**팀 미 팅 회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | ViewTopia | **차수** | 3 차 |
| **일 시** | 2019 년 3 월 16 일 토요일 14 시 30 분 – 23 시 10 분 ( 8시간 40 분 ) | | |
| **장 소** | 성곡도서관 지하 스터디룸 | | |
| **참석자** | 박병훈(팀장), 김상민, 서준교, 안은영 | | |
| **불참자** | 이옥걸 | | |
| **안 건** | YOLO 모델에 대한 구체적인 조사 및 개발 환경 구축 | | |
| **회의내용** | 3회차 팀 미팅에서는 영상 인식에 핵심적인 역할을 할 딥러닝 모델인 YOLO에 대한 개발 환경을 구축하고, YOLO를 사용한 알고리즘을 개발할 때 최대한 어려움이 없도록 하기 위해서 YOLO의 기본적인 디렉터리 구조와 동작 알고리즘에 대해 공부를 하였다. YOLO에 대한 개발 환경은 Ubuntu LTS 16.04 버전에서 구축했으며, 웹캠을 통한 영상 처리를 테스트하기 위해서 OpenCV 3.2 버전을 먼저 설치하였다. 구글링을 통해 YOLO 모델에 대한 설치를 진행하였으며, 노트북에서 YOLO V2 버전을 실행해보았다. 노트북에서는 1 FPS 미만의 성능을 나타냈으며, 실시간 탐지를 진행하기 위해서는 노트북의 성능으로는 크게 부족하다는 문제점을 발견하였다. 따라서, 성능을 보완하기 위한 방법을 강구하였으며, 성능을 최소 20FPS 이상으로 끌어올려 실시간 탐지에 문제가 없도록 하기 위해 딥러닝용 USB를 추가적으로 구매하기로 결정하였다. | | |
| **결과물** | Ubuntu LTS 16.04 환경에서 YOLO 모델 설치 및 테스트 완료 | | |