**회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 팀명 | 얼굴 코디 | 차수 | 8 차 |
| 일 시 | 2019 년 04 월 05 일 금요일 15시 00분 – 18시 00분 ( 3시간 ) | | |
| 장 소 | 7호관 445호 | | |
| 참석자 | 조승현 김상열 김가연 이대현 이진구 강남삼 | | |
| 불참자 |  | | |
| 안 건 | 4월 19일 중간 발표 준비 | | |
| 회의내용 | 1. 프로젝트 수정안 2. 요구 기술 정리 3. 역할 분담 | | |
| 결과물 | 1-1. 기존 프로젝트의 문제점  빛에 대한 유사도 측정을 픽셀단위로 수행함에 있어, 얼굴의 방향이 다른 경우 공정한 비교가 불가능하다. 빛의 적용 역시 위와 같은 이유로 불가능하다.  얼굴 방향이 다른 경우, 자연스러운 합성이 불가능하다.  1-2. 해결 방안  ARCore를 이용하여 3D 얼굴 정보를 추출하여 3D 모델을 이용한다.  빛의 환경이 유사한 이미지로 상황을 한정한다.  1-3. 수정된 시나리오   1. 3초 동안 단체 사진 영상을 촬영한다. (초당 10장의 사진을 저장한다) 2. 30장의 사진 중에서 합성할 두 장의 사진을 선택한다. 3. 사진을 합성한다.   1-4). 제약 조건  개발할 앱은 전면 카메라만을 지원한다. (ARCore가 후면 카메라를 지원하지 않는다)  카메라가 고정될 필요는 없지만, 많이 움직여서는 안될 것으로 예상된다.  2) 요구 기술 정리 및 역할 분담  Unwrap images, Texture map – 조승현, 김상열, 김가연  Blender API – 이진구, 이대현  데이터 수집 – 강남삼  애플리케이션 개발 – 김가연  서버 개발 – 이대현  표정 합성 – 조승현, 김상열, 이진구 | | |