출력된 것을 보여드립니다.

4)뒤로 가기 버튼을 눌러 나옵니다. (이때 음성인식으로 나와도 되고 터치해서 나와도 됩니다.)

5)음성인식 버튼을 눌러 카테고리 페이지로 들어갑니다.

6)카테고리 페이지에서 음성인식 버튼을 누른 뒤 '계절'이라고 말합니다.

7)계절페이지에서 음성인식 버튼을 누른 뒤 '봄'이라고 말합니다.

8)하드웨어에 '봄'이 점자로 출력된 것을 보여드립니다.

9)뒤로 가기 버튼을 눌러 메인 페이지까지 나옵니다.

-퀴즈모드 페이지

1)음성인식 버튼을 누르고 '퀴즈'라고 말하면 퀴즈모드 페이지로 들어갑니다.

2)음성인식 버튼을 누르고 '자음'이라고 말하면 자음 퀴즈 페이지로 들어갑니다.

3)음성인식 버튼을 누르고 '문제' 라고 말해서 문제를 한번 더 들려드립니다.

4)음성인식 버튼을 누르고 '1번'이라고 말합니다.

5)하드웨어에 1번에 맞는 점자가 출력된 것을 보여드립니다.

6)음성인식 버튼을 누르고 '2번'이라고 말합니다.

7)하드웨어에 2번에 맞는 점자가 출력된 것을 보여드립니다.

- 8)음성인식 버튼을 누르고 '3번'이라고 말합니다.
- 9)하드웨어에 3번에 맞는 점자가 출력된 것을 보여드립니다.
- 10)정답을 혹시 아시겠는지 질문합니다.
- 11)음성인식 버튼을 누르고 '정답'이라고 합니다. 음성으로 나오는 정답을 확인시켜드립니다.
- 12)음성인식 버튼을 누르고 '다음'이라고 합니다. 다음페이지로 넘어갑니다.
- 13)다음페이지로 넘어간 뒤 퀴즈모드가 이런 구조로 이루어져 있음을 설명해드립니다. 시간을 보고 한 문제 정도 더 3)~11)과정을 반복해도 되고 시간이 없다면 음성인식 버튼을 누르고 '시작'이라고 말해 시작페이지로 넘어갑니다.
- 14)시작페이지에서 뒤로 가기 버튼을 눌러 메인 페이지로 다시 돌아옵니다.

-점자번역모드 페이지

- 1)음성인식을 누르고 '번역'이라고 말하면 번역페이지로 들어갑니다.
- 2)음성인식 버튼을 누르고 '국민대' 라고 말합니다.
- 3)하드웨어에 국민대가 점자로 출력됨을 보여드립니다.
- 4)좋아하는 과일에 대해 질문합니다.
- 5)음성인식 버튼을 누르고 그 과일의 이름을 말합니다.
- 6)하드웨어에 과일의 이름이 점자로 출력됨을 보여드립니다.
- 7)전체적인 기능에 대한 설명을 마치고 발표를 마무리합니다.