



CONTENTS

01 팀원 소개

02 기획 배경

03 음성선택형 Al Text Reading 시스템 목표

04 음성선택형 AI Text Reading 시스템 설명

05 기술 설명

06 앞으로의 계획

1. 팀원 소개



성명	학번	소속
팀장 김승환	20133204	국민대학교 소프트웨어학부
김병찬	20133201	국민대학교 소프트웨어학부
홍일권	20091296	국민대학교 소프트웨어학부
김태훈	20133215	국민대학교 소프트웨어학부
김영준	20133206	국민대학교 소프트웨어학부



2. 기획 배경 - 시각 장애인들의 독서 문제점 인지

점자 책

낭독 봉사

독서 보조 기기

음성 도서관



낮은 해독률 시각장애인의 5%정도만 해독 가능

자료가 적음 신간 도서 대비 3%밖에 되지 않음

접근성

특정 장소에서 정해진 시간에만 청취 가능

지속성

자원 봉사자의 개인적인 사정으로 중간에 폐지되는 경우가 많음

가격

50만원정도로 부담스러운 가격

자료가 적음 점자책과 비슷한 수준으로 자료가 적음

학습 필요

숫자 1을 누르고 책 이름을 말한다던지 하는 그 도서관만의 규칙 학습 필요

지루함

톤이 일정한 기계음 한가지만 지원하여 지루함

1. 점자책: 시각장애인을 위해 점자들로 구성한 책

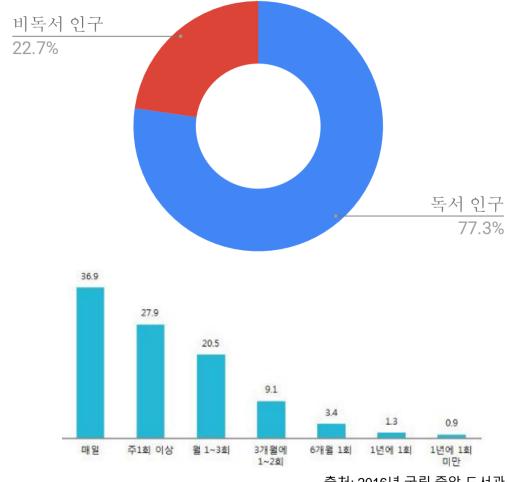
1. 낭독 봉사 청취: 주로 도서관이나 복지관에서 자원 봉사자들을 모집하여 정해진 시간에 책을 읽어줌

- 1. 독서 보조 기기: 기계음으로 저장된 도서를 읽어주거나 글자를 크게 확대시켜줌
- 1. 음성 도서관: 주로 스마트폰을 이용하여 접근할 수 있게 하며 원하는 책을 기계음으로 읽어줌

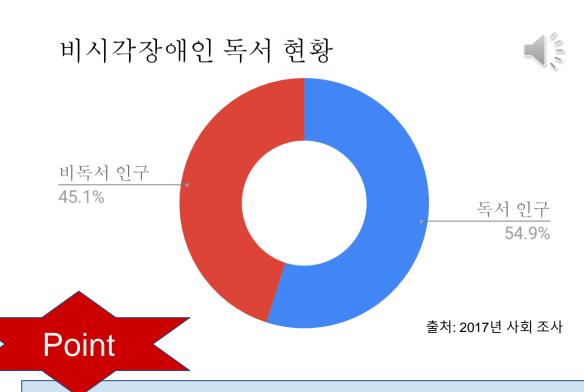
제한적인 정보 접근 평점, 리뷰 등의 정보에 접근이 제한됨

5. 시장의 크기

시각장애인 독서 현황과 빈도



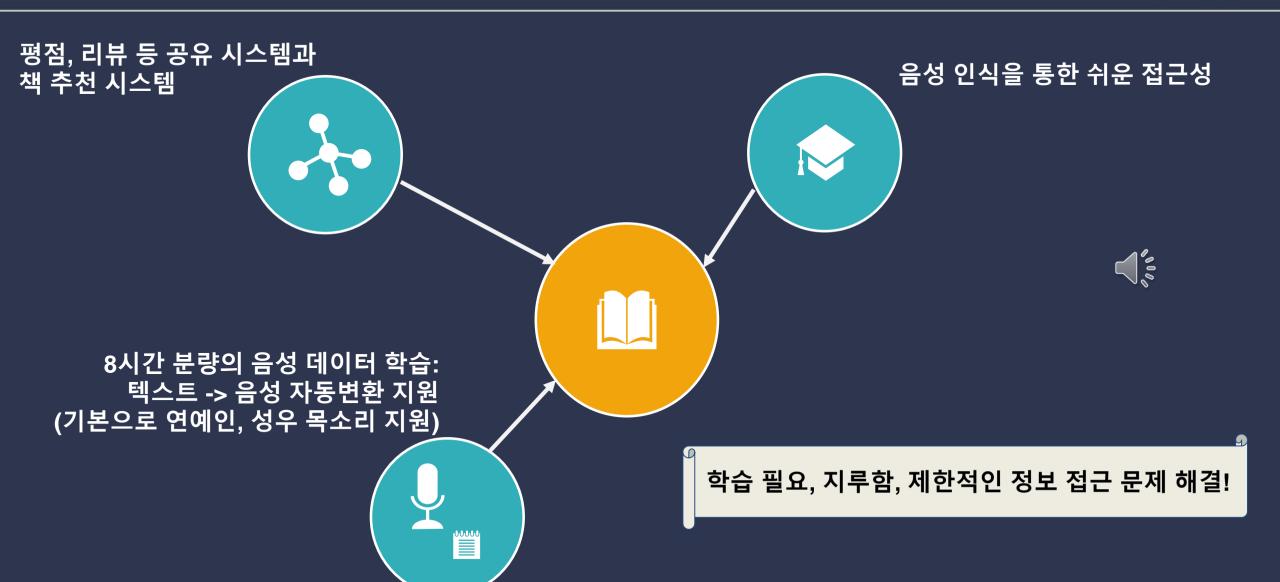
출처: 2016년 국립 중앙 도서관



- ◆ 시각장애인은 비시각장애인에 비해 독서 인구가 22.4% 높음
- ◆ 시각장애인 독서 인구중 **36.9%는 매일 독서하며 27.9%는 주** 1회 이상 독서하여 독서 빈도 또한 높음
- ◆ 현재 시각 장애인 인구는 25만명 정도

3. 음성선택형 AI Text Reading 시스템 목표

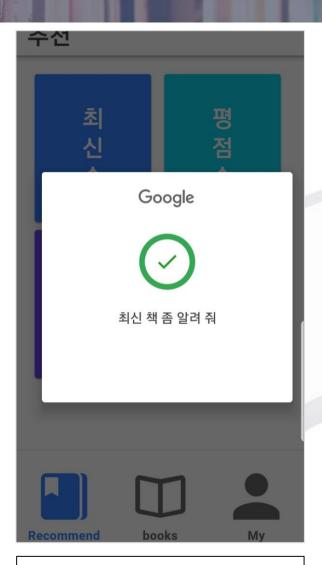




4. 음성선택형 AI Text Reading 시스템 목표











추천 탭 메인화면

음성 인식 및 분석

추천 탭 상세화면

텍스트 읽기

4. 음성선택형 Al Text Reading 시스템 목표

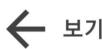






보기





간의 영역을 넘어선 듯한 예측 능력을 보이는 마도카는, 이후 계속해서 나유타와 마주치면서 운명에 좌절한 사람들을 불가사의한 힘으로 도 와주는데—. 자연의 움직임을 읽는 신비한 소녀, 그녀는 계산해서 기적을 일으킨다!

[책서평]

■ 각 장 줄거리 소개 첫 번째 이야기. 「저 바람에 맞서서 날아올라」 계속된 부진 탓에 이번 대회를 끝으로 은퇴를 결심한 노장 스키점퍼 사카야 선수. 어린 아들에게 마지막으로 멋진 활약을 보여주고 싶었지만 경기 중 큰 실수를 해버리고, 중도 포기하려던 그의 앞에 나타난 소녀는 "최고의 바람을 선물"해주겠다고 한다. 두 번째 이야기. 「이 손으로 마구를」 '일본 최초의 풀타임 너클볼러' 이시구로 투수. 그의 오랜 파트너가 은퇴를 앞두고, 그 후임으로 선발된 포수는 트라우마 탓에 그의 마구屬球 같은 너클복음







Recommend

books

Му

보기 탭 읽은 책 상세화면 (2)

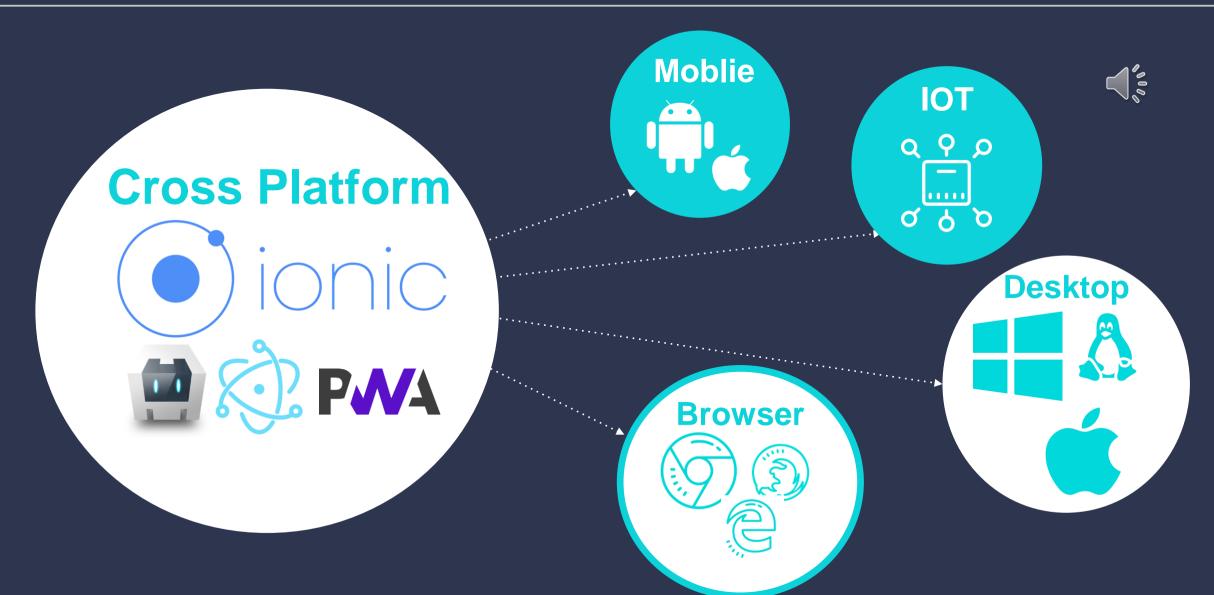
보기 탭 읽은 책 상세화면 (3)

보기 탭 메인화면 보기 탭 읽는

보기 탭 읽은 책 상세화면 (1)

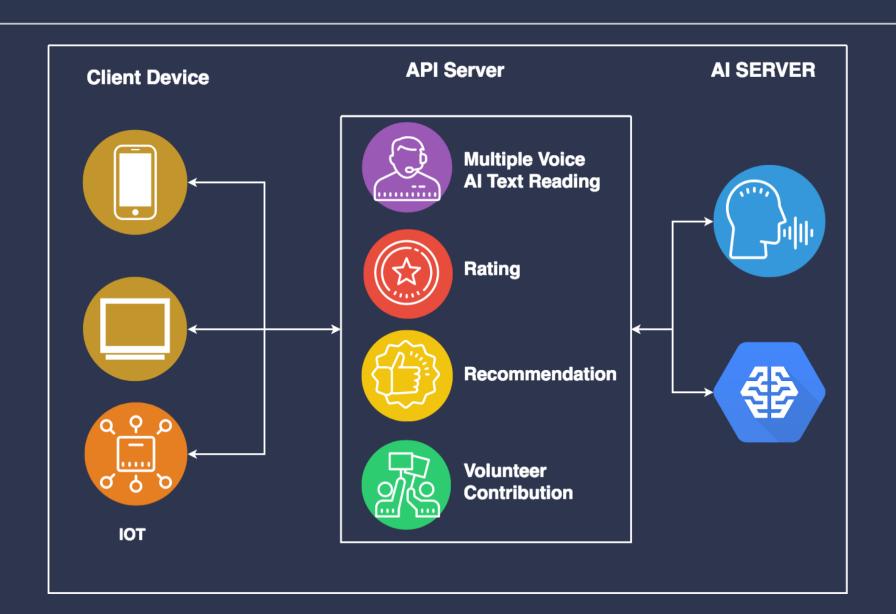
6. 기술 설명 - Cross Platform





6. 기술 설명 - BackEnd

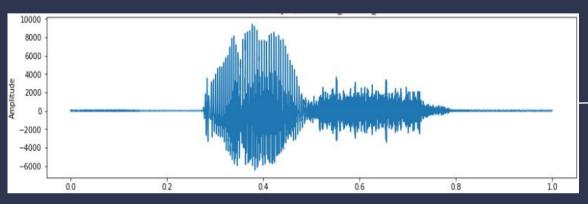




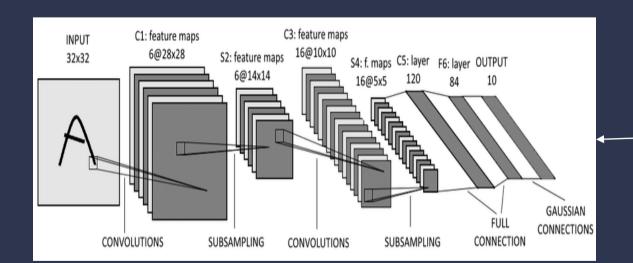


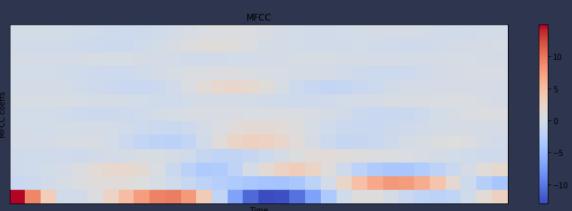




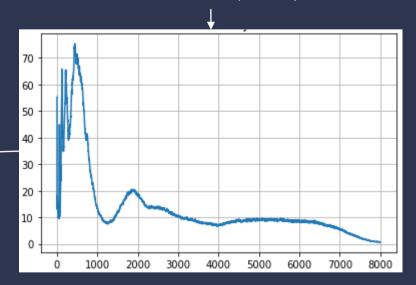


음성 데이터





음성 특징 추출(MFCC)

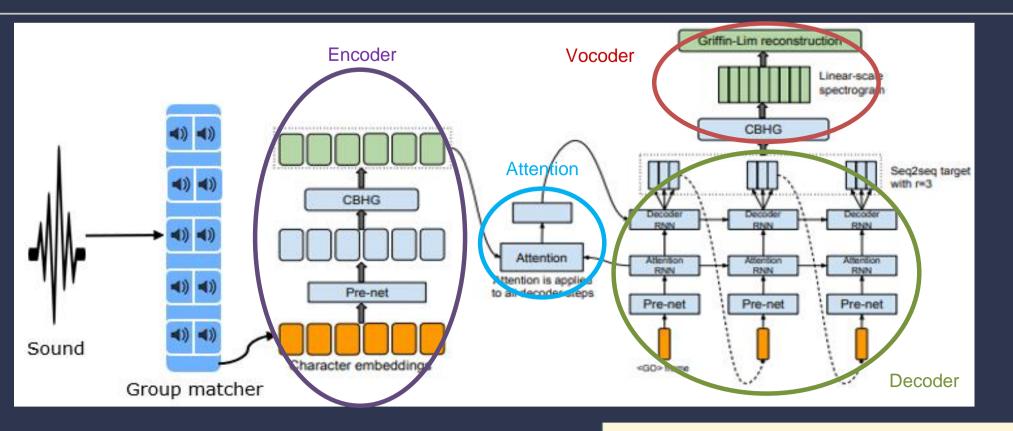




음성 표준화(FFT)

6. 기술 설명 - 음성 합성







- 1. 학습해야하는 음성을 기계가 잘 알아들을 수 있도록 숫자로 바꾸고(Encoder),
- 2. 이 숫자를 음성으로 구현하기 위해 스펙트로그램을 만들고(Decoder)
- 3. Encoder와 Decoder 사이에서 Attention이 적절하게 학습하면서(Attention)
- 4. 스펙트로그램을 음성으로 만들어주게 되요(Vocoder)

7. 향후 발전 가능성





방대한 양의 음성 데이터 수집을 통한 완벽한 한국어 학습 가능성



법률, 사업, 시각장애센터 자문을 받은 후 보완하여 출시 가능성



인공지능 스피커 버전으로 제품화 가능성

