**팀 미 팅 회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | ViewTopia | **차수** | 31 차 |
| **일 시** | 2019 년 5 월 15 일 수요일 16 시 00 분 – 21 시 30 분 ( 4시간 30 분 ) | | |
| **장 소** | 7호관 4층 422호 | | |
| **참석자** | 박병훈(팀장), 안은영, 서준교, 김상민 | | |
| **불참자** | 이옥걸 | | |
| **안 건** | 데모 환경 제작 및 테스트 | | |
| **회의내용** | 이번 팀 미팅에서는 데모 환경 제작을 위해 고무판, 테이프 등 물품을 구매하여 소품 제작을 제작하고, 여러 가지 물품을 배치하였다. 글자 인식을 보여주기 위해 약 상자를 많이 가져와 테스트를 해보았고, 최종 시연때 사용자들의 동선을 맞추기 위한 길도 제작하였다. 또한, 장애물, 손가락에 대한 인식률을 향상시키기 위한 방안을 계속해서 강구하고 있으며, 최적의 데모 시나리오를 구성하는 데에 남은 기간을 최대한 집중하여 좋은 성과를 내기로 하였다.  . | | |
| **결과물** | 데모에 필요한 소품 제작 및 시나리오 구성 | | |