

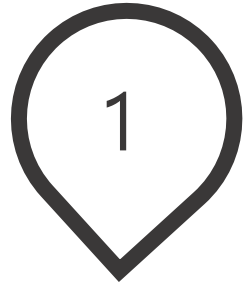
같이 가자

20조



박장현 박지선 장용훈 이효준 고양제

Contents



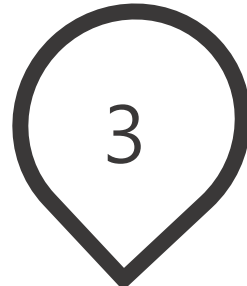
1

프로젝트 목표



2

개발 과정



3

중간 결과



4

향후 계획

< 프로젝트 목표 >

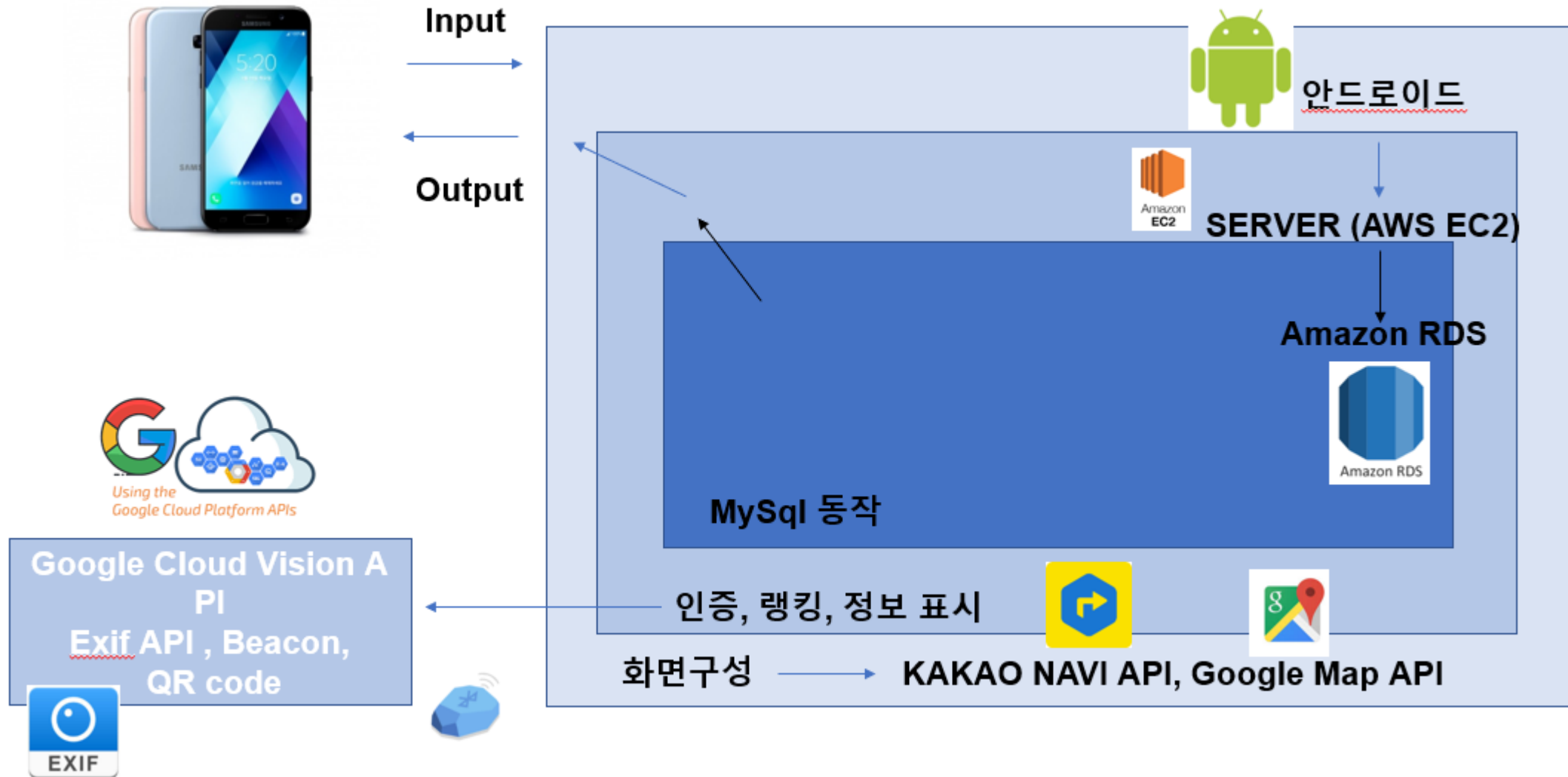
◆ 궁극적 목표

: 개인이 원하는 장소들을 입력하여 이벤트를 열고, 이벤트에 참여하는 사용자들이 해당장소에서 여러 인증절차를 거쳐 미션을 성공하게 되면 ,이벤트 개최자가 제공하는 보상을 받을 수 있게 하는 플랫폼을 만든다.

◆ 기능적 목표

: 로그인 화면, DB, AWS 구축 및 연동, 이벤트 등록, 지도 표시 및 길찾기, 방문 인증, 랭킹 및 보상, UI 디자인

개발과정 - < 시스템 설계 >



개발과정 - < 수행 내용 >

기능	진행	부족한 점	개선방향
로그인	완료	UI부분이 너무 투박하고, DB의 연동이 100% 완료 X	UI를 개선하고 테스트를 통해 DB연동
DB , AWS 구축 및 연동	진행	장소 이미지 업로드 및 이벤트 등록 기능 구현 X	DB에 이미지, 이벤트 정보 저장 기능 구현
지도 표시 및 길찾기	진행	근거리간 이동시 길찾기 기능이 무의미	AR기반으로 현위치로부터 지정된 장소까지 화면상 화살표로 보여주는 기능 구현
UI 디자인	진행	화면에 보기 쉬운 배치와 버튼크기 조절	더 보기 편하고, 예쁘게 만들기

개발과정 - < 수행 세부 내용 : 인증 >

기능	진행	부족한 점	개선방향
GPS	완료	GPS신호가 잘 잡히지 않는 지하/건물내부에서 무용지물 , GPS오류에 의해 미션장소에 도착하여 제대로 인증이 되지 않는 경우	사용자가 장소 등록 시 주소가 건물내부/ 지하인 경우 인증방식을 다른방식으로 선택하라는 메시지 띄움
EXIF	완료	사진에따라서 gps값이 null이 뜸	null값이 뜰 경우 다른 사진 고르게 함
QR CODE	완료	사용자가 직접 QR코드를 만들어야함	이벤트 등록시 QR코드 생성 기능 구현

중간 결과 - <시연 영상>

- 완료되지 않은 기능들 구현
- 교수님들의 피드백 반영
- 코드 리뷰 및 디버깅
- 비콘 구입 후 테스트
- 새로운 기능 구상

Q & A
