**팀 미 팅 회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | ViewTopia | **차수** | 23 차 |
| **일 시** | 2019 년 4 월 29 일 월요일 14 시 00 분 – 20 시 00 분 ( 6시간 00 분 ) | | |
| **장 소** | 7호관 6층 605-1호 | | |
| **참석자** | 박병훈(팀장), 안은영, 서준교, 김상민 | | |
| **불참자** | 이옥걸 | | |
| **안 건** | 최종 장애물 결정 및 인식 우선순위 처리 방안 | | |
| **회의내용** | 이번 팀 미팅에서는 중간 발표 이후 제기되었던 문제에 대해 토의하고 학습시킬 장애물을 구체화하는 것을 주요 안건으로 다루었다. 먼저, 여러 개의 장애물이 동시에 인식이 되었을 때 우선순위를 어떤 식으로 할지에 대한 문제는 장애물의 개수를 세어 동시에 TTS로 출력하는 방식으로 해결하기로 하였다. 또한, 기존에 모형으로 제작하기로 하였던 계단과 펜스는 학교에 존재하는 것으로 대체하기로 하였다. 기존 모델에 추가적으로 클래스를 학습시키는 것도 바로 테스트할 예정이다. | | |
| **결과물** | 학습 데이터 최종 결정 완료 | | |