**회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 팀명 | 천의 얼굴 | 차수 | 6 차 |
| 일 시 | 2019 년 03 월 21 일 목요일 18시 00분 – 21시 00분 ( 3시간 ) | | |
| 장 소 | 7호관 422호 | | |
| 참석자 | 조승현 김가연 김상열 이대현 이진구 강남삼 | | |
| 불참자 |  | | |
| 안 건 | 팀원 역할 분담 및 개발 일정 수립 | | |
| 회의내용 | 1. 팀원들의 역할 분담 2. 각 팀원의 역할 분담 목표치 설정 3. 중간 발표 전까지의 계획 수립 | | |
| 결과물 | 1. 팀원의 역할 분담 및 목표치   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | 역할 분담 | 목표치(3월23일까지) | | 조승현 | Light estimation, 빛의 방향 탐색 | Unity를 이용하여 빛의 방향 추정 | | 김상열 | 3D mask 추출 | Face mask 추출, Head Pose검증 | | 김가연 | Unity를 이용하여 앱을 구현 | 사진에서 빛의 환경 유사도 비교법 조사 | | 이대현 | Color correction | Blending, Smoothing, blurring 조사 | | 이진구 | Color correction | Blending, Smoothing, blurring 조사 | | 강남삼 | 필요한 자료 조사 |  |   2. 중간 발표 전까지의 계획   |  |  | | --- | --- | | ~3월 28일 | Light estimation, 3D mesh, color correction의 전체적 개요 수립 | | 03.29 ~ 04.04 | Light applying, light estimation 개발 3/4 완료 | | 04.05 ~ 04.11 | 중간 자문 평가 준비 | | 04.12 | 교수님과의 미팅 | | 04.13 ~ 04.18 | 전체적 개요에 관한 내용 수정 및 피드백 내용 추가 | | | |